

## **Rapport n°2**

### **City-Builder**

Lors de cette seconde itération j'ai finalisé l'implémentation de la carte. J'ai travaillé seule sur cette étape.

Pour organiser un peu mieux nos codes, nous avons créé les différentes packages. Cela a créé une difficulté, puisque nos différentes classes n'arrivaient plus à utiliser les classes des autres packages, même avec les imports réalisés. Après des recherches nous avons réussi à régler ce problème.

La méthode sélectionner de carte a posé des difficultés aussi, car j'avais du mal à visualiser comment on pouvait sélectionner un bâtiment dans la liste des cases. J'ai réglé ce problème ajoutant le bâtiment, comme type de retour. Cela permettra donc à la classe qui utilisera la méthode d'avoir accès à toutes les informations du bâtiment nécessaire.