

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Gestión de Proyectos de Software

Maestra: Retiz Rivera Rosa Delia

Manual de Usuario del Repositorio de herramientas TICs para Minería

18070070 Carlos Alberto González Guerrero (BD) 17070748 Luis Antonio Ocampo Mora (Interfaz)

ÍNDICE

| 1. INTRODUCCION | |
|--|----|
| 2. OBJETIVO 3. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS | |
| 3.1 XAMPP | |
| | |
| 3.2 Repositorio | |
| 4.1 Procedimiento de instalación del repositorio | |
| 4.2. Procedimiento de instalación de XAMPP | |
| 5. ¿CÓMO ABRIR EL SOFTWARE? | |
| 5.1 XAMPP y phpMyAdmin | 11 |
| 5.1.1. Solución a error de conexión con el servicio de MySQL | 12 |
| 5.1.2. Permitir el guardar imágenes mayores a 1 MB | 19 |
| 5.1.3. Importar bases de datos mayores a 20 MB. | 21 |
| 5.1.4. Creación de usuario (OBLIGATORIO) | 25 |
| 5.2. Abrir el repositorio | |
| 6. MANEJO DEL SISTEMA | |
| 6.1. Ingreso al software | |
| 6.2 Registro de un Usuario | |
| 6.2.1. Explicación de los roles de los usuarios | |
| 6.3 Pantalla Principal | 33 |
| 6.3.1. Consultar datos de un simulador | |
| 6.3.2. Opciones | 36 |
| 6.3.2.1. Agregar simulador | |
| 6.3.2.2 Agregar/Editar Áreas | 38 |
| 6.3.2.3 Datos Personales. | 39 |
| 6.3.2.4 Ver Usuarios en el sistema | 41 |
| 6.3.2.5. Cerrar sesión | 42 |
| 6.3.3. Documentación | 43 |
| 6.3.4. Búsqueda | 43 |
| 6.3.5. Filtrar por áreas | 44 |
| 6.3.6. Recargar | |

| 8. REEMPLAZAR UNA VERSIÓN DE LA BASE DE DATOS CON UNA MÁS | |
|---|----|
| NUEVA | 50 |
| 9. NOTAS IMPORTANTES | 57 |

1. INTRODUCCIÓN

Este proyecto se ha realizado con el fin de centralizar la información referente a

distintos simuladores computacionales de minería, para tenerlos como un punto de

referencia al momento de que la empresa cliente quiera desarrollar su propio simulador

en el futuro próximo.

2. OBJETIVO

Otorgarle al usuario una guía con la cual poder resolver sus dudas acerca del proceso

de instalación o manejo del software.

3. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS

3.1 XAMPP

• Procesador: Intel Celeron (32 o 64 bits)

• Memoria RAM: 256 MB

• Espacio en disco: 85 MB de espacio libre en el disco

3.2 Repositorio

Los requerimientos mínimos en cuanto al hardware de nuestro software son los

siguientes:

• Procesador: Celeron (32 o 64 bits)

Memoria RAM: 2 GB de RAM

• Espacio en disco: 300 MB

• Gráficos: Intel HD Graphics

1

4. INSTALACIÓN DE SOFTWARE

4.1 Procedimiento de instalación del repositorio

El programa y todo lo necesario para su ejecución se encuentra dentro de la carpeta llamada "**Repositorio**". El ejecutable es portable, por lo que no es necesario instalar el y puede ejecutarse en casi cualquier computadora con Windows 7 en adelante.

| Nombre | Fecha de modificación | Тіро | Tamaño |
|---|------------------------|---------------------|------------|
| imagenes | 30/12/2021 08:15 a.m. | Carpeta de archivos | |
| JRE | 30/12/2021 08:15 a.m. | Carpeta de archivos | |
| 🧑 lib | 30/12/2021 08:15 a.m. | Carpeta de archivos | |
| Repositorio | 27/12/2021 03:15 a.m. | Aplicación | 5,646 KB |
| 🚮 repositoriomineria | 30/12/2021 09:54 a. m. | SQL Text File | 12,113 KB |
| 👸 xampp-windows-x64-8.0.7-0-VS16-instal | 25/06/2021 06:43 p. m. | Aplicación | 161,589 KB |

4.2. Procedimiento de instalación de XAMPP

Nota: No es necesario realizar la instalación de XAMPP si usted sólo planea conectarse a través de una computadora dentro de la misma red, pero, si usted quiere usar la base de datos de forma por su cuenta, sin necesidad de conectarse a Internet y a otra computadora, será necesario que siga estos pasos.

Paso 1 (OPCIONAL): Descarga

El instalador de XAMPP ya se encuentra en la carpeta "Repositorio", pero si desea descargarlo por su cuenta, las versiones con PHP 5.5, 5.6 o 7 se pueden descargar gratuitamente desde la página del proyecto <u>Apache Friends</u>.

Paso 2: Ejecutar el archivo .exe

Una vez descargado el paquete, puedes ejecutar el archivo <u>.exe</u> haciendo doble clic en él.

Paso 3 (OPCIONAL): Desactivar el programa antivirus

Se recomienda desactivar el programa antivirus hasta que todos los componentes estén instalados, ya que puede obstaculizar el proceso de instalación.



Antes de iniciar la instalación de XAMPP es recomendable desactivar temporalmente el antivirus

Paso 4 (OPCIONAL): Desactivar el UAC

También el control de cuentas de usuario (User Account Control, UAC) puede interferir en la instalación, ya que limita los derechos de escritura en la unidad de disco C:\. Para saber cómo desactivar temporalmente el UCA puedes dirigirte a las páginas de soporte de Microsoft.



También el Control de cuentas de usuarios (UAC) puede impedir la instalación de XAMPP.

Paso 5: Iniciar el asistente de instalación

Una vez superados estos pasos, aparece la pantalla de inicio del asistente para instalar XAMPP. Para ajustar las configuraciones de la instalación se hace clic en "Next".



Con la aparición de la pantalla de inicio del asistente da comienzo la instalación de XAMPP

Paso 6: Selección de los componentes del software

En la rúbrica "Select components" se pueden excluir de la instalación componentes aislados del paquete de software de XAMPP. Se recomienda la configuración estándar para un servidor de prueba local, con la cual se instalan todos los componentes disponibles. Confirma la selección haciendo clic en "Next".

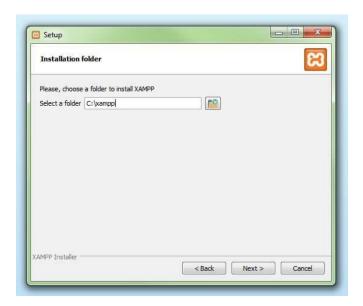


En el cuadro de diálogo "Select Components" se pueden seleccionar o deseleccionar los componentes que se instalarán.

