

ID: 11	Nombre: Obtención de un Ítem
Probado por: Yaeline	
Descripción: El Item deberá de estar flotando automáticamente con un pequeño movimiento de arriba hacia abajo repetidamente.	
Condiciones de entrada: Movimiento auto = Movimiento_Automatico_Item.	
Resultado esperado: Al colisionar el personaje principal con el ítem, este desaparecerá y le brindara poderes además de puntuación al personaje principal.	
Resultado obtenido:	
Criterio de aceptación: El ítem deberá de ser visible en un espacio de escenario flotando. Y desaparecer cuando sea tomado.	