Отчет по лабораторной работе №12 по курсу фундаментальная информатика

Студент группы М8О-101Б-20 Ядров Артем Леонидович, № по списку $\underline{28}$

Контакты www, e-mail, icq, skype <u>temayadrow@</u>						
	Работа выполнена: « »202г.					
	Преподаватель: доцент каф. 806 Никулин Сергей Петрович					
	Входной контроль знаний с оценкой					
	Отчет сдан « »202 г., итоговая оценка					
	Подпись преподавателя					
1.	Тема: Техника работы с целыми числами. Системы счисления.					
2.	Цель работы: Составить программу на языке Си в целом типе данных, которая для любимых допустимых и корректно записанных чисел этого типа в десятичном изображении, поступающих на стандартный ввод программы, выполняет указанное вариантом действие над их значениями.					
3.	Задание (вариант № 8): Перенести первый блок нулей из младших разрядов в середину десятичной записи числа					
4.	Оборудование (лабораторное): ЭВМ Intel Pentium G2140, процессор 3.30 GHz , имя узла сети Cameron с ОП 8096 Мб, НМД 7906 Мб. Терминал ASUS адрес dev/pets/3 Принтер HP Laserjet 6P Другие устройства Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: ПроцессорIntel core i5 2.60 GHz с ОП 8096 Мб, НМД 131072 Мб. Монитор dell Другие устройства					
5.	Программное обеспечение (лабораторное): Операционная система семействаUnix, наименование					
	Прикладные системы и программы					
	Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось: Операционная система семейства <u>Unix</u> , наименование <u>Fedora</u> версия <u>32</u> интерпретатор команд <u>bash</u> версия <u>5.0.17</u> Система программирования <u>Clion</u> версия <u>2020.2.1</u>					
	Редактор текстов emacs версия 25.2.2 Утилиты операционной системы gcc, cat, gdb					
	Редактор текстов <u>emacs</u> версия <u>25.2.2</u>					

- **6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)
 - 1. Для каждого введенного числа будем определять: длину числа (количество разрядов); середину числа; количество нулей в первом блоке нулей; номер разряда, следующий после первого блока нулей.
 - 2. Разобьем число на два числа: левая половина числа и правая половина числа с перенесенными нулями в середину. В ходе этого разбиения в исходном числе будет лежать левая половина, поэтому нет необходимости создавать новую переменную.
 - 3. Дополним левую половину нулями, чтобы количество разрядов совпадало с количеством разрядов исходного числа. Для этого домножим нашу левую половину на 10 в степени середины числа.
 - 4. Добавим к левой половине получившуюся правую и выведем число, являющееся результатом программы.

Заметим, что нет необходимости приписывать слева правой половины нули, можно просто уменьшить количество разрядов правой половины на количество нулей в первом блоке, т. к. при суммировании в левой части при суммировании уже будут содержаться нули.

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Тесты:

Input: 0

20 110 -123000 1234511000

Output: Результат: 0

Результат: 20 Результат: 101 Результат: -100023 Результат: 1230004511

Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем). [Temich@localhost laabs]\$ cat lab12.c /* Лабораторная работа №12. Вариант 8 * Перенести первый блок нулей из младших разрядов в середину десятичной записи числа * Студент группы 08-101 А.Ядров*/ #include <stdio.h> #include <math.h> int lenght(int a){ int len = 0; while (a > 0){ a = 10;len ++; } return len; int main() { int a; while (scanf("%d", &a) != EOF) { int c = 0, d = 0, b, cnt = 0, otr = 0; if (a < 0) { otr = 1;a *= -1; b = a; int len = lenght(a); int mid = len / 2 + len % 2; //определение середины for (int i = 0; i < mid; i++) { //определение первого блока 0 if (c) { if (b % 10 == 0) {

d += (int) pow(10, i / 1.0) * (a % 10); //добавление цифры в число (если стоит до блока)

d += (int) pow(10, (i - cnt) / 1.0) * (а % 10); //добавление цифры в число (если стоит после блока)

a *= (int) pow(10, lenght(d) / 1.0); //в а лежит левая половина числа, в d - правая часть без блока нулей

cnt++;
} else {
 break;

if (b % 10 == 0) {
 cnt++;

с = і; //индекс начало блока нулей

с += cnt - 1; //с - индекс последнего 0 в блоке

for (int i = 0; i < mid; i++) { //удаление первого блока нулей if (a % 10 == 0 && i <= c) { //пропуск первого блока нулей

} else {

}

b = 10:

a /= 10; continue;

if (i < c) {

} else {

} a /= 10;

a += d; d = 0;

a = 10;

if (a == 0){ a = d; d = 0;

mid = lenght(a)/2+lenght(a)%2; for (int i = 0; i < mid; i++){

d += (int) pow(10, i / 1.0) * (a%10);

```
}
    a *= (int) pow(10, (double) lenght(d) + cnt);
    a += d;
    if (otr) {
        a *= -1;
    }
    printf("Результат: %d\n", a);
}
return 0;
}[Temich@localhost laabs]$ gcc -lm lab12.c
[Temich@localhost laabs]$ ./a.out
0
Результат: 0
20
Результат: 20
110
Результат: 101
-123000
Результат: -100023
1234511000
Результат: 1230004511
^C
[Temich@localhost laabs]$
```

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

Nº	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание		
	или							
<u> </u>	дом.							
40.0								
10. Замечания автора по существу работы								
_								
	11. Вы	воды						
	Я научился составлять программы, написанные на Си, для работы с целыми числами.							
-								
						_		
	Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом:							
								

Подпись студента _____