Paso 7: Selección del directorio para la instalación

En este paso se escoge el directorio donde se instalará el paquete. Si se ha escogido la configuración estándar se creará una carpeta con el nombre XAMPP en C:\.

En un siguiente paso, se selecciona el directorio donde se instalarán los archivos.



Paso 8: Iniciar el proceso de instalación

El asistente extrae los componentes seleccionados y los guarda en el directorio escogido en un proceso que puede durar algunos minutos. El avance de la instalación se muestra como una barra de carga de color verde.



A continuación, da comienzo el proceso de instalación en el cual se descomprimen los elementos de software seleccionados y se instalan en el directorio que se ha definido en los preajustes.

Paso 9: Configurar Firewall

Durante el proceso de instalación es frecuente que el asistente avise del bloqueo de Firewall. En la ventana de diálogo puedes marcar las casillas correspondientes para permitir la comunicación del servidor Apache en una red privada o en una red de trabajo. Recuerda que no se recomienda usarlo en una red pública.

Durante la instalación será necesario reconfigurar el cortafuegos para que no bloquee componentes del servidor Apache.



Paso 10: Cerrar la instalación

Una vez extraídos e instalados todos los componentes puedes cerrar el asistente con la tecla "Finish". Para acceder inmediatamente al panel de control solo es necesario marcar la casilla que pregunta si deseamos hacerlo.



Haciendo clic en "Finish", se cierra el asistente de instalación de XAMPP.

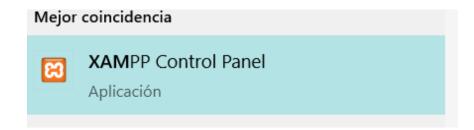
Una vez completados estos pasos, su computadora podrá funcionar para conectarse de forma local a la base de datos.

5. ¿CÓMO ABRIR EL SOFTWARE?

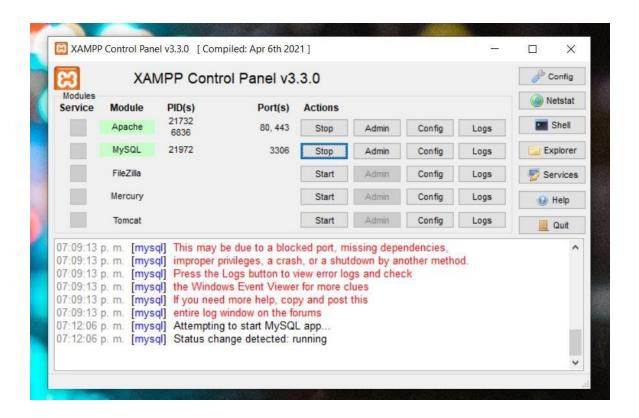
5.1 XAMPP y phpMyAdmin

Explicación detallada del proceso para abrir el software y hacer la conexión con la base de datos mediante XAMPP.

 Antes de iniciar a ejecutar el programa haremos la conexión con XAMPP de Apache y MySQL, para esto abrimos el programa.

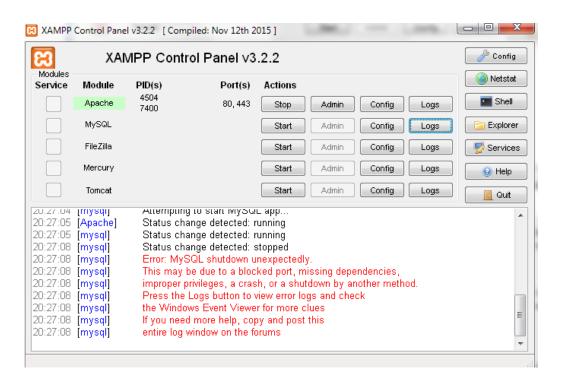


2. Una vez dentro daremos clic en Start en Apache y MySQL hasta que estos se iluminen de verde, se establezca una conexión correcta

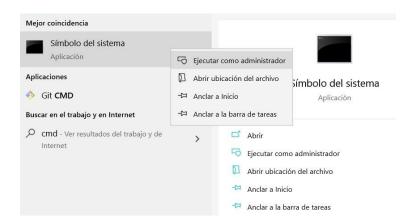


5.1.1. Solución a error de conexión con el servicio de MySQL

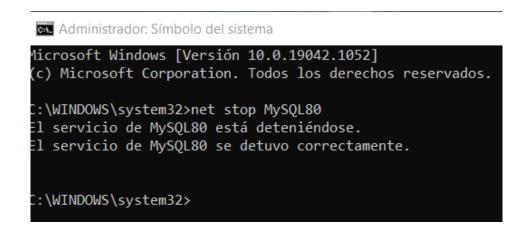
Probablemente pudiéramos tener problemas al momento de iniciar los servicios, en específico el servicio de MySQL que sería lo siguiente:



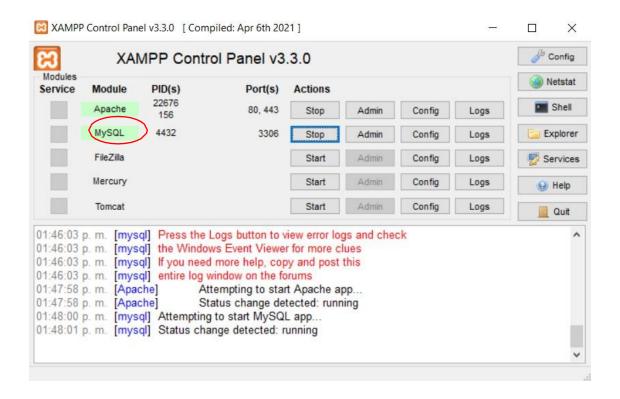
Como se puede observar no aparece en verde como Apache, esto se debe comúnmente debido ya se había instalado MySQL en esa computadora previamente. Para solucionar esto nos iremos al buscador de Windows y escribimos "cmd", y aquí en símbolo de sistema daremos clic derecho y clic en "Ejecutar como administrador".



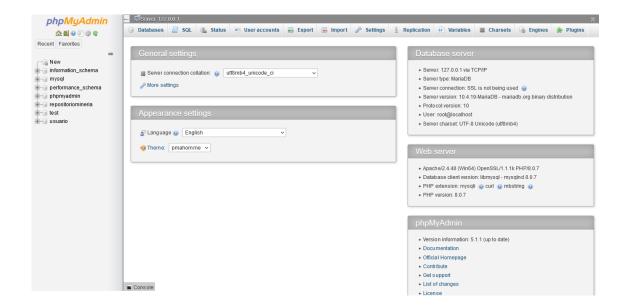
Nos abrirá la siguiente ventana de comando en la cual escribiremos lo siguiente "net stop MySQL" y presionamos el botón Enter.



