

Manual de usuario

JUEGO PATOLLI



Índice

- 01** indice
- 02** introduccion
- 03** Requisitos de Hardware
- 04** Abrir e iniciar partida
- 05** Pantalla principal
- 06** iniciar
- 07** Jugar
- 08** Mecanicas
- 09** Mostrar estado
- 10** Server
- 11** Cliente
- 12** Pantalla



introducción

Bienvenido al Manual de Usuario de Patolli Digital, la versión interactiva de un juego tradicional mexica que ha sido adaptado para ofrecerte una experiencia de juego única en el mundo digital. En este manual, encontrarás todas las instrucciones necesarias para comenzar a jugar, así como detalles sobre las funciones y características del juego que te ayudarán a disfrutarlo al máximo.

Patolli Digital es un juego multijugador basado en el antiguo juego de mesa mexica, diseñado para proporcionar tanto entretenimiento como una conexión cultural con la rica historia de México. En esta versión moderna, podrás unirte a hasta tres jugadores más, lanzar dados, mover tus piezas por el tablero y enfrentarte a desafíos y penalizaciones en cada casilla, todo a través de una interfaz gráfica intuitiva y fácil de usar.

Este manual está dirigido a jugadores de todos los niveles, desde principiantes hasta expertos, y te guiará paso a paso en cómo crear una partida, unirte a ella, lanzar los dados, mover tus piezas y más. También encontrarás información sobre las configuraciones del juego, los controles y cómo gestionar tu cuenta y progreso.

El objetivo del juego es simple: ser el primero en mover todas tus piezas a lo largo del tablero y llegar al final, pero necesitarás estrategia y un poco de suerte con los dados para superar los obstáculos y penalizaciones que encuentres en el camino. ¡Prepárate para una experiencia emocionante y competitiva!

Comienza tu aventura en Patolli Digital y descubre cómo la tradición se encuentra con la tecnología en este juego lleno de historia y diversión.



Requisitos de Hardware

Requisitos Mínimos de Hardware:

1. **Procesador:** Intel Pentium o equivalente AMD (Suficiente para manejar el juego en red sin gráficos avanzados).
2. **Memoria RAM:** 4 GB (El juego no es pesado, pero una cantidad mínima de RAM es necesaria para manejar la ejecución de Java y el uso de sockets).
3. **Disco Duro:** 250 GB de espacio libre (El tamaño del juego es menor a 100 MB, por lo que el espacio requerido es bajo, pero se recomienda tener espacio para otros archivos y programas).
4. **Monitor:** Resolución de 1280x720 (HD) para una visualización clara del tablero y las casillas.
5. **Puertos USB:** Al menos dos puertos disponibles (Útil si se conectan dispositivos como impresoras o controladores adicionales, aunque no es estrictamente necesario para el juego).
6. **Conexión a Internet:** Necesaria para jugar de manera remota usando sockets (permite la conexión entre diferentes computadoras de manera local o por Internet).

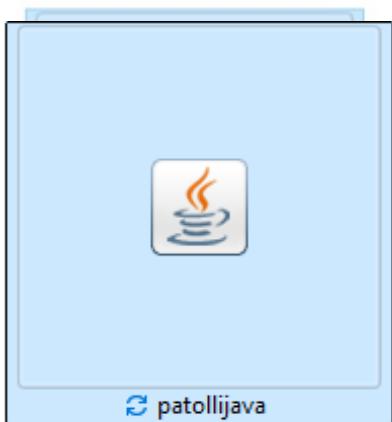
Requisitos de Software:

- Sistema Operativo:
 - Windows 10 o superior (Si el juego se ejecuta en Windows).
 - macOS X 10.13 (High Sierra) o superior (Si el juego se ejecuta en Mac).
 - Linux: Una distribución estable y compatible con Java y soporte para sockets (Ubuntu o similar).
- Java Runtime Environment (JRE): Versión 8 o superior (El juego está desarrollado en Java, por lo que es necesario tener una versión actualizada del JRE).
- Bibliotecas Java para Sockets: Asegúrate de tener la librería estándar de Java que incluye soporte para sockets, lo cual es esencial para la parte de comunicación en red del juego.

