

## historia de las IA

La historia de la IA (Inteligencia Artificial) comenzó en 1943 con la publicación del artículo «A Logical Calculus of Ideas Immanent in Nervous Activity» de Warren McCulloch y Walter Pitts. En ese trabajo, los científicos presentaron el primer modelo matemático para la creación de una red neuronal.

El primer ordenador de red neuronal, Squee, fue creado en 1950 por dos alumnos de Harvard: Marvin Minsky y Dean Edmonds. Ese mismo año, Alan Turing publicó el Test de Turing, que se utiliza hoy para valorar las IA.

En 1952, Arthur Samuel creó un ~~software~~ programa capaz de aprender a jugar al ajedrez de forma autónoma. El término inteligencia artificial fue utilizado por primera vez en la Conferencia «Dartmouth Summer Research Project on Artificial Intelligence» de John McCarthy en 1956.

En ese acto, los investigadores presentaron los objetivos y la visión de la IA. Muchos consideraron esta conferencia el verdadero nacimiento de la Inteligencia Artificial, tal y como se conoce hoy en día.

En 1959, Arthur Samuel acuñó el término machine Learning mientras trabajaba en IBM.

Desde 1973, el gobierno británico publicó su informe «Lighthill» en el que destacaba las decepciones de la investigación en IA.

Japón y Estados Unidos hicieron grandes inversiones en la investigación de la IA. Las empresas se gastaron más de mil millones de dólares al año en sistemas expertos y el sector no paraba de crecer.

El mercado de las máquinas «Lisp» se desplomó en 1987 al surgir alternativas más baratas.

Diez años después, en 1997, la historia de la IA estuvo marcada por un acontecimiento importante. La IA Deep Blue de IBM triunfó sobre el campeón mundial de ajedrez Gary Kasparov.

Actualmente, empresas de todos los sectores utilizan el Deep Learning y el machine Learning para infinidad de aplicaciones. La IA no deja de avanzar y sorprender con su rendimiento