

## **Rapport n°3**

### **City-Builder**

Lors de cette dernière itération j'ai eut comme tâche principale de gérer la sauvegarde des parties. J'ai tout d'abord fait des recherches sur les possibilités de sauvegardes qu'offre java. J'ai trouvé l'interface sérializable avec des fonctions associé qui permettent de sauvegarder les attributs d'une classe dans un fichier et de récupérer ensuite cette classe avec les attributs pour reprendre une sauvegarde.

Une fois avoir compris le fonctionnement et fait quelques tests, j'ai réalisé une interface permettant de reprendre, supprimer et modifier une sauvegarde. Pour reprendre la sauvegarde, j'ai travaillé en lien avec Clément puisqu'il s'occupait de l'affichage de la partie et avec François, puisqu'il s'occupait de la partie en elle même.

J'ai fait le choix de sauvegarder une liste des différents noms de partie en parallèle des parties en elles-mêmes, pour pouvoir plus facilement trouver les parties sauvegardées et avoir une interface utilisateur intuitive.

J'ai eut beaucoup de difficulté pour comprendre les différents bugs au niveau de l'affichage de la partie, comme par exemple le fond de carte qui ne s'affichait pas mais les bâtiments si, ou alors les bâtiments qui n'étaient pas de la bonne taille. J'ai pu régler ces problèmes avec l'aide de Clément et François en créant des méthodes qui mettent à jour l'affichage avant de lancer une partie.

J'ai aussi dans un second temps aidé Yael sur la bande d'action, qui permet de créer et détruire les bâtiments et routes.