

# Yağız UÇAR

## KİŞİSEL BİLGİLER

Adres	Bahçelievler Mahallesi, 746. Sokak, Serdivan/Sakarya
Telefon Numarası	(+90) 551 654 54 55
E-posta	ucar.ygz@gmail.com
Ehliyet	B2
Askerlik Durumu	Tecilli (2027)
Medeni Durum	Bekar

## ÖNYAZI

Sakarya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği mezunuyum. Sosyal becerilerim sayesinde takım çalışmasına uygun bir yapıya sahibim. Takım içinde görev almaktan çekinmem. Çözüm odaklı, hızlı ve pratik çalışmaya özen gösteririm. Basit, anlaşılabilir ve değiştirilebilir kod yazmaya çalışırım. Teorikten çok, pratik ve uygulama ile öğrenmek, benim için kişisel öğrenme metodudur. Araştırma yapmayı ve yeni şeyler öğrenmeyi çok severim. Genç yaştan itibaren oyun sektörünün birçok alanında faaliyet göstermeye çalıştım. Sektör hakkında bilgi sahibiyim. Kendimi oyun geliştirme alanında uzmanlaştırabileceğim bir pozisyonda görev almak istiyorum.

## EĞİTİM HAYATI

- 2019- 2022: **Bilgisayar Mühendisliği**  
Sakarya Üniversitesi Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi
- 2017- 2019: **İnşaat Mühendisliği(Yatay Geçiş)**  
Sakarya Üniversitesi Mühendislik Fakültesi
- 2015 – 2017 **Sakarya Uğur Anadolu Lisesi**
- 2013 – 2015 **Arifiye Anadolu Öğretmen Lisesi**

## STAJ DENEYİMLERİM

- 2022 Temmuz- 2022 Ağustos: **Ağ ve Sistem Mühendisi**  
*Ayhan Bilgisayar Elektronik Mühendislik Ltd. Şti.*
- Firmamıza bağlı kurum ve kuruluşlara Fortigate Firewall sistemlerinde teknik destek ve çözüm yolu sağladım.
  - Saha elemanı olarak Firewall kurulumu ve kablolama yaptım.
  - Belli kurum ve kuruluşlara yazılımsal destek elemanı olarak hizmet sağladım.
- 2020 Temmuz- 2020 Ağustos: **Yazılım Mühendisi**  
*ÜçKare Bilişim Hizmetleri.*
- Şirkete ait belgelerin saklanması ve güncellenmesini kolaylaştırmak için C# ve ASP.NET Framework'ü kullanarak bir dashboard uygulaması geliştirdim.

## YETKİNLİKLER

### Unity

Unity ile kişisel birkaç proje geliştirdim. Bunlardan bir tanesi sıra tabanlı shooter oyunu olan Worms klonu, bir diğeri de yapay zeka destekli bir kart oyunudur. Unity arayüzüne hakimim. Oyun programlama mantığını kavramış durumdayım. Arayüz tasarlamayı biliyorum. Nesnelerin birbiri ile etkileşimini sağlamayı biliyorum.

## C#

Temel kütüphaneler ve regex kütüphanesi ile basit uygulamalar geliştirdim. Nesneye Dayalı Programlama yaklaşımını kullanarak çeşitli algoritmalar oluşturdum. Klasik veri yapılarından, veri tabanı işlemlerine kadar, C# dilinde çoğu konuda bilgi sahibiyim.

## C++

Temel kütüphaneler ile konsol uygulamaları geliştirdim. Dosyalama kütüphaneleri kullanarak kayıt işlemleri uygulamaları oluşturdum. Programlama dillerinin temellerini bu programlama dili ile öğrendiğim için, bu programlama dilindeki çoğu konuya hakimim.

## Java

Okul projelerinde Java dilini kullanarak çeşitli basit programlar geliştirdim..

## İngilizce

Intermediate seviyesinde İngilizce biliyorum. İngilizce gramerine hakimim.

## SERTİFİKALAR

**Bilişim Vardisi** - Oyunla Gelecek oyun geliştirme kampı takım kaptanlığı sertifikası  
**Sakarya Üniversitesi** - Öğrenci Kulübü Temsilciliği Stratejik Planlama Toplantısı Sertifikası  
**SosyalBen** - Sosyal Yardımlaşma Takım Kaptanlığı Sertifikası  
**English Time** - Intermediate Level Sertifikası

## HOBİLER

### Kamp Yapmak

**Kurgu oluşturmak:** Basit bir fikri geliştirerek, bir oyun senaryosuna veya bir kitap konusuna dönüştürmek, her zaman keyif aldığım bir uğraşı olmuştur.

**İnceleme yazmak:** Genel olarak oynadığım oyunlar, izlediğim filmler veya okuduğum çizgi romanlar hakkında düşündüklerimi paylaşmayı severim. Daha önce MisterNoob isimli sosyal platformda çevirisini yaptığım ve kişisel fikirlerimi eklediğim yazılarım bulunmaktadır.

**Bilgisayar Oyunu Oynamak:** Genel olarak Indie Platform ve Açık dünya oyunlarını severim

**Çeşitli Bireysel ve Takım Sporlarıyla İlgilenmek :** Basketbol, Voleybol ve Mini Golf gibi spor dallarıyla ilgilendim. Genç yaşlarda Efes Pilsen Takımı Gelişim Kamplarında basketbol dalında oyunkurucu pozisyonunda oynadım.

### İllüstrasyon ve 3B Modelleme