

## Contrôler la présence des joueurs

(Auteur: Yago Iglesias Rodriguez)

En tant que marqueur Je veux vérifier la photo des joueurs Pour réaliser un contrôle d'identité

Tests d'acceptance:

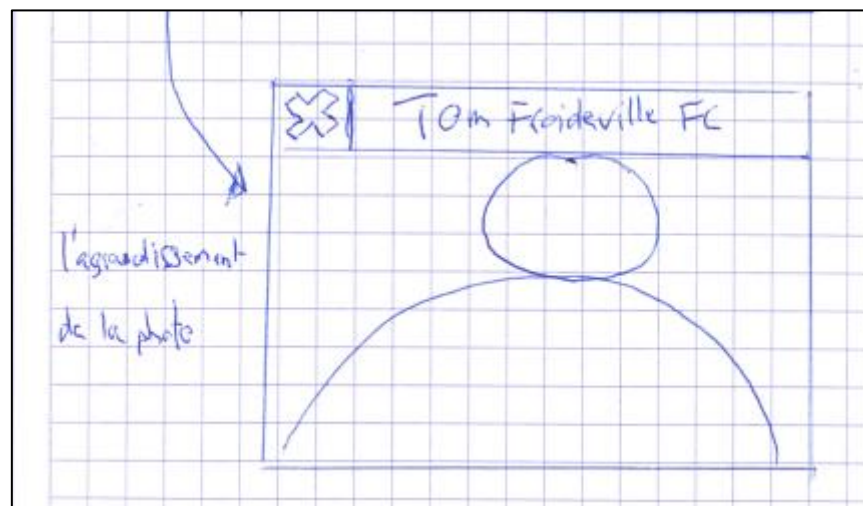
### photo du joueur

Sur la page de préparation du match, l'utilisateur voit une photo du joueur à coter de son prénom (maquette 1)



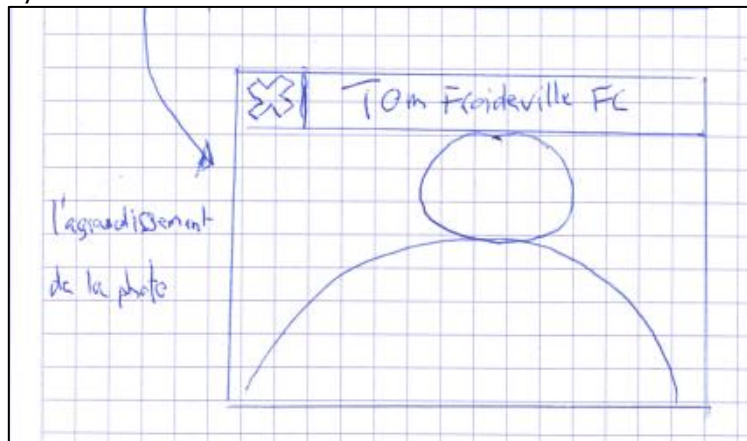
### Agrandir la photo

En cliquant sur la photo du joueur elle s'agrandit. Elle s'affiche au milieu de l'écran (maquette 2)



## Revenir à la liste

En cliquant sur la croix la photo en grand se ferme (Maquette 2)



## Avoir un meilleure l'UI

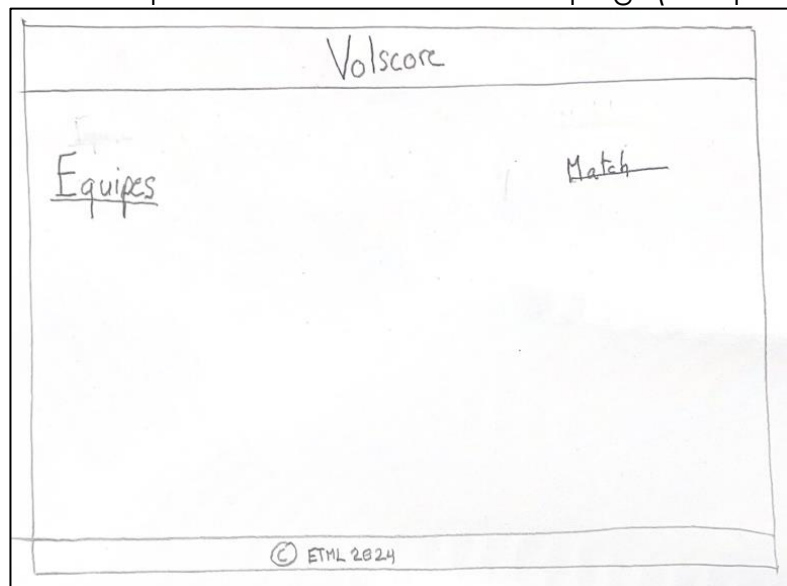
(Auteur: Yago Iglesias Rodriguez)

En tant qu'utilisateur Je veux une interface bien désignée Pour fluidifier la navigation et le repérage du site

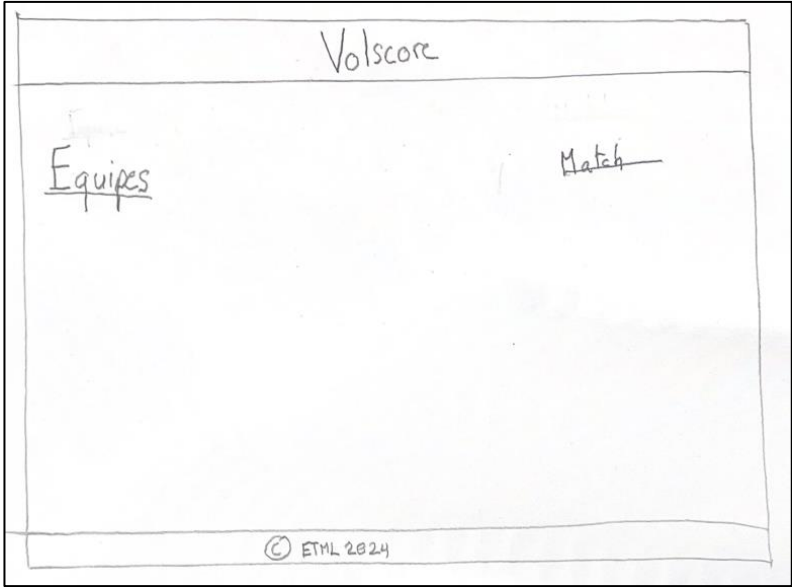
Tests d'acceptance:

## Design de la homepage

Je veux que le footer soit en bas de page (maquette-UI-1)



**Alignement des onglets** Je veux que l'onglet "Equipes" et l'onglet "Matches" soient alignes et centres(maquette-UI-1)



Avoir la date des matchs

(Auteur: Omar Egal Ahmed)

En tant que marqueur j'aimerais avoir la visualisation des dates des matchs Afin des mieux organiser mon marquage

**créer une colonne date** Tests d'acceptance: Après la colonne Numéro une colonne Date est affichée(maquette1)

Volscore						
N°	Date/Heure	Recevable	Visiteur	score	Action	
1	10.10.2024 10:30	LUG	Lady	2-3	Commenter	

**créer une colonne  
heure**

Après la colonne Date une colonne Heure s'affiche  
(maquette1)

Volscore						
N°	Date/Heure	Recevable	Visiteur	score	Action	
1	10.10.2017 10h30	LUC	Lady	2-3	Compter	