# מטלה 2

מגישות : יעל גבאי 322653411 , נטע כהן 325195774

## שאלה 1:

**SERVER:** 

<u>הוספה 1:</u>

```
# Prepare the server socket
server_socket.bind((host, port))
server_socket.listen()
```

פעולת bind במחלקה של socket מקצה כתובת IP ומס שמאפשר תקשורת. בפונקציה שלנו, host מהווה את כתובת הIP של הserver והport הוא המספר שמאפשר תקשורת. לאחר מכן, פונקציית listen נכנסת למצב האזנה ומאפשרת לקבל בקשות חיבור של הלקוח. לאחר 2 הפקודות הנ"ל הserver מוכן לקבל את הבקשות של הלקוח.

#### :2 הוספה

```
client_socket, address = server_socket.accept()
```

הserver משתמש בפונקציה accept על מנת לקבל בקשת חיבור מהלקוח. ברגע שנתחבר ללקוח אנו נקבל server את הכתובת ואת האובייקט של clien.

### <u>הוספה 3:</u>

```
data = client_socket.recv(1024)
```

בשורה זו הserver קורא את הdata שקיבלנו מהלקוח ובסוגריים את כמות הבתים המקסימלית.

### <u>הוספה 4:</u>

```
client_socket.sendall(response)
client_socket.close()
break
```

בשורה הראשונה ביצענו את פקודת sendall שבה הserver שולח ללקוח את התשובה ובשורה השנייה server שסוגרת את החיבור ביניהם.

```
proxy:
```

<u>הוספה 1:</u>

```
proxy_socket.bind(proxy_address)
proxy_socket.listen()
```

#### <u>:2 הוספה</u>

```
client_socket, client_address = proxy_socket.accept()
```

# <u>הוספה 3:</u>

```
data = client_socket.recv(1024)
```

# <u>הוספה 4:</u>

```
# Send the response back to the client
client_socket.sendall(response)
client_socket.close()
break
```

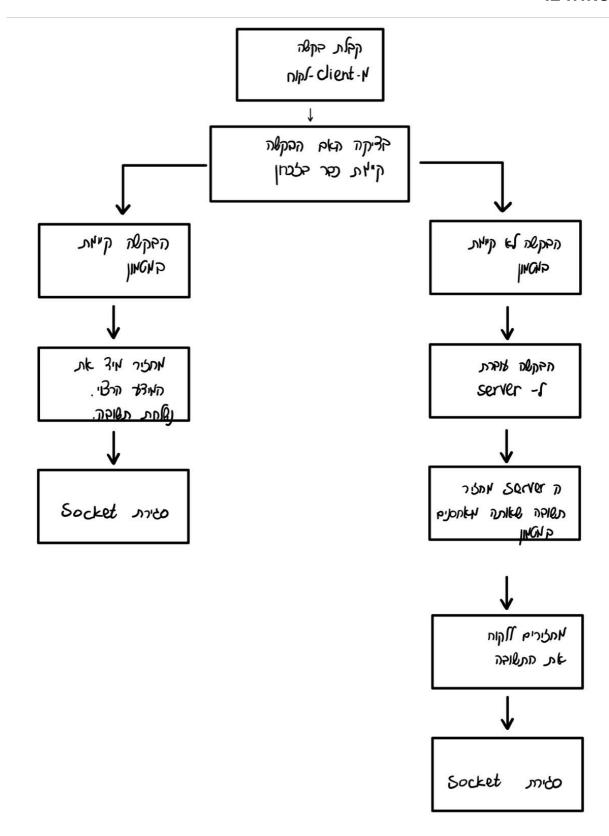
הקוד של הproxy דומה לקוד של הserver אך בשונה ממנו כאשר הproxy מקבל בקשה הוא קודם בודק הקוד של האם הבקשה נמצאת במטמון.

במידה והבקשה אכן נמצאת במטמון זה מתנהל בדומה לserver.

במידה ולא נמצא במטמון אז proxy שולח את הבקשה לserver, את התגובה הוא מאחסן במטמון בהתאם לתגובת השרת.

ומחזיר תגובה חזרה ללקוח.

