

---

## Alice Devilder

Groupe MN-2

City Builder

Projet long

# Rapport n°2 - City Builder

Ce rapport constitue un bref aperçu des activités réalisées lors de la 2ème itération dans le projet de construction d'un City Builder.

## Ma mission

Au cours de cette 2ème itération, je me suis chargée de l'implémentation des classes liées aux différents bâtiments qui seront présents dans notre jeu de simulation de gestion d'une ville.

## Le package "Batiment"

Dans ce package, j'ai continué l'implantation de nouvelles classes comme lors de la 1ère itération. En effet, j'ai créé les classes "Usine" ainsi que "CasernePompier", qui gère la production d'énergie et la gestion des incendies respectivement. La classe "Usine" est en lien avec la quantité d'énergie nécessaire pour alimenter la ville. Chaque bâtiment a une énergie consommée. Il faudra par ailleurs implémenter les événements incendies pour appeler les méthodes de CasernePompier.

Je me suis également rendue compte qu'il était plus judicieux de créer une méthode améliorer qui modifie les paramètres d'un bâtiment en fonction de son niveau plutôt que d'en créer un nouveau lorsque l'utilisateur veut l'améliorer.

De plus, j'ai ajouté au package "Images" les images associées aux différents bâtiments.