

ID: 10	Nombre: Movimiento Gallo Malo
Probado por: Yaeline	
Descripción: El Gallo malo se moverá aleatoriamente en el escenario de un lado para el otro.	
Condiciones de entrada: Movimiento auto = Movimiento_Automatico_GalloMalo.	
Resultado esperado: El gallo malo se moverá hacia Distintos lados aleatoriamente.	
Resultado obtenido:	
Criterio de aceptación: El movimiento se ciclará infinitamente hasta que sea eliminado por el personaje principal. Deberá de estar sobre una plataforma.	