

Projet Long TOB - CITY BUILDER

Eya Amrach

Groupe MN-2

1 Introduction

Ce rapport décrit le développement du projet CityBuilder après la 3ème itération.

2 Mission

Pendant cette itération j'ai travaillé pour concevoir des scénarios pour le CityBuilder. Un scénario guide l'utilisateur pendant son jeu pour avoir un taux de satisfaction élevé dans la ville. Des messages pop up vont apparaitre quand le joueur ne vas pas suivre les règles du jeu ou les règles de sécurité. Quand la station de police par exemple serait trop éloigné des maisons, une pop up va apparaitre pour que le jouer soigne le problème. Dans cette partie, je me suis inspiré du jeu SimCity pour les différentes commandes conçues.