

Rotas, hiperlinks e imagens

Índice

1. [Rotas](#)
2. [Hiperlinks](#)
3. [Imagens](#)

1 | Rotas

O que é uma rota

É uma direção ou caminho (também conhecido como o termo em inglês “*path*”), que permitirá ao navegador encontrar um recurso. Esse recurso pode ser outra página web, uma imagem, um vídeo ou qualquer outro tipo de arquivo.

No caso de links, a rota indica a direção para a qual o navegador deve nos levar quando clicamos nele.

Rota absoluta

Posso acessar esse recurso de onde quer que eu esteja.

`https://www.google.com`

Rota relativa

Depende de onde eu estou no momento, ou seja, é relativo à minha posição atual.

`../imagens/fotoPerfil.jpg`

Exemplo de rota absoluta

Uma imagem que está hospedada em uma url. Eu posso acessá-la independente de onde esteja navegando naquele momento.

A rota, isso é, o acesso a essa imagem, **sempre será o mesmo**.



<https://umwebsite.com/imagens/imagem1.jpg>

Exemplo de rota relativa

Uma imagem que está hospedada em uma determinada pasta pode ser acessada utilizando uma rota relativa.

Por exemplo, para acessar uma imagem que se encontra na **mesma pasta** que o arquivo atual, a rota simplesmente deve fazer referência ao nome do arquivo da imagem, já que ambos estão no mesmo lugar.



O caminho relativo de **umArquivo.js** para **umImagem.jpg** ficaria da seguinte forma:

umImagem.jpg

Exemplo de rota relativa

Para acessar uma imagem que se encontra numa **pasta inferior** a do arquivo atual, devemos escrever o nome da pasta onde está a imagem, seguido de barra `/` e o nome do arquivo da imagem que queremos.

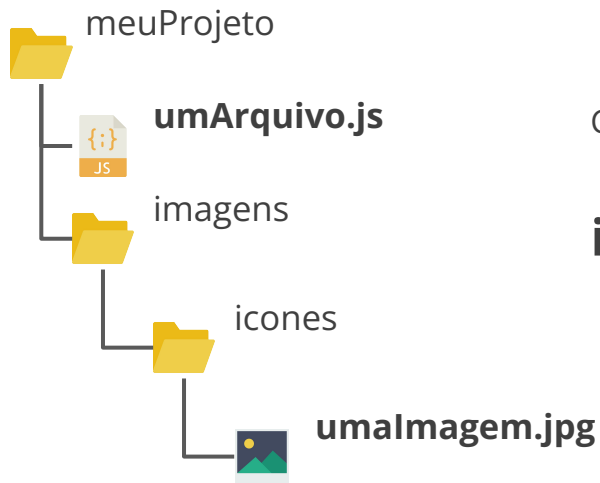


Caminho relativo de **umArquivo.js** até **umalImagem.jpg**:

imagens/umalImagem.jpg

Exemplo de rota relativa

Se houver **mais pastas inferiores**, devemos escrever o nome das pastas uma a uma separando-as por barra `/`, até chegar no arquivo da imagem.



Caminho relativo de **umArquivo.js** até **umalImagem.jpg**:

imagens/icones/umalImagem.jpg

Exemplo de rota relativa

Para acessar uma imagem que se encontra numa pasta no **mesmo nível** que o arquivo atual, devemos sair da pasta em que estamos e depois entrar na correspondente. Para voltar um nível atrás, usamos dois pontos seguidos `..`.



Caminho relativo de **umArquivo.js** até **umaImagem.jpg**:

`../imagens/umaImagem.jpg`

2 | Hiperlinks

Hiperlinks

Através da tag `<a>` poderemos criar os nossos links.

Rota

Aqui podemos especificar uma rota absoluta (como no exemplo abaixo) ou uma rota relativa.

html

```
<a href="https://www.google.com">Redirecionar ao Google</a>
```

Atributo → href

Utilizamos este atributo para indicar o destino do nosso link.

Texto

Aqui podemos escrever o texto que vai ser visto pelo usuário. Ou inserir outros elementos HTML, como imagens.

