

Desarrollo de Aplicaciones Android

MASCOTAS RECYCLERVIEW Y ACTIONVIEW

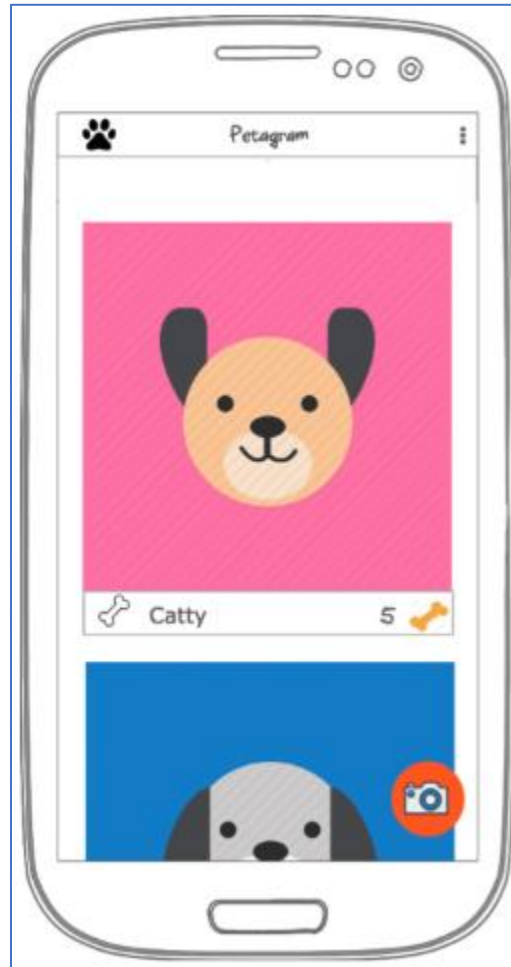
Partiendo del Proyecto Integrando Material Design con
identidad personalizada

Yahdira Aguilar

Partiendo del proyecto Integrando Material Design con identidad personalizada:

Parte 1:

La siguiente representa una maqueta de una pantalla:



Ahora:

1. Analiza la entidad "Mascota".
2. Genera un RecyclerView que muestre una lista de mascotas como se observa.
3. Deberás prevenir que cada mascota puede ser rateada usando el icono de hueso en blanco en comparación con el hueso amarillo que nos muestra la cantidad de rating que tiene cada mascota.

Parte 2:

Partiendo de lo realizado en parte 1:

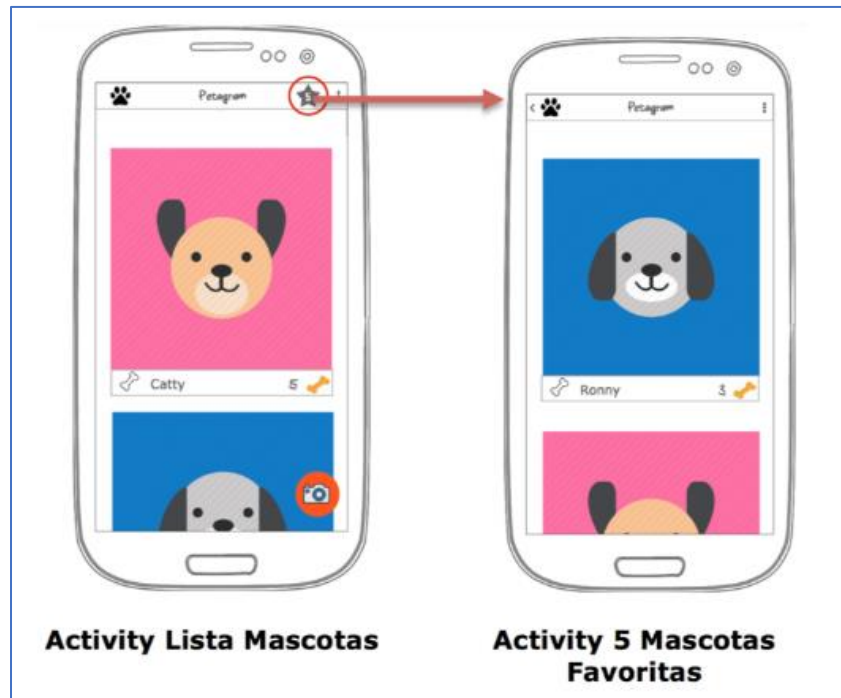
1. Crea un Actionview en forma de estrella como el que se muestra en la siguiente imagen:



Ese botón debe tener las siguientes características:

1. Nos debe llevar a un nuevo Activity que en el futuro funcionará como una pantalla en la que estaremos almacenando las últimas 5 mascotas que nos han gustado. (El ícono de gustar es el indicado por el hueso en blanco).
2. Para el objetivo de este ejemplo, lo único que deberás mostrar es un Recyclerview con 5 mascotas Dummy.
3. Además, la Actividad que muestra las mascotas favoritas deberá tener la posibilidad de regresar al Activity Padre.

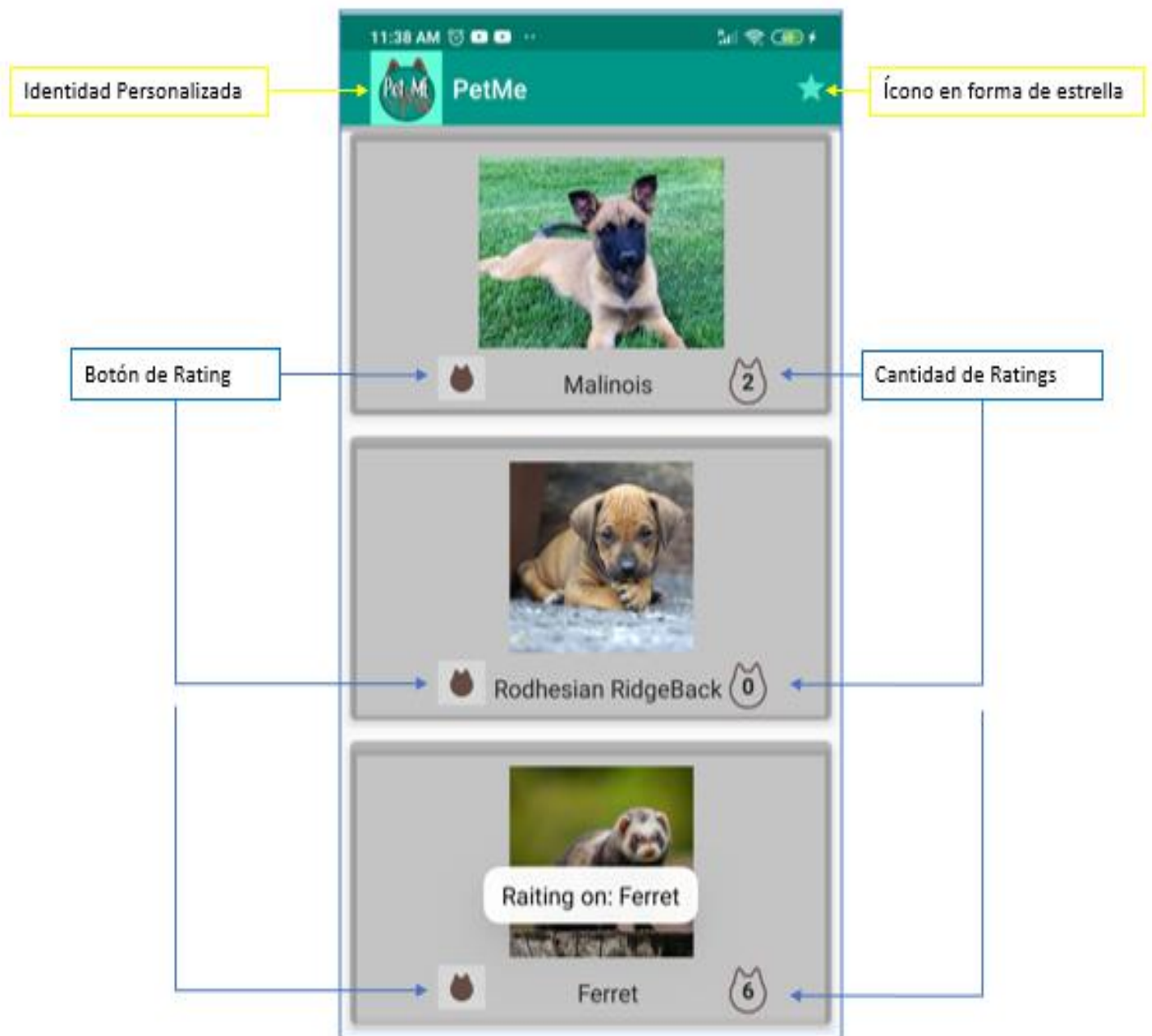
El flujo de la aplicación deberá ser el que se muestra en las siguientes maquetas:



Puntos criterio para revisar:

1. Pantallazos de la aplicación
2. Enlace al proyecto GitHub
3. Que corra el proyecto.
4. DataSet.
5. Adapter
6. ViewHolder
7. Clase para dar forma a los ítems del RecyclerView
8. Actionview de estrella
9. Acciones del Actionview
10. RecyclerView con 5 ítems
11. Botón para subir

1. Pantallazos de la Aplicación:

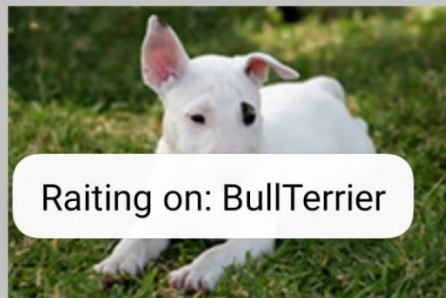




Chamaleon



Beagle



BullTerrier





PetMe



Malinois



Rodhesian RidgeBack



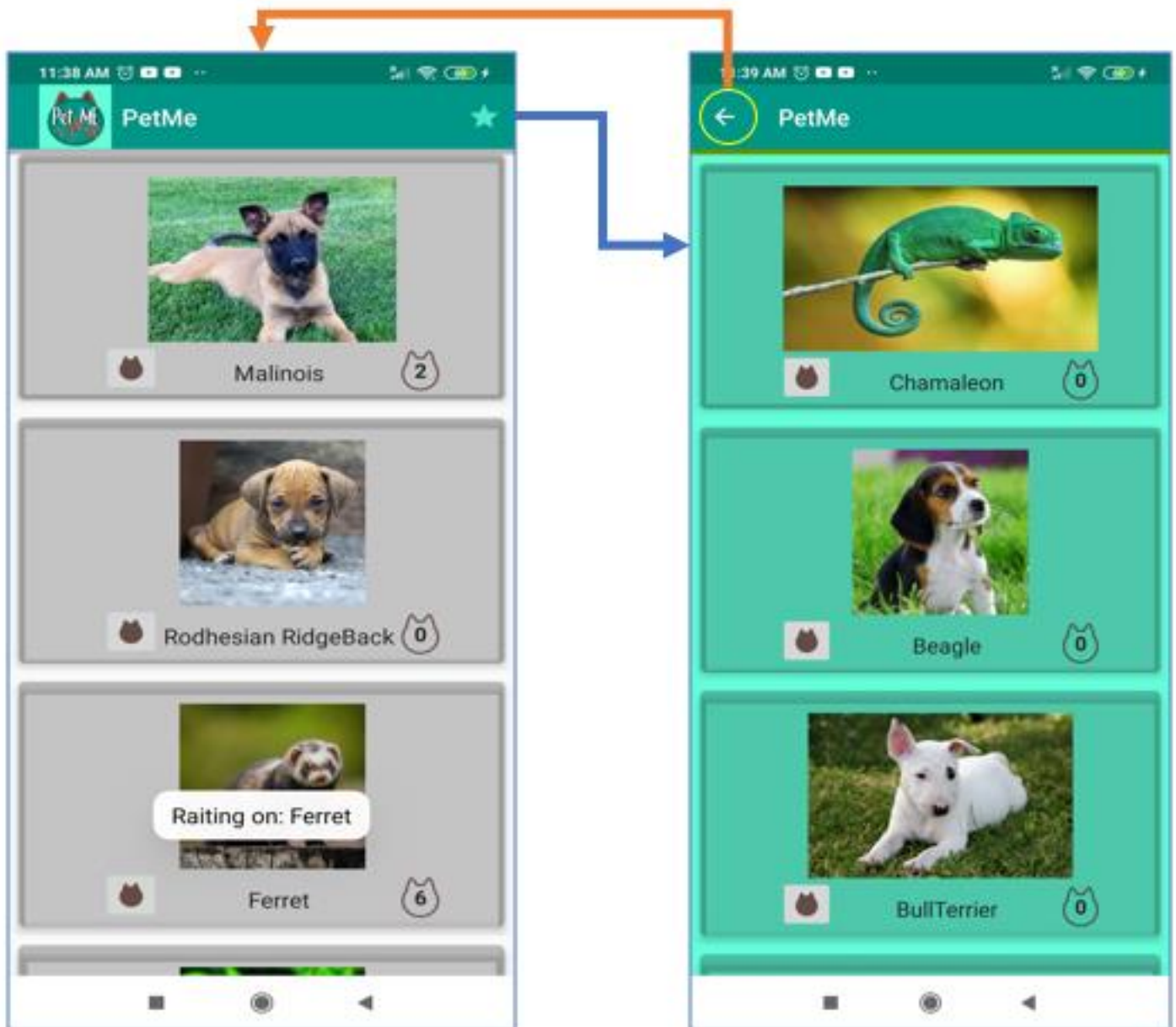
Raiting on: Ferret



Ferret



2. Enlace al Proyecto GitHub
3. Que corra el Proyecto



4. DataSet

```
PetMe > app > src > main > java > com > yahdira > pe
Pets.java x
1 package com.yahdira.petme;
2
3 import ...
4
5
6
7 public class Pets extends AppCompatActivity {
8     private String petname;
9     private int image;
10
11     public int getCount() {
12         return count;
13     }
14
15     public void setCount(int count) {
16         this.count = count;
17     }
18
19     private int count;
20     private boolean isFavorite;
21
22     public Pets(String petname, int image) {
23         this.petname = petname;
24         this.image = image;
25
26
27 }
```

5. Adapter

```
MyAdapter.java x
25 public class MyAdapter extends RecyclerView.Adapter<MyAdapter.MyHolder> {
26     Context c;
27     ArrayList<Pets> Pets;
28     Activity activity;
29
30     public MyAdapter(ArrayList<Pets> Pets, Activity activity, Context c){
31         this.Pets = Pets;
