

Joãozinho, Zezinho, Huguinho e Luizinho estão tentando decidir quem será o **player 1** numa partida de video game.

Para isso, eles estão usando o seguinte método de sorteio: as crianças se organizam em forma de um círculo; cada criança expõe, ao mesmo tempo, uma quantidade de dedos no centro deste círculo; as crianças contam quantos dedos foram expostos no total. Começando a partir do Joãozinho, depois seguindo a sequência: Zezinho, Huguinho, Luizinho e repetindo o círculo com Joãozinho, Zezinho, etc. As crianças vão contando e cantando ``Mamãe mandou escolher este daqui, mas como sou teimoso..." até parar a contagem e onde ela parar, a criança da vez é a escolhida para ser o **player 1**.

Faça um programa que receba como entrada a quantidade de dedos expostos no centro do círculo pelas crianças e retorne a criança escolhida.

Entrada:

Quatro valores inteiros J, Z, H, L correspondendo os dedos expostos por Joãozinho, Zezinho, Huguinho e Luizinho, respectivamente ($0 \leq J,Z,H,L \leq 10$).

Saída:

Uma mensagem informando qual foi a criança escolhida.

Exemplos de entrada:	Exemplos de saída:
0 0 0 0	Joãozinho
0 1 3 10	Huguinho
10 10 10 10	Joãozinho

José trabalha como suqueiro numa fábrica de produtos naturais. Ele recebe o pedido de quantas garrafas de suco de goiaba de 330 ml, 600 ml e 1,5 litros precisa produzir e, então, ele faz o cálculo de quantos ingredientes serão necessário. José perde muito tempo fazendo esses cálculos e como tempo é dinheiro, ele pede a sua ajuda para agilizar esse processo. Faça um programa que receba a quantidade de garrafas que devem ser produzidas e retorne a quantidade de cada ingrediente necessária para a produção. Sabe-se que para se fazer 1 litro de suco de goiaba, é necessário 400 grama de polpa de fruta, 50 grama de açúcar e 600 ml de água.

Entrada: 3 números inteiros referentes as quantidades de garrafas de 330 ml, 600 ml e 1,5 litros, respectivamente.

Saída: 3 números reais (com 1 casa decimal) referentes as quantidade de polpa de fruta (g), açúcar (g) e água necessária (ml), respectivamente.

Exemplos de entrada:	Exemplos de saída:
0 0 1	600.0 75.0 900.0
0 1 3	2040.0 255.0 3060.0
0 0 2	1200.0 150.0 1800.0

Zeca adora jogar um jogo chamado jokenpô (pedra, papel e tesoura). O jogo consiste em cada jogador selecionar uma das três opções: pedra, papel ou tesoura. Sabe-se que pedra ganha de tesoura; tesoura ganha de papel; papel ganha de pedra; e, se as jogadas forem iguais, ocorre o empate. Entretanto, Zeca sempre esquece as regras do jogo e para continuar jogando, ele conta com sua ajuda.

Faça um programa que receba as jogadas dos jogadores e o primeiro nome do segundo jogador.

Entrada: dois inteiros, representando a jogada de Zeca e do segundo jogador, respectivamente, e uma string, representando o primeiro nome do segundo jogador. Os usuários sempre colocarão uma das três jogadas: 1 para 'pedra', 2 para 'papel' ou 3 para 'tesoura'

Saída: Uma mensagem informando quem ganhou de acordo com os exemplos a seguir.

Exemplos de entrada:	Exemplos de saída:
1 3 Juca	Zeca ganhou
1 2 Maria	Maria ganhou
2 2 Marcos	Empate

Eduardo é um bebedor de refrigerante absolutamente obsessivo, ele simplesmente não consegue o suficiente para ficar satisfeito. Seu refrigerante favorito é o delicioso guaraná Delrio. Irritantemente, Eduardo quase nunca tem dinheiro, então sua única forma legal mais óbvia de obter mais guaraná Delrio é pegando o dinheiro que recebe quando recicla garrafas vazias de refrigerante para comprar novas. Para adicionar com as garrafas resultantes de seu próprio consumo, ele às vezes encontra garrafas vazias na rua. Um dia, ele estava com muita sede, então ele realmente bebeu o delicioso guaraná Delrio até que ele não pudesse pagar um novo.

Entrada:

A entrada consiste em três inteiros não negativos E , F , C , onde $E < 1000$ é igual ao número de garrafas de Delrio vazias na posse de Eduardo no início do dia, $F < 1000$ é o número de garrafas de Delrio vazias encontradas durante o dia, e $1 < C < 2000$ é o número de garrafas vazias necessárias para comprar uma nova garrafa de Delrio.

Saída:

Quantas garrafas de guaraná Delrio Eduardo bebeu em seu dia de muita sede?

Exemplos de entrada:	Exemplos de saída:
9 0 3	4
5 5 2	9
0 999 13	83