

## PROGRAMAS

```
//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir  
//Fecha de creacion 25/09/2019
```

```
//Esta parte contiene algunas librerias
```

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;
```

```
namespace HolaMundo
```

```
{  
    class Program  
    {  
        //Los burly brackets definen el inicio y final de una linea de codigo  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            Console.Write("HOLA MUNDO");  
            Console.ReadKey();  
        }  
    }  
}
```

```
-----  
  
//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir  
//Fecha de creacion 25/09/2019
```

```
//Esta parte contiene algunas librerias
```

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;
```

```
namespace Conversiones
```

```
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            //En esta parte declaramos el tipo de dato y su valor  
            string numero = "1234";  
            Console.WriteLine(numero.GetType().ToString());  
  
            //Aqui lo convertimos a entero  
            int intNumero = Convert.ToInt32(numero);  
            Console.WriteLine(intNumero.GetType().ToString());  
  
            //Aqui podemos observar el resultado  
            Console.WriteLine(String.Format("El numero es: {0}", intNumero));  
            Console.ReadKey();  
        }  
    }  
}
```

```

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir
//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Aleatorio
{
    class Program
    {
        //Aqui le estamos el tipo de dato Float a la variable
        static public float numero1 = 24.5F;
        static void Main(string[] args)
        {
            float numero2 = 0.0F;

            //Aqui se le otorgara un valor aleatorio o random
            Random numAleatorio = new Random();
            numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11);

            //en esta parte tenemos la linea que nos dara el resultado
            Console.WriteLine(String.Format("La suma de {0} y {1} es: {2}", numero1,
            numero2, numero1 + numero2));
            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```

---

```

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir
//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Entrada
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //En esta seccion nosotros declaramos una variable para poder preguntar
            string valor;
            int receptora = 0;
            Console.Write("Escribe Algo: ");
            valor = Console.ReadLine();

            //Podemos observar si es que el valor puede convertirse a entero
            if (int.TryParse(valor, out receptora))
            {
                //Si se logra podemos hacer que se almacene
                Console.WriteLine(String.Format("Dato entero {0}. Muy Bien!!",
receptora));
            }
            else
            {
                //en caso de que no, nos mostrara un mensaje de error
                Console.WriteLine("El dato no es entero. Intenta de nuevo.");
            }
            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```

-----

```
//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir
//Fecha de creacion 25/09/2019
```

```
//Esta parte contiene algunas librerias
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
```

```
namespace Nombre
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            //Aqui tenemos dos variables a las que se les dara un valor
            string nombre, apellido;
```

```
            //aqui ingresamos los datos que nos piden
```

```
            Console.Write("Ingresa un nombre: ");
```

```
            nombre = Console.ReadLine();
```

```
            Console.Write("Ingresa un apellido: ");
```

```
            apellido = Console.ReadLine();
```

```
            nombre = nombre.ToUpper();
```

```
            apellido = apellido.ToUpper();
```

```
            //Aqui le asignaremos una nueva instancia
```

```
            StringBuilder nombreCompleto = new StringBuilder(nombre);
```

```
            nombreCompleto.Append(" ");
```

```
            nombreCompleto.Append(apellido);
```

```
            //Mostramos el resultado
```

```
            Console.WriteLine(nombreCompleto);
```

```
            //y realizamos una pausa
```

```
            Console.WriteLine("");
```

```
            Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");
```

```
            Console.ReadKey();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

-----

```

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir
//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Tabla
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Declaramos un tipo de dato string en este caso a la variable indicada
            string _numero;
            //y la siguiente de tipo entero
            int numero;
            Console.Write("Dame un numero del 1 al 9: ");
            _numero = Console.ReadLine();

            //Realizamos la conversion
            numero = Convert.ToInt32(_numero);

            //Realizamos un ciclo For
            for (int i = 1; i <= 10; i++)
            {
                Console.WriteLine(string.Format("{0} x {1} = {2}", numero, i, numero
* i));
            }
            //y despues de el resultado mostrado hacemos una pausa
            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```

-----

```

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir
//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Tablas
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //En este ejercicio nuevamente utilizamos un for asignandole el rango
            //hasta que numero por ejemplo i <=10

            for (int i = 1; i <= 10; i++)
            {
                Console.WriteLine("");
                Console.WriteLine(String.Format("Tabla del {0}: ", i));
                Console.WriteLine("");
                //y metemos otro for para poder convinar las variables
                for (int j = 1; j <= 10; j++)
                {
                    //nosmostrara en este caso las tablas de el 1 al 10
                    //con sus respectivos resultados
                    Console.WriteLine(String.Format("{0} x {1} = {2}", i, j, i *
j));
                }
                //Y pausamos el programa ejecutado
                Console.WriteLine("");
                Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar");
                Console.ReadKey();
            }
        }
    }
}

