## Отчет по лабораторной работе №11 по курсу фундаментальная информатика

Студент группы М8О-101Б-20 Ядров Артем Леонидович, № по списку  $\ \underline{28}$ 

	контакты www, e-man, icq, sкуре <u>temayaurow@gman.com</u>
	Работа выполнена: « »202г.
	Преподаватель: доцент каф. 806 Никулин Сергей Петрович
	Входной контроль знаний с оценкой
	Отчет сдан «    »202 г., итоговая оценка
	Подпись преподавателя
. <b>Тема:</b> Обработка последовательности литер вхо анализа. Диаграммы состояний и переходов	одного текстового файла. Простейшие приемы лексического
, -	и, выполняющую анализ и обработку вводимого текста в антом задания.
	ые расстояния из миль (mi) в километры (km).
НМД <u>7906</u> Мб. Терминал <u>ASUS</u> а Другие устройства Оборудование ПЭВМ студента, если использова	
Процессор <u>Intel core 15 2.60 GHz</u> с ОП <u>8096</u> Другие устройства <u> </u>	_ Мб, НМД <u>131072</u> Мб. Монитор <u>dell</u>
интерпретатор команд <u>bash</u> верс Система программирования <u>GNU</u> Редактор текстов <u>emacs</u>	аименование <u>Ubuntu</u> версия <u>18.15.0</u> сия <u>4.4.20</u> версия <u>5.8.13</u> версия <u>25.2.2</u>
Прикладные системы и программы	данных <u>stud/208104</u>
Программное обеспечение ЭВМ студента, если Операционная система семейства <u>Unix</u> интерпретатор команд <u>bash</u> версия Система программирования <u>Clion</u>	_, наименование <u>Fedora</u> версия <u>32</u> 
Редактор текстов <u>emacs</u>	версия 25.2.2
	cat, gdb
Прикладные системы и программы	
Местонахождение и имена файлов программ и д	данных на домашнем компьютере <u>home/Temich</u>

- **6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)
  - 1. Будем обрабатывать только слова, начинающиеся с цифр. Введем 3 состояния: «OUT» (находимся вне обрабатываемого слова), IN\_DIGIT (находимся в обрабатываемом слове) и «CONTINUE» (находимся в слове, которое необходимо пропустить)
  - 2. В состоянии «OUT» мы проверяем введенный символ на то, является ли он цифрой или знаком "-". Если является цифрой или знаком "-", то переходим в состояние «IN\_DIGIT» и меняем соответствующую переменную «otr».
  - 3. В состоянии «IN\_DIGIT» мы преобразуем число из символьного типа к типу int. Также проверяем на то, будет ли выводимый результат и наше число находиться в типе int. Если мы прочли не цифру, то проверяем дальнейшие два символа на равенство «mi». Далее вновь считываем символ, он должен быть разделителем. Если считанный символ разделитель, то выводим результат. Если же нет переходим в состояние «CONTINUE». Так же мы переходим в это состояние если после цифр не следует «mi» или число выходит за границы типа int.
  - **4.** В состоянии «CONTINUE» мы проверяем считанный символ на то, является ли он разделителем. Если является разделителем, то переходим в состояние «OUT» и выводим пробел и переводим строку (в случае конца строки).
- **7. Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Тесты:

Input: -1mi 1mi 1334669761mi 999999999mi 1mimi sadfads 0mi 213123321mi

999999999999mi 123,40000mi, dasfsadf

Output: -1km 1km 2147483645km 1608999998km 1mimmi sadfads 0km 342915423km

999999999999mi 123.40000mi, dasfsadf

```
Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами,
подписанный преподавателем).
[Temich@localhost laabs]$ cat lab11.c
/* Лабораторная работа №11. Вариант 20.
* Перевести все мерные расстояния из миль (mi) в километры (km).
* Студент группы 08-101 А.Ядров*/
#include <stdio.h>
#define CONTINUE 2
#define IN_DIGIT 1
#define OUT 0
#define MAX_INT 2147483647
int to_km(int mi) { //функция перевода из милей в километры
  return (int) (mi * 1.609);
int is_digit(int c) { //проверка введеного символа на то, является ли он цифрой или нет
  if (c \ge 0' \&\& c \le 9')
    return 1;
  } else {
    return 0;
}
int main() {
  int c, n = 0, otr = 0; //c - считываемый символ, n - значение считываемого числа
  int state = OUT; //состояние
  while ((c = getchar()) != EOF) {
    if (state == OUT) { //для состояния "OUT"
       if (is_digit(c)) { //переход в состояние "IN_DIGIT"
         state = IN_DIGIT;
      } else {
         if (c == '-') {
           otr = 1;
           state = IN_DIGIT;
           continue;
         if (c!=''&& c!='\t'&& c!='\n') {
           state = CONTINUE; //переход в состояние "CONTINUE"
      }
    if (state == IN_DIGIT) { //для состояния "IN_DIGIT"
       if (is_digit(c)) {
         if (n < MAX_INT / 10 - (c - '0')) { //проверка на переполнения типа int
           n = n * 10 + (c - '0'); //добавление цифры в конец числа
           if (otr) {
             if (n > 0) {
               n *= -1;
             }
         } else {
           state = CONTINUE; //переход в состояние "CONTINUE" в случае переполнения
           printf("%d%c", n, c);
           n = 0;
           otr = 0;
           continue;
         if (n > (int) MAX_INT / 1.609) { //проверка на переполнения типа при переводе
           state = CONTINUE;
           printf("%d", n);
           n = 0;
           otr = 0;
           continue;
       } else if (c != 'm') { //проверка следующих символов после числа
        state = CONTINUE;
```

```
printf("%d", n);
         n = 0;
      } else {
         if ((c = getchar()) !=
           'i') { //после символа 'm' должен следовать символ 'i'. Иначе просто выводим все слово
           state = CONTINUE;
           if (c == '\n' || c == '\t' || c == ' ') {
             state = OUT;
              printf("%d%c ", n, 'm');
              if (c == '\n') {
                printf("%c", '\n');
           } else {
             printf("%d%c%c", n, 'm', c);
           n = 0;
           otr = 0;
         } else {
           c = getchar();
           if (c == '\n' || c == ' ' || c == '\t') {
             state = OUT;
             printf("%dkm ", to_km(n)); //перевод числа из милей в километры
             n = 0;
              otr = 0;
             if (c == '\n') {
                printf("%c", '\n');
           } else {
             state = CONTINUE;
             printf("%d%s%c", n, "mi", c); //случай, если после "mi" следуют какие-то символы
             otr = 0;
           }
        }
      }
    if (state == CONTINUE) {
      if (c == '\n' || c == ' ' || c == '\t') {
        state = OÜT;
printf("%c", ' ');
         if (c == '\n') {
           printf("%c", '\n');
         continue;
      printf("%c", c);
  }
  return 0;
}[Temich@localhost laabs]$ gcc lab11.c
[Temich@localhost laabs]$ ./a.out
-1mi 1mi 1334669761mi 999999999mi 1mimi sadfads 0mi
                                                                          213123321mi
-1km 1km 2147483645km 1608999998km 1mimmi sadfads 0km 342915423km
999999999999mi 123.40000mi,
                                     dasfsadf
999999999999mi 123.40000mi, dasfsadf
٧С
[Temich@localhost laabs]$
```

**9. Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

			T _	T	Γ =		
No	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание	
	или						
$\dashv$	дом.						
10. Замечания автора по существу работы							
11. Выводы							
	11. <b>ды</b> Я научи	<b>оды</b> ался сост	гавлять пр	ограммы, написанные на (	Си. для анализа и обработки ввод	имого текста.	
Я научился составлять программы, написанные на Си, для анализа и обработки вводимого текста.							
Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом:							

Подпись студента \_\_\_\_\_