**Отчет по лабораторной работе №24** по курсу практикум на ЭВМ

Студент группы М8О-101Б-20 Ядров Артем Леонидович, № по списку 28

Контакты www, e-mail, icq, skype temayadrow@gmail.com

Работа выполнена: « » \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_202\_\_\_г.

Преподаватель: доцент каф. 806 Никулин Сергей Петрович

Входной контроль знаний с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Отчет сдан « » \_\_\_\_\_\_\_\_\_202 \_\_ г., итоговая оценка \_\_\_\_\_

Подпись преподавателя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **Тема:** Преобразование выражения в дерево
2. **Цель работы:** Научиться преобразовывать выражения в деревья и работать с ними

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **Задание** (*вариант №* *57* )**:**  Разложить на множители квадрат суммы
2. **Оборудование** (лабораторное):

ЭВМ Intel Pentium G2140, процессор 3.30 GHz , имя узла сети Cameron с ОП 8096 Мб, НМД 7906 Мб. Терминал ASUS адрес dev/pets/3 Принтер HP Laserjet 6P

Другие устройства \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:*

Процессор \_\_Intel core i5-7300HQ 2.50 GHz с ОП 8096 Мб, НМД 131072 Мб. Монитор ASUS

Другие устройства \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **Программное обеспечение (лабораторное):**

Операционная система семейства Unix , наименование Ubuntu версия 18.15.0

интерпретатор команд bash версия 4.4.20

Система программирования CLion версия 2020.3

Редактор текстов emacs версия 25.2.2

Утилиты операционной системы cat, gcc

Прикладные системы и программы

Местонахождение и имена файлов программ и данных stud/208104

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:*

Операционная система семейства Unix , наименование Fedora версия 33

интерпретатор команд bash версия 5.0.17

Система программирования CLion версия 2020.3

Редактор текстов emacs версия 25.2.2 Утилиты операционной системы cat, gcc

Прикладные системы и программы

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере home/Temi4

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи(в формах:словесной,псевдокода,графической[блок-схема,диаграмма,рисунок,таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Опишем структуру дерева выражения:

* struct tnode {

char data[40];

struct tnode \*left, \*right;

};

typedef struct tnode \*node;

Структура хранит массив символов, а также указатели на левого и правого потомка

С помощью этой структуры реализуем функции для работы с деревом выражения:

* int op(char data[40])

Функция определения операции. Возвращает 1, если это операция и 0 в противном случае

* int priority(char c)

Функция выдачи приоритета. Приоритет суммы и разности равен 1, умножения и деления — 2, возведения в степень — 3. В остальных случаях приоритет 100.

* node MakeTree(char Expr[], int first, int last)

Функция создания дерева выражений. Получает на вход выражение, а также индексы, которые необходимо обработать. Сначала создает пустое дерево, а затем находит операцию с самым минимальным приоритетом, пропуская операции в скобках, попутно считая количество открытых скобок. Если после обхода всего выражения количество открытых скобок не равно 0, то программа экстренно завершается. Если минимальный операция не найдена (значение равно 100), то считываем операнд. Если операция найдена, то помещаем ее в значение узла дерева, а затем рекурсивно находим левый и правый операнды

* node parent(node t, node son)