32         this.activity = activity;
33         this.c = c;
34     }
35     @NonNull
36     @Override
37     public MyHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {
38         View view = LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.my_recycler_v
39         return new MyHolder(view);
40     }
41
42     @Override
43     public void onBindViewHolder(@NonNull final MyHolder holder, final int position) {
44         final Pets pets = Pets.get(position);
45         holder.imagePet.setImageResource(pets.getImage());
46         holder.textPetName.setText(pets.getPetname());
47         holder.imageButton.setPressed(pets.isFavorite());
48         //agregando contador
49         holder.imageButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener(){
50             int Count;
51             @Override
52             public void onClick(View v) {
```

6. ViewHolder

```
public static class MyHolder extends RecyclerView.ViewHolder {  
  
    private ImageView imagePet;  
    private TextView textPetName;  
    private ImageButton imageButton;  
    private TextView raiting;  
  
    public MyHolder(@NonNull View itemView) {  
        super(itemView);  
        imagePet = (ImageView) itemView.findViewById(R.id.petImage);  
        textPetName = (TextView) itemView.findViewById(R.id.petName);  
        imageButton = (ImageButton) itemView.findViewById(R.id.imageButton);  
        raiting = (TextView) itemView.findViewById(R.id.raiting);  
    }  
}
```