Asegúrate de verificar que la configuración de la computadora no solo cumpla con los requisitos mínimos sino que, de ser posible, se ajuste a los recomendados para una mejor experiencia y mayor durabilidad del sistema.



Abrir e iniciar partida



1. Presionar el ícono del programa

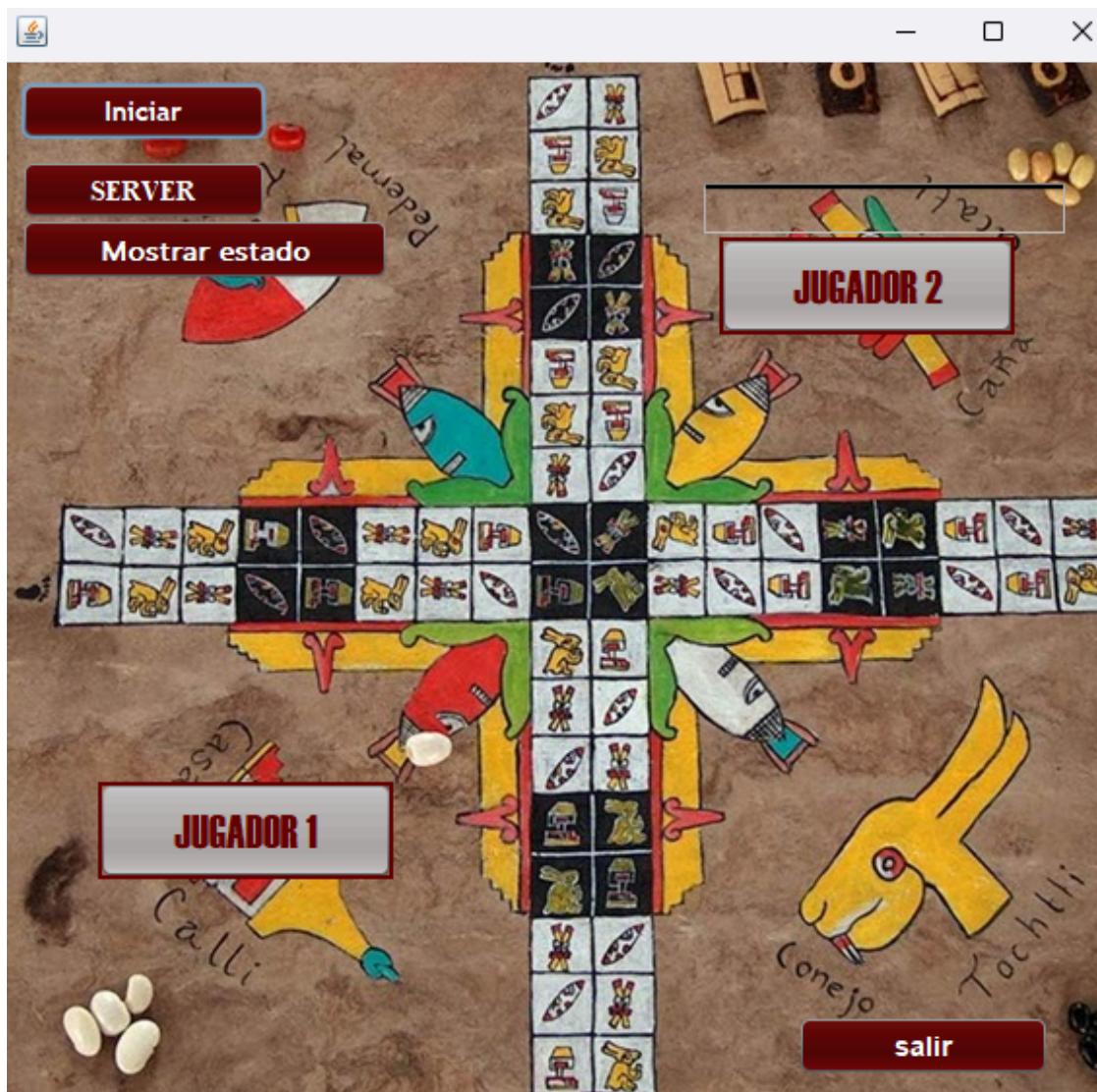


2. Selecciona la
partida a
selección a 2 a
4 jugadores



Pantalla principal

1. En la pantalla principal se muestra el siguiente apartado el cual contiene lo siguiente
Iniciar, Server, Mostrar, jugador, 2, jugador1 puede llegar hasta 4 y por ultimo y menos
importante salir



iniciar



Paso 1

Tras presionar el boton iniciar pedirás los datos para poder comenzar la partida

Paso 2

ingresa Cantidad de dinero que tendran los jugadores

Paso 3

ingresa Cantidad de vidas que tendran los jugadores



Jugar



movimiento
despues de haber
configurado presiona jugar
uno para que avance de
casilla



**Cambio de
turno**

