

## *Projet Technologie Objet - Groupe MN 2*

### **Manuel utilisateur**

François Lauriol, Priscilia Gonthier, Nicolas Catoni, Alice Devilder,  
Clément Delmaire-Sizes, Eya Amrach, Yael Gras

9 Avril 2022

Dans cette première itération vous pouvez accéder aux différents menus. Pour cela, il faut lancer le fichier `TestAffichageMenu.java`. Suite à un problème de compilation que nous n'arrivons pas à régler actuellement, vous devez pour lancer ce fichier créer un projet java avec le dossier `src` comme dossier externe au projet et avoir dans le build path de ce projet les images contenues dans le dossier `src/Images`.

Vous arriverez ensuite, sur le menu principal du jeu, depuis cette fenêtre, 3 choix s'offrent à vous : accéder au menu Jouer dans lequel vous pourrez lors des prochaines versions : lancer une nouvelle partie, charger une partie existante ou bien débiter une partie scénario. Le choix suivant est d'accéder au menu paramètre, pour le moment aucune action n'est possible dans ce menu, par la suite vous pourrez configurer les raccourcis clavier, ainsi que le volume général du jeu et l'affichage du jeu. Le dernier choix est de quitter tout simplement le jeu, cela ferme la fenêtre actuellement ouverte.