

## **Rapport n°3**

### **City-Builder**

Ma mission consistait en la finition des interfaces graphiques et de la réalisation de la sélection des actions par l'utilisateur. Sur cette partie j'ai eu l'aide de Priscilia pour la partie sauvegarde et le design des icônes.

Les prochaines améliorations pourront être sur la sélection des actions pour faire un menu plus convivial en affichant le coût et les différentes caractéristiques des bâtiments lorsque l'on veut les sélectionner.