

Escítala espartana

En el siglo V antes de Cristo, los militares espartanos, para proteger el contenido de sus mensajes de los ojos de los enemigos, hacían lo siguiente:

1. Se enrollaba una cinta en un palo de madera de un diámetro determinado (En nuestro ejemplo un palo decagonal)
2. Se escribía el mensaje horizontalmente de izquierda a derecha.
3. Se desenrollaba la cinta y el mensaje quedaba escrito con las letras desordenadas.
4. La persona que recibía un mensaje, para leerlo, sólo necesitaba tener un palo del mismo diámetro y volver a enrollar la cinta.

Este método para cifrar mensajes consiste simplemente en cambiar el orden de las letras que componen el mensaje. Es decir, las letras son las mismas, pero descolocadas. Ni siquiera están descolocadas al azar, sino que hay un orden para hacerlo.

Algoritmo

1. Definir a,b,c,d,x,z Como Caracter
2. x= "si"
3. z= "no"
4. Mostrar "Escribir el código"
5. Guardar el código escrito
6. Mostrar "¿Está listo el código? Conteste si o no"
7. Guardar la respuesta
8. Condicionar Si b=x o b=z Entonces

8.1 Condicionar Si b=x Entonces

8.1.1 Mostrar "El código será enviado"

8.1.2 Mostrar "Código enviado correctamente"

8.2 Condicionar Si b=z Entonces

8.2.1 Mostar "Vuelva a intentarlo cuando esté listo"

8.2.2 Repetir

8.2.2.1 Mostrar "Escribir el código"

8.2.2.2 Guardar el código escrito

8.2.2.3 Mostrar "¿Está listo el código? Conteste si o

no"

8.2.2.4 Guardar la respuesta

8.2.3 Hasta Que b=x

8.2.4 Condicionar Si b=x Entonces

8.2.4.1 Mostrar "El código será enviado"

8.2.4.2 Mostrar "Código enviado correctamente"

9. SiNo Mostrar "Error"

10. Condicionar Si $b=x$ Entonces

10.1 Condicionar Si $b=x$ Entonces

10.1.1 Mostrar "Receptor.."

10.1.2 Mostrar "¿Recibió el código? Conteste si o no"

10.1.3 Guardar la respuesta

10.1.4 Condicionar Si $c=x$ o $c=z$ Entonces

10.1.4.1 Condicionar Si $c=x$ Entonces

10.1.4.2 Mostrar "¿Tiene el bastón correcto?

Conteste si o no"

10.1.4.3 Guardar la respuesta

10.1.4.4 Condicionar Si $d=x$ o $d=z$ Entonces

10.1.4.4.1 Condicionar Si $d=x$ Entonces

10.1.4.4.1.1 Escribir el código

10.1.4.4.2 Condicionar Si $d=z$ Entonces

10.1.4.4.1 Mostrar "No puede leer

el código"

10.1.4.5 SiNo

10.1.4.5.1 Mostrar "Error"

10.1.4.2 Condicionar Si $c=z$ Entonces

10.1.4.2.1 Mostrar "Espere a recibir el código"

10.1.4.2.2 Repetir

10.1.4.2.2.1 Mostrar "Receptor.."

10.1.4.2.2.2 Mostrar "¿Recibió el

código? Conteste si o no"

