
Alice Devilder

Groupe MN-2

City Builder

Projet long

Rapport n°1 - City Builder

Ce rapport constitue un bref aperçu des activités réalisées lors de la 1ère itération dans le projet de construction d'un City Builder.

Ma mission

Au cours de cette 1ère itération, je me suis chargée de l'implémentation des classes liées aux différents bâtiments qui seront présents dans notre jeu de simulation de gestion d'un ville.

Ce travail était réparti avec Nicolas Catoni. Nous avons donc listé et partagé les différentes classes à créer à partir de la classe abstraite "Batiment". Par ailleurs, pendant ces deux semaines passées, nous avons passé un certain temps avec mon équipe pour bien mettre en place les lignes directives à suivre ainsi que la répartition du travail.

La classe abstraite "Batiment"

A partir de la classe abstraite "Batiment", j'ai créé la classe "Commerce" qui est une sous-classe de "Batiment" ainsi que les classes "Hopital" et "Industrie". Pour plus de détails, voir le rapport général.