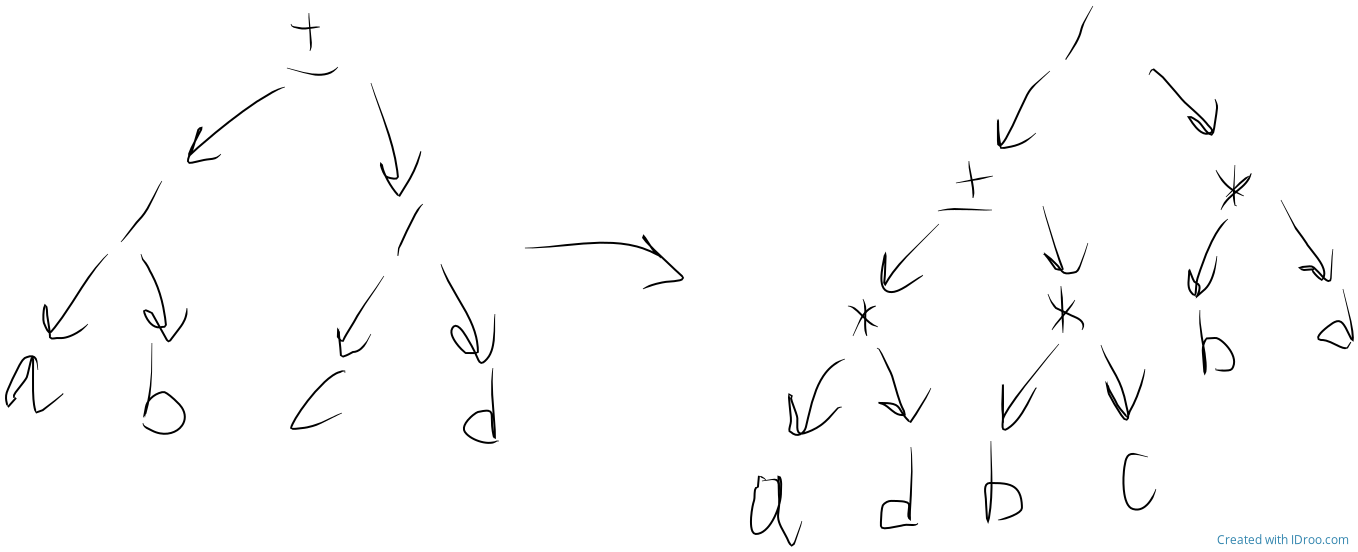
Функция поиска родителя по узлу дерева. Если текущий узел (t) равен искомому, то функция возвращает текущий узел. В противном случае функция вызывает рекурсию от левого поддерева и правого поддерева. Затем возвращает левый узел, если он не равен NULL, в противном случае — правый.

* void print\_expression(node t)

Функция печати выражения по дереву. Если левое поддерево является операцией, чей приоритет ниже текущего (или обе операции - возведение в степень), то ставится открывающая скобка, затем выводится левое поддерево, затем ставится закрывающая скобка. В противном случае просто выводится левое поддерево. Затем выводится текущей узел. Далее все повторяется для правого поддерева.

* void transform(node T, node t)

Функция сложения дробей суммы в дереве. Выполняет следующую замену (если она возможна):



Далее вызывает саму себя от родителя, левого и правого дерева. T — само дерево, а t — текущий узел.

В основной части программы будем использовать меню, в котором есть 5 опций:

1. Создание дерева (Create tree)

Запрашивает выражение, затем считывает его и создает дерево t путем вызова функции MakeTree

1. Трансформация выражения (T ransfrom expression)

Вызывает функцию transfrom

1. Печать дерева (Print tree)

Вызывает функцию print\_tree

1. Печать выражения (Print expression)

Вызывает функцию print\_expression

1. Выход (Exit)

Выходит из меню

1. **Сценарий выполнения работы** [план работы,первоначальный текст программы в черновике(можно на отдельном листе)итесты либо соображения по тестированию].

Тесты:

* a/b+c/d
* a\*(a/b-c/d)
* ((a/b-c/d)^2)\*(a/b+c/d)/3

*Пункты 1-7 отчета составляются строго до начала лабораторной работы.*

*Допущен к выполнению работы.* **Подпись преподавателя****\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

1. **Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами,подписанныйпреподавателем).

**[Temi4@localhost Downloads]$ gcc I\_wait\_my\_English.c**

**[Temi4@localhost Downloads]$ ./a.out**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**1**

**Input your expression**

**a/b+c/d**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**3**

**d**

**/**

**c**

**+**

**b**

**/**

**a**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**2**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**4**

**(a\*d+b\*c)/(b\*d)**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**3**

**d**

**\***

**b**

**/**

**c**

**\***

**b**

**+**

**d**

**\***

**a**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**1**

**Input your expression**

**a\*(a/b-c/d)**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**2**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**4**

**a\*((a\*d-b\*c)/(b\*d))**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**1**

**Input your expression**

**((a/b-c/d)^2)\*(a/b+c/d)/3**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**2**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**4**

**(((a\*d-b\*c)/(b\*d))^2\*((a\*d+b\*c)/(b\*d)))/3**

**1. Create tree 2. Transform expression 3. Print tree 4. Print expression 5.Exit**

**5**

1. **Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные события(ошибки в сценарии и программе,нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Лаб. | Дата | Время | Событие | Действие по исправлению | Примечание |
|  | или |  |  |  |  |  |
|  | дом. |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. **Замечания автора** по существу работы

1. **Выводы**

Я научился преобразовывать деревья в выражения и работать с ними

Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Подпись студента \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_