



Rapport individuel n°1

François Lauriol(-Frisque)

9 Avril 2022

1 Ma mission

Lors de cette première itération, ma mission consistait à produire le diagramme UML des classes, avec lequel mon groupe travaillerait, et de m'occuper de l'architecture générale du projet, et de ce fait, prendre la place du Scrum Master.

Mon rôle consistait à mettre en place une communication dans ce groupe en proposant régulièrement des réunions d'équipe afin de s'assurer que tout le monde reste sur la même longueur d'onde (en mettant aussi l'UML à jour) et de vérifier que personne n'a besoin d'aide dans ses tâches.

2 Ma prochaine mission

L'UML étant mise à jour, je pense me mettre maintenant à la conception de la classe PartieCourante qui devrait relier toutes les classes de manière à mettre en place la lancement réel du jeu. Ce développement risque d'être difficile étant donné la quantité et la complexité des classes à gérer. C'est pour cela que les chances de finir cette classe, à l'aide de mon équipe, pour la seconde itération semblent faibles.