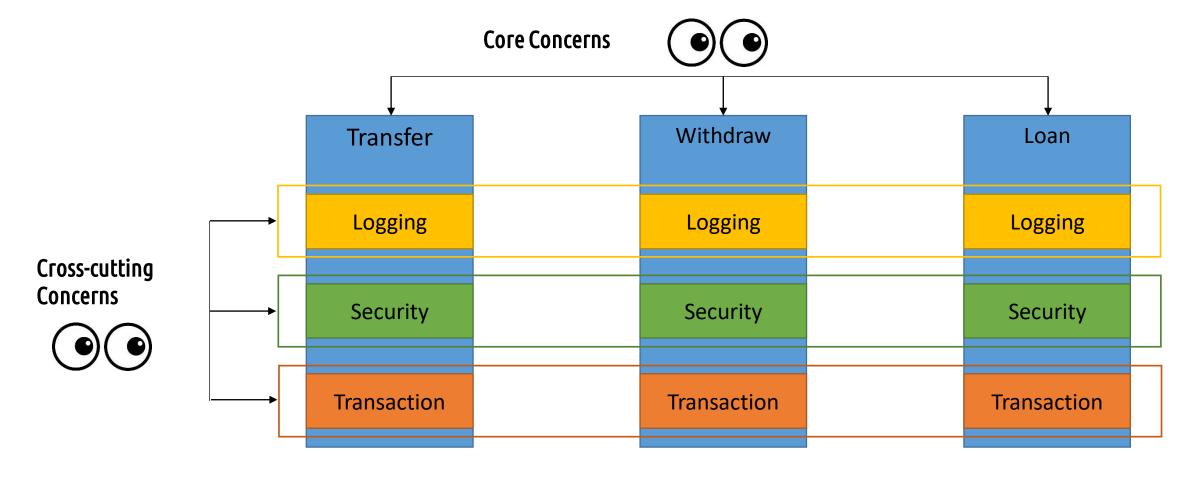
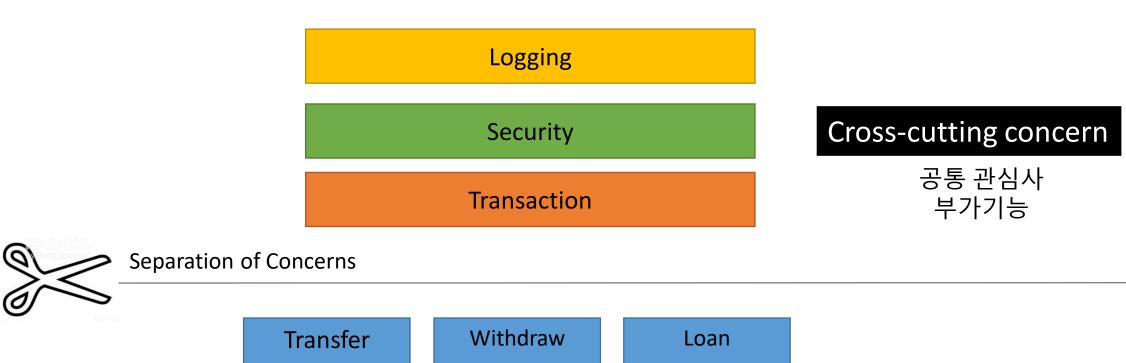
AOP개념설명