Y ahora regresamos a XAMPP y volvemos a intentar iniciar el servicio de MySQL, y como se observa ya nos deja iniciar dicho servicio.



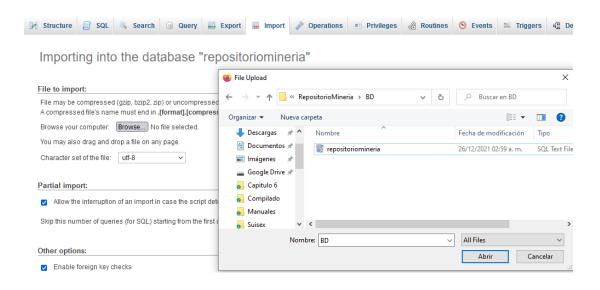
3. Daremos clic en el botón Admin de MySQL, el cual nos redirige a phpMyAdmin en nuestro navegador principal.



4. Para importar la base de datos debemos crear un schema con el mismo nombre del archivo. SQL e importarlo. Esto se logra presionando "New" en la barra izquierda y asignándole el mismo nombre del archivo, el cual es "repositoriomineria" con el formato "utf8mb4_general_ci".



Una vez creado, debes seleccionar "Import" en la barra superior de phpMyAdmin, presionar el botón "Browse" y seleccionar el archivo .sql que se encuentra en la carpeta del programa. Una vez seleccionado el archivo, se presiona el botón "Go" en la parte inferior sin modificar ningún otro valor en esta pantalla.

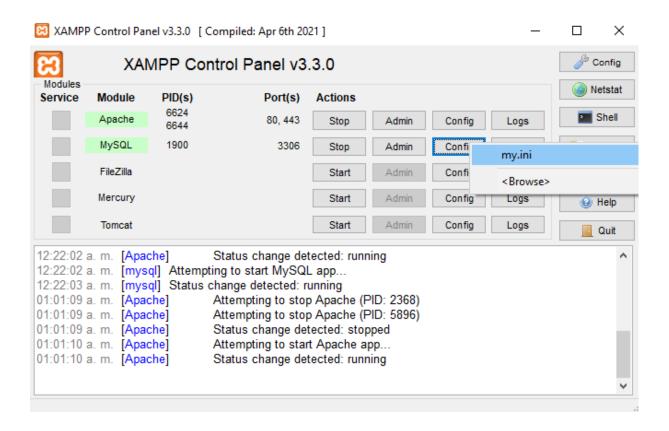


 Una ventana similar a la siguiente nos indicará que la importación fue la correcta.

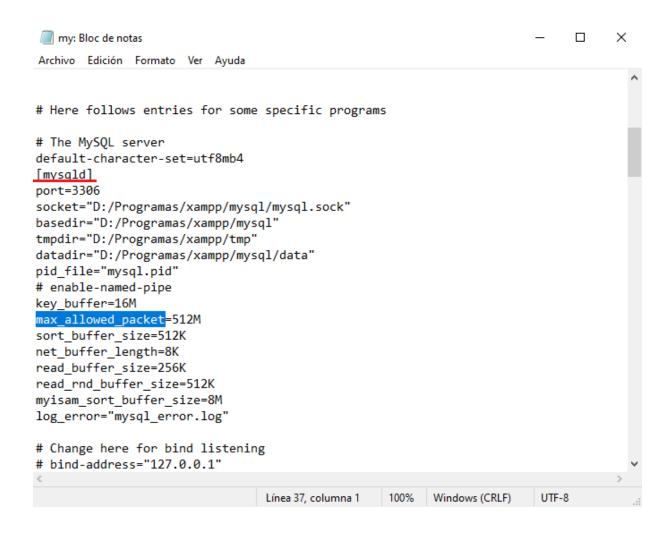


5.1.2. Permitir el guardar imágenes mayores a 1 MB

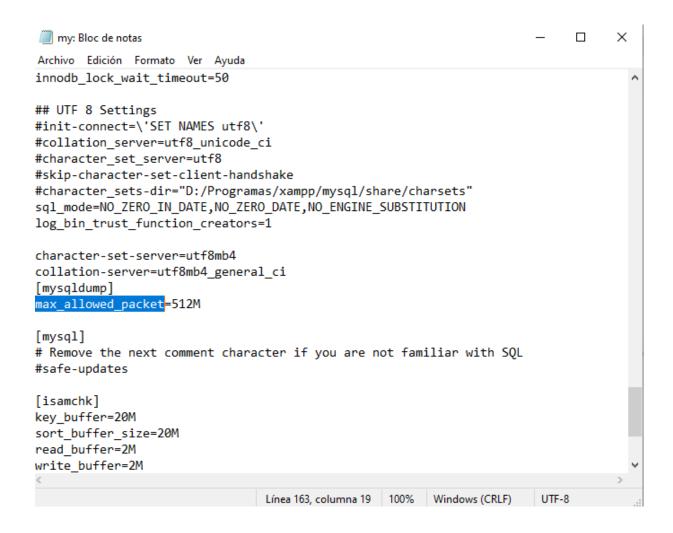
Por defecto, el sistema sólo permitirá guardar imágenes 1 MB o menos. Para cambiar esto, primero presione el botón "Config" de MySQL. Saldrá una lista de opciones. Presione "my.ini" y abrirá un documento de texto.



Cerca del inicio del archivo, en la sección [mysqld], línea 37, cambie el valor de la variable "max_allowed_packet" a 512 MB o cuantos MBs quiera. Consejo: para buscar más fácilmente en el Bloc de Notas, presione Control + B y seleccione la casilla "Ajuste automático", de esta forma podrá buscar las variables más fácilmente.

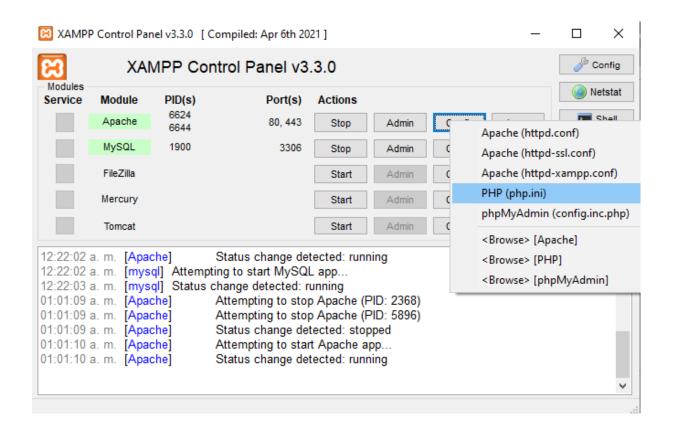


También, en la sección **[mysqldump]**, línea 163, cambie el valor de la variable "max_allowed_packet" por un valor de su preferencia.



