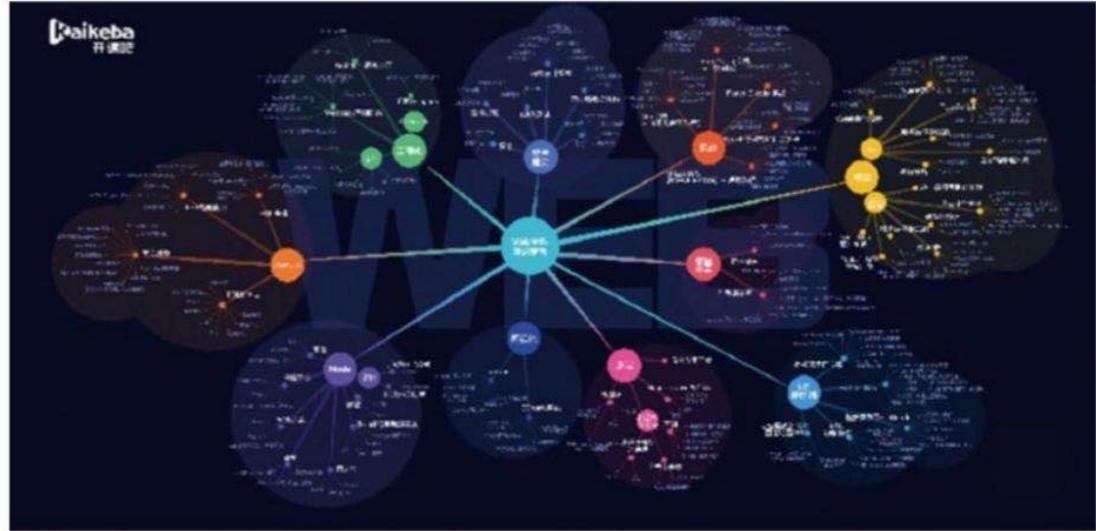


# Vue训练营2

@大圣  
8点正式开始



奖品: 独家定制web知识星球图谱鼠标垫  
x5 份

09月17日 22:31 自动开奖

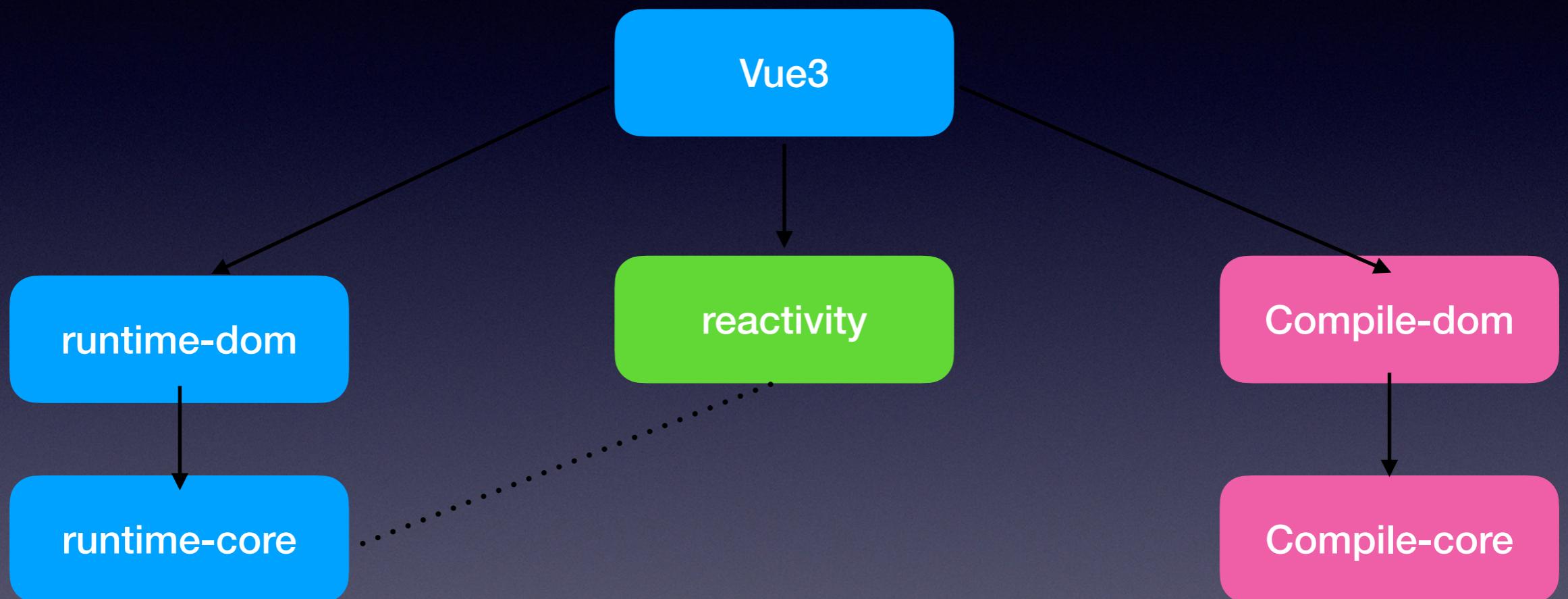


长按识别小程序，参与抽奖

# 今日任务

- Vite 下一代脚手架工具
- 性能
- compiler
- 静态标记
- ssr对比
- 贡献代码心得

# Vue3模块





尤小右



2018-4-18 21:27 来自 微博国际版



☆ 收藏

42

40

154

# Compiler

- compiler目的只有一个， 我们写的template 实际上是js， 返回vdom
- 追本溯源， 为什么vue/react需要编译

# 倔强青铜

- jquery dom查找修改 没啥模板的概念
- \$(xx).html(yy)

# 秩序白银

- Underscore bdtemplate 字符串模板
- <%= 标记变量
- <% 标记js语法

```
<!-- <script type="text/template" id="tpl"> -->
<script src="underscore.js"></script>
<script type="text/template" id="tpl">
  <ul class="list">
    <% _.each(obj, function(e, i, a){ %>
      <% if (i === 0) %>
        <li><%= e.name %>
      <% else if (i === a.length - 1) %>
        <li class="last-item"><%= e.name %></li>
      <% else %>
        <li><%= e.name %></li>
      <% } ) %>
    </ul>
  </script>

<script>
  var data = [{name: "开课吧大圣"}, {name: "最强王者"}];

  var compiled = _.template(document.getElementById("tpl").innerHTML);
  var html = compiled(data);
  // console.log(html)
  document.querySelector("div").innerHTML = html;
```

# 秩序白银

- 有数据变化，全量重新渲染即可
- 原理就是基本的字符串编译，拼接成js函数，然后 new Function即可

```
<script>
var tpl = `<% for(var i = 0; i < this.posts.length; i++) {
    var post = this.posts[i];
    if(!post.expert){
        <p>post is null</p>
    } else {
        <p><a href="#"><% post.expert %> at <% post.time %></a></p>
    }
}>`
```

```
function anonymous() {
    var r = [];
    for (var i = 0; i < this.posts.length; i++) {
        var post = this.posts[i];
        r.push("      ");
        if (!post.expert) {
            r.push("      <p>post is null</p>      ");
        } else {
            r.push("      <p><a href="#">");
            r.push(post.expert);
            r.push(" at ");
            r.push(post.time);
            r.push("</a></p>      ");
        }
        r.push("      ");
    }
    return r.join("");
}
</script>
```

