

▷ ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

R= Una evolución en las necesidades humanas, la tecnología se ha convertido en la herramienta principal para integrar a las personas a la sociedad, por que hoy en día ya existe una aplicación móvil de todo, desde entretenimiento, organización de actividades, información del día como noticias o el clima, comunicación, etc. Y esta misma evolución ha provocado un cambio también en el desarrollo de estas aplicaciones, convirtiéndolo en un mercado de alta demanda, pero que conforme más se asienta en la sociedad como esencial, más complicaciones surgen para mantenerse en el medio como independiente.

▷ ¿Qué opinas del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de los apps en el contexto actual?

R= Creo que al inicio como todo campo, la paga o potencial no estaba controlado o regularizado, entonces los precios en las tiendas de aplicaciones eran algo "elevados", pero conforme la cantidad de usuarios comenzaron a incrementar, y la mayoría comenzó a negarse a pagar los precios, el mercado tuvo que optar por la estrategia de volverse gratuitos pero ofreciendo funciones limitadas a menos que se pagara, algo que hoy en día continúa en casi todos los mercados de aplicaciones, convirtiéndose en un modelo que creo benefició más a los juegos móviles por conseguir más fácilmente ingresos, dejando que otras aplicaciones sufran en recuperar su inversión e incluso obtener una ganancia, es un modo de negocio que desafortunadamente ha dejado que aplicaciones importantes que ayudan a mejorar la productividad. Aunque analizando un poco más, incluso estos servicios han optado por usar la estrategia de suscripciones, aplicaciones de notas como Goodnotes utilizan esta estrategia, o incluso las aplicaciones de música, pero al mismo tiempo podemos entender que este ingreso constante ayuda a la actualización constante del contenido de estas.

▷ ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

R= Considero que si el mercado al que deseas ingresar es algo más independiente, siendo tu mismo el desarrollador con un equipo, no es necesario, en cambio si buscas entrar por medio de una empresa como trabajador es el caso contrario, pues el título podría garantizarte una mejor paga.

▷ ¿Qué es la economía de los apps?

R= Se refiere al conjunto de actividades económicas desarrolladas durante la creación de una aplicación móvil, algunos elementos son el tiempo de desarrollo, incluyendo aquí los empleos y servicios necesarios para su desarrollo, la distribución de este, incluyendo la publicidad, así como el costo del uso y monetización.



▷ ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en que se hizo el documental? Relatar como difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

R= A comparación de la fecha del documental el mercado de las aplicaciones cambio para bien, aun se mantiene ofrecer las aplicaciones de manera gratuita, pero las transacciones dentro de la aplicación a cambiado, la gran mayoría ya no te ofrecen comprar la aplicación completa, sino realizar una suscripción mensual, la estrategia al inicio comenzó con servicios de streaming de películas y música, como Netflix y Spotify, lo cual a probado que la actualización constante de estos al mismo tiempo que mantiene el sueldo de los desarrolladores.

Otro cambio que hubo fue la libertad que tuvo que dar Apple a los apps para realizar compras de manera externa a los desarrolladores, dándoles un poco mas de ganancia, a causa de las reglas que la union europea le obligo a cambiar dentro de su sistema a Apple.

Además esta suscripción se a hecho atractiva para los clientes ya que muchas de estas aplicaciones cuentan con retrocompatibilidad con equipos de computadora o en la web para seguir usando la aplicación

▷ ¿Que piensan del futuro del mercado de las apps? ¿Cómo se imaginan que sera? ¿Cuales seran las reglas? ¿Moneda, se transformara?

R= Creo que seguirá transformandose, no creo la idea de que muera por que cuando ocurrió el cambio de estrategia de volver los apps gratuitos para luego darle la opción al usuario de comprarla pedíamos pensar que moriría, pero cambio a la modalidad de suscripciones, cuando que se desarrollaron aplicaciones para cubrir mas areas de interes, como aplicaciones de apuntes digitales por dar un ejemplo. Lo mas probable es que el nuevo estandar sea integrar una IA a cada aplicación para dar una experiencia mas personalizada, como Spotify que agrego a una IA como DJ que te hace un remix con tus playlists

▷ ¿Que tipo de desarrollador les gustaria ser? ¿Que rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? negocio propio, en una empresa, etc. ¿Que condiciones laborales? ¿Que giro o area de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por que?

R= Por mi gusto en la manipulacion de BD me gustaria ser del tipo Database Developer, el encargado de verificar la optimización y mantenimiento de la BD que la aplicación requiera para almacenar y organizar los datos. Me interesaría trabajar para empresa por contrato, siento que da mas seguridad de que tendras trabajo, aunque no me desagradaia algun proyecto independiente.

Esta area que me interesa de BD se puede participar en todas las apps para guardar la informacion de los usuarios de los usuarios para alguna compra



► ¿Que tema no se toca en la película que hoy piensas que es importante en el mercado de los apps?

R= Con el constante desarrollo e implementación de la IA en casi cualquier elemento creo que considerarlo como una herramienta extra para dar una experiencia más personalizada. Otro tema es el caso de las suscripciones, ya que son una forma de recibir una cantidad de ingresos mensuales considerables para los desarrolladores, así como la integración en multiplataforma como computadoras o ahora incluso en los carros con pantallas y sistemas operativos.

► ¿Cómo se imaginan que serán las apps en el futuro?

R= La verdad que me es complicado imaginar funcionalidades nuevas para las aplicaciones, pero yo creo que por default todos tendrán un estilo aun más minimalista y en su mayoría todos contarán con la integración de IA de alguna manera.

► Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describa por que

R= Recientemente me interesa practicar mi comprensión lectora del inglés y encontré una aplicación de lectura donde te ofrecen libros para que compres o también te da la opción de subir tus propios libros en formato PDF, lo interesante es que la app cuenta con la opción de detectar el texto y leerlo con la voz de diferentes actores o cantantes como Snoop Dogg o Gwyneth, claro con una suscripción, pero me llamo mucho la atención su algoritmo para detectar cual es el texto y la narración de los mismos, además de lograr que la voz sea muy fluida.

### Conclusion

Atravez del documental aprendi un poco el cambio o los problemas que los desarrolladores de este sector sufrieron para mantener una remuneración o pago para el software que desarrollaron, así como este sector muchas veces remunera mejor a las aplicaciones de juegos con microtransacciones por créditos dentro de este a comparación de otras aplicaciones cuya intención es algo más referente a la mejora de productividad.

### Referencias

- Sanchez A. Economía de las aplicaciones móviles - EMMA blog / Mobile Marketing EMMA. <https://emma.io/blog/economia-de-las-aplicaciones-moviles/>. Publicado el 24 de julio del 2023. Accedido el 28 de Agosto del 2023