

ID: 9	Nombre: Movimiento Escarabajo
Probado por: Yaeline	
Descripción: El escarabajo se moverá automáticamente.	
Condiciones de entrada: Movimiento auto = Movimiento_Automatico_escarabajo.	
Resultado esperado: El escarabajo se moverá hacia la izquierda hasta que colisione con algún objeto o se termine la plataforma e inmediatamente girará hacia la derecha y hará lo mismo simultáneamente.	
Resultado obtenido:	
Criterio de aceptación: El movimiento se ciclará infinitamente hasta que sea eliminado por el personaje principal. Deberá de estar sobre una plataforma.	