

# **Entrega I - Trabalho Final**

## **Engenharia de Software**

**Felipe de Sousa Rodrigues (536984), Iara da Silva Lima (539429), Mariana Oliveira Felipe (539078), Mariana Pereira da Silva (542644), Yagho Miguel da Silva (539460)**

### **Scribble**

### **Sistema de Criação de Diagrama MoLIC**

## **SUMÁRIO**

1. Especificação de Requisitos.....	1
1.1 Requisitos Funcionais.....	1
1.2 Requisitos não funcionais.....	2
2. Histórias de Usuário.....	2

## **1. Especificação de Requisitos**

### **1.1 Requisitos Funcionais**

- [RF-1] O sistema deve permitir que o usuário inicie a criação de um novo diagrama MoLIC;
- [RF-2] O sistema deve permitir adicionar e remover elementos do diagrama conforme o necessário;
- [RF-3] O sistema deve permitir que os elementos e símbolos sejam facilmente arrastados e soltos na área de edição;
- [RF-4] O sistema deve permitir um posicionamento livre dos elementos do diagrama, porém, seguindo um grid (layout de grade);
- [RF-5] O sistema deve permitir que o usuário salve os diagramas nos formatos SVG, PDF e XME;
- [RF-6] O sistema deve permitir que o usuário insira anotações sobre o diagrama;
- [RF-7] O sistema deve permitir que o usuário valide a posição das setas usadas na modelagem;
- [RF-8] O sistema deve permitir que o usuário mude o tema da aplicação para claro ou escuro;
- [RF-9] O sistema deve permitir que o usuário mude as cores do acesso ubíquo, da cena, do processo de sistema, ponto de encerramento, da cena de alerta e do ponto de abertura;
- [RF-10] O sistema deve permitir que o usuário formate o texto a ser inserido (itálico, fonte, negrito, etc.);
- [RF-11] O sistema deve permitir que o usuário mude as cores da folha de edição e da grade;
- [RF-12] O sistema deve permitir que o usuário mude o estilo da grade, como tracejado e pontilhado;
- [RF-13] O sistema deve permitir que o usuário escolha visualizar ou não o contorno da página que está sendo editada, como uma prévia.

### **1.2 Requisitos não funcionais**

- [RNF-1] O sistema deve estar disponível 90% do tempo, durante os 7 dias da semana;
- [RNF-2] A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar;
- [RNF-3] O sistema deve ser acessível por meio de aplicação desktop;

- [RNF-4] O sistema deve ser responsivo e compatível com variações de tela;
- [RNF-5] O sistema deve responder a ações do usuário dentro de um tempo rápido;
- [RNF-6] O sistema deve ter conexão com o banco de dados;
- [RNF-7] O sistema deve proporcionar segurança aos dados recebidos;
- [RNF-8] O sistema deve ser compatível com a versão 17 do Java.

## 2. Histórias de Usuário

[HU-1] Como designer da interface de um sistema, desejo ser capaz de construir e salvar um diagrama MoLIC;

- Conversas:
  - Na tela inicial, o usuário conseguirá ter acesso aos símbolos que serão usados na construção do diagrama;
  - Após isso, o usuário deve selecionar os símbolos a serem usados.
- Confirmações:
  - Caso o usuário localize e se direcione para a tela correta, ele será capaz de construir seu diagrama;
  - Quando o usuário sentir necessidade de salvar o diagrama, ele poderá clicar no botão “Imprimir” presente na barra superior de ferramentas e escolherá a forma de salvar o arquivo;
  - Caso não aperte o botão e o usuário fechar a aplicação, o diagrama será perdido.

[HU-2] Como pesquisador na área de Interação Humano-Computador (IHC), quero ter a opção de visualizar ou não a prévia da página do diagrama que estou criando;

- Conversas:
  - Na barra superior de ferramentas do sistema, o usuário terá o botão “Diagrama” e nele, a opção “Contorno”;
  - Abaixo da seção de símbolos MoLIC, o usuário visualizará três pontos (...), que ao passar o cursor por cima, conseguirá mover a seção dos símbolos para baixo ou para cima.
- Confirmações:
  - Caso o usuário não queira visualizar a prévia do diagrama, ele deverá desmarcar “Contorno”;

- Caso ele queira voltar a ver a prévia, ele deverá marcar novamente “Contorno”;
- Caso o usuário passe o cursor para cima ou para baixo dos três pontos na seção de símbolos MoLIC, ele conseguirá mudar o tamanho da prévia da página do diagrama, bem como diminuir ao ponto de não conseguir visualizá-lo;
- Caso ele não siga os passos, ele não conseguirá remover/recolocar a prévia do diagrama.

