מבוא לרשתות תקשורת – תרגיל 1

<u>חלק א</u>

 בצילום מסך זה ניתן לראות כיצד השרת והלקוח מתקשרים עייי שליחת הודעה מהלקוח לשרת המכילה את השם והתייז שלנו. מצד שמאל רואים את המכונה המריצה את הלקוח ומצד ימין את השרת. ניתן לראות שהתוכנה של השרת ממשיכה להמתין כדי לקבל חבילות נוספות.

צבע כחול – כתובת הIP של השרת.

צבע אדום – כתובת הIP של הלקוח.

צבע ירוק וסגול הם מספרי הפורט של השרת והלקוח בהתאמה.



ל. בצילום זה ניתן לראות את הסנפת המידע באמצעות תוכנת Wireshark – השתמשנו בפרוטוקול UDP, ועל מנת לסנן את החבילות השתמשנו בסנן ip.addr כדי לראות רק את החבילות הרלוונטיות לנו. מקרא-

עיגול שחור למטה – ניתן לראות שהתבצע סינון בו אנחנו מראים רק 2 חבילות מתוך 4 שהוסנפו.

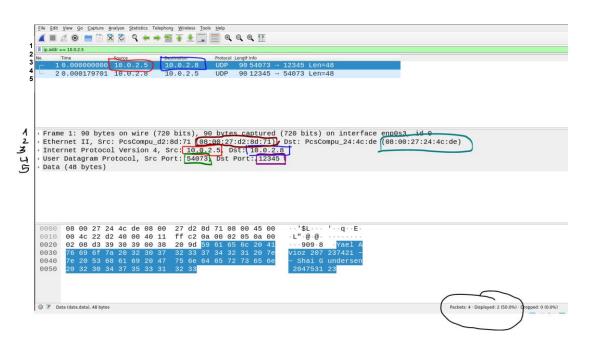
.שורה 2 – שכבת הערוץ. צבע חום כתובת הMAC של הלקוח, צבע טורקיז כתובת הMAC של השרת

שורה S-1 של כתובת IP של הרשת. צבע אדום כתובת הובת של הלקוח, צבע כחול כתובת IP של השרת.

שורה 4 – שכבת התעבורה. צבע ירוק מספר הפורט ממנו נשלחה החבילה (של הלקוח בעצם) ובצבע סגול מספר הפורט של השרת בו הוא מחכה לקבל בקשות חדשות.

. שורה 5 – שכבת האפליקציה שם נמצא המידע שאנחנו רוצים להעביר

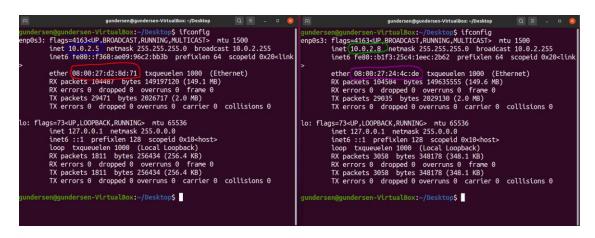
בקוד השרת והלקוח השתמשנו במספרי פורט על מנת לתקשר בין השרת ללקוח.
 בעצם, תפקידו של הפורט הוא לסמן לשכבת התעבורה לאיזו אפליקציה במחשב המידע מיועד.
 בחלק 1 ניתן לראות את הצילום הרלוונטי וההסבר.



4. בחלון הימני ניתן לראות את המכונה המריצה את הלקוח וניתן לראות בסימון הכחול את כתובת הIP שלו ובצבע אדום את כתובת הMAC.

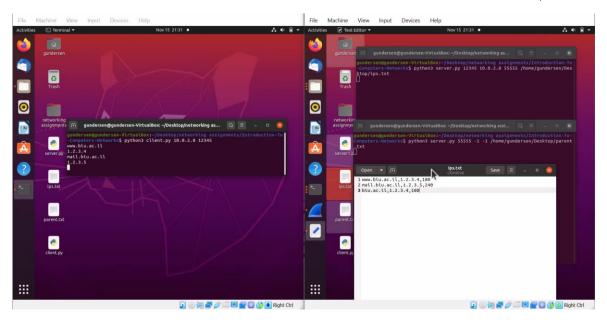
בחלון השמאלי ניתן לראות את המכונה המריצה את השרת וניתן לראות בסימון הירוק את כתובת החלון השלו ובצע סגול את כתובת ה MAC .

