

## Tarea 3 – Generador de diccionarios

La base de la tarea son los 4 archivos anexos en classroom (Tarea 4 - Diccionarios):

- estructura.py
- main.py
- semillas.py
- Tarea4.pdf (este archivo)

Utilizando el código de las clases pasadas (generadores de IDs, nombres, apellidos, etc.) y la información a manipular del archivo `semillas.py`, realice el siguiente programa:

Un generador de datos aleatorios almacenados en un diccionario con la siguiente estructura, donde cada campo será generado de forma aleatoria según sea el caso:

```
Aspirante = {  
    "codigo" : "890654300",  
    "nombre" : "Lorena",  
    "apellidoP" : "Gutierrez",  
    "apellidoM" : "Gonzalez",  
    "promedioEP": 80,  
    "carrera" : "CD101",  
    "semestre" : "1",  
    "activo" : True,  
    "calificaciones" : {  
        "MT101" : 80,  
        "MT102" : 80,  
        "IN101" : 80,  
        "PC101" : 80,  
        "IC101" : 80,  
        "IT101" : 80,  
        "PG101" : 80,  
    },  
    "comentarios" : "",  
}
```

El archivo semillas.py contiene toda la información correspondiente para el llenado del diccionario. Toda la lógica debe de estar en el archivo **main.py**.

En resumen, es necesario crear una función llamada **AspirantesGenerador** que reciba como parámetro el numero de usuarios requeridos, ejemplo:

```
def aspirantesGenerador(numeroAspirantes):  
    AspirantesLista = []  
    # Aqui va toda la lógica del programa  
    # Aqui va toda la lógica del programa  
    # Aqui va toda la lógica del programa  
    return AspirantesLista
```

Subir una carpeta comprimida llamada **Tarea3** con los archivos antes descargados, modificando solamente el archivo **main.py**.