

Rapport n°3

City-Builder

Ma tâche principale lors de cette troisième itération a été de terminer, en coopération avec Alice Devilder, le package bâtiment ainsi que de m'assurer de sa bonne intégration avec les autres modules.

Il s'agissait principalement de mettre en place les dernières fonctionnalités ainsi que de tester le module pour s'assurer de son bon fonctionnement. Certains problèmes sont cependant apparus lors de la mise en place des bâtiments sur la carte comme un décalage dans leur positionnement qui a été corrigé par la suite.

Les prochaines améliorations à apporter sur les bâtiments sont principalement visuelles, notamment en place des visuels différents pour chaque niveau de bâtiment.