

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

TUTORACADÉMICO: Carlos Javier Cox Bautista

GUATEMALA, 16 DE FEBRERO DEL 2,024



MANUAL TÉCNICO

Allan Yahir Martinez Fernández

CARNÉ: 202202085

SECCIÓN: A-

Manual Técnico - AutoTrack

Objetivo General

Proporcionar una descripción técnica completa del funcionamiento interno del programa AutoTrack, facilitando su mantenimiento, mejora y reutilización.

Objetivos Específicos

1. Documentar el código fuente y su lógica de funcionamiento.
2. Proporcionar las especificaciones técnicas necesarias para la ejecución y mantenimiento del programa.

Introducción

Este manual describe el funcionamiento interno del programa AutoTrack, desarrollado en JavaScript. El sistema implementa una clase 'Carro' con atributos y métodos que simulan acciones básicas de un automóvil.

Alcances del Sistema

El sistema está diseñado para ejecutarse en consola, permitiendo la creación y manipulación de un objeto 'Carro'. Está pensado como un ejemplo de uso de Programación Orientada a Objetos en JavaScript.

Requisitos de Hardware y Software

- Procesador: 1 GHz o superior.
- Memoria RAM: 2 GB mínimo.
- Espacio en disco: 200 MB.
- Node.js instalado.
- Visual Studio Code instalado.

Descripción de la Solución

El programa define una clase 'Carro' con tres atributos (marca, modelo, año) y tres métodos principales para simular el encendido, aceleración y frenado. En el bloque principal, se crea un objeto y se llaman estos métodos, mostrando los resultados en consola.

Lógica del Sistema

1. Definición de la clase Carro.
2. Creación de atributos en el constructor.
3. Implementación de métodos públicos.
4. Instanciación del objeto.
5. Ejecución de métodos.
6. Salida de resultados en consola.

Librerías y Comandos Utilizados

- JavaScript estándar (sin librerías externas).
- Comando para ejecución: node archivo.js

Métodos y Funciones

- `encender()`: Muestra un mensaje de que el coche ha sido encendido.
- `acelerar()`: Muestra un mensaje de que el coche está acelerando.
- `frenar()`: Muestra un mensaje de que el coche está frenando.