10.1.4.2.2.3 Guardar la respuesta

10.1.4.2.3 Hasta Que $c=x$

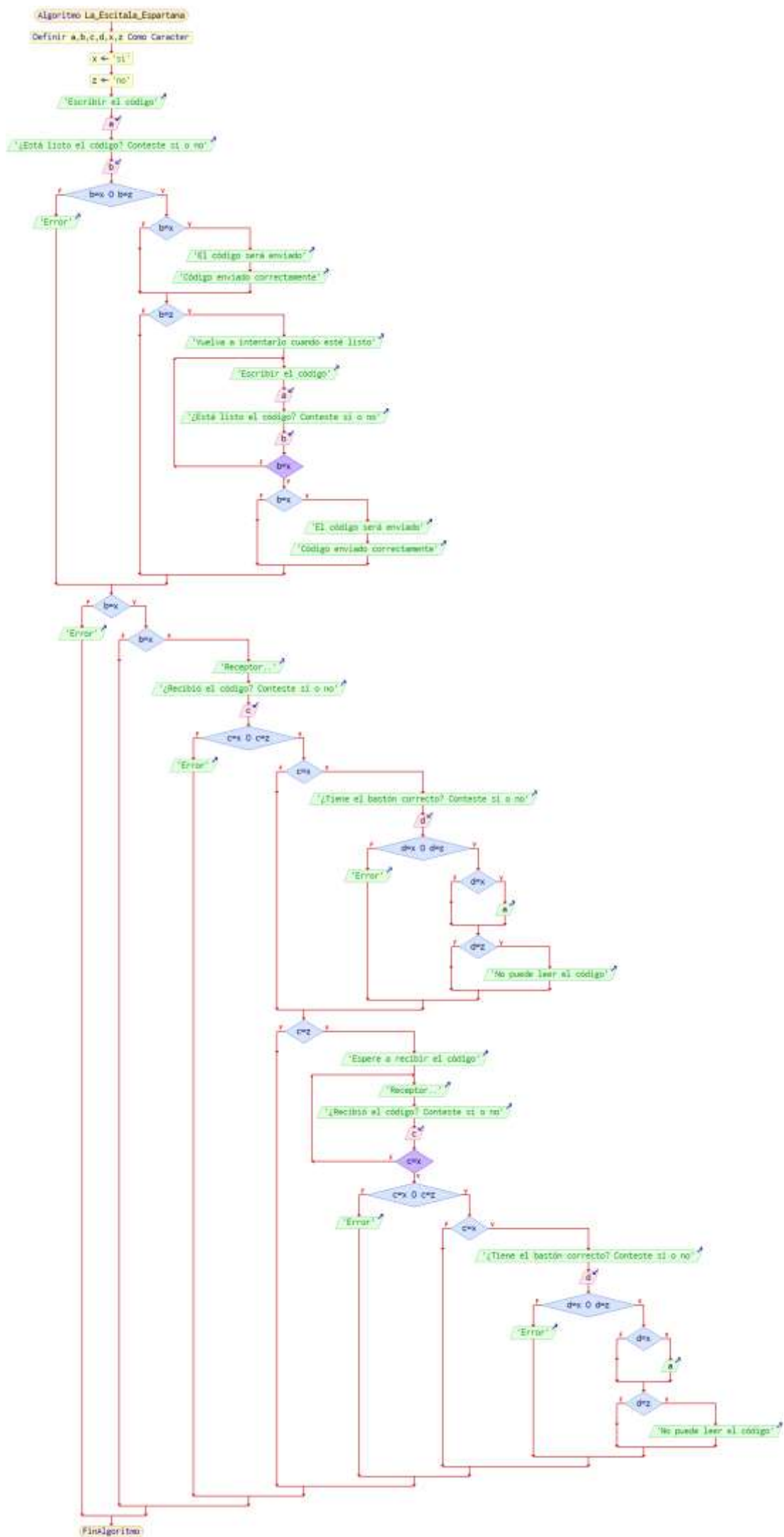
10.1.4.2.3.1 Condicionar Si $c=x$ o $c=z$

Entonces

10.1.4.2.3.1.1 Condicionar Si $c=x$

Entonces

"¿Tiene el bastón correcto? Conteste si o no"	10.1.4.2.3.1.1.1	Mostrar
respuesta	10.1.4.2.3.1.1.2	Guardar la
Condicionar Si d=x o d=z Entonces	10.1.4.2.3.1.1.3	
Condicionar Si d=x Entonces	10.1.4.2.3.1.1.3.1	
10.1.4.2.3.1.1.3.1.1 Escribir el código	10.1.4.2.3.1.1.3.2	
Condicionar Si d=z Entonces		
10.1.4.2.3.1.1.3.2.1 Mostrar "No puede leer el código"	10.1.4.2.3.1.1.4	SiNo
Mostrar "Error"		
10.1.4.2.3.2 SiNo Mostrar "Error"		
10.1.4.5 SiNo Mostrar "Error"		
10.1.5 SiNo Mostrar "Error"		



Bibliografía:

Escícala espartana. (s. f.). ORT CAMPUS VIRTUAL. Recuperado 7 de marzo de 2021, de <https://campus.belgrano.ort.edu.ar/matematica/articulo/873297/escitala-espartana>

Entradas (Atom). (s. f.). *La Escitala Espartana*. Blogspot. Recuperado 7 de marzo de 2021, de <https://automatas8a.blogspot.com/p/la-escitala-espartana.html>