[HU-3] Como designer de interação, desejo baixar um diagrama MoLIC em PDF no meu computador para compartilhamento e referência externa;

- Conversas:
  - Ao concluir o diagrama que deseja baixar, o usuário localizará a opção “Imprimir”, presente na barra superior de ferramentas, e escolherá o formato desejado.
- Confirmações:
  - Caso solicitado a opção, aparecerá as sugestões de extensão do arquivo, como .PDF;
  - Caso o usuário clique em outra extensão que não seja .PDF, o arquivo será salvo de outra forma;
  - Caso o usuário confirme a opção .PDF, o diagrama será baixado no computador do usuário no local escolhido por ele.

[HU-4] Como professora de Interação Humano-Computador, quero mostrar aos meus alunos os elementos e os símbolos do diagrama MoLIC para tornar minha aula mais dinâmica;

- Conversas:
  - Após acessar o sistema, o usuário visualizará a tela de criação do diagrama, onde ele terá acesso aos símbolos do diagrama MoLIC.
- Confirmações:
  - Será exibido uma lista de elementos e símbolos disponíveis no diagrama MoLIC;
  - Na parte superior do sistema, ao acessar “Formatar”, o usuário terá acesso a opção “Conector”, onde conseguirá visualizar/inserir conectores;
  - Cada elemento e símbolo possuirá imagem e nome.

[HU-5] Como designer de interfaces, quero ter a opção de desfazer as ações equivocadas no diagrama;

- Conversas:
  - Na barra superior de ferramentas, o usuário encontrará o botão “Editar”, onde constará a opção “Desfazer”;
  - Ele também poderá recorrer ao ícone “Desfazer” na barra superior da tela inicial.
- Confirmações:
  - Caso o designer clicar em “Desfazer”, o diagrama retrocederá ao passo anterior;
  - Caso não clique, exceto ao digitar Ctrl + Z no teclado, o diagrama continuará o mesmo.

[HU-6] Como designer de interfaces, quero ter a opção de refazer as ações que eu desfazer;

- Conversas:
  - Na barra superior de ferramentas, o usuário encontrará o botão “Editar”, onde constará a opção “Refazer”;
  - Ele também poderá recorrer ao ícone “Refazer” na barra superior da tela inicial.
- Confirmações:
  - Caso o designer clicar em “Refazer”, o diagrama recolocará os símbolos, ícones e textos que ele havia desfeito anteriormente;
  - Caso não clique, o diagrama continuará o mesmo.

[HU-7] Como aluno de IHC, quero aprender a fazer o diagrama MoLIC para inseri-lo em meu trabalho final da disciplina;

- Conversas:
  - Após acessar o sistema, o usuário deve acessar a aba “Ajuda”, presente na tela principal e posteriormente, o item “Sobre o MoLIC” onde visualizará as regras do diagrama de interação MoLIC.
- Confirmações:
  - Caso o usuário não acesse “Sobre o MoLIC”, ele não conseguirá visualizar o manual de instruções do diagrama;

- Caso o usuário acesse “Sobre o MoLIC”, ele poderá ler o manual de instrução para a construção do diagrama.

[HU-8] Como designer de interfaces, desejo poder usar a função de Zoom para melhorar a visualização do diagrama que estou construindo;

- Conversas:

- Na barra superior de ferramentas do sistema, o usuário terá a opção “Visualizar”, após clicar nela, ele deve selecionar “Zoom” e especificar a quantidade que ele deseja aplicar o zoom ou clicar em “Menos zoom” ou “Mais zoom”;
- Na barra superior de ferramentas, o usuário terá um campo de seleção, onde é apresentado a porcentagem de zoom do documento atual. Ao clicar na porcentagem e/ou no ícone azul, ele conseguirá alterar o zoom da página.

- Confirmações:

- Após usar alguma das opções de zoom, o diagrama será expandido ou reduzido conforme o desejado;
- Caso o usuário não realize as ações mencionadas ou não pince com o touchpad do notebook ou com o mouse, ele não conseguirá dar zoom no arquivo.

[HU-9] Como desenvolvedora de jogos, desejo ser capaz de alterar a cor dos símbolos do diagrama que estou fazendo para que eu consiga visualizar com mais destaque algumas partes;

- Conversas:

- Enquanto está criando um diagrama, o usuário poderá selecionar um ou mais símbolos para mudar a cor;
- Na barra superior de ferramentas, enquanto os símbolos estão selecionados, o usuário pode acessar o botão “Formatar”, onde estarão listados “Fundo”, “Rótulo” e “Linha”;
- Na barra superior de ferramentas, haverá os ícones de “Cor da Fonte”, “Cor da linha” e “Cor do rótulo”;
- Ao escolher o componente a ser mudado de cor, o usuário poderá selecionar as formas e as cores desejadas.