Introduction



Introduction



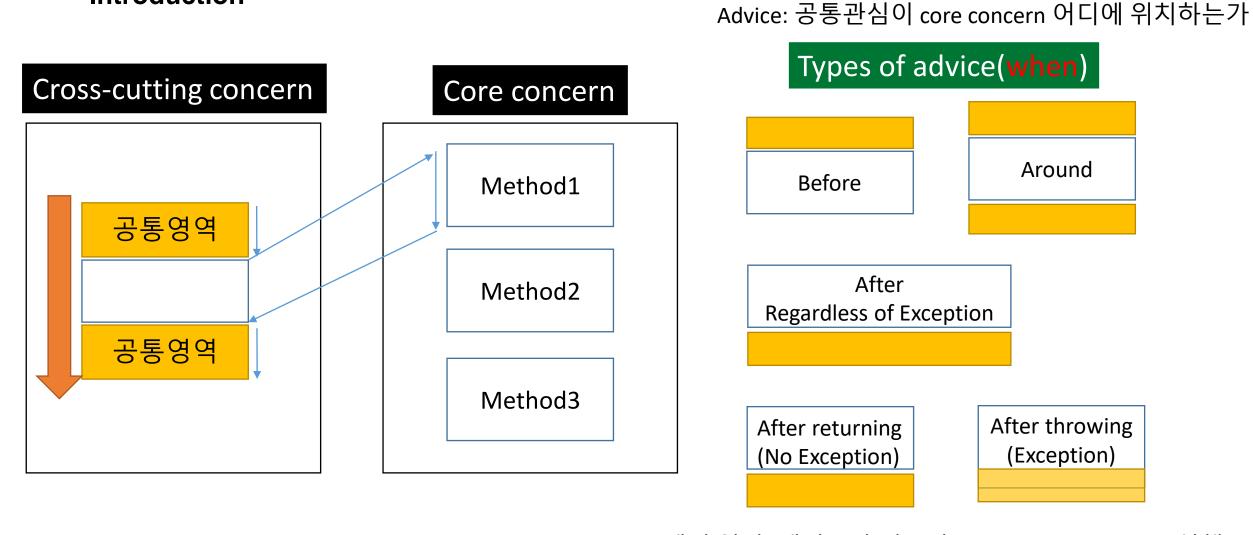
Transfer Withdraw Loan

Core concern

비즈니스 로직 핵심기능

스프링의 @Transactional 어노테이션은 AOP기반으로 만들어짐

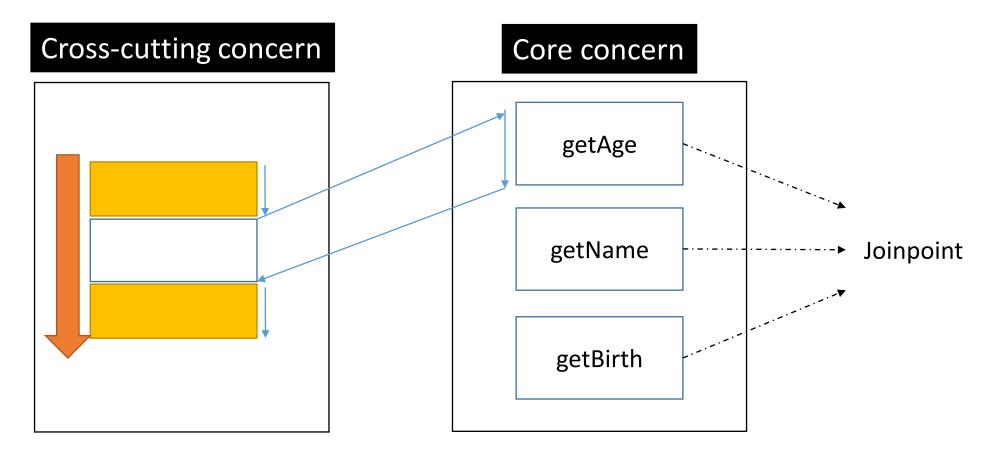
Introduction



After-returning : (예외 없이) 메서드가 성공 후 cross-cutting concern 실행

After-throwing : 메서드가 예외발생 후 cross-cutting concern 실행

Introduction



• Joinpoint: target of advice(field, method.. only method is available in spring, field? —> AspectJ)

AOP concepts

- Aspect
 - a modularization of a concern that cuts across multiple classes
 - aspects are implemented using regular classes or regular classes annotated with the @Aspect annotation
- Join point: AOP가 적용될 대상(메소드)
 - a point during the execution of a program, such as the execution of a method or the handling of an exception
 - In Spring AOP, a join point always represents a method execution
- Advice: Join point에서 AOP가 적용되는 시점
 - action taken by an aspect at a particular join point
 - "around," "before" and "after" advice.