# 荣耀王者黄金

- 每次重新render成本太高
- dom是万恶之源
- 按需更新

```
<body>
```

```
<div id="app">
  开课吧
</div>

<script>
  let ele = document.getElementById('app')
  let arr = []
  for(let k in ele){
    arr.push(k)
  }
  console.dir(arr.length,arr.join(' '))
  // 一个简单的dom节点，竟然又200+属性，怪不的慢
</script>
</body>
```

```
// 其实用简单的对象就可以描述
let vdom = {
  type:"div",
  props:{ id:'app' },
  children:['开课吧']
}
```

align title lang translate dir dataset hidden tabIndex accessKey draggable spellcheck autocapitalize contentEditable isContentEditable inputMode offsetParent offsetTop offsetLeft offsetWidth offsetHeight style innerText outerText oncopy oncut onpaste onabort onblur oncancel oncancelplay oncancelplaythrough onchange onclick onclose oncontextmenu oncuechange ondblclick ondrag ondragend ondragenter ondragleave ondragover ondragstart ondrop ondurationchange onemptied onended onerror onfocus oninput oninvalid onkeydown onkeypress onkeyup onload onloadeddata onloadedmetadata onloadstart onmousedown onmouseenter onmouseleave onmousemove onmouseout onmouseover onmouseup onmousewheel onpause onplay onplaying onprogress onratechange onreset onresize onscroll onseeked onseeking onselect onstalled onsubmit onsuspend ontimeupdate ontoggle onvolumechange onwaiting onwheel onauxclick ongotpointercapture onlostpointercapture onpointerdown onpointermove onpointerup onpointercancel onpointerover onpointerout onpointerenter onpointerleave onselectstart onselectionchange nonce click focus blur namespaceURI prefix localName tagName id className classList slot attributes shadowRoot assignedSlot innerHTML outerHTML scrollTop scrollLeft scrollWidth scrollHeight clientTop clientLeft clientWidth clientHeight attributeStyleMap onbeforecopy onbeforecut onbeforepaste onsearch previousElementSibling nextElementSibling children firstElementChild lastElementChild childElementCount onfullscreenchange onfullscreenerror onwebkitfullscreenchange onwebkitfullscreenerror setPointerCapture releasePointerCapture hasPointerCapture hasAttributes getAttributeNames getAttribute getAttributeNS setAttribute setAttributeNS removeAttribute removeAttributeNS hasAttribute hasAttributeNS toggleAttribute getAttributeNode getAttributeNodeNS setAttributeNode setAttributeNodeNS removeAttributeNode closest matches webkitMatchesSelector attachShadow getElementsByTagName getElementsByTagNameNS getElementsByClassName insertAdjacentElement insertAdjacentText insertAdjacentHTML requestPointerLock getClientRects getBoundingClientRect scrollIntoView scrollTo scrollBy scrollIntoViewIfNeeded animate computedStyleMap before after replaceWith remove prepend append querySelector querySelectorAll requestFullscreen webkitRequestFullScreen webkitRequestFullscreen part createShadowRoot getDestinationInsertionPoints ELEMENT\_NODE ATTRIBUTE\_NODE TEXT\_NODE CDATA\_SECTION\_NODE ENTITY\_REFERENCE\_NODE ENTITY\_NODE PROCESSING\_INSTRUCTION\_NODE COMMENT\_NODE DOCUMENT\_NODE DOCUMENT\_TYPE\_NODE DOCUMENT\_FRAGMENT\_NODE NOTATION\_NODE DOCUMENT\_POSITION\_DISCONNECTED DOCUMENT\_POSITION\_PRECEDING DOCUMENT\_POSITION\_FOLLOWING DOCUMENT\_POSITION\_CONTAINS DOCUMENT\_POSITION\_CONTAINED\_BY DOCUMENT\_POSITION\_IMPLEMENTATION\_SPECIFIC nodeType nodeName baseURI isConnected ownerDocument parentNode parentElement childNodes firstChild lastChild previousSibling nextSibling nodeValue textContent hasChildNodes getRootNode normalize cloneNode isEqualNode isSameNode compareDocumentPosition contains lookupPrefix lookupNamespaceURI isDefaultNamespace insertBefore appendChild replaceChild removeChild addEventListener removeEventListener dispatchEvent

