

## *Projet Technologie Objet - Groupe MN 2*

### **Manuel utilisateur 2**

François Lauriol, Priscilia Gonthier, Nicolas Catoni, Alice Devilder,  
Clément Delmaire-Sizes, Eya Amrach, Yael Gras

23 Avril 2022

Depuis le répertoire initial du projet, celui contenant les dossier : src, livrables, doc, lancer la commande dont l'usage est noté ci-dessous. Vous accéderez au menu de pause du jeu. Actuellement ce menu permet d'accéder aux paramètres, au menu principal en appuyant sur le bouton quitter (attention vous ne pouvez pas encore faire le sens inverse) et au début de l'affichage de la partie en cours avec les statistiques en cours de construction.

Usage de la commande de compilation et d'exécution du programme :

*sh src/compilateur.sh option*

*Option :*

- jar : compile et creer le .jar*
- clean : supprime tous les .class*
- exe : compile et lance le jeu*
- help : affiche l'usage de la commande*

*Les combinaisons possibles sont :*

- jar - exe*
- jar - clean*
- jar - clean - exe*
- jar - exe - clean*