AOP concepts

- Pointcut: AOP가 적용될 메소드를 표현하는 마치 정규식과 유사한 표현식
- 정의한 aspect가 모든 메소드에 적용될 수도 있고, 특정 패키지 하위에 적용될 수도 있고..
 - a predicate that matches join points
 - Advice is associated with a pointcut expression and runs at any join point matched by the pointcut
 - Spring uses the AspectJ pointcut expression language by default

```
@Service
@Slf4j
public class EmployeeService {
   public String getEmployeeNameFromId(String id){
     return "Test Name From Service";
   }
}
```

```
@RestController
@Slf4j
@RequestMapping("/api")
public class Employee {
  @Autowired
  private EmployeeService employeeService;
  @GetMapping(value = "/get/employee/name/{id}")
  public String getEmployeeName(@PathVariable String id){
    if (StringUtils.isBlank(id)){
       return null;
    return employeeService.getEmployeeNameFromId(id);
```

```
@Aspect
@Component
@Slf4i
@ConditionalOnExpression("${aspect.enabled:true}")
public class ExecutionTimeAdvice {
                                           PointCut
    Advice
  @Around("@annotation(com.mailshine.springboot.aop.aspectj.advise.TrackExecutionTime)")//이 어노테이션이 붙은 곳에 적용
  public Object executionTime(ProceedingJoinPoint point) throws Throwable {
     long startTime = System.currentTimeMillis();
    Object object = point.proceed();//core concern실행
    long endtime = System.currentTimeMillis();
    log.info("Class Name: "+ point.getSignature().getDeclaringTypeName() +". Method Name: "+ point.getSignature().getName() +
". Time taken for Execution is: " + (endtime-startTime) + "ms");
    return object;
```

```
@Target(ElementType.METHOD)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface TrackExecutionTime {
```

```
@Service
@Slf4j
public class EmployeeService {
  public String getEmployeeNameFromId(String id){
    return "Test Name From Service";
```

• 지시자(PCD, AspectJ pointcut designators)의 종류

■ execution : 가장 정교하게 결합점(joint point)을 정의

■ within : 타입패턴으로 결합점을 정의

■ bean : bean이름으로 결합점을 정의

• 리턴 타입 지정

■ *: 모든 리턴 타입 허용

■ void: 리터 타입이 void인 메소드

■ !void: 리턴 타입이 void가 아닌 메소드

execution(접근제어자_반환형_패지키를 포함한 클래스 경로_메소드_메소드파라미터)

• 패키지 지정

- com.kit.dormitory: 정확하게 com.kit.dormitory 패키지만 선택
- com.kit.dormitory..: com.kit.dormitory 패키지 및 하위 패키지

• 클래스 지정

- UserBO: 정확하게 UserBO 클래스만
- *BO: 이름이 BO로 끝나는 클래스만

• 메소드 지정

- *(. .): 모든 메소드
- update*(. .) : 메소드명이 update로 시작하는 모든 메소드

execution(접근제어자_반환형_패지키를 포함한 클래스 경로_메소드_메소드파라미터)

• 매개변수 지정

- (..): 모든 매개변수
- (*): 반드시 1개의 매개변수를 가지는 메소드
- (com.kit.dormitory.member.Member): Member를 매개변수로 가지는 메소드만(fully qualified name)
- (Integer,..): 한 개 이상의 매개변수를 갖되, 첫 번째 매개변수의 타입이 Integer인 메소드만
- (Integer,*): 반드시 두 개의 매개변수를 갖되, 첫 번째 매개변수의 타입이 Integer인 메소드만

• PointCut 예시

■ execution(접근제어자_반환형_패지키를 포함한 클래스 경로_메소드_메소드파라미터)

"execution(public void get*())"

public형의, 반환이 없고, 이름이 get으로 시작하고, 파라미터가 없는 모든 메소드

"execution(* * (..))"

첫 번째 * → 접근제어자와 반환형 모두 상관하지 않고 적용 두 번째 * → 어떠한 경로에 존재하는 클래스도 상관하지 않겠다

.. → 파라미터가 몇 개가 존재하던지 상관 없음

"execution(* com.java.ex.Car.accelerate())"

첫 번째 * → 접근제어자와 반환형 모두 상관하지 않고 적용 com.java.ex.Car 클래스의 파라미터가 없는 accelerate 메소드에 적용

"execution(* com.java..*.*)"

첫 번째 * → 접근제어자와 반환형 모두 상관하지 않고 적용 .. → 해당 패지키를 포함한 모든 하위패키지에 적용

• PointCut 예시

■ execution(접근제어자_반환형_패지키를 포함한 클래스 경로_메소드_메소드파라미터)

"within(com.java.ex.*)"

com.java.ex. 하위의 모든 클래스의 모든 메소드에 적용

"within(com.java.ex..*)"