# :2 שאלה



# שאלה 3:

#### 3.1

נסמן בצילום מסך ונסביר-

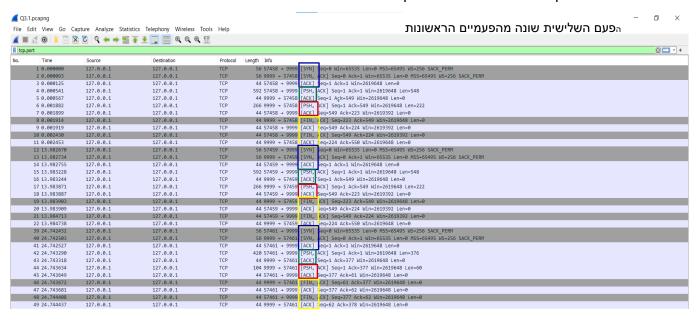
כחול- יש אישור בין הלקוח לשרת, לחיצת ידיים

ירוק- נשלחת בקשה מהלקוח לשרת והשרת מגיב בACK

אדום- נשלחת התשובה מהשרת ללקוח והלקוח מגיב בACK

צהוב- סיום הקשר. FIN ראשון- השרת שולח ללקוח כאשר רוצה לסיים את הקשר. מקבל אישור.

השני- הלקוח שולח לשרת על סיום הקשר ואישור.



ניתן לראות כי ישנם 3 פאקטות להקמת חיבור, פאקטה של בקשה מהלקוח לשרת, פאקטה ACK מהשרת ללקוח עוד פאקטה ACK חזרה לשרת ולבסוף 4 פאקטות שסוגרות את החיבור.

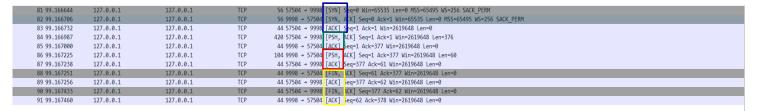
### <u>-הרצה ראשונה</u>

השלב הראשון הוא אישור החיבור בין הלקוח לפרוקסי (מסומן בכחול), אחר כך יש שליחת בקשה מהלקוח וקבלת ACK מהפרוקסי (מסומן בירוק). מכיוון שהבקשה לא מופיעה במטמון, הפרוקסי מתחבר לשרת. (מסומן בכחול) אחר כך הפרוקסי מעביר את הבקשה לשרת ומקבל בחזרה ACK (מסומן בירוק). השרת מחזיר תשובה ומקבל ACK מהפרוקסי (מסומן באדום), ואז השרת והפרוקסי מסיימים את הקשר ביניהם (מסומן בצהוב). עכשיו הפרוקסי מחזיר את התשובה ללקוח (מסומן באדום) והפרוקסי והלקוח מסיימים את הקשר ביניהם (מסומן בצהוב).



#### <u>הרצה שניה -</u> שליחת אותה בקשה פעם שניה

השלב הראשון הוא אישור החיבור בין הלקוח לפרוקסי (מסומן בכחול), אחר כך יש שליחת בקשה מהלקוח וקבלת ACK מהפרוקסי (מסומן בירוק). הבקשה מופיעה במטמון, לכן הפרוקסי מחזיר את התשובה מיד ללקוח ומקבל ACK (מסומן באדום) והפרוקסי והלקוח מסיימים את הקשר ביניהם (מסומן בצהוב).

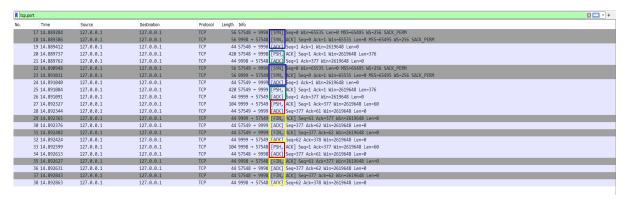


### <u>- הרצה שלישית</u>

במבנה שלה היא בדיוק אותו הדבר כמו ההרצה הראשונה בסעיף הזה, כי אין את התשובה במטמון אז הפרוקסי ניגש לסרבר. ההבדל היחיד הוא בבקשה עצמה, שניתן לראות שהיא שונה מהקודמת באורך שלה ובתוכן, ובהתאם לכך גם התשובה.



ממש כמו בהרצה הראשונה של הסעיף הקודם, הלקוח שולח בקשה לפרוקסי והיא לא נמצאת במטמון לכן הפרוקסי פונה לשרת, מקבל ממנו תשובה ומעביר ללקוח. הסימונים כמו שמתואר בסעיף הקודם.



עכשיו כיבינו את השרת. הלקוח שלח את אותה בקשה לפרוקסי, ומכיוון שהיא מופיעה במטמון אז התקשורת דומה לזאת של ההרצה השנייה בסעיף הקודם, והסימונים בהתאם.



עכשיו הלקוח שולח בקשה שונה, והיא לא קיימת במטמון והשרת מכובה. הפרוקסי מנסה לפנות לשרת מספר פעמים ובכל פעם מקבל הודעת <mark>שגיאה.</mark>מעדכן בכך את הלקוח והחיבור מסתיים.