ahora es turno de
jugador 2



Mecanicas



penalizacion

Oh no caiste en una casilla negra pierdes 10\$



seguro



penalizacion



penalizacion



Cuidate de los otros jugadores porque en caso que caiga en tu casilla perderas una vida



Mostrar estado

Interfaz



mostrara el
estado actual de
los jugadores
(vidas y dinero)



Server

paso 1

iniciara el server para que otros personajes pueda jugar a distancia

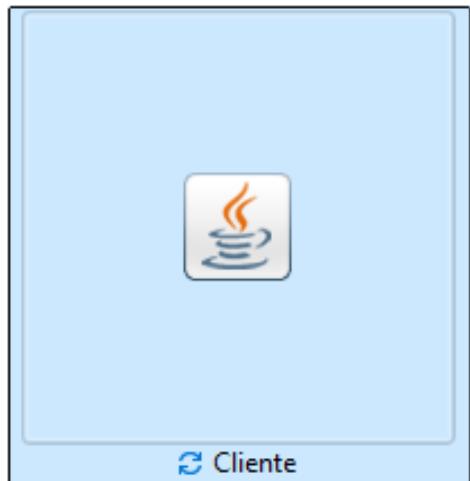


paso 2

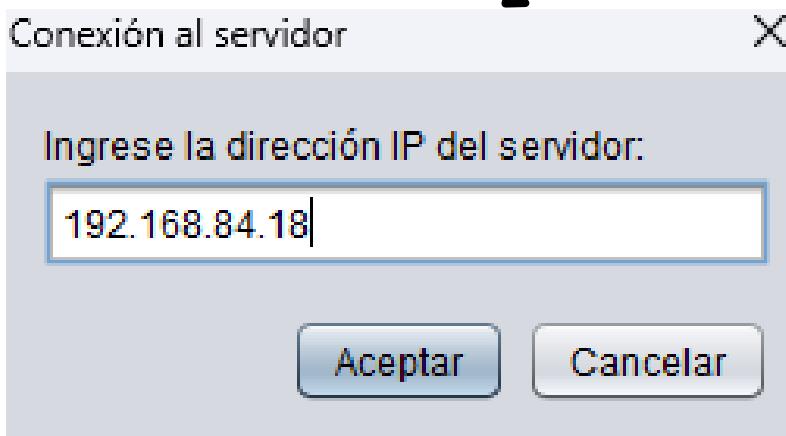
ya una vez iniciado deberas compartir la ip que señalo para que puedan iniciar sesion tambien



Cliente



1.Presionar el icono del programa



2.deberas agregar la ip que creaste



3.con eso ya abras iniciado sesion mostradore el tablero



Pantalla principal



Paso 1

Selecciona el jugador a controlar y presiona avanzar



Paso 2

tras presionar el avanzar el movimientos se realiza y manda el siguiente mensajes y esta listo para jugar distancia