ניתן לראות כיצד באמצעות הפקודה ifconfig בדקנו זאת בטרמינל וקיבלנו כי הן זהות לכתובות המופיעות בתוכנת Wiresharka.



<u>חלק ב</u>

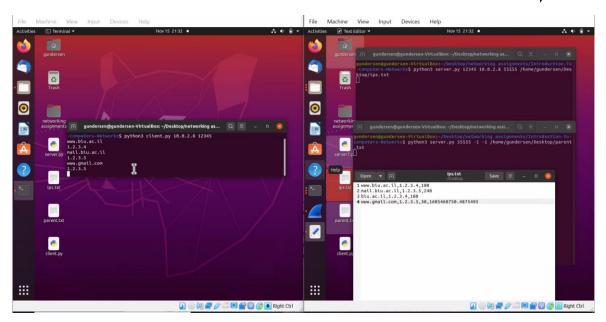
צילום מסך 1:



בצד ימין של צילום מסך זה ניתן לראות את המידע ששמור על השרת שלנו ובצד שמאל מופיע צד הלקוח. בצד הלקוח בשורה הראשונה הלקוח מבקש מהשרת את כתובת ה IP של הכתובת www.biu.ac.il שקיבלנו השרת מחזיר לו את הכתובת ה IP אשר שמורה בזיכרון שלו ומשויכת לכתובת זו. ניתן לראות כי הפלט שקיבלנו בצד הלקוח (1.2.3.4) אכן תואם את כתובת ה IP שמופיעה בעבור הכתובת המבוקשת בשרת.

הלקוח פונה אל השרת פעם נוספת ומבקש את כתובת דP של הכתובת mail.biu.ac.il, גם כתובת זו כמו הכתובת הקודמת כבר שמורה בזיכרון השרת ולכן הוא מחזיר את כתובת ה IP המשויכת לכתובת זו והפלט המוצג הוא הקודמת כבר שמורה בזיכרון השתור בשרת (ניתן לראות בשורה 2 בצד השרת).

צילום מסך 2:



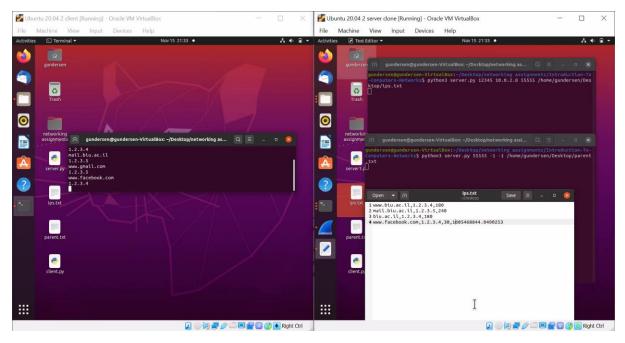
כעת הלקוח מבקש מהשרת את הכתובת www.gmail.com. בצילום המסך הקודם ניתן לראות שכתובת זו אינה שמורה בזיכרון השרת ולכן השרת פונה לשרת האב ומבקש ממנו את הכתובת. שרת האב מחזיר לשרת את הכתובת כאשר הTTL שווה 30 שניות, כלומר כתובת זו תופיע בזיכרון השרת רק ל-30 השניות הבאות ולאחר מכן תימחק מזיכרון השרת ובכל פניה נוספת אשר תבקש את כתובת ה IP של כתובת זו ותחרוג מזמן זה נצטרך לפנות שוב לשרת האב על מנת לקבל את המידע הדרוש.

*המספר שמופיע ליד TTL זהו ייצוג של השעה הנוכחית בשניות בתוספת הTTL שהתקבל על ידי שרת האב, כלומר

זוהי השעה בה המידע שקיבלנו משרת האב אמור להימחק מזיכרון השרת שלנו ואת השעה הזו ייצגו באמצעות שניות

בצד הלקוח ניתן לראות כי השרת החזיר ללקוח את כתובת ה IP המבוקשת (אותה כתובת שקיבל משרת האב).

צילום מסך 3:



אכן ניתן לראות מידע שניום מסך אה בוצע שניות מרגע קבלת המידע עבור כתובת אבור מסך זה בוצע לאחר 30 שניות מרגע פלת מסך אהתקבל בשרת משרת האב נמחק לאחר שהזמן שהוגדר לו חלף (TTL=30).

