

## **Rapport n°2**

### **City-Builder**

Ma mission consistait en la finition des menus visibles par l'utilisateur de manière à avoir une interface conviviale et à l'implantation visuelle des statistiques. Pour cela, j'ai fonctionné de la même manière que lors de la première itération. Malheureusement, tout n'est pas fini mais j'avancerai au plus vite pour rendre l'interface graphique conviviale.

Lors de la première itérations, nous avons du mal à compiler notre projet en ligne de commande, c'est pour cela que j'ai créé un script bash nommé `compilateur.sh` pour que tout le monde lance le projet de la même manière. Ce script permet de compiler, exécuter, créer le `.jar` et nettoyer les fichiers `.class`.

L'objectif pour la prochaine itération est de finir la partie graphique et d'avoir un jeu fonctionnel.