

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №2 по курсу
«Операционные системы»

Студент: Ядров Артем Леонидович

Группа: М8О-208Б-20

Вариант: 11

Преподаватель: Соколов Андрей Алексеевич

Оценка: _____

Дата: _____

Подпись: _____

Москва, 2020.

Постановка задачи

Цель работы

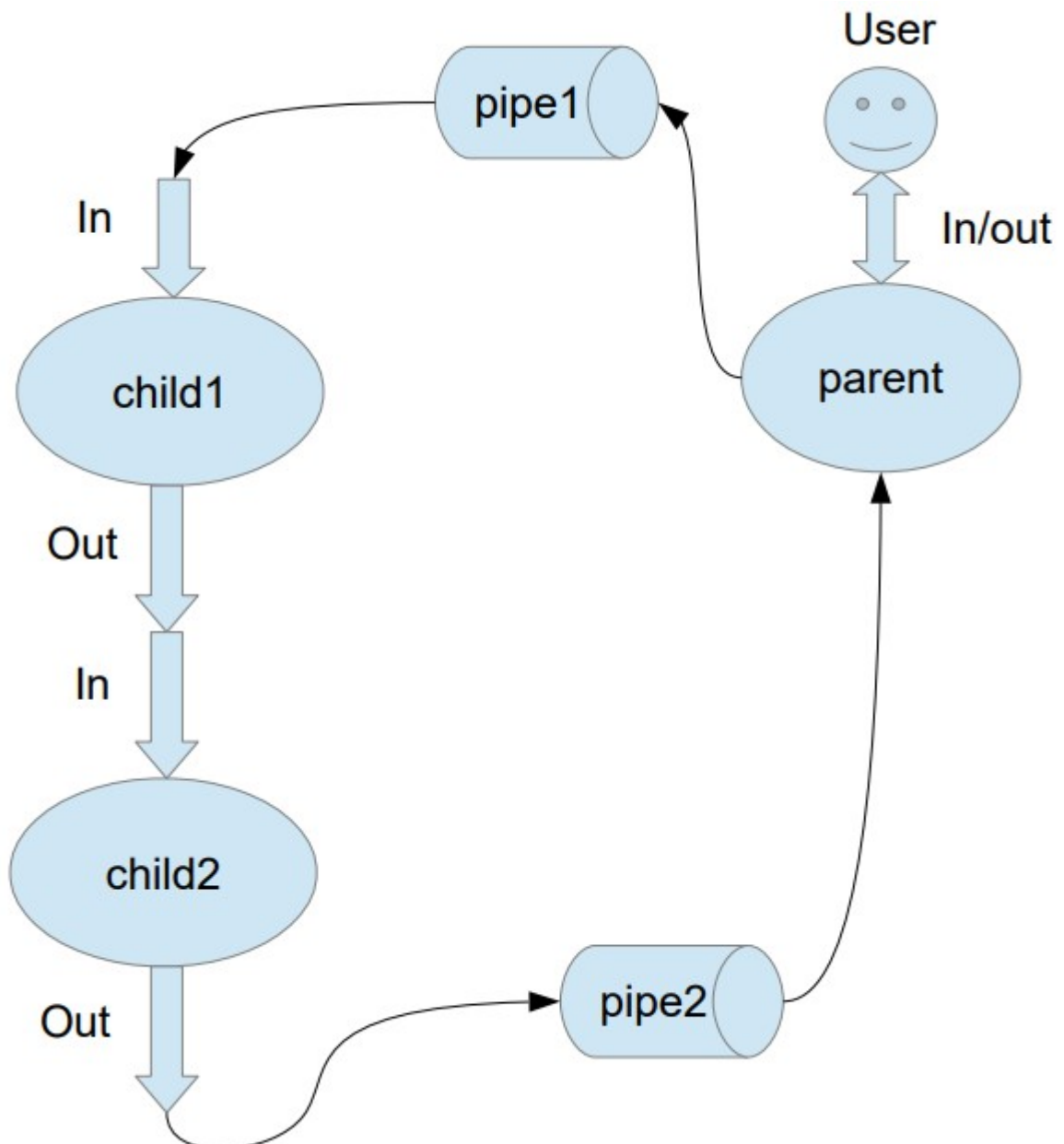
Приобретение практических навыков в:

- Управление процессами в ОС
- Обеспечение обмена данных между процессами посредством каналов

Задание

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решения задачи один или несколько дочерних процессов.

Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (pipe). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.



12 вариант) Child1 переводит строки в верхний регистр. Child2 убирает все задвоенные пробелы.

Общие сведения о программе

Программа компилируется из файла main.cpp. Также используется заголовочные файлы: unistd.h, stdio.h, stdlib.h, ctype.h. В программе используются следующие системные вызовы:

1. **fork** - создает копию текущего процесса, который является дочерним процессом для текущего процесса
2. **pipe** - создаёт однонаправленный канал данных, который можно использовать для взаимодействия между процессами.
3. **fflush** - если поток связан с файлом, открытым для записи, то вызов приводит к физической записи содержимого буфера в файл. Если же поток указывает на вводимый файл, то очищается входной буфер.
4. **close** - закрывает файл.
5. **read** - читает количество байт(третий аргумент) из файла с файловым дескриптором(первый аргумент) в область памяти(второй аргумент).
6. **write** - записывает в файл с файловым дескриптором(первый аргумент) из области памяти(второй аргумент) количество байт(третий аргумент).
7. **perror** – вывод сообщения об ошибке.

