Universidad Nacional Autónome de México Facultad de Ingeniería Estructura de Datos y Agoritmosl Actividad 3 Bautista Corona Yahir 14/03/2021

```
#include<stdio.h>
#include<time.h>
#include<stdlib.h>
int i,j,Error;
int C1Ai,C1Aj,C2Ai,C2Aj,C3Ai,C3Aj,C4Ai,C4Aj;
int a,k,*fp;
char nombre[50];
char M,N;
int AValida[4] = \{1,2,3,4\};
int AAux[4] = \{0,0,0,0\};
int main()
       {
             int sudoku0[4][4];
             int sudokuF[4][4];
             int sudokuT[4][4];
             sudoku0[0][0]=4;
             sudoku0[0][1]=3;
             sudoku0[0][2]=2;
             sudoku0[0][3]=1;
             sudoku0[1][0]=1;
             sudoku0[1][1]=2;
             sudoku0[1][2]=3;
             sudoku0[1][3]=4;
             sudoku0[2][0]=3;
             sudoku0[2][1]=1;
             sudoku0[2][2]=4;
             sudoku0[2][3]=2;
             sudoku0[3][0]=2;
```

```
sudoku0[3][1]=4;
sudoku0[3][2]=1;
sudoku0[3][3]=3;
      do
      {
             srand(time(NULL));
             k=(rand()\%5)+1;
             C1Ai=rand()%2;
             C1Aj=rand()%2;
             C2Ai=rand()%2;
             C2Aj=(rand()%2)+2;
             C3Ai=(rand()%2)+2;
             C3Aj=rand()%2;
             C4Ai=(rand()%2)+2;
             C4Aj=(rand()\%2)+2;
      switch(k)
             {
             case 1:
             for(i=0;i<4;i++)
                   {
                         for(j=0;j<4;j++)
                         sudokuF[3-j][i] = sudoku0[i][j];
                         }
                   }
             break;
      case 2:
```

```
for(i=0;i<4;i++)
                                                 {
                                                         for(j=0;j<4;j++)
                                                                {
                                                                sudokuF[3-i][3-j] =
sudoku0[i][j];
                                                                }
                                                 }
                                   break;
                     case 3:
              for(i=0;i<4;i++)
              {
                     for(j=0;j<4;j++)
                     {
                            sudokuF[j][3-i] = sudoku0[i][j];
                     }
              }
                     break;
              case 4:
                            for(i=0;i<4;i++)
                                   {
                                          for(j=0;j<4;j++)
                                                 sudokuF[3-i][j] = sudoku0[i][j];
                                                 }
                                   }
                     break;
              case 5:
                     for(i=0;i<4;i++)
```

```
{
                                   for(j=0;j<4;j++)
                                           sudokuF[i][j] = sudoku0[i][j];
                                          }
                            }
               break;
              }
              for(i=0;i<2;i++)
                            {
                                   for(j=0;j<2;j++)
                                    {
                                           if(i==C1Ai
                                                               &&
                                                                            j==C1Aj)
sudokuF[i][j] = sudokuF[i][j]; \\
                                                  else sudokuF[i][j]=0;
                                   }
                            }
              for(i=0;i<2;i++)
                            {
                                   for(j=2;j<4;j++)
                                    {
                                           if(i==C2Ai
                                                               &&
                                                                            j==C2Aj)
sudokuF[i][j]=sudokuF[i][j];
                                                  else sudokuF[i][j]=0;
                                   }
                            }
```

```
for(i=2;i<4;i++)
                            {
                                   for(j=0;j<2;j++)
                                   {
                                          if(i==C3Ai
                                                               &&
                                                                            j==C3Aj)
sudokuF[i][j]=sudokuF[i][j];
                                                  else sudokuF[i][j]=0;
                                   }
                            }
              for(i=2;i<4;i++)
                            {
                                   for(j=2;j<4;j++)
                                   {
                                          if(i==C4Ai
                                                               &&
                                                                            j==C4Aj)
sudokuF[i][j]=sudokuF[i][j];
                                                  else sudokuF[i][j]=0;
                                   }
                            }
              for(i=0;i<4;i++)
              {
                     for(j=0;j<4;j++)
                     {
                            sudokuT[i][j] = sudokuF[i][j];
                     }
              }
              printf("\n\n");
```

```
do
{
     for(i=0;i<4;i++)
     {
            for(j=0;j<4;j++)
            {
                   sudokuF[i][j] = sudokuT[i][j];
            }
     }
     puts("======S U D O K U=======");
     for(i=0;i<4;i++)
     {
            for(j=0;j<4;j++)
            {
                   printf("\t%d ",sudokuF[i][j]);
            }
            printf("\n\n");
     }
     for(i=0;i<4;i++)
     {
            for(j=0;j<4;j++)
            {
                  if(sudokuF[i][j]==0)
                   {
                         printf("\nInsertar valor [%d][%d]: ",i,j);
                         scanf("%d",&sudokuF[i][j]);
                   }
```

```
}
                    printf("\n");
             }
             Error=0;
             for(i=0;i<4;i++)
             {
                    for(j=0;j<4;j++)
                    {
                    if(j==0)
                           {
                                  AAux[0] = 0; AAux[1] = 0; AAux[2] = 0; AAux[3]
= 0;
                           }
                    for(a=0;a<4;a++)
                    {
                           if(sudokuF[i][j] == AValida[a])
                           {
                                  AAux[a]=AAux[a] + 1;
                           }
                    }
                    for(a=0;a<4;a++)
                    {
                           if(AAux[a] >= 2)
                           {
                                  Error = 1;
                           }
                    }
                    }
```

```
}
            for(i=0;i<4;i++)
            {
                   for(j=0;j<4;j++)
                   {
                   if(j==0)
                               AAux[0] = 0; AAux[1] = 0; AAux[2] = 0; AAux[3]
= 0;
                         }
                   for(a=0;a<4;a++)
                   {
                         if(sudokuF[j][i] == AValida[a])
                         {
                               AAux[a]=AAux[a] + 1;
                         }
                   }
                   for(a=0;a<4;a++)
                   {
                         if(AAux[a] >= 2)
                         {
                               Error = 1;
                         }
                  }
                   }
            }
            if(Error==1)
            {
                   printf("-----sudoku mal resulto-----\n");
                   puts("======S U D O K U=======");
```

```
for(i=0;i<4;i++)
            {
            for(j=0;j<4;j++)
            {
                   printf("\t%d ",sudokuF[i][j]);
            }
            printf("\n\n");
}
printf("=======\n");
      puts("¿Quieres intentar nuevamente?");
      puts("Da una es s para si o una n para no");
      scanf("%s",&N);
      system("cls");
}
else
{
      printf("---Felicidades tu sudoku es correcto---\n");
      puts("======S U D O K U=======");
            for(i=0;i<4;i++)
            {
            for(j=0;j<4;j++)
            {
                  printf("\t%d ",sudokuF[i][j]);
            }
            printf("\n\n");
}
FILE *fp;
fp=fopen("fichero2.txt","w+t");
fprintf(fp,"Felicidades %s tu sudoku esta correcto:\n\n",nombre);
```

```
for(i=0;i<4;i++)
              {
                     for(j=0;j<4;j++)
                     {
                            fprintf(fp,"\t%d",sudokuF[i][j]);
                     }
              fprintf(fp,"\n");
              }
              fclose(fp);
                            puts("¿Quieres jugar uno nuevo?");
                            puts("Da una es s para si o una n para no");
                            scanf("%s",&M);
             }
}
              while(N=='s');
       }
       while(M=='s');
       return 9;
}
```