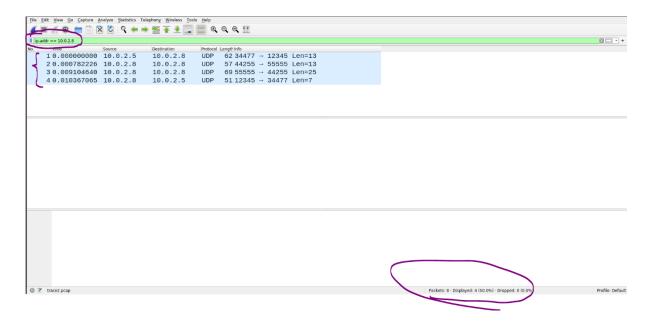
כעת הלקוח ביקש את כתובת הלתובת של הכתובת IP של הכתובת של IP של הכתובת את כתובת האכן ביקש את כתובת האכן הוא פנה לשרת האב בבקשה לקבל מידע עבור כתובת זו, המידע שהתקבל מכיל TTL=30 כלומר גם פה לאחר 30 שניות המידע ימחק מהשרת שלנו.

השרת החזיר ללקוח את כתובת ה IP המתאימה עבור הבקשה של הלקוח.

*כעת נראה כיצד נראת תעבורת הרשת כאשר הלקוח ביקש כתובת מסוימת אשר השרת לא מכיר. (לא נראה תעבורה של כתובת שהשרת כן מכיר כי זה מקרה פרטי של כתובת שהוא לא מכיר)

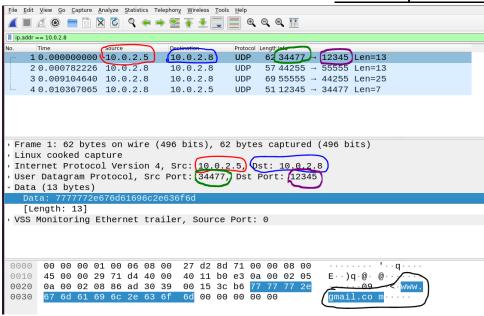
תחילה נראה צילום מסך כללי ולאחריו נסביר כל שורה בה:

בצילום זה ניתן לראות כי סיננו את החבילות שהוסנפו לפי כתובת הpi של השרת (אנחנו יודעים שזהו השרת לפי הצילום זה ניתן לראות כי סיננו את החבילות שהוסנפו לפי כתובת הpi למטה). חשוב לציין כי ההסנפה הצילום האחרון בחלק א') ולכן מוצגות לנו רק 4 מתוך 8 חבילות (סימון בצד ימין למטה). חשוב לציין כי ההסנפה מתעבורה בין השרת מכיוון שאם היינו עושים על loopback היינו רק תעבורה בין השרת האב (כי הם חולקים את אותה כתובת IP) ואם היינו מסניפים לפי enpos3 היינו מקבלים רק את התעבורה בין השרת ללקוח (כי הם ברשתות נפרדות)



כעת נצלול לעומק כל שורה:

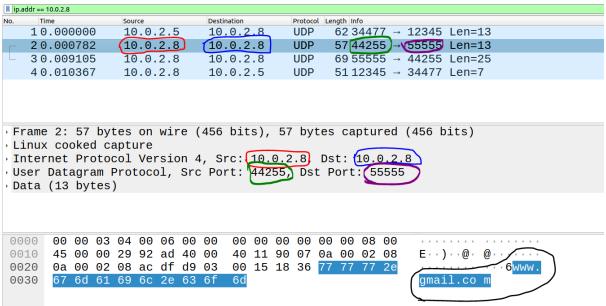
שורה 1: לקוח ->שרת



חבילה המגיעה מכתובת ip=10.0.2.5 שזוהי הכתובת של הלקוח בשכבת הרשת מהפורט 34477 בשכבת התעבורה. נשלחת אל הכתובת ip=10.0.2.8 שזוהי הכתובת של השרת בשכבת הרשת אל הפורט 12345 בשכבת התעבורה. נראה כי בשכבת האפליקציה, המידע שהלקוח שלח נמצא בשדה DATA והוא מכיל את www.gmail.com, כפי שניתן לראות בסימון השחור מצד ימין למטה.

כעת, השרת מעבד את המידע ומבין כי אין ברשותו את הכתובת שהלקוח מבקש ולכן יעביר את הבקשה לשרת האב שלו.

