Отчет по лабораторной работе №7 по курсу фундаментальная информатика

Студент группы М8О-101Б-20 Ядров Артем Леонидович, № по списку $\underline{28}$

	Работа выполнена: « »201г.
	Преподаватель: доцент каф. 806 Никулин Сергей Петрович
	Входной контроль знаний с оценкой
	Отчет сдан « »201 г., итоговая оценка
	Подпись преподавателя
а: <u>Программирование в алгоритмической г</u>	модели Маркова
	ию задачи
	едставляет из себя два троичных числа без знака, разделенные
Д <u>7906</u> Мб. Терминал <u>ASUS</u> гие устройства <u> </u>	<u>Hz</u> , имя узла сети <u>Cameron</u> с ОП <u>8096</u> ладрес <u>dev/pets/3</u> Принтер <u>HP Laserjet 6P</u> <i>овалось:</i> 6 Мб, НМД <u>131072</u> Мб. Монитор <u>dell</u>
ие устроиства	
рпретатор команд <u>bash</u> ве гема программирования иктор текстов <u>emacs</u>	, наименование <u>Ubuntu</u> версия <u>18.15.0</u> грсия <u>4.4.20</u> версия
рационная система семейства <u>Unix</u> , ерпретатор команд <u>bash</u> ве гема программирования <u>emacs</u> питы операционной системы <u>паг</u>	, наименование <u>Ubuntu</u> версия <u>18.15.0</u> ерсия <u>4.4.20</u> версия <u>25.2.2</u>
рационная система семейства <u>Unix</u> , ерпретатор команд <u>bash</u> ве гема программирования <u>emacs</u> питы операционной системы <u>nar</u> кладные системы и программы <u>nar</u> понахождение и имена файлов программ верационная система семейства <u>Unix</u> ерпретатор команд <u>bash</u> верситема программирования <u>emacs</u>	
рационная система семейства <u>Unix</u> , ерпретатор команд <u>bash</u> ве гема программирования <u>emacs</u> питы операционной системы <u>nar</u> тонахождение и имена файлов программ зерпретатор команд <u>bash</u> верситема программирования <u>tronaxo</u> верситема программирования <u>bash</u> верситема программирования <u>emacs</u> питы операционной системы <u>emacs</u>	наименование

	, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок,] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)
1. 2.	Заменим «^» на «#» и «*» для обозначения разделителя чисел и границы правого числа соответственно. Переместим «*» на правый край.
3.	Цифру, стоящую слева от «#» заменим на соответствующую ей букву (0 → a, 1 → b, 2 → c) и переместим ее до «*».
4.	Чтобы сделать обратную замену, добавим границу правого числа «!», чтобы «*» не заходила за нее. Таким образом, в конце правого числа получится «*!», а за этой комбинацией будет стоять наше число.

- Далее повторим пункт 3. В процессе исполнения все наши цифры слева «#» переведутся в буквы и будут **5.**
- перемещаться по правому числу до «*!», а затем будет выполняться обратная замена. Удалим «#» и заменим «*!» на «^».

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Тесты:

- **1.** «0∧0» → «0∧0»
- **2.** «120^12» → «12^12»
- **3.** «1221221¹1» → «1¹1221221»

8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

nam: proga.nam of Sat Oct 10 11:09:38 2020

```
*0
        -> 0*
 *1
        -> 1*
                    *!
                          ->. ^
 *2
        -> 2*
                          -> #*
 0#
        -> #a
 a0
        -> 0a
        -> 1a
 a1
        -> 2a
 a2
 a*!
        -> *!0
 a*
        -> *!0
 1#
        -> #b
 b0
        -> 0b
 b1
        -> 1b
 b2
        -> 2b
 b*!
        -> *!1
        -> *!1
 b*
 2#
        -> #c
 c0
        -> 0c
        -> 1c
 c1
        -> 2c
 c2
 c*!
        -> *!2
        -> *!2
 C*
0 \wedge 0
```

```
] "0#*0"
[ ^
       -> #*
                ] "0#0*"
[ *0
       -> 0*
                ] "#a0*"
[ 0#
       -> #a
                ] "#0a*"
[ a0
       -> 0a
       -> *!0
               ] "#0*!0"
[ a*
               ] "0*!0"
[#
       ->
[ *!
       ->. ^
               ] "0^0"
```

120^12

-> #*] "120#*12" [^] "120#1*2" [*1 -> 1* [*2 -> 2*] "120#12*" 1 "12#a12*" [0# -> #a j "12#1a2*" [a1 -> 1a] "12#12a*"] "12#12*!0" [a2 -> 2a [a* -> *!0 [2# -> #c] "1#c12*!0" -> #b] "#bc12*!0" [1# -> 1c] "#b1c2*!0" [c1] "#1bc2*!0" [b1 -> 1b [c2 -> 2c] "#1b2c*!0" -> 2b] "#12bc*!0" [b2 -> *!2] "#12b*!20" [c*! -> *!1 [b*!] "#12*!120"] "12*!120" [# ->] "12^120"

1221221^1

-> #*] "1221221#*1" [\

] "1221221#1*" [*1 -> 1*****

```
] "122122#b1*"
[1#
        -> #b
                    "122122#1b*"
[ b1
        -> 1b
        -> *!1
                  ] "122122#1*!1"
[ b*
        -> #c
                  ] "12212#c1*!1"
[2#
                    "1221#cc1*!1"
[2#
        -> #c
                    "122#bcc1*!1"
[1#
        -> #b
        -> #c
[2#
                    "12#cbcc1*!1"
                    "1#ccbcc1*!1"
[ 2#
        -> #c
        -> #b
                    "#bccbcc1*!1"
[ 1#
                    "#bccbc1c*!1"
        -> 1c
[c1
                    "#bccb1cc*!1"
        -> 1c
[c1
                    "#bcc1bcc*!1"
        -> 1b
[ b1
                    "#bc1cbcc*!1"
"#b1ccbcc*!1"
        -> 1c
[c1
        -> 1c
[c1
                    "#1bccbcc*!1"
[ b1
        -> 1b
[ c*!
        -> *!2
                    "#1bccbc*!21"
                   ] "#1bccb*!221"
[ c*!
        -> *!2
[ b*!
        -> *!1
                   ] "#1bcc*!1221"
        -> *!2
                   ] "#1bc*!21221"
[ c*!
        -> *!2
                   ] "#1b*!221221"
[ c*!
[ b*!
        -> *!1
                   ] "#1*!1221221"
                 ] "1*!1221221"
[#
        ->
[ *!
                 ] "1^1221221"
        ->. ^
```

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

No	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание		
12	или	Дата	Бреми	GOODITAC	денствие по испривлению	Примечание		
	дом.							
						ļ		
10. Замечания автора по существу работы								
	11. Вы	воды			Manuana na 6 anna	¥		
	л научи	<u>1/10/1 R21/1</u>	ьзоваться	нормальными алгоритмам	и Маркова и работать с утилито	и паш.		
				_	_			
Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом:								

Подпись студента _____