

# Projet Long TOB - CITY BUILDER

Eya Amrach

Groupe MN-2

## 1 Introduction

Ce rapport décrit le développement du projet CityBuilder après la 1ère itération.

## 2 Mission

Nous avons conçu le temps de la 1ère itération à placer des lignes droites pour notre projet en composant le diagramme UML des différentes parties du projet, et en faisant une répartition du travail au sein de l'équipe.

Ma Mission avec Clément Delmaire-Sizes lors de la 1ère itération était de construire des classes Affichage et Figure, dont le but principal est d'afficher le contenu de notre City Builder. Notre objectif pour cette première itération était de concevoir des figures en formes d'images png adéquates pour l'affichage de notre jeu.

Dans les temps qui suivent nous avons pour objectif de déchiffrer le fonctionnement d'un affichage en 3D isométrique en utilisant les images qu'on a conçu.