5.1.3. Importar bases de datos mayores a 20 MB.

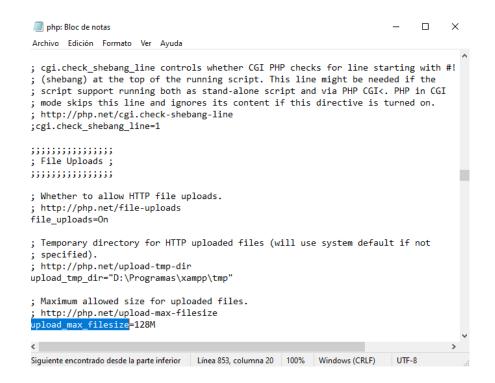
Por defecto, phpMyAdmin sólo permite importar archivos .sql de 20 MB (40 MB en algunas versiones). Para cambiar esto, se deberán cambiar algunos valores en el archivo php.ini. Para hacer esto, primero presiona el botón "Config" de Apache en XAMPP. Esto abrirá una lista de opciones; selecciona "PHP (php.ini)". Esto abrirá un documento de texto.



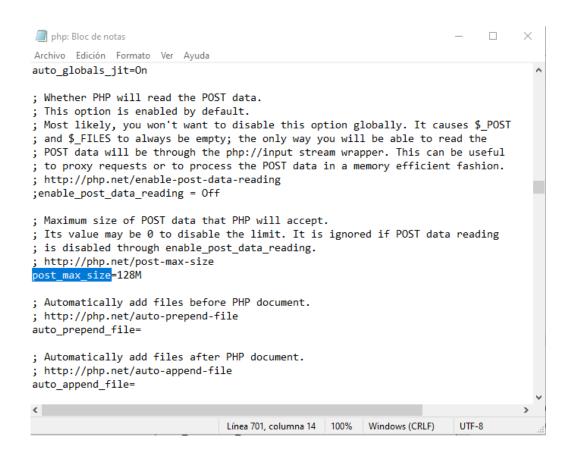
Primero, cambia el valor de la variable "max_execution_time" en la línea 407 a 300. Consejo: para buscar más fácilmente en el Bloc de Notas, presione Control + B y seleccione la casilla "Ajuste automático", de esta forma podrá buscar las variables más fácilmente.

```
php: Bloc de notas
                                                                       \times
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
; Default Value: 15
; Development Value: 15
; Production Value: 0
zend.exception_string_param_max_len=15
; Miscellaneous ;
; Decides whether PHP may expose the fact that it is installed on the server
; (e.g. by adding its signature to the Web server header). It is no security
; threat in any way, but it makes it possible to determine whether you use PHP
; on your server or not.
; http://php.net/expose-php
expose_php=0n
; Resource Limits ;
; Maximum execution time of each script, in seconds
; http://php.net/max-execution-time
 Note: This directive is hardcoded to 0 for the CLI SAPI
max_execution_time=300
Siguiente encontrado desde la parte inferior 💮 Línea 407, columna 19 🕺 100% Windows (CRLF)
                                                                UTF-8
```

Después, busque la variable "upload_max_filesize" en la línea 863 a 128MB (o cualquier otro valor de MBs su preferencia).



Seguido de esto, busque la variable "post_max_size" en la línea 701 e ingrese el mismo valor que introdujo en "upload_max_size".

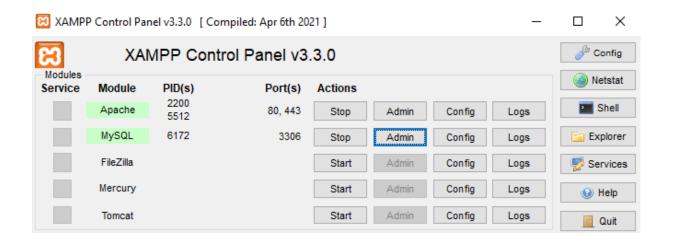


Por último, cambie el valor de la variable "memory limit" en la línea 428 a 512MB.

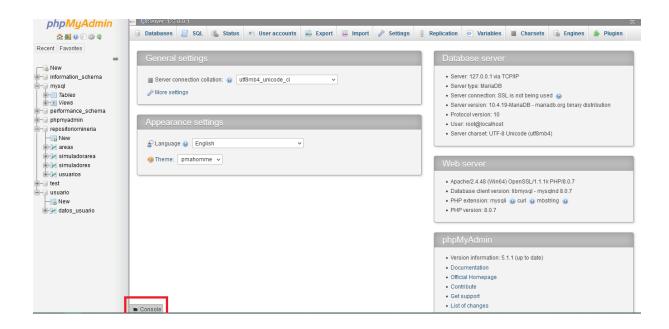
```
php: Bloc de notas
                                                                         X
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
max_input_time=60
; Maximum input variable nesting level
; http://php.net/max-input-nesting-level
;max_input_nesting_level = 64
; How many GET/POST/COOKIE input variables may be accepted
;max_input_vars = 1000
; Maximum amount of memory a script may consume
 http://php.net/memory-limit
memory_limit=512M
; Error handling and logging ;
; This directive informs PHP of which errors, warnings and notices you would like
; it to take action for. The recommended way of setting values for this
; directive is through the use of the error level constants and bitwise
; operators. The error level constants are below here for convenience as well as
; some common settings and their meanings.
; By default, PHP is set to take action on all errors, notices and warnings EXCEPT
; those related to E_NOTICE and E_STRICT, which together cover best practices and
; recommended coding standards in PHP. For performance reasons, this is the
Siguiente encontrado desde la parte inferior Línea 428, columna 13 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

5.1.4. Creación de usuario (OBLIGATORIO)

Antes de poder usar el sistema, deberá crear un nuevo usuario en phpMyAdmin con todos los permisos para poder conectarse a la base de datos. Primero, debe abrir phpMyAdmin a través de XAMPP presionando el botón "Admin" de MySQL.



Una vez dentro de phpMyAdmin, deberá abrir la consola. Esta se encuentra en la esquina inferior izquierda. Deberá presionar en el botón "Console" que se ve en la siguiente imagen:



Dentro de ella, deberá escribir exactamente los siguientes comandos como se muestran en la imagen:

```
Press Ctrl+Enter to execute query

>CREATE USER 'username'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password';

>GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'username'@'localhost' WITH GRANT OPTION;