# 精细化分析

- 使用js对象描述标签
- 数据修改，不再全量覆盖，而是js先进行一次 dom diff，然后算出需要修改最小的部分
- 相当于在template和浏览器之间，加了一层缓存

```
// 创建虚拟DOM
function createElement(type, props, children){
  return { type, props, children }
}

function render(dom) {
  let el = document.createElement(dom.type)
  for (let key in dom.props) {
    el.setAttribute(key, dom.props[key])
  }
  dom.children.forEach(child => {
    child = (typeof child=='object') ? render(child) : document.createTextNode(child)
    el.appendChild(child)
  })
  return el
}

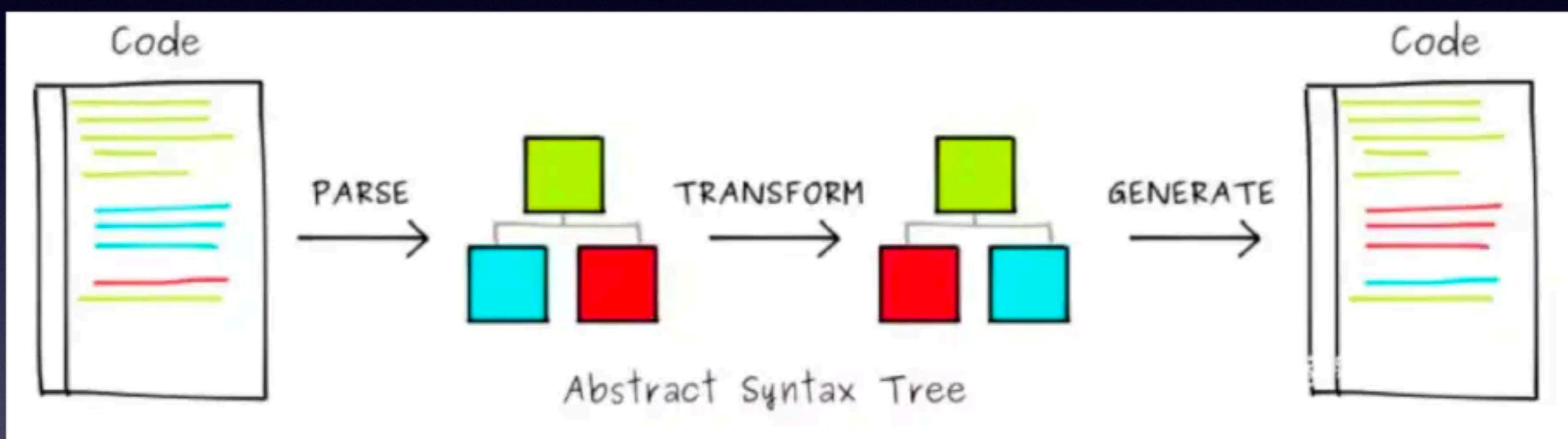
let vdom = createElement(['ul', {class:'list'}, [
  createElement('li', {class:'item'}, ['item1']),
  createElement('li', {class:'item'}, ['item2']),
  createElement('li', {class:'item'}, ['item3'])
]])
var el = render(vdom)
document.body.appendChild(el)
```

