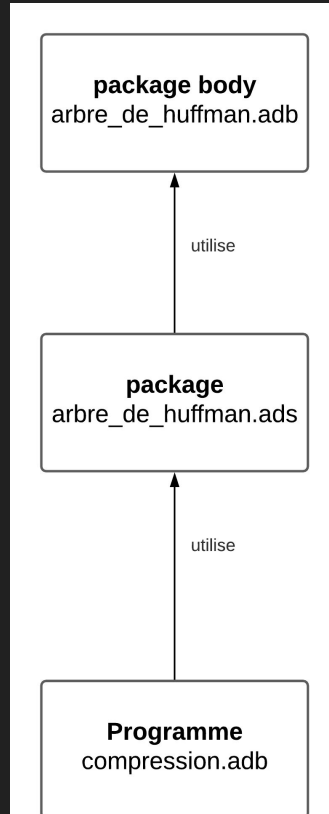


# Présentation des programmes

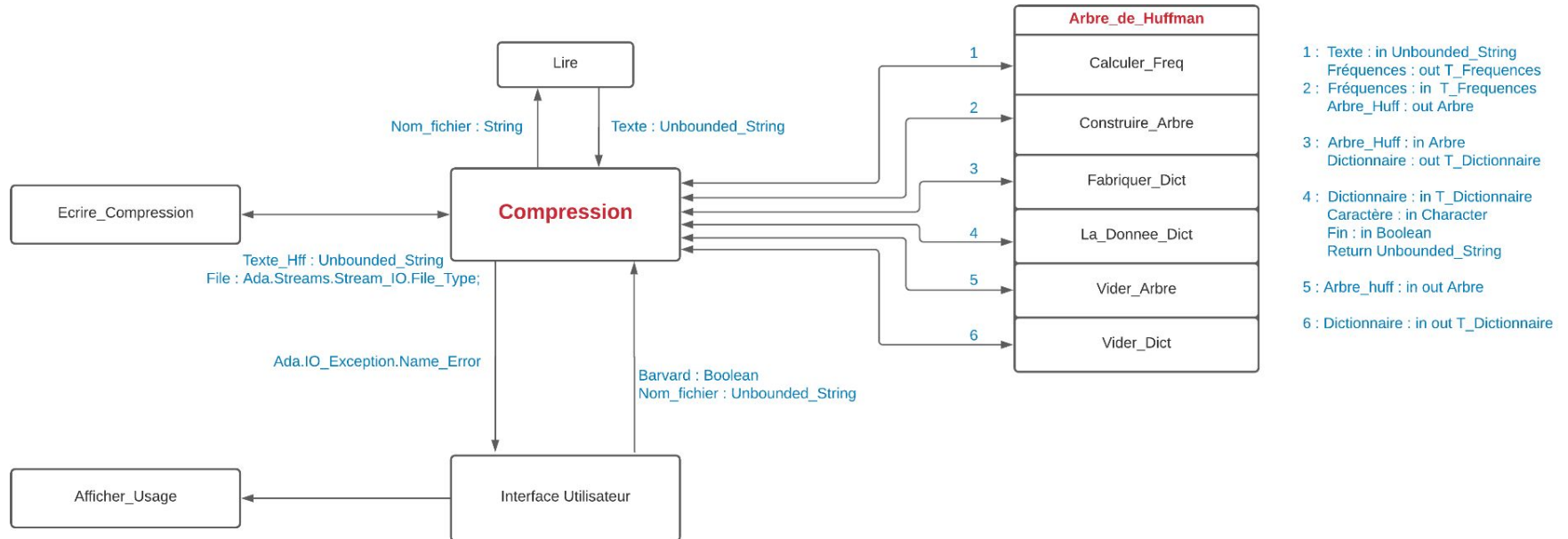
Lauriol François - Yael Gras

# Compression

# Architecture du programme de compression



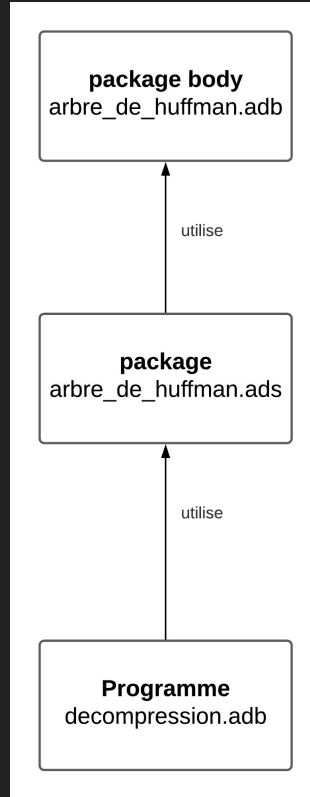
# Architecture des sous-programme de la compression