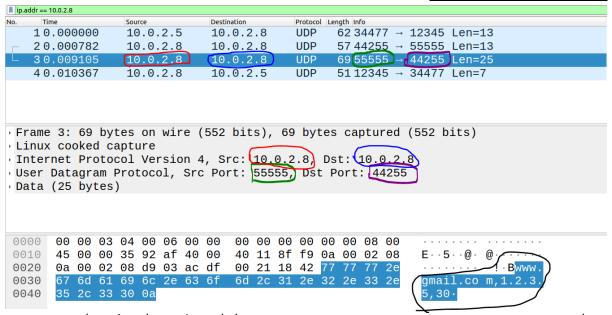
שורה 2: שרת ->שרת אב



בחלק זה, מכיוון והשרת לא מצא את הכתובת אצלו הוא נאלץ לשאול את אביו לגבי הכתובת. למעשה, השרת הפך להיות ״לקוח״ של שרת האב.

נשים לב כי כתובת הPI של שניהם זהה וזאת אינה הפתעה היות והן שתי פרוצדורות הקורות מאותו המחשב. דבר נוסף שחשוב לשים אליו לב הוא לכך שמספר הפורט של השרת הוא 44255 בשונה ממקודם וזאת מכיוון שבפורט הזה נעשה שימוש על מנת לשלוח חבילות אל פורט שהוא לא מי שביקש מאיתנו את הבקשה האחרונה (הלקוח) ובפורט הקודם נעשה שימוש כדי להאזין לחבילות שמגיעות. אפשר לראות בצד ימין למטה כי הDATA שהשרת מעביר הלאה אל שרת האב הוא בדיוק כתובת האינטרנט שהלקוח ביקש ולא הצליח למצוא לבד.

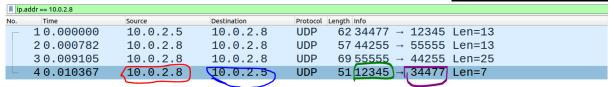
שורה 3: שרת אב -> שרת



בחלק זה, שרת האב מצא את הכתובת המדוברת והוא מחזיר תשובה ל"לקוח" (בעצם לשרת) ששלח את הבקשה. נשים לב כי שוב כתובת הIP של השניים זהה, וגם כתובות הפורטים זהים, שכן שרת האב רוצה לשלוח את החבילה בדיוק חזרה לפורט שביקש ממנו את החבילה.

ניתן לראות כי המעיד כי הוא מצא את ששרת האב שולח הוא האב שולח הוא מצא את ששרת האב שולח הוא מצא את מכתובת המבוקשת.

שורה 4: שרת -> לקוח



```
Frame 4: 51 bytes on wire (408 bits), 51 bytes captured (408 bits)
Linux cooked capture
Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.8 Dst: 10.0.2.5
User Datagram Protocol, Src Port: 12345, Dst Port: 34477
-Data (7 bytes)
  Data: 312e322e332e35
  [Length: 7]
                                27 24 4c de 00 00 08 00
0000
                                                                      '$L · · · ·
       00 04 00 01 00 06 08 00
 0010
      45 00 00 23 f2 98 40 00
                                40 11 30 25 0a 00 02 08
                                                            E · · # · · @ · @ · 0%
                                00 Of 18 2d 31 2e 32
                                                               . 00
 0020
       0a 00 02 05 30 39 86 ad
0030
       33 2e 35
```

בחלק זה השרת מחזיר תשובה ללקוח עבור אותה הבקשה שנשלחה בשורה 1.

נשים לב כי כעת כתובת הIP של השולח היא 10.0.2.8 שזוהי בדיוק כתובת השרת ואילו כתובת הIP של המקבל היא 10.0.2.5 שזוהי בדיוק כתובת הIP של הלקוח (כמו שורה 1 רק עם החלפת תפקידים) משנם לב בנוכם כי בשכם נוכב עם בסובין ממני בתכבלם בכושם 2447. שכן כב כל ביו בשכבת בשוברם בתוביבה

נשים לב בנוסף כי השרת זוכר את הפורט ממנו התקבלה ההודעה 34477 שכן רק כך הלקוח ידע בשכבת התעבורה לשיז אפליקציה להעביר את הDATA.

נראה כי הDATA הנשלח הוא רק כתובת IP של אתר האינטרנט המבוקש 1.2.3.5, כלומר השרת קיבל משרת האב את השורה המלאה www.gmail.com,1.2.3.5,30 ובשכבת האפליקציה, ביצע תהליך של שמירת המידע לפי TTL ושלח ללקוח רק את המידע שרלוונטי אליו.