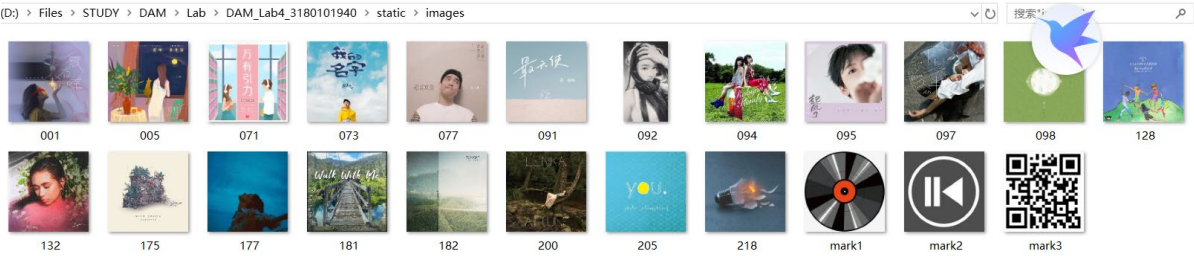
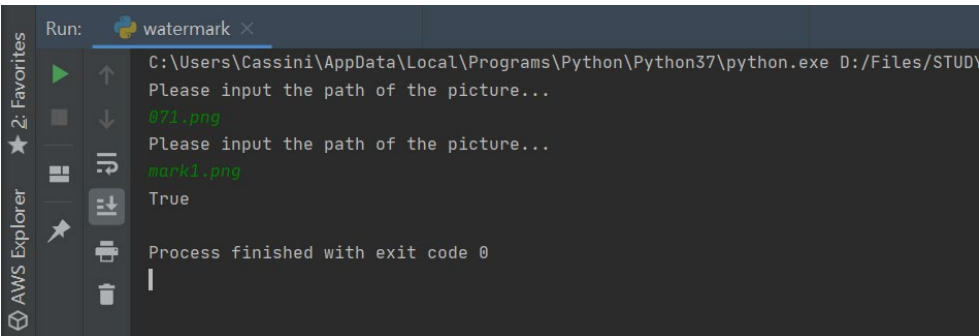


1、 请将需要用到的载体图像和水印图像放置到 'static/images' 目录下。如图：



2、 将文件夹作为python工程打开（请注意将工程文件移入没有中文的路径下，否则可能会运行失败），运行“watermark.py”，即可在控制台通过输入文件名来嵌入水印，注意请提前将需要用到的图像文件放入 'static/images' 目录下，在控制台只需输入文件名（包括扩展名），效果如下图：



运行后，'static/images' 目录下，会对应生成并存储对应的图像文件。带有后缀“\_mark”的图像是嵌入的水印图像文件，带有后缀“\_marked”的图像是已经嵌入水印的图像文件，带有后缀“\_decode”的图像是从图像中提取出的水印图像文件。

3、运行“main.py”，即可打开选择图像并嵌入水印的网页， 可以根据网页提示自行选择图像并进行水印嵌入，并展示效果。（请在'static/images' 目录下选择）