```

---

```
//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir
//Fecha de creacion 25/09/2019
```

```
//Esta parte contiene algunas librerias
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
```

```
namespace Comparacion
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            //Declaramos dos variables de tipo string para nuestro programa
            //y despues dos enteros que seran convertidos por los anteriores
```

```
            string _numero1, _numero2;
```

```
            int numero1, numero2;
```

```
            //Damos ingreso a los datos pedidos
```

```
            Console.Write("Numero 1: ");
```

```
            _numero1 = Console.ReadLine();
```

```
            Console.Write("Numero 2: ");
```

```
            _numero2 = Console.ReadLine();
```

```
            //Realizamos la conversion de las variables
```

```
            numero1 = Convert.ToInt32(_numero1);
```

```
            numero2 = Convert.ToInt32(_numero2);
```

```
            //le preguntamos si son iguales
```

```
            if (numero1 == numero2)
```

```
            {
```

```
                Console.WriteLine(string.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}", numero1, numero2, "Los numeros son iguales."));
```

```
            }
```

```
            //en dado caso de que no, nos mostrara otro resultado
```

```
            else
```

```
            {
```

```
                //Se vuelve a verificar la condicion
```

```
                if (numero1 > numero2)
```

```
                {
```

```
                    Console.WriteLine(string.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}", numero1, numero2, "El mayor es el primer numero."));
```

```
                }
```

```
                else
```

```
                {
```

```
                    Console.WriteLine(String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}", numero1, numero2, "El mayor es el segundo numero."));
```

```
                }
```

```
            }
```

```
            //Pausamos
```

```
            Console.WriteLine("");
```

```
            Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");
```

```
            Console.ReadKey();
```

```
        }
```

```
    }
```

-----

```

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir
//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Acumulado
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Declaramos nuestras variables de el tipo que queramos o se necesite
            string _numero;
            int numero, acumulado = 0;

            //Capturamos los datos pedidos
            Console.WriteLine("Capture los enteros a acumular.");
            Console.WriteLine("Dejar vacio y dar Enter, para salir");
            Console.WriteLine("");
            //Realizamos un ciclo pero ahora usaremos un while
            while (true)
            {
                Console.Write("Dame un numero entero: ");
                _numero = Console.ReadLine();
                //En esta parte se verifican las condiciones para obtener el
                resultado
                if (_numero == "")
                {
                    break;
                }
                else
                {
                    if (int.TryParse(_numero, out numero))
                    {
                        acumulado += numero;
                        Console.WriteLine(String.Format("Monto acumulado: {0}",
                        acumulado));
                    }
                    else
                    {
                        Console.WriteLine("El dato proporcionado no es un numero
                        entero.");
                        Console.WriteLine("Intenta de nuevo");
                    }
                }
            }
            //Pausamos el programa
            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("Presiona Enter para continuar");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```



```

-----
//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir
//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Multiplo
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Seguimos declarando nuestras variables cada una con su tipo de dato
            string _numero;
            int numero;
            bool esMultiplo3, esMultiplo5, esMultiplo7;
            try
            {
                //Realizamos el pedido de datos
                Console.WriteLine("Dame un numero entero: ");
                _numero = Console.ReadLine();
                //Realizamos la conversion de una variable
                numero = Convert.ToInt32(_numero);

                esMultiplo3 = ((numero % 3) == 0);
                esMultiplo5 = ((numero % 5) == 0);
                esMultiplo7 = ((numero % 7) == 0);
                //aqui pedimos que haga una validacion de condiciones
                //para que logre mandar un resultado
                if ((esMultiplo3 & esMultiplo5) | esMultiplo7)
                {
                    Console.WriteLine("Correcto.");
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("Incorrecto");
                }
            }
            catch (Exception e)
            {
                //Mostramos un mensaje de error si es necesario
                Console.WriteLine("El dato proporcionado causa errores.");
                Console.WriteLine(e.Message);
            }
            finally
            {
                //Terminamos un una pausa al programa
                Console.WriteLine("");
                Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");
                Console.ReadKey();
            }
        }
    }
}

```