

Projet long TOB

Rapport Individuel n°3

La premier ajout que j'ai effectué concerne l'affichage de la carte, c'est-à-dire la visualisation des bâtiments ou des routes placés, ainsi des cases vides.

J'ai ensuite permis le mouvement de la carte selon les touches directionnelles sur lesquelles l'utilisateur appuie.

Après ça, j'ai mis en place la possibilité de détruire des structures puis celle de créer tous les bâtiments que nous avons intégrés. (leur sélection étant faite à l'aide d'un menu créé par d'autres membres de l'équipe)
Je n'ai permis l'ajout des routes que plus tard car ces dernières ont des caractéristiques différentes des bâtiments (plusieurs types de routes et de rotations associés à chacune).

J'ai enfin permis l'affichage de différentes tailles de bâtiments sur la carte.

Lors de cette dernière itération, j'ai rencontré certaines difficultés, en particulier pour permettre le déplacement de la carte, du fait notamment de quelques subtilités de la librairie java Swing.