

ID: 3	Nombre: Movimiento Saltar Pipo
Probado por: Yaeline	
Descripción: Se presiona la tecla Arriba en el teclado.	
Condiciones de entrada: tecla arriba = Movimiento_pipo_Saltar.	
Resultado esperado: El personaje principal “Pipo” deberá Saltar hacia Arriba en el escenario.	
Resultado obtenido:	
Criterio de aceptación: Al Saltar el personaje deberá reproducir la animación de saltar hasta que aterrice y no hacer otra acción hasta que se le indique.	