Общий метод и алгоритм решения.

Для реализации поставленной задачи необходимо:

1. Изучить принципы работы fork, pipe, fflush, close, read, write.
2. Написать программу, которая будет работать с 3-мя процессами: один родительский и два дочерних, процессы связываются между собой при помощи pipe-ов.
3. Организовать работу с выделением памяти под строку неопределенной длины и запись длины в массив строки в качестве первого элемента для передачи между процессами через pipe.

Основные файлы программы

main.cpp:

```
#include <iostream>
#include <unistd.h>
#include <cctype>
#include <algorithm>

using namespace std;

int main() {
    int fd[2];
    int fd_1[2];
    int fd_2[2];
    pipe(fd); // pipe между дочерними потоками
    pipe(fd_1); // pipe между родительским и первым
    pipe(fd_2); // pipe между родительским и вторым
    int pid_1 = 0; // первый поток
    int pid_2 = 0; // второй поток
    if ((pid_1 = fork()) > 0) { // создаем первый поток
        if ((pid_2 = fork()) > 0) { //создаем второй поток
            // Parent
            auto *in = new char[2];
            in[0] = 0;
            char c;
            while ((c = getchar()) != EOF) {
                in[0] += 1;
                in[in[0]] = c;
                in = (char *) realloc(in, (in[0] + 2) * sizeof(char));
            }
            in[in[0]] = '\0';
            write(fd_1[1], in, (in[0] + 2) * sizeof(char)); // кидаем в pipe
fd_1
            auto *out = (char *) malloc(sizeof(char));
            read(fd_2[0], &out[0], sizeof(char)); // вытаскиваем из pipe fd_2
            out = (char *) realloc(out, (out[0] + 2) * sizeof(char));
```

```

        for (int i = 1; i < out[0] + 1; ++i) {
            read(fd_2[0], &out[i], sizeof(char));
            cout << out[i];
        }
        cout << endl;
        close(fd_2[0]);
        close(fd_1[1]);
        free(in);
        free(out);
    } else if (pid_2 == 0) { //Child_2
        fflush(stdin);
        fflush(stdout);
        char *in = (char *) malloc(sizeof(char));
        read(fd[0], &in[0], sizeof(char)); // считываем из pipe fd
        in = (char *) realloc(in, (in[0] + 2) * sizeof(char));
        for (int i = 1; i < in[0] + 1; i++) {
            read(fd[0], &in[i], sizeof(char));
        }
        char *out = (char *) malloc(2 * sizeof(char));
        out[0] = 0;
        for (int i = 1; i < in[0]; i++) { // преобразование
            if (in[i] == ' ' && in[i + 1] == ' ') {
                i++;
                continue; //
            }
            out[0]++;
            out[out[0]] = in[i];
            out = (char *) realloc(out, (out[0] + 2) * sizeof(out));
        }
        out[0]++;
        out[out[0]] = '\\0';
        write(fd_2[1], out, (out[0] + 2) * (sizeof(char))); // кидаем в
pipe fd_2
        fflush(stdout);
        close(fd_2[1]); // закрываем вход и выход pipe'ов
        close(fd[0]);
    }
}

```

```

        free(in);
        free(out);
    } else { //Parent
        cout << "fork error" << endl;
        exit(-1);
    }
} else if (pid_1 == 0) { //Child_1
    char *in = (char *) malloc(sizeof(char));
    read(fd_1[0], &in[0], sizeof(char));
    in = (char *) realloc(in, (in[0] + 2) * sizeof(char));
    char *out = (char *) malloc((in[0] + 2) * sizeof(char));
    out[0] = in[0];
    for (int i = 1; i < in[0] + 1; i++) { // преобразование
        read(fd_1[0], &in[i], sizeof(char));
        out[i] = toupper(in[i]);
    }
    write(fd[1], out, (out[0] + 2) * sizeof(char)); // в pipe между
дочерними процессами
    close(fd_1[0]);
    close(fd[1]);
    delete in;
    delete out;
} else {
    cout << "Fork error" << endl;
    exit(-1);
}
return 0;
}

```

Пример работы

[Temi4@localhost 2_lab]\$ cat test.txt

Hello World!

I am learning OS

I love C++

And you)))

[Temi4@localhost 2_lab]\$ g++ main.cpp

[Temi4@localhost 2_lab]\$./a.out < test.txt

HELLO WORLD!

IAMLEARNING OS

I LOVE C++

AND YOU)))

Вывод

Существуют специальные системные вызовы(fork) для создания процессов, также существуют специальные каналы pipe, которые позволяют связать процессы и обмениваться данными при помощи этих pipe-ов. При использовании fork важно помнить, что фактически создается копия вашего текущего процесса и неправильная работа может привести к неожиданным результатам и последствиям, однако создание процессов очень удобно, когда вам нужно выполнять несколько действий параллельно. Также у каждого процесса есть свой id, по которому его можно определить. Также важно работать с чтением и записью из канала, помня что read, write возвращает количество успешно считанных/записанных байт и оно не обязательно равно тому значению, которое вы указали. Также важно не забывать закрывать pipe после завершения работы.