

2021年南京大学计算机科学与技术系本科生开放日7月8日线上考
注: <b>考试时间: 14:30 15:30</b> 本套可能是计算机科学与技术系A卷?
据我回忆,16点场还有另一套试卷,其题型类似csapp课后练习
- 一、单选题(共 <b>20</b> 题,合计 <b>70.0</b> 分)
1. 主机甲和乙之间建立了TCP连接浏览网页,双方商定的最大数据包长度是1KB,主机甲当前的发送窗口是16 KB,此时发生了一个超时,接下来甲的4个数据包传输都及时收到了确认包;那么按照经典的拥塞窗口管理办 法,此时主机甲的发送窗口大小应该是多少?按照客户服务器模式,主机甲最可能是哪一个?
○A. 5KB,客户端
○B <sub>♣</sub> 5KB,服务端
C. 8KB, 客户端
D. 8KB,服务端
•
2. 令因特网中一台主机的IP地址为120.128.1.100, 网络掩码为255.255.0.0, 若采用CIDR标记, 该主机所在 的网段地址是?
OA. 120.128.1.100/24
B. 120.128.1.0/24
C. 120.128.1.100/16
2. 120.128.0.0/16
3. 无线局域网的数据链路层协议允许带优先级的数据包发送,其实现机制是哪一个?
(A. 不同长度的) A. 不同长度的 A. 不可能能够加强的 A. A. 不同长度的 A.
● . 不同长度的倾间隔
○D. 不同长度的确认包
○D. 个问式度的确认已
4. 某DDR总线的时钟频率是800MHz,线宽为64bit。该总线可以在时钟上升沿和下降沿都进行传输,则该总线的理论最大带宽是
○A. 6.4GB/s ○B.   健実が6B ○C. (遺失) ○D. (遺失) ○D. (遺失) ○D. (遺失)
C. (遗失) O. (遗失) O. (遗失)
OD. (遗失) 9 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7
6.4x10 x 2
5.(题目部分遗失) Y_0(i),则新的校验位应该是
$\bigcirc$ A. P'(i)=P(i) $\oplus$ X_2(i) $\oplus$ X_1(i) $\oplus$ Y_0(i)
○B. P'(i)=P(i)⊕X_0(i)⊕Y_0(i)
○C. P'(i)=Y_0(i)⊕X_0(i)
○D. P'(i)=X_2(i)⊕X_1(i)⊕X_0(i)⊕Y_0(i)

6. 设某散列表的长度为100,散列函数H(k)=k % P,则P通常情况下最好选择以下的( )

○A. 99 ○B. 98

```
D. 96
7. 下述二叉树中,( )满足性质:从任一结点出发到根的路径上所经过的结点序列按其关键码有序。
〇A. 二叉搜索树
(B. 哈夫曼树
VC. 堆
〇D. 完全二叉树
8. 设用邻接矩阵A表示有向图G的存储结构,则有向图G中顶点i的入度为()。
〇A. 第i行非0元素的个数之和
✔B. 第i列非0元素的个数之和
C. 第i行0元素的个数之和
O. 第i列0元素的个数之和
9. (遗失)
○A. (遗失)
○B. (遗失)
○C. (遗失)
○D. (遗失)
10. 若将关键码2, 4, 6, 8, 10依次插入到初始为空的树中建立AVL树T,则T中平衡因子为0的分支节点的个
数是()
OA. 0
○B. 1
OC. 2
OD. 3
11. 设连通图 G 中的边集E={(a, b), (a, e), (a, c), (b, e), (e, d), (d, f), (f, c)},则从顶点a出发可以得到一种深度
优先遍历的顶点序列为()。
A. abedfc
B. acfebd
O. aebfdc
D. aedfbc
                    rehild
   lchild
            data
以下程序实现了从二叉搜索树BT中查找值为x的结点的功能,请在下划线处分别填入适当的语句使其完整。
 template <class E, class K>
 BSTNode<E, K> * BST<E, K>::Search(const K x, BSTNode<E,K> * ptr) {
 if (ptr == NULL)
    return NULL;
     return Search(x, ptr->left);
 else if(x > ptr->data)
    return Search(x, ptr->right);
else
```