>CREATE USER 'username'@'%' IDENTIFIED BY 'password';

>GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'username'@'%' WITH GRANT OPTION;

>FLUSH PRIVILEGES;
```

Deberá escribirlos línea por línea, presionando Ctrl + Enter para ejecutar cada línea. Aquí está la lista de comandos que debe copiar y pegar:

CREATE USER 'username'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password';

GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'username'@'localhost' WITH GRANT OPTION;

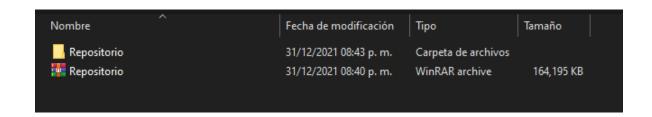
CREATE USER 'username'@'%' IDENTIFIED BY 'password';

GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'username'@'%' WITH GRANT OPTION;

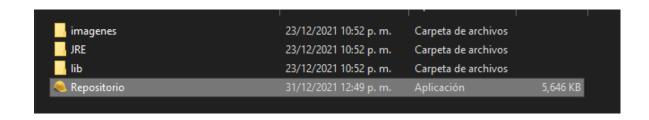
FLUSH PRIVILEGES;

5.2. Abrir el repositorio

Una vez importada la base de datos, ahora no dirigimos al archivo .zip que ha descargado el usuario y lo extraemos.



Ahora nos metemos a la carpeta Repositorio y ejecutamos la aplicación con nombre Repositorio IMPORTANTE: La carpeta "JRE" debe estar en la misma carpeta o directorio del programa ("Repositorio.exe") en todo momento para que pueda funcionar. NO la remueva NI modifique.



Y listo se ejecutará el software y podrá interactuar con el mismo.



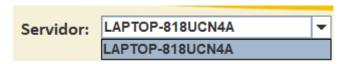
6. MANEJO DEL SISTEMA

6.1. Ingreso al software

La primera pantalla que se mostrará es la de inicio de sesión. Deberá poseer de una cuenta creada con su usuario y contraseña, de no ser así podremos crear una cuenta dando clic en el botón "Crear Cuenta".



Sin embargo, antes de presionar "Crear Cuenta" o "Iniciar Sesión" deberá seleccionar algún host usando el menú desplegable. Le aparecerá una lista de los hosts y su computadora local. Si se quiere conectar a alguna computadora servidor dentro de la misma red, selecciónela, pero si su computadora tiene la base de datos, puede entrar seleccionando la opción "Local: [nombre su computadora]".



Nota 1: Si su computadora ya está registrada como servidor, aparecerá sin la leyenda "Local: [nombre de su computadora]", y, en cambio, sólo aparecerá su nombre dentro

de la lista de hosts.

Una vez seleccionado un host, puede ingresar al sistema introduciendo su **nombre de usuario** y **contraseña** y presionando "Ingresar" o crear un nuevo usuario presionando "Crear Cuenta".

Nota 2: Si quiere conectarse a otra computadora, ambas (tanto la suya como el "host") deberán estar conectadas a la misma red **y** el host deberá tener activados los servicios de Apache y MySQL en XAMPP en todo momento.

6.2 Registro de un Usuario

Para crear una cuenta será necesario de llenar los datos correspondientes. Tenga en cuenta que ciertos datos requerirán cumplir ciertas reglas:

1. Nombre de usuario.

a. No puede tener el mismo nombre de usuario que otro usuario en el sistema.

2. Contraseña

- a. Debe haber tener mínimo un dígito (0-9).
- **b.** Debe haber mínimo una letra minúscula.
- c. Debe haber mínimo una letra mayúscula.
- d. No debe haber espacios en blanco.
- e. Debe tener mínimo 8 caracteres.

3. Teléfono celular

a. Puede usar números telefónicos con lada local, nacional e internacional.



Cada nuevo usuario en el sistema se le otorgará el rol de "Usuario" automáticamente, y para poder adquirir los permisos de actualizar la base de datos un "MainAdmin" deberá cambiar su rol a "Admin" o "MainAdmin".

Una vez creado su usuario, podrá ingresar al sistema en la pantalla de inicio de sesión ingresando su **nombre de usuario** y **contraseña**.

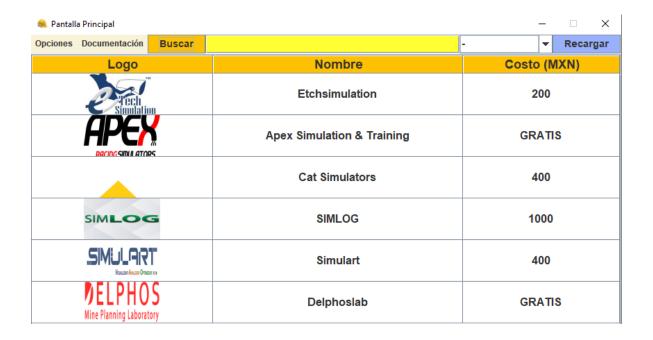
6.2.1. Explicación de los roles de los usuarios.

Hay 3 tipos de usuarios en el sistema, cada uno con permisos diferentes para poder interactuar con la base de datos. Los roles son los siguientes:

- Usuarios: Son el rol más bajo de la jerarquía. Ellos sólo pueden interactuar con el programa consultando la base de datos y consultando sus propios datos personales. Además, ellos no pueden consultar el manual técnico desde el programa.
- Admin: Administradores. Ellos pueden modificar los datos de la base de datos de los simuladores. Tienen los mismos permisos de los usuarios, y además pueden modificar los datos de los simuladores, eliminar simuladores, agregar o eliminar áreas y consultar los manuales técnicos y de usuario.
- MainAdmin: Administrador Principal. Tiene los mismos permisos de los Admin, además de poder cambiar los roles de otros usuarios y eliminar sus cuentas, con la excepción de la propia. Es decir, un MainAdmin no puede cambiar su propio rol o eliminar su cuenta, esto debe ser hecho por otro MainAdmin.

6.3 Pantalla Principal

Una vez inicie sesión, se mostrará la ventana principal del sistema. En esta se puede observar el Logo, Nombre y Costo (en pesos mexicanos) de los diferentes simuladores que se hayan registrado, acceder a las opciones, consultar la documentación, buscar un simulador, filtrar simuladores por área o recargar la tabla.



6.3.1. Consultar datos de un simulador

Al hacer doble clic sobre alguna de las filas de la tabla se podrá observar más a detalle la información de cada simulador. Si es un usuario con el rol "Admin" o "MainAdmin" tendrá la opción de poder actualizar la información mostrada, así como eliminar el simulador de la base de datos.



1 Vista para un "Admin" o "MainAdmin"

NOTA: Si cambia el valor de un área del simulador a "-", ese simulador dejará de pertenecer a esa área o áreas.

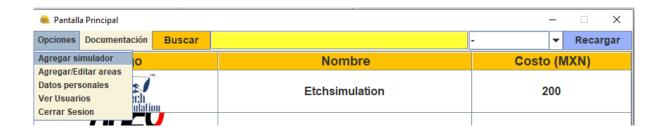


2 Vista para un "Usuario"

6.3.2. Opciones

6.3.2.1. Agregar simulador

Si usted es un usuario con el rol "MainAdmin" o "Admin" al hacer clic en la pestaña "Opciones" nos mostrará la opción "Agregar simulador".



Mostrándonos de esta manera la siguiente ventana, para agregar el simulador. Es importante llenar todos los campos rojos de otra manera no se podrá agregar el simulador a la base de datos.



Nota: "Costo" puede ser tanto un valor numérico como de texto (ejemplo: "Gratis", "NA").

6.3.2.2 Agregar/Editar Áreas.

Como usuario "MainAdmin" o Admin puede dar clic a la pestaña "Opciones" y seleccionar Agregar/Editar áreas.



De esta forma nos mostrará la siguiente ventana, de lado derecho nos aparece la opción de **Nueva Área**, para poder agregarlas, de lado izquierdo al seleccionar cualquier área se podrá actualizar y/o eliminarla.



6.3.2.3 Datos Personales.

Todos los usuarios tienen acceso a esta sección al dar clic sobre el menú "Opciones". Desde esta ventana podrá ver y modificar sus datos personales o eliminar su cuenta. con excepción de su rol, y, en caso de ser un "MainAdmin", no podrá borrar su cuenta.



Desde esta ventana podrá ver y modificar sus datos personales o eliminar su cuenta. con excepción de su rol, y, en caso de ser un "MainAdmin", no podrá borrar su cuenta.



3Pantalla para un "Usuario" o "Admin"



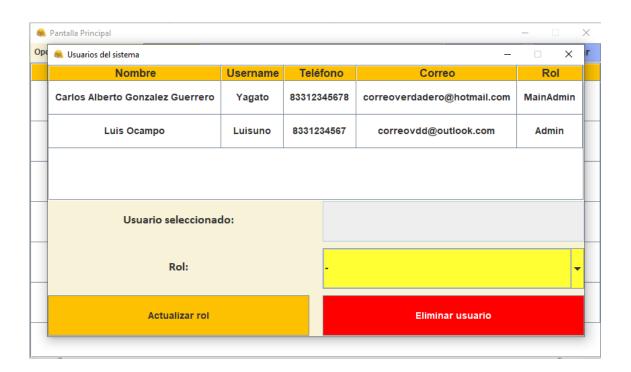
Pantalla para un "MainAdmin"

6.3.2.4 Ver Usuarios en el sistema

Con el rol de "MainAdmin" al seleccionar la pestaña Opciones nos muestra la opción Ver Usuario.



Al hacer clic en esta ventana podemos observar los diferentes usuarios que se han registrado en el programa, al seleccionar cualquier usuario teniendo la posibilidad de actualizar su rol y eliminar al usuario del sistema. NOTA: Como "MainAdmin", usted no podrá cambiar su propio rol o eliminar su cuenta.



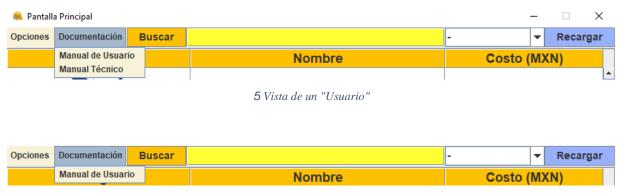
6.3.2.5. Cerrar sesión

Al darle clic a esta opción, será llevado de nuevo a la pantalla de inicio de sesión.



6.3.3. Documentación

Desde este menú podrá abrir los manuales de usuario y técnico en su lector de PDFs o navegador (dependiendo de cuál tiene seleccionado como predeterminado). Si usted tiene el rol de "**Usuario**" sólo podrá consultar el manual de usuario, en cambio, si tiene el rol "**Admin**" o "**MainAdmin**" podrá consultar ambos.



6 Vista de un "Admin" o "MainAdmin"

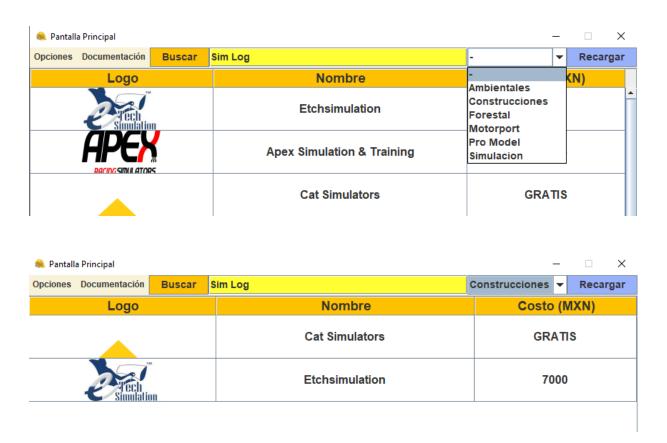
6.3.4. Búsqueda

El buscador del sistema se encargará de revisar en la base de datos si existe algún simulador con el nombre que ingresó en la barra de texto amarilla. Una vez ingresado el texto, presione en el botón "Buscar" y verá los resultados.



6.3.5. Filtrar por áreas

Al presionar el menú desplegable blanco a la derecha del campo de texto, se mostrará una lista de las áreas registradas en la base de datos. Si selecciona alguna de ellas, se mostrarán los simuladores que pertenecen a esa área.



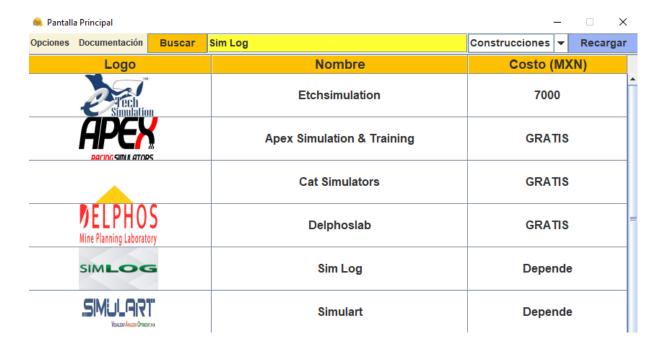
6.3.6. Recargar

El botón azul "Recargar" le permite cargar de nuevo todos los simuladores en la base de datos y mostrarlos en la tabla.

Antes de presionar "Recargar":



Después de presionar "Recargar:

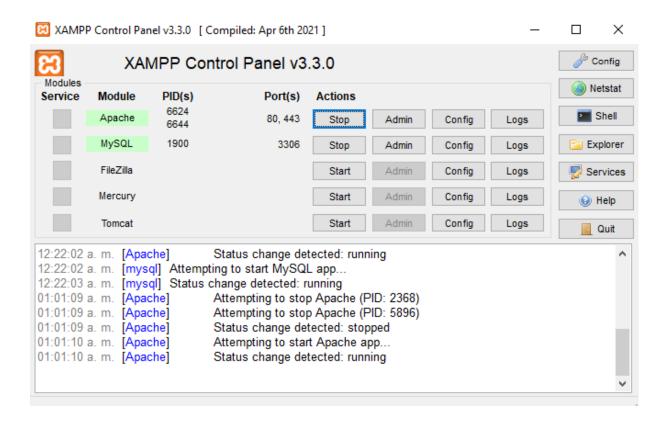


7. RESPALDO DE LA BASE DE DATOS

Es importante que una vez al día o a la semana se realice una copia de la base de datos. Los pasos para realizar esto son los siguientes:

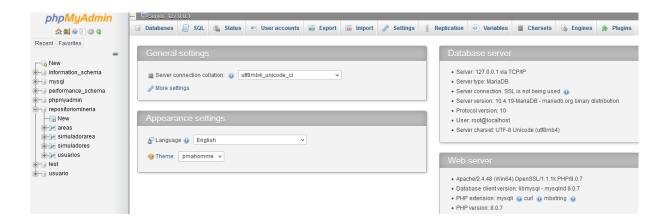
1) Activar Apache y MySQL en XAMPP

Presione los botones "Start" de Apache y MySQL en XAMPP. Una vez hecho esto, la pantalla deberá verse así (si tiene problemas para iniciar el servicio de MySQL, revise la sección **5.1.1**):



2) Ingresar a phpMyAdmin

Presione el botón "Admin" de MySQL, esto lo llevará a la pantalla principal de phpMyAdmin.

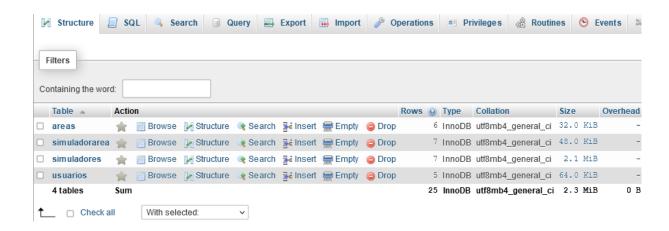


3) Seleccionar la base de datos

Haga clic sobre el nombre de la base de datos en la barra horizontal izquierda, en este caso "repositoriomineria".

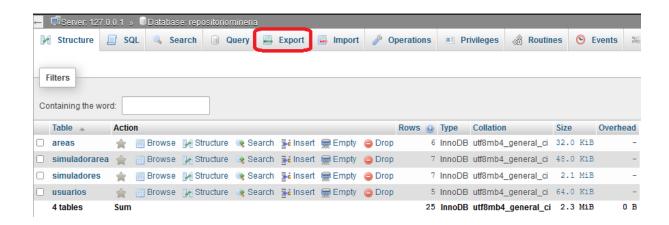


Deberá salir una pantalla similar a esta:



4) Exportar

Haga clic sobre el botón "Export" en el menú horizontal superior.



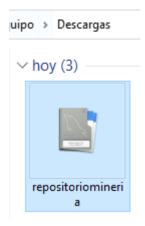
Lo llevará a la siguiente pantalla:



No cambie ninguna de las opciones. Presione el botón "Go".



Esto hará que se descargue un archivo .sql, esa es la base de datos.



Guarde este archivo en memorias USB, servicios de la nube o donde crea que estará seguro. Una vez más, es recomendable hacer el respaldo una vez al día o máximo una vez a la semana, con el fin de proteger la integridad de los datos en caso de que ocurra algún fallo en la computadora o se quiera regresar a otra versión de la base de datos.

Nota: El nombre del archivo no es importante, pero es una práctica llamarlo "repositoriomineria" más algún identificador de la versión, como podría ser la fecha del día en que se creó el archivo (ej: "repositoriomineria_2021_12_30").

8. REEMPLAZAR UNA VERSIÓN DE LA BASE DE DATOS CON UNA MÁS NUEVA

Si en algún momento se necesita reemplazar la versión de la base de datos en su computadora por una más nueva, los pasos a seguir son muy similares a los ya vistos en la sección 5, salvo que aquí **no** será necesario crear una nueva base de datos.

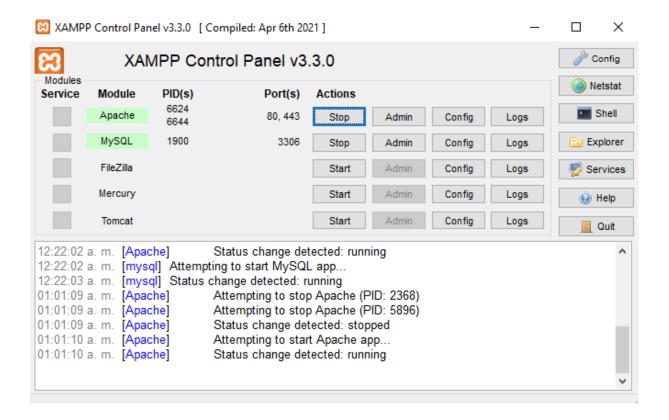
1) Comprobar el archivo

El archivo que se necesitará importar será uno con la extensión .sql. El nombre no importa, siempre y cuando la terminación y los contenidos sean correctos.



2) Activar Apache y MySQL en XAMPP

Presione los botones "Start" de Apache y MySQL en XAMPP. Una vez hecho esto, la pantalla deberá verse así (si tiene problemas para iniciar el servicio de MySQL, revise la sección **5.1.1**):



3) Ingresar a phpMyAdmin

Presione el botón "Admin" de MySQL, esto lo llevará a la pantalla principal de phpMyAdmin.

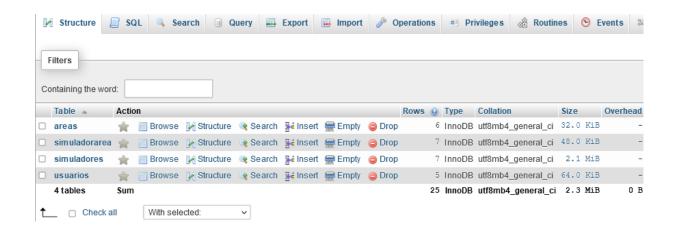


4) Seleccionar la base de datos

Haga clic sobre el nombre de la base de datos en la barra horizontal izquierda, en este caso "repositoriomineria".



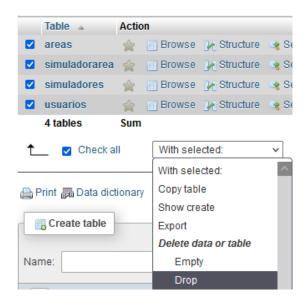
Deberá salir una pantalla similar a esta:



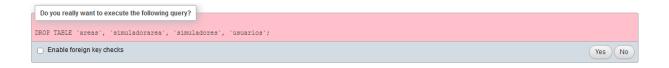
Selecciona todas las casillas a la izquierda de los nombres de cada tabla.



En el menú colapsable que dice "With selected" seleccione la opción "Drop":



Le saldrá la siguiente pantalla preguntándole si realmente quiere eliminar las tablas seleccionadas:



Deseleccione la casilla que dice "Enable foreign key checks" y presione el botón "Yes".



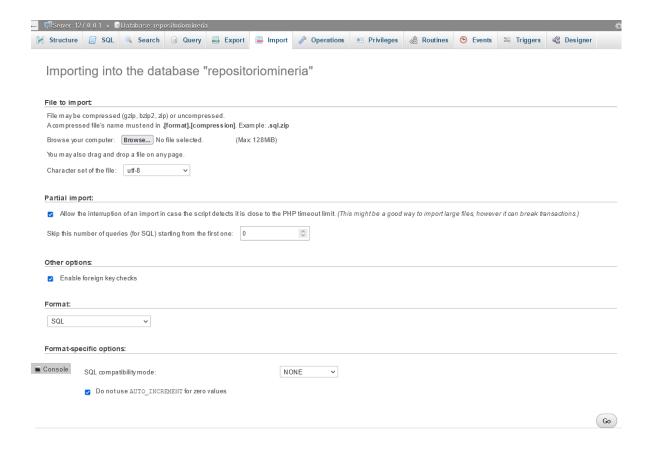
Las tablas se habrán eliminado y a continuación podrá importar el nuevo archivo.

5) Importar la base de datos

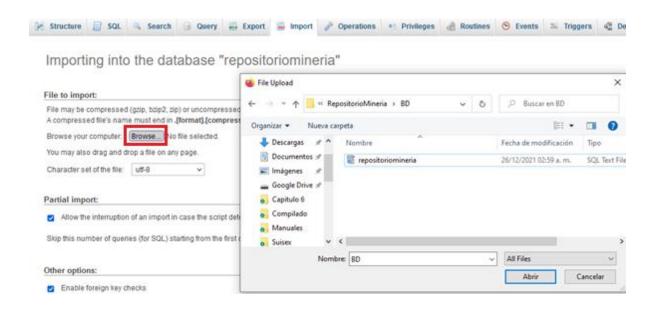
Debes seleccionar "Import" en la barra superior de phpMyAdmin.



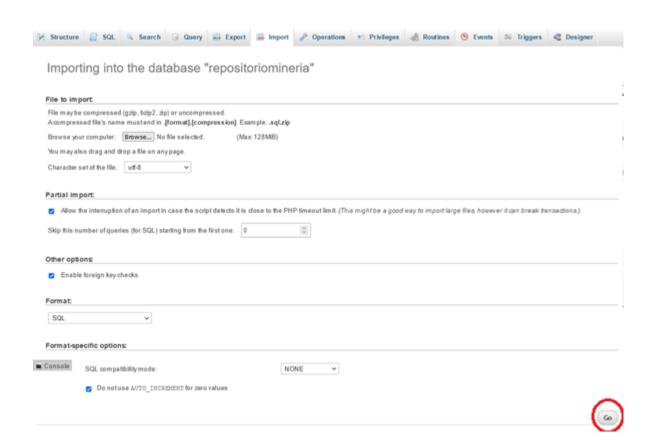
Saldrá una pantalla similar a esta:



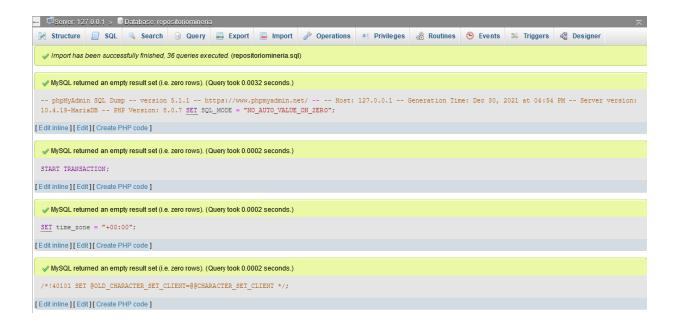
Presione el botón "Browse" y seleccione el archivo .sql a importar.



Una vez seleccionado el archivo, presione el botón "Go" en la parte inferior sin modificar ningún otro valor en esta pantalla.



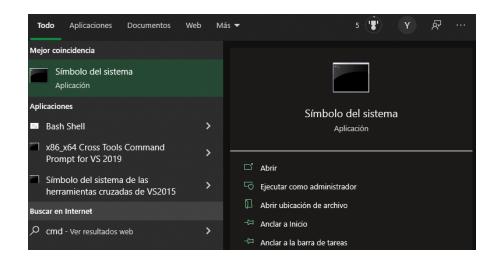
Una ventana similar a la siguiente nos indicará que la importación fue la correcta.



9. NOTAS IMPORTANTES

- 1. Servidor/Host: Computadora a la que otras computadoras dentro de la misma red pueden conectarse. Esta debe tener tanto Apache como MySQL activados en XAMPP cada que ella y otras computadoras quieran conectarse a ella para entrar al sistema. Si otras computadoras quieren conectarse a través de ella, ambas deben estar conectadas a la misma red de Internet.
- Si quieres conectarte de forma local (a tu propia computadora), debes seguir los pasos de instalación de XAMPP y la base de datos vistos en las secciones 4 y 5.
- 3. Si quiere que su computadora sea registrada como un Servidor/Host, debe contactarse con los desarrolladores para que estos la registren dentro del programa. Necesitará enviar el nombre de su computadora para que puedan agregarla al sistema. El nombre lo puede conseguir de la siguiente forma:

a. Escriba "cmd" en el buscador de Windows.



b. Haga clic en "Símbolo de sistema". En la pantalla oscura, escriba "hostname". El texto que salga es el nombre de su computadora, y debe mandar captura de pantalla similar a la siguiente imagen.

