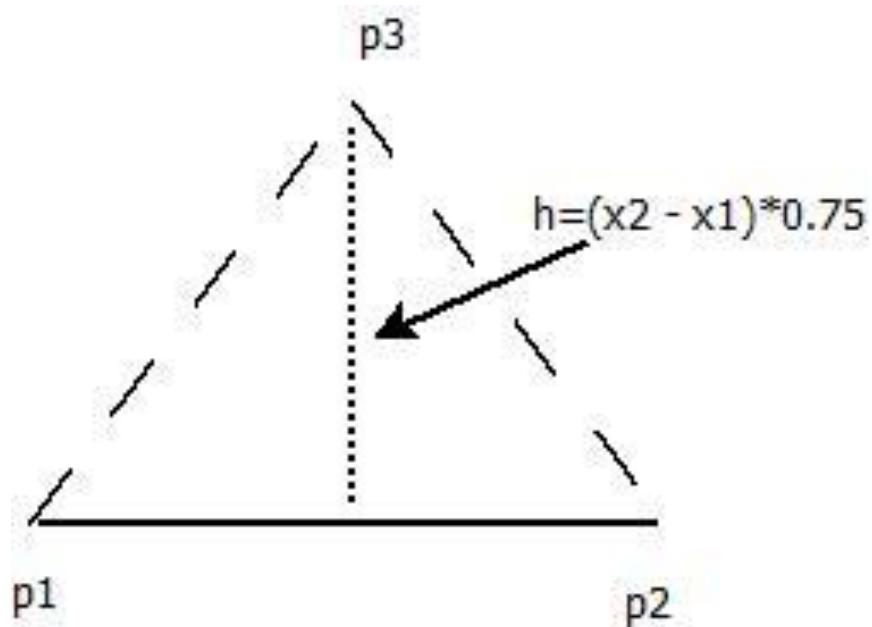


Elaborar un programa que tenga un menú con las opciones de dibujar un triángulo, cuadrado o un trapecio en donde como datos de entrada se darán las coordenadas de p1 y p2 y a partir de esta línea horizontal se deberá de dibujar los demás puntos de cada una de las figuras seleccionadas siguiendo las siguientes indicaciones que se muestran a continuación, todo esto utilizando el algoritmo DDA usando un área de trabajo de 800 x 600 pixeles

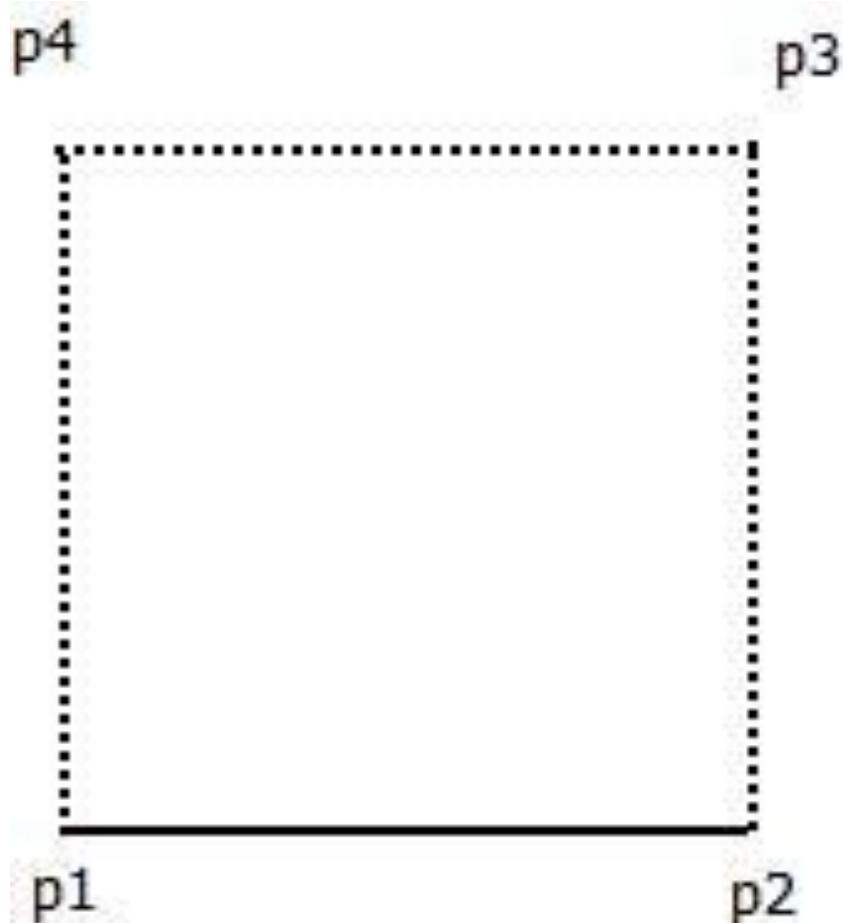
TRIÁNGULO



$$x_3 = \frac{x_2 - x_1}{2}$$

$$y_3 = y_1 - ((x_2 - x_1) * 0.75)$$

CUADRADO



$$D = x_2 - x_1$$

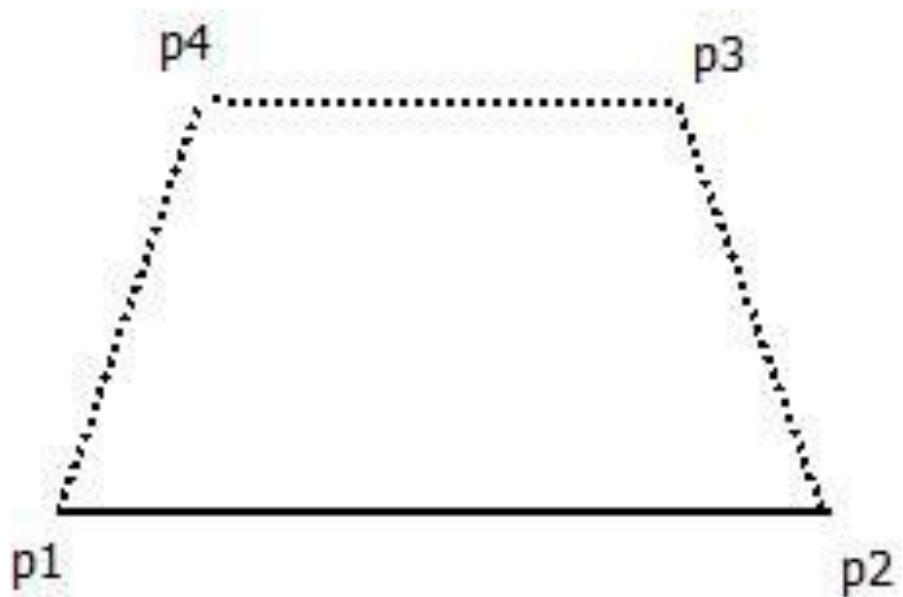
$$y_3 = y_2 - D$$

$$y_4 = y_1 - D$$

$$x_3 = x_2$$

$$x_4 = x_1$$

TRAPECIO



$$D = x_2 - x_1$$

$$x_3 = x_2 - D * 0.10$$

$$y_3 = y_2 - D * 0.70$$

$$x_4 = x_1 + D * 0.10$$

$$y_4 = y_1 - D * 0.70$$