- Confirmações:

- O usuário deve selecionar os símbolos que deseja mudar a coloração, caso contrário, não conseguirá fazer tal mudança;
- Ao selecionar a forma a qual deseja mudar a cor, aparecerá uma tela com cores predefinidas, onde ele selecionará uma e clicará em “OK”;
- Ao selecionar qualquer opção de cor, o símbolo ou texto inserido no diagrama terá a cor que foi selecionada;
- Caso o usuário não selecione “OK”, não conseguirá fazer a mudança de cor no(s) símbolo(s) selecionado(s);
- Caso o usuário não acesse “Formatar” e siga os passos necessários ou não clique nos ícones, ele não conseguirá mudar as cores no diagrama.

[HU-10] Como designer de interação, desejo ser capaz de alternar entre o modo claro e o modo escuro no sistema;

- Conversas:
  - O usuário deve clicar na opção “Tema”, presente na barra superior de ferramentas e escolher o tema desejado.
- Confirmações:
  - Ao clicar na opção, o esquema de cores será alterado conforme a escolha do usuário;
  - Caso não clique em “Tema” e/ou na opção de tema presente, o usuário não conseguirá mudar o tema do sistema.

[HU-11] Como pesquisador de user experience, quero poder duplicar símbolos inseridos por mim em um diagrama;

- Conversas:
  - O usuário deverá selecionar com o mouse a área que desejará duplicar;
  - Na barra superior de ferramentas, presente na tela de edição do diagrama, o usuário poderá encontrar os ícones “Copiar” e “Colar”;
  - Na opção “Editar”, presente na barra superior de ferramentas, o usuário poderá encontrar as opções “Copiar” e “Colar”;
- Confirmações:
  - Caso o usuário clique em algo após selecionar a área que será copiada que não seja a opção “Copiar” ou o comando “Ctrl+C”, não será possível copiar tal área;

- Caso o usuário clique em “Copiar”, ele deve clicar em “Colar” ou digitar o comando “Ctrl+V”. Após isso, ele visualizará os símbolos selecionados por ele anteriormente duplicados;
- Caso não clique em “Colar” ou insira “Ctrl+V”, os símbolos não serão duplicados no arquivo.

[HU-12] Como designer de sistemas de user experience, quero adicionar meu cronograma de trabalho como anotação no sistema;

- Conversas:
  - Enquanto está na tela inicial do sistema, o usuário, ao clicar em “Adicionar”, na parte inferior direita da tela, na seção “Anotação”, poderá adicionar uma anotação que ficará salva no banco de dados.
- Confirmações:
  - Ao clicar em “Adicionar”, o usuário visualizará o pop-up “Digite a nova anotação”, onde ele poderá inserir seu texto desejado. Para tal texto ser salvo, ele deverá clicar em “OK” ou na tecla “Enter”. Após isso, aparecerá na tela a mensagem “Anotação Salva!” junto com o conteúdo da anotação;
  - Caso o usuário não clique em “Adicionar” e em “OK” ou clique no “X” presente na parte superior direita da tela ou em “Cancel”, ele não conseguirá salvar a anotação.

[HU-13] Como designer de interface, desejo excluir uma anotação feita por mim, pois não preciso mais dela;

- Conversas:
  - Ao selecionar qualquer anotação presente na parte inferior direita da tela, na seção “Anotação”, o usuário ao clicar em “Excluir”, visualizará o pop-up “Tem certeza que deseja excluir a anotação selecionada?” .
- Confirmações:
  - Após selecionar uma anotação e clicar em “Excluir”, o botão “Yes” deverá ser clicado. Assim a anotação será excluída e não aparecerá mais na seção “Anotação”;
  - Caso o usuário não clique em “Excluir” e em “Yes” ou clique em “No” ou no “X” presente no canto superior direito da tela, a anotação não será excluída.