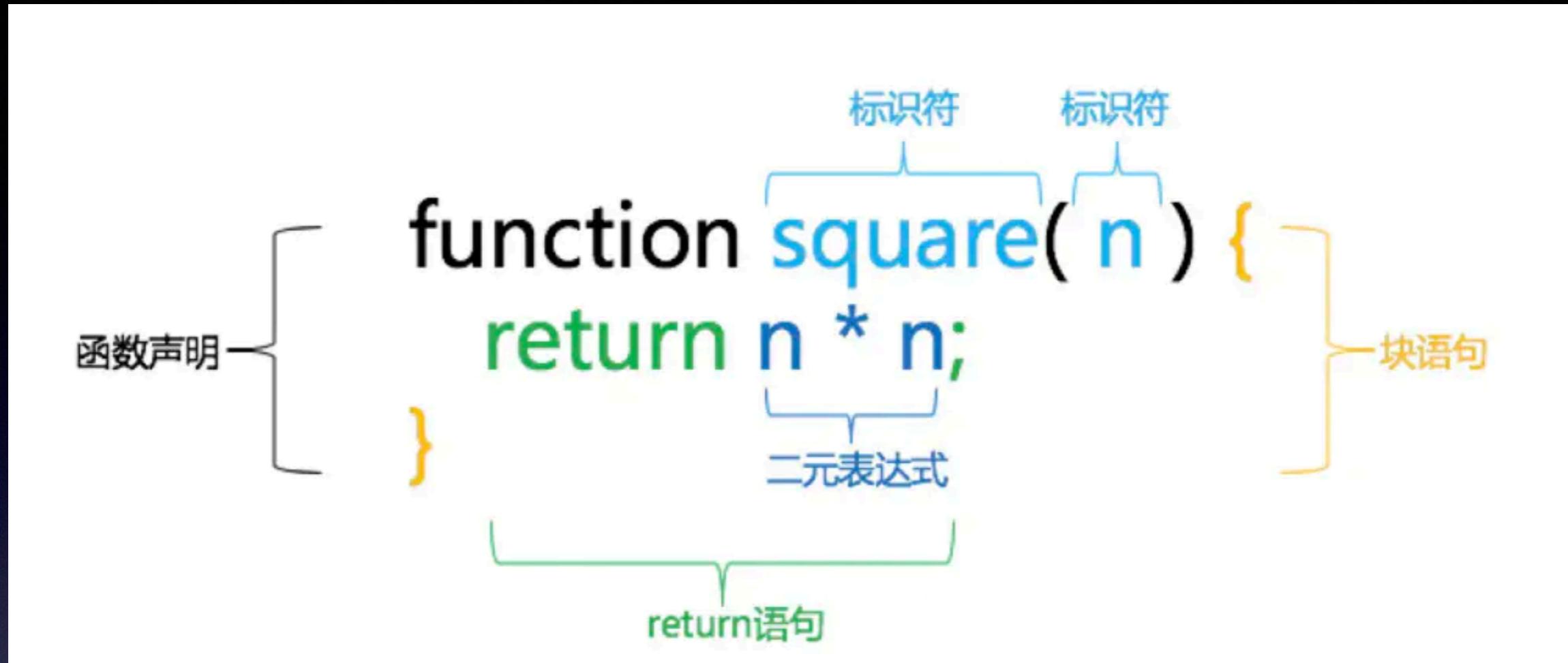
# 問題

- 用createElement创建元素 写起来太痛苦了，所以 template=> vdom机制，应运而生
- <https://template-explorer.vuejs.org/>
- Vue2解析结果

# 编译

- 写的依然是html，实际执行的是javascript
- template=> render函数，经典编译原理
- ast=> transform=>generate





```
<div> 开始  
  <input v-model="name" /> 自闭和  
  <h1>天气不错</h1> 静态标签  
开始<p @click="handleChild"> {{name}} </p> 结束  
  </div> 事件  
结束  
  
</template>
```

```
const { code } = compile(template, {
  hoistStatic: true,
  onError(err: CompilerError) {
    if (__DEV__) {
      const message = `Template compilation error: ${err.message}`
      const codeFrame =
        err.loc &&
        generateCodeFrame(
          template as string,
          err.loc.start.offset,
          err.loc.end.offset
        )
      warn(codeFrame ? `${message}\n${codeFrame}` : message)
    } else {
      throw err
    }
  },
  ...options
})
```

```
// The wildcard import results in a huge object with every export
// with keys that cannot be mangled, and can be quite heavy size-wise.
// In the global build we know `Vue` is available globally so we can avoid
// the wildcard object.
```

```
const render = (__GLOBAL__
  ? new Function(code)()
  : new Function('Vue', code)(runtimeDom)) as RenderFunction
return (compileCache[key] = render)
```

Template

```
<div id="app">
  <h1>技术摸鱼</h1>
  <p>今天天气真不错</p>
  <div :id="userid">{{name}}</div>
</div>
```