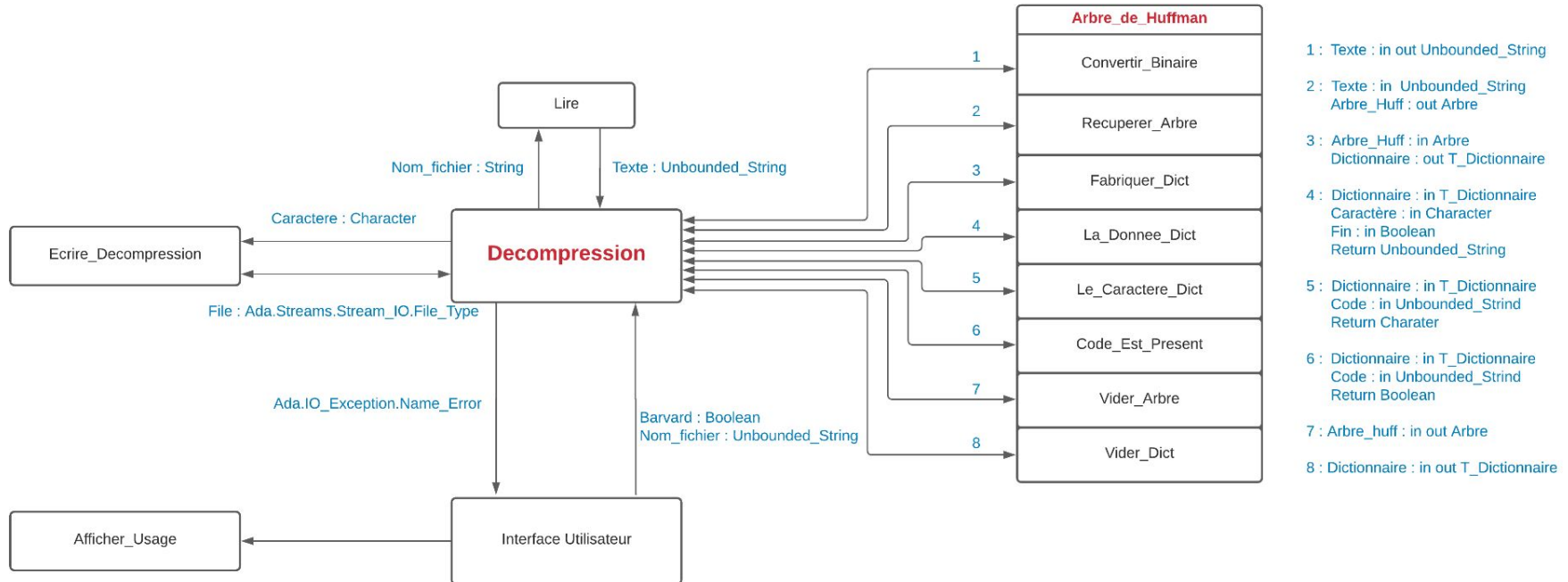


Décompression

# Architecture du programme de décompression



# Architecture des sous-programme de la décompression





## Construction Arbre :

"Forêt" (1)



"Forêt" (2)



"Forêt" (3)







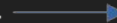
...

## Exemple d'arbre final :

"Forêt" (5)



## Légende :

-  : Racine
-  : Feuille
-  : Fréquence la plus faible
-  : 2ème fréquence la plus faible
-  : Changement de place

Récupérer Arbre :

On récupère d'abord : ('\$')

Liste Caractère : [Character'val(1), 'a', 'b']

---

Parcours infixe de l'arbre : 01011

"Forêt" (0) :

Liste Complets (0) : [False]

---

Parcours infixe de l'arbre : 011011

"Forêt" (1) : 'a'

Liste Complets (1) : [True]

---

Parcours infixe de l'arbre : 011011

"Forêt" (2) : 'a'

Liste Complets (2) : [True, False]

---

Parcours infixe de l'arbre : 010111

"Forêt" (3) : 'a' '\$'

Liste Complets (3) : [True, True]

Parcours infixe de l'arbre : 01011

"Forêt" (4) : 'a' '\$' 'b'

Liste Complets (4) : [True, True]

---

Parcours infixe de l'arbre : 01011

"Forêt" (4) : 'a' '\$' 'b'

Liste Complets (4) : [True]

---

Parcours infixe de l'arbre : 01011

"Forêt" (4) : 'a' '\$' 'b'

Liste Complets (4) : []