

## *Integrantes*

*Mariana Rivera Felipe* s23020355

*Itzia Dayanna Rayón Illescas* s23002499

*Yahaira García Martínez* s23002505

## **Bitácora de Cambios del Proyecto**

### **Aplicación: Anxiously**

Esta bitácora documenta la **evolución del proyecto a lo largo de los sprints**, detallando versiones, funciones y decisiones técnicas relevantes. Su objetivo es dejar constancia clara de **qué cambió, por qué cambió y cómo se resolvió**.

#### **1. Versiones del proyecto**

##### **Versión 1.0.0 – Prototipo inicial**

- Definición de la idea base de la aplicación.
- Enfoque en acompañamiento emocional y ansiedad.
- Diseño inicial de pantallas sin lógica completa.
- Navegación básica entre vistas.

##### **Versión 1.5.0 – Funcionalidad base**

- Implementación de flujo completo:
  - Inicio
  - Login
  - Registro
  - Pantalla principal
- Primer test de ansiedad funcional.
- Navegación estructurada entre pantallas principales.
- Uso inicial de almacenamiento local.

##### **Versión 2.0.0 – Versión funcional completa**

- Integración total de:
  - Anxiosímetro
  - Checking (ejercicios)
  - Calendario emocional
  - Perfil de usuario

- Persistencia de datos con AsyncStorage.
- Animaciones, feedback visual y mensajes emocionales.
- Restricción de tests (algunos solo una vez).
- App lista como producto funcional.

## 2. Funciones agregadas, modificadas o descartadas

### Funciones agregadas

- **Test de ansiedad** con cálculo automático de nivel (leve, moderado, alto).
- **Anxiosímetro** con contador de tiempo (días, horas, minutos, segundos).
- **Checking** como centro de ejercicios:
  - Respiración guiada
  - Escaneo corporal
  - Anclaje con los sentidos
  - Autoabrazo consciente
  - Lectura informativa sobre ansiedad
  - Test diario
  - Test de personalidad
- **Calendario emocional:**
  - Registro de hasta dos emociones por día.
  - Visualización mensual.
  - Histórico semanal y promedio.
  - Exportación de reporte.
- **Perfil de usuario:**
  - Datos personales.
  - Racha de calma.
  - Número de sesiones.
  - Preferencias y metas.
  - Configuración y ayuda.
- **Notificaciones** para seguimiento y recordatorios.
- **Mensajes motivacionales y empáticos** en distintas pantallas.

### Funciones modificadas

- **Pantalla Checking:**
  - Se redefinió como el lugar donde están *todos* los ejercicios y recursos.
- **Test de personalidad:**
  - Se limitó a una sola ejecución para proteger el proceso emocional.
- **Resultados del test:**
  - Se añadió animación y feedback visual según el nivel.

- **Perfil:**
  - Se amplió para incluir racha, sesiones, estado emocional diario y configuración.

## Funciones descartadas

- Autenticación con servidor externo (se descartó por alcance del proyecto).
- Guardado en la nube (se decidió almacenamiento local).
- Repetición ilimitada del test de personalidad (se descartó por impacto emocional).

## 3. Registro de decisiones técnicas

### Almacenamiento de datos

- **AsyncStorage** fue elegido para:
  - Guardar emociones.
  - Guardar resultados de tests.
  - Guardar racha y contadores.
- Motivo: simplicidad, estabilidad y adecuación al alcance académico del proyecto.

### Arquitectura

- Componentes separados por pantalla.
- Cada funcionalidad principal tiene su propio archivo JS.
- Navegación controlada mediante React Navigation.

### Animaciones

- Se utilizó Animated para:
  - Barras de progreso.
  - Transiciones.
  - Feedback emocional.
- Decisión tomada para:
  - Hacer la experiencia más suave.
  - Evitar pantallas estáticas que generen ansiedad.

### Diseño emocional

- Se priorizó:
  - Mensajes empáticos.
  - Lenguaje humano.
  - Evitar mensajes de presión o exigencia.
- Decisión alineada con el objetivo principal: **acompañar, no exigir**.

### **Accesibilidad emocional**

- Textos claros y cortos.
- Colores suaves.
- Feedback visual inmediato.
- Botones grandes y claros.