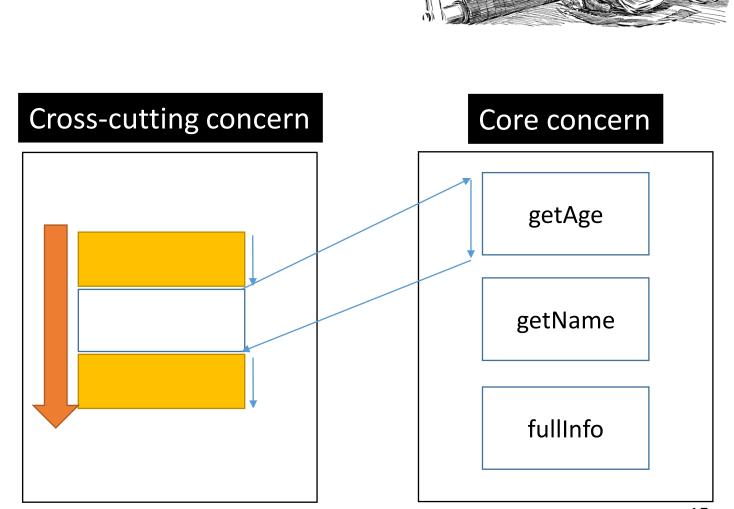
com.java.ex 패키지 및 하위 패키지를 포함한 모든 캘래스의 메소드에 적용

"bean(bean(car))"

car라는 이름의 bean에게 적용

Weaving

- Weaving is the process of linking aspects with target
- When?
 - Compile Time(CTW)
 - Load Time(LTW)
 - Run time(RTW):스프링이 사용하는 방법



Proxy

15

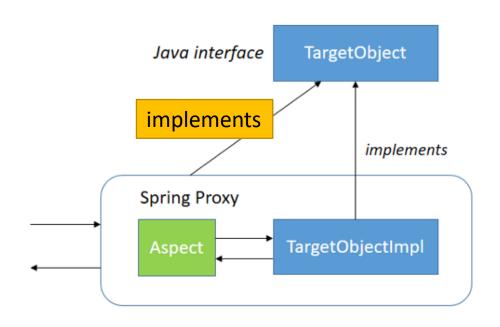
- Spring에서 AOP는 두 가지 방법으로 구현
 - Dynamic Proxy

■ CGLIB

Spring AOP Process

JDK Proxy (interface based)

CGLib Proxy (class based)



Spring Proxy

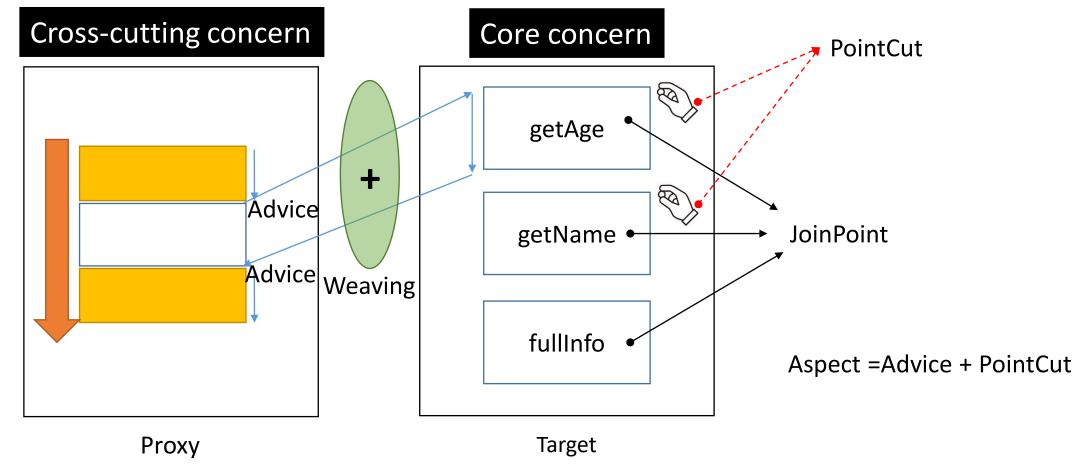
Aspect

TargetObject

TargetObject

[출처]https://www.baeldung.com/spring-aop-vs-aspectj

AOP(Terms)



JDK Dynamic Proxy(interface)
CGLib Proxy(extends)
(proxyTargetClass = true)