7. Clase para dar forma a los ítems del Recyclerview

```
MainActivity.java x
21 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
22     RecyclerView recyclerViewM;
23     ArrayList<Pets> Pets;
24
25     @Override
26     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
27         super.onCreate(savedInstanceState);
28         setContentView(R.layout.activity_main);
29
30         ActionBar actionBar = getSupportActionBar();
31         getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
32         getSupportActionBar().setLogo(R.mipmap.ic_petme_clear_round);
33         getSupportActionBar().setDisplayUseLogoEnabled(true);
34         recyclerViewM = (RecyclerView)findViewById(R.id.recyclerViewCatalog);
35         LinearLayoutManager llm = new LinearLayoutManager(context, this);
36         llm.setOrientation(LinearLayoutManager.VERTICAL);
37         recyclerViewM.setLayoutManager(llm);
38         initrecycleview();
39         initadapter();
40
41     }
42     public MyAdapter adapter;
43     private void initadapter() {
44         //MyAdapter
45         adapter = new MyAdapter(Pets, activity: this, c: this);
46         recyclerViewM.setAdapter(adapter);
47     }
48 }
```

```

C MainActivity.java x
49 private void initrecycleview() {
50     Pets = new ArrayList<Pets>();
51     Pets.add(new Pets( petname: "Chamaleon", R.drawable.chameleon));
52     Pets.add(new Pets( petname: "Beagle", R.drawable.beagle));
53     Pets.add(new Pets( petname: "BullTerrier", R.drawable.bullterrier));
54     Pets.add(new Pets( petname: "Malinois", R.drawable.malinois));
55     Pets.add(new Pets( petname: "Rodhesian RidgeBack", R.drawable.rhodesianridgback));
56     Pets.add(new Pets( petname: "Ferret", R.drawable.ferret));
57     Pets.add(new Pets( petname: "Fish Blue Dragon", R.drawable.bluefish));
58     Pets.add(new Pets( petname: "Fish Red Dragon", R.drawable.redfish));
59     Pets.add(new Pets( petname: "Hedgehog", R.drawable.hedgehog));
60     Pets.add(new Pets( petname: "Iguana", R.drawable.iguana));
61     Pets.add(new Pets( petname: "Kitten Bengal", R.drawable.bengalkitten));
62     Pets.add(new Pets( petname: "Kitten Common", R.drawable.kitten1));
63     Pets.add(new Pets( petname: "Kitten Siamesse", R.drawable.siamese));
64     Pets.add(new Pets( petname: "Parrot Joy", R.drawable.parrot1));
65     Pets.add(new Pets( petname: "Parrot GoldenEye", R.drawable.parrot2));
66     Pets.add(new Pets( petname: "Rabbit White", R.drawable.whiterabbit));
67     Pets.add(new Pets( petname: "Rabbit Yellow", R.drawable.yellowrabbit));
68     Pets.add(new Pets( petname: "Rooster BullsEye", R.drawable.rooster2));
69     Pets.add(new Pets( petname: "Rooster GoodMorning", R.drawable.rooster1));
70     Pets.add(new Pets( petname: "Tarantula", R.drawable.tarantula));
71 }

```

8. ActionView de estrella

```

menu_item.xml x
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
4     <item
5         android:id="@+id/Favorite"
6         android:checkable="true"
7         android:enabled="true"
8         ★ android:icon="@drawable/ic_action_petme_favacc"
9
10        android:onClick="goToActivity2"
11        android:title="Favorites"
12        android:visible="true"
13        app:showAsAction="always" />
14
15
16 </menu>

```

9. Acciones del Actionview

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    MenuInflater inflater = getMenuInflater();
    inflater.inflate(R.menu.menu_item, menu);
    return super.onCreateOptionsMenu(menu);
}

public void goToActivity2(MenuItem item) {
    Intent i1 = new Intent( packageContext: this, MainActivity2.class);
    startActivity(i1);
}
```

10. Recyclerview con 5 ítems

```
MainActivity2.java x
28     recyclerView = (RecyclerView)findViewById(R.id.recyclerView);
29     LinearLayoutManager llm = new LinearLayoutManager( context: this);
30     llm.setOrientation(LinearLayoutManager.VERTICAL);
31     recyclerView.setLayoutManager(llm);
32     initrecyclerview();
33     initadapter();
34 }
35 public MyAdapter adapter;
36 private void initadapter() {
37     //MyAdapter
38     adapter = new MyAdapter(Pets, activity: this, c: this);
39     recyclerView.setAdapter(adapter);
40 }
41 private void initrecyclerview() {
42     Pets = new ArrayList<Pets>();
43     Pets.add(new Pets( petname: "Chamaleon", R.drawable.chameleon));
44     Pets.add(new Pets( petname: "Beagle", R.drawable.beagle));
45     Pets.add(new Pets( petname: "BullTerrier", R.drawable.bullterrier));
46     Pets.add(new Pets( petname: "Malinois", R.drawable.malinois));
47     Pets.add(new Pets( petname: "Rodhesian RidgeBack", R.drawable.rhodesianridgback));
48
49 }
```

11. Botón para subir