Tipos de links

Externos

Endereços que estão fora do nosso site devem sempre ser absolutos.

```
html    <a href="https://www.youtube.com">Ir para o YouTube</a>
```

Locais

Para recursos dentro do nosso site, recomenda-se o uso de rotas relativas.

```
html    <a href="inicio.html">Início</a>
```

Tipos de links

Âncoras

Servem para fazer referência a uma determinada parte de uma página, como uma seção ou título, e podem estar combinadas com os links anteriores. Iniciam com o carácter `#` e fazem referência à propriedade `id`.

```
html <a href="#biografia">Biografia</a>
```

```
html <a href="https://www.site.com/#contato">Contato</a>
```

```
html <a href="sobre.html#nossa-equipe">Nossa equipe</a>
```

Tipos de links

E-mail

Ao clicar nele, será aberto um programa padrão de e-mail para enviar uma mensagem de e-mail ao endereço determinado.

```
html    <a href="mailto:user@server.com">Enviar mensagem</a>
```

Telefone

Parecido com o caso anterior, se estivermos usando nosso celular e clicarmos no link, será iniciada uma chamada para o número de telefone indicado.

```
html    <a href="tel:1145678899">Atendimento por telefone!</a>
```

3 | **Imagens**

Fonte de uma imagem

Dentro do nosso documento HTML, podemos adicionar imagens através da tag ``. Essa tag nos permite “chamar” as imagens, ou seja, fazer referência ao lugar onde estão alocadas para aparecer no browser.

html

```

```

Atributo → src

Utilizado para indicar onde a imagem está localizada.

Rota

Aqui podemos especificar uma rota absoluta (como no exemplo acima) ou relativa.

Texto alternativo

Nos permite adicionar uma descrição a uma imagem e também:

- Ajudar os motores de busca a compreender a imagem;
- Mostrar um texto caso a imagem não carregue;
- Dar contexto para pessoas com deficiência visual.

html

```

```

Atributo → alt

Esse atributo nos permite especificar o texto alternativo.

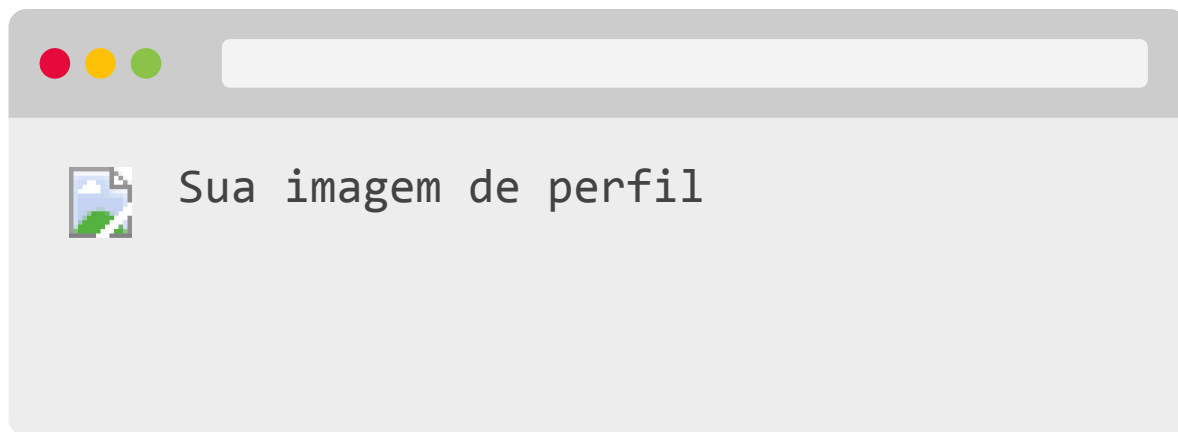
Texto

Deve conter uma breve descrição de até 125 caracteres sobre a imagem que deveria ser exibida.

Quando a imagem não carrega...

Como dissemos, se por alguma razão a imagem não carregar, o navegador poderá mostrar o texto alternativo.

A visualização pode mudar de acordo com cada navegador.



Largura

O atributo **width** nos permite indicar a largura da imagem (não é obrigatório).

Os valores podem ser tanto em pixels (escrevemos apenas o número) quanto em porcentagem (com o símbolo % no final).

```
html
```

```

```



Atributo → **width**

Esse atributo nos permite especificar a largura da imagem.

Altura

O atributo **height** nos permite indicar a altura da imagem (não é obrigatório).

Os valores podem ser tanto em pixels (escrevemos apenas o número) quanto em porcentagem (com o símbolo % no final).

html

```

```

Atributo → **height**

Esse atributo nos permite especificar a altura da imagem.

