

## **Rapport n°1**

### **City-Builder**

Lors de cette première itération ma mission consistait à implémenter les classes Carte et Route.

J'ai travaillé seule sur cette étape, en étant tout de même en lien avec Alice et Nicolas qui s'occupaient des bâtiments afin de créer les méthodes de Carte et Case dont ils avaient besoin. Et en communiquant avec les autres membres du projet lors des réunions.

La première étape a constitué à définir une manière de stocker les différents éléments dans la Carte afin de faciliter l'affichage, la construction et la destruction des différents éléments. Nous avons conclu avec les membres de l'équipe lors d'une réunion que la carte serait une liste de Case et c'est dans celles-ci qu'il y aura les éléments pour pouvoir facilement gérer les constructions, destructions et déplacements. Il y aura aussi une liste d'éléments pour faciliter le parcours lors de l'affichage. J'ai donc aussi lors de cette étape implémenté la classe Case.

Pour la classe route nous avons choisit une classe principale qui contient toutes les méthodes utiles. Les différentes routes (avec trottoir, arrêt de bus...) seront des classes qui hériteront de cette classe principale afin de plus facilement gérer l'affichage des figures.

Lors de la prochaine étape je devrais finir l'implémentation de ces classes.