

Nom  : …………………………..

Prénom : ………………………….

Groupe  :

**Date :**

**Note :**

**CONTROLE N°2**

**Module : Création de jeux vidéo**

**Question :** Création du jeu Pac-Man en 3D.  
  
L’examen porte sur la création pratique d’un jeu Unity où vous êtes demandés à développer un jeu Pac-Man en 3D.

**Consignes :**

* Le joueur doit pouvoir se déplacer avec les touches du clavier (Haut, Bas, Droite, Gauche).
* Les ennemis doivent suivre le joueur en utilisant le système d’AI Navigation de Unity.
* Si le joueur entre en collision avec un ennemi, un message "Game Over" doit s’afficher avec un bouton "Restart".
* L’écran doit afficher le nombre de pièces collectées et combien il en reste.
* Si le joueur réussit à collecter toutes les pièces sans entrer en contact avec un ennemi, un message de victoire et un bouton "Restart" doivent apparaître.
* La caméra doit être en vue de dessus (top-down view) et suivre le joueur.
* Les pièces (coins) doivent être animées.

**\*Les assets doivent être modélisés par l’étudiant, les textures peuvent être générées et importées depuis Blender.**

***\*\*Toute créativité et fonctionnalité ajoutée en plus des exigences de base sera prise en considération.***  
  
Ci-dessous une image montrant le résultat final attendu :   
  