VC. 97

}

A. x==ptr->data; return ptr;	
B. x==ptr->data; return 0;	
○C. (遗失)	
○D. (遗失)	
13.(遗失)	
○A. (遗失)	
○B. (遗失)	
○C. (遗失)	
○D. (遗失)	
14.(遗失)	
○A. (遗失)	
○B. (遗失)	
○C. (遗失)	
○D. (遗失)	
15.(遗失)	
○A. (遗失)	
○B. (遗失)	
○C. (遗失)	
○D. (遗失)	
16.(遗失)	
○A. (遗失)	
○B. (遗失)	
○C. (遗失)	
○D. (遗失)	
17. Linux动态链接的ELF二进制文件在	Eexecve后执行的第一条指令位于
OA. ELF文件头	
B. ELF文件指定的入口地址	
〇C. libc的初始化代码	•
OD. main函数的第一条指令	
〇E. 加载器的入口地址	
○ F. 堆栈上生成的代码	
18. 操作系统内核代码保护延迟敏感的	短临界区(如重要数据结构更新),最常用的同步方法是
○A. 互斥锁	
B. 自旋锁	
○C. 信号量	
D. 条件变量	
○ E. 管程	
○ F. Peterson算法	•
19. x86和x86-64体系结构中,Page F	·ault发生时访问的虚拟地址保存在
A. TSS	

