
Alice Devilder

Groupe MN-2

City Builder

Projet long

Rapport n°3 - City Builder

Ce rapport constitue un bref aperçu des activités réalisées lors de la 3ème itération dans le projet de construction d'un City Builder.

Ma mission

Au cours de cette 3ème itération, je me suis chargée de l'implémentation des classes liées aux différents bâtiments qui seront présents dans notre jeu de simulation de gestion d'une ville.

Le package “Batiment”

Dans ce package, j'ai continué l'implantation de nouvelles classes comme lors de la 1ère itération. En effet, j'ai créé les classes “Ecole”, “Police”, “Hotel”, “Mairie” et une classe “PoleEmploi”. Cette dernière, par exemple, est en lien avec le nombre d'emplois dans la ville (c'est-à-dire le nbEmployes) et le nombre d'habitants. En effet, Pôle Emploi délivre un message lorsqu'il y a plus d'habitant que d'emplois et inversement. La mairie, quant à elle, n'a pas de rôle fonctionnel mais un rôle symbolique.

Bien que j'ai implanté une méthode “améliorer”, nous avons finalement choisi de garder le constructeur avec un bâtiment à un niveau prédéfini. Nous laissons l'utilisateur choisir le niveau du bâtiment qu'il souhaite construire.

De plus, j'ai ajouté au package “Images” les images associées aux différents bâtiments.