AST

```
Console was cleared
Compiled in 8.94ms.

AST:
▼ {type: 0, children: Array(1), helpers: 
  cached: 0
  ▼ children: Array(1)
    ▼ 0:
      ▼ children: Array(3)
        ▼ 0:
          ▶ children: [{}]
          ▶ codegenNode: {type: 4, loc: {}, 
            isSelfClosing: false
            loc: {start: {...}, end: {...}, source: "...", ns: 0}
            props: []
            tag: "h1"
            tagType: 0
            type: 1
            ▶ __proto__: Object
          ▶ 1: {type: 1, ns: 0, tag: "p", type: 1, loc: {}, 
            isSelfClosing: false
            loc: {start: {...}, end: {...}, source: "...", ns: 0}
            props: []
            tag: "p"
            tagType: 0
            type: 1
            ▶ __proto__: Object
          ▶ 2: {type: 1, ns: 0, tag: "div", type: 1, loc: {}, 
            isSelfClosing: false
            loc: {start: {...}, end: {...}, source: "...", ns: 0}
            props: []
            tag: "div"
            tagType: 0
            type: 1
            ▶ __proto__: Object
          ▶ __proto__: Array(0)
        ▶ codegenNode: {type: 13, tag: ""div"", loc: {}, 
          isSelfClosing: false
          loc: {start: {...}, end: {...}, source: "...", ns: 0}
          props: []
          tag: "div"
          tagType: 0
          type: 1
          ▶ __proto__: Object
        ▶ length: 1
        ▶ __proto__: Array(0)
      ▶ codegenNode: {type: 13, tag: ""div""}, loc: {}, 
        isSelfClosing: false
        loc: {start: {...}, end: {...}, source: "...", ns: 0}
        props: []
        tag: "div"
        tagType: 0
        type: 1
        ▶ __proto__: Object
      ▶ __proto__: Array(0)
    ▶ codegenNode: {type: 13, tag: ""div""}, loc: {}, 
      isSelfClosing: false
      loc: {start: {...}, end: {...}, source: "...", ns: 0}
      props: []
      tag: "div"
      tagType: 0
      type: 1
      ▶ __proto__: Object
    ▶ __proto__: Array(0)
  ▶ codegenNode: {type: 13, tag: ""div""}, loc: {}, 
    isSelfClosing: false
    loc: {start: {...}, end: {...}, source: "...", ns: 0}
    props: []
    tag: "div"
    tagType: 0
    type: 1
    ▶ __proto__: Object
  ▶ __proto__: Array(0)
}
```

Compile  
baseCompile  
baseParse

v-model

V-on  
V-for

静态提升

Transform

Generate

```
import { createVNode as _createVNode, toDisplayString as 
_toDisplayString, openBlock as _openBlock, createBlock as 
_createBlock } from "vue"

const _hoisted_1 = { id: "app" }
const _hoisted_2 = /*#__PURE__*/_createVNode("h1", null, "技术摸鱼", -1 /* HOISTED */)
const _hoisted_3 = /*#__PURE__*/_createVNode("p", null, "今天天气真不错", -1 /* HOISTED */)

export function render(_ctx, _cache) {
  return (_openBlock(), _createBlock("div", _hoisted_1, [
    _hoisted_2,
    _hoisted_3,
    _createVNode("div", { id: _ctx.userid }, _toDisplayString(_ctx.name), 9 /* TEXT, PROPS */, ["id"])
  ]))
}

// Check the console for the AST
```

```
const ast = isString(template) ? baseParse(template, options) : template
const [nodeTransforms, directiveTransforms] = getBaseTransformPreset(
  prefixIdentifiers
)
transform(ast, {
  ...options,
  prefixIdentifiers,
  nodeTransforms: [
    ...nodeTransforms,
    ...(options.nodeTransforms || []) // user transforms
  ],
  directiveTransforms: {
    ...directiveTransforms,
    ...(options.directiveTransforms || {}) // user transforms
  }
})

return generate(ast, {
  ...options,
  prefixIdentifiers
})
```

# parse

baseParser

parseChildren

动