○B. 内核栈

VE. CR2寄存器	
F. CR3寄存器	
20. 以下关于设备驱动程序的说法正确	• · · · ·
A. 设备驱动程序必然对应连接在外	
A. 设备驱动程序必须对应连接性为	
C. 必须拥有root权限才能调用设备	•
D. 设备驱动程序实现了设备到一组	祖自正按口的抽象
E. 键盘是一种块设备	
○ F. 显示控制器是一种块设备	
二、多选题(共7题,合计30.0分,	· 漏选错选不得分)
1. 最初的以太网只能提供10M的总线 了贡献? 【多选题】	速率,目前的以太网可以提供10G及更高的通信速率,哪些技术为此做出
<b>A.</b> 以太网数据包的首部非常简单,	●
B. 以太网数据包转发采用了CSM/	
□B. 以太网数据包转发采用了CSM/ ☑C. 以太网目前通过网桥交换成为	
	_
D. 以太网采用了先进的物理层信证	旦编的权人
<b>协议通常位于哪些层次?</b> 【多选题】  ☐ A. 物理层	
►B. 数据链路层	
●B. 数据链路层 ■C. 网络层	•
	•
□C. 网络层	•
<ul><li>C. 网络层</li><li>✓ D. 传输层</li></ul>	• 「一张状态转换图 「 才跳转到目标地址。请选择以下说法中哪些是正确的 【 多选题】
<ul><li>C. 网络层</li><li>✓ D. 传输层</li></ul>	
□ C. 网络层 □ D. 传输层 □ (题目部分遗失) 备注: 这道题有 一	
□ C. 网络层 □ D. 传输层 □ (题目部分遗失) 备注: 这道题有 一	可可能是50% f充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100%
□ C. 网络层 □ D. 传输层 □ D. f. c.	可可能是50% f充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100%
□ C. 网络层 □ D. 传输层 □ D. f. c.	可可能是50% f充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% f可能是0%
□ C. 网络层 ☑ D. 传输层 □ D. 传输层 □ (题目部分遗失) 备注: 这道题有 □ A. A、对于B1的跳转预测准确率有 □ B. B、如果多次执行以上代码进行 □ C. C、对于B1的跳转预测准确率有 □ D. D、如果多次执行以上代码进行	可可能是50% f充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% f可能是0%
□ C. 网络层 □ D. 传输层 □ D. 传输层 □ D. 传输层 □ D. 传输层 □ A. A、对于B1的跳转预测准确率有 □ B. B、如果多次执行以上代码进行 □ C. C、对于B1的跳转预测准确率和 □ D. D、如果多次执行以上代码进行 □ D. D、如果多次执行以上代码比例 □ D. D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、D、	可可能是50% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98%
C. 网络层D. 传输层D. 传输层D. 传输层A. A、对于B1的跳转预测准确率有B. B、如果多次执行以上代码进行C. C、对于B1的跳转预测准确率有D. D、如果多次执行以上代码进行C. C、对于B1的跳转预测准确率有D. D、如果多次执行以上代码进行C. C、对于B1的跳转预测准确率有D. D、如果多次执行以上代码进行C. C、对于B1的跳转预测准确率有D. D、如果多次执行以上代码进行C. 是高Cache命中率	可可能是50% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98%
C. 网络层D. 传输层D. 传输层D. 传输层A. A. 对于B1的跳转预测准确率有B. B. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行C. 是高Cache命中率B. 减小代码长度	可可能是50% 行充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 行充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98% 尤化的一种常用方法,但是以下哪些优点是循环展开所 <u>不具备</u> 的? [多选
C. 网络层D. 传输层D. 传输层D. 传输层A. A. 对于B1的跳转预测准确率有B. B. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行A. 循环展开(Loop unrolling)是代码位题  A. 循环展开(Loop unrolling)是代码位题  A. 提高Cache命中率 B. 减小代码长度 C. 增加基本块大小,方便编译器设	可可能是50% 行充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 行充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98% 尤化的一种常用方法,但是以下哪些优点是循环展开所 <u>不具备</u> 的? [多选
C. 网络层D. 传输层D. 传输层D. 传输层A. A. 对于B1的跳转预测准确率有B. B. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 如果多次执行以上代码进行C. C. 对于B1的跳转预测准确率有D. D. 加果多次执行以上代码进行C. 是高Cache命中率B. 减小代码长度	可可能是50% 行充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 行充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98% 尤化的一种常用方法,但是以下哪些优点是循环展开所 <u>不具备</u> 的?
□C. 网络层 □D. 传输层 □D. 传输层 □D. 传输层 □D. 传输层 □D. 传输层 □A. A、对于B1的跳转预测准确率有□B. B、如果多次执行以上代码进行□C. C、对于B1的跳转预测准确率有□D. D、如果多次执行以上代码进行□C. C、对于B1的跳转预测准确率有□D. D、如果多次执行以上代码进行□D. 应则是多次执行以上代码进行□D. 应则是可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以	可可能是50% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98%  尤化的一种常用方法,但是以下哪些优点是循环展开所不具备的?
□ C. 网络层 □ D. 传输层 □ D. 传输层 □ D. 传输层 □ (题目部分遗失) 备注: 这道题有	可可能是50% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98%  优化的一种常用方法,但是以下哪些优点是循环展开所 <u>不具备</u> 的? [多选 进行静态调度
□C. 网络层 □D. 传输层 □D. 传输层 □D. 传输层 □D. 传输层 □MEZ在寄存器不为0时 □A. A、对于B1的跳转预测准确率有 □B. B、如果多次执行以上代码进行 □C. C、对于B1的跳转预测准确率有 □D. D、如果多次执行以上代码进行 □C. C、对于B1的跳转预测准确率有 □D. D、如果多次执行以上代码进行 □C. C、对于B1的跳转预测准确率有 □D. D、如果多次执行以上代码进行 □C. 增加基本块大小,方便编译器设置。□C. 增加基本块大小,方值编译是。□C. 增加基本块大小,方值编译是。□C. 增加基本块大小,方值编译是。□C. 增加基本块大小,方值编译。□C. 增加基本块大小,方值编译是。□C. 增加基本处理,可以是一位编述。□C. 增加基本处理,可以是一位编述。□C. 增加基本处理,可以是一位编述。□C. 增加基本处理,可以是一位编述。□C. 增加基本处理,可以是一位编述。□C. 增加基本处理,可以是一位编述。□C. 增加基本处理,可以是一位,可	可可能是50% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98%  尤化的一种常用方法,但是以下哪些优点是循环展开所不具备的? [多选 进行静态调度  如部异常(Inner Exception)均有可能打断处理器正常执行过程,以下关 选题】  卖执行完流水线中的指令后再处理中断
□ C. 网络层 □ D. 传输层 □ D. 传输层 □ D. 传输层 □ D. 传输层 □ M. A. A. 对于B1的跳转预测准确率有 □ B. B. 如果多次执行以上代码进行 □ C. C. 对于B1的跳转预测准确率有 □ D. D. 如果多次执行以上代码进行 □ C. C. 对于B1的跳转预测准确率有 □ D. D. 如果多次执行以上代码进行 □ C. C. 对于B1的跳转预测准确率有 □ D. D. 加果多次执行以上代码进行 □ C. 它. 对于B1的跳转预测准确率有 □ D. D. 加果多次执行以上代码进行 □ C. 它. 对于B1的跳转预测准确率有 □ D. 加果多次执行以上代码进行 □ D. 加果多次执行以上代码进行 □ D. 加州多次执行以上代码进行 □ D. 加州多等存器使用量 □ C. 增加基本块大小,方便编译器运 □ D. 减少寄存器使用量 □ S. 外部中断(Outer Interrupt)和内于中断和异常的描述中错误的是 □ S. 外部中断和异常的描述中错误的是 □ S. 外部中断和异常的描述中错误的是 □ S. 外部中断和异常的描述中错误的是 □ S. 外部中断时处理器可以继续 □ B. 除硬件故障外的内部异常的产生	可可能是50% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到100% 有可能是0% 可充分训练,对于B2的跳转预测准确率可以达到98%  尤化的一种常用方法,但是以下哪些优点是循环展开所不具备的? [多选 进行静态调度  如部异常(Inner Exception)均有可能打断处理器正常执行过程,以下关 选题】  卖执行完流水线中的指令后再处理中断

○C. 用户栈



问卷星 提供技术支持