[HU-14] Como pesquisador de interação humano-computador, desejo editar anotações feitas por mim no sistema;

- Conversas:
  - Ao selecionar qualquer anotação presente na parte inferior direita da tela, na seção “Anotação”, o usuário ao clicar em “Editar”, visualizará o pop-up “Edite a anotação” junto com a anotação que será editada.
- Confirmações:
  - Após selecionar uma anotação e clicar em “Editar” e fazer qualquer modificação no texto, o botão “OK” deverá ser clicado e a edição será mostrada logo em seguida na seção “Anotação”;
  - Caso o usuário não selecione a anotação a ser editada, não clique em “Editar” e em “OK” ou clique em Cancel” ou no “X” presente no canto superior direito da tela, a modificação não será feita”;
  - Caso o usuário não selecione uma anotação e clique em “Editar”, aparecerá um pop-up

[HU-15] Como especialista em experiência de usuário, gostaria de mudar a cor da folha de edição do diagrama, pois quero deixá-la com a minha cor favorita;

- Conversas:
  - Na barra de ferramentas, o usuário deverá clicar em “Diagrama” e, logo em seguida, na aba “Fundo”, onde escolherá a opção “Cor de Fundo”.
- Confirmações:
  - Ao clicar em “Diagrama”, “Fundo” e “Cor de Fundo”, o usuário visualizará uma cartela de cores, onde ele deverá selecionar uma das cores listadas e clicar em “OK”. Logo em seguida, a cor da folha de edição mudará para a que o usuário escolheu;
  - Caso o usuário não clique em “Diagrama”, “Fundo” e “Cor de Fundo” e não clique em “OK” após selecionar uma cor, a folha de edição continuará com a cor que estava antes;
  - Caso o usuário clique em “Cancel”, “Reset” ou no “X” presente no canto superior direito da cartela de cores, a folha de edição continuará com a cor que estava antes.

[HU-16] Como desenvolvedora de jogos, desejo ser capaz de alterar a cor dos símbolos do diagrama que estou fazendo para que eu consiga visualizar com mais destaque algumas partes;

- Conversas:
  - Enquanto está criando um diagrama, o usuário visualizará a aba “Cores”, onde estarão listados as opções de cor.
- Confirmações:
  - Ao selecionar qualquer opção de cor e clicar em “OK”, o próximo símbolo ou texto inserido no diagrama terá a cor que foi selecionada;
  - Caso o usuário não clique em “Cores”, na cor desejada ou não clique em “OK”, ele não conseguirá mudar a cor.

[HU-17] Como aluno de IHC, quero personalizar a grade da página para deixar o diagrama mais agradável aos meus olhos;

- Conversas:
  - Na barra superior de ferramentas, o usuário poderá acessar o botão “Diagrama”, onde visualizará, entre outras opções, “Grade”;
  - Ao acessar “Grade”, o usuário conseguirá mudar a cor da grade, a forma para, por exemplo, “Tracejado” e “Linha”, além de conseguir removê-la.
- Confirmações:
  - Caso o aluno deseje mudar a cor da grade, aparecerá uma nova tela onde ele selecionará cores predefinidas e ele deverá clicar em “OK”;
  - Caso o aluno siga os passos necessários, haverá mudança imediata;
  - Caso o usuário não acesse “Grade” e não escolha a mudança desejada, não haverá mudanças na grade da página.

[HU-18] Como designer de sistemas, quero poder mudar a fonte dos textos que digito nos meus diagramas;

- Conversa:
  - Na barra superior de ferramentas, aparecerão dois campos de seleção, onde o primeiro campo se refere ao estilo de fonte e aparecerá o nome do estilo atual da fonte.
- Confirmações:
  - Ao selecionar a fonte desejada, o texto mudará imediatamente;

- Caso não faça isso, a fonte do texto não será modificada.

[HU-19] Como designer de sistemas, quero poder aumentar o tamanho da fonte dos textos que digito nos meus diagramas;

- Conversa:

- Na barra superior de ferramentas, aparecerão dois campos de seleção, onde o segundo campo se refere ao tamanho da fonte e aparecerá o tamanho atual da fonte.

- Confirmações:

- Ao selecionar o tamanho da fonte desejada, o texto mudará imediatamente;
- Caso não faça isso, o tamanho do texto não será modificado.

[HU-20] Como estudante da disciplina de IHC, desejo ser capaz de usar a régua nativa do sistema no intuito de criar um diagrama simétrico e agradável.

- Conversa:

- No botão “Visualizar”, há a opção “Réguas”, que permite, quando selecionada, exibir réguas na horizontal e na vertical da página do diagrama.

- Confirmações:

- Caso o usuário o usuário selecione “Réguas”, imediatamente serão elas serão inseridas na página;
- Caso ele deseje retirá-las, deverá remover a seleção de “Réguas”, senão, não conseguirá removê-la;
- Caso o usuário não selecione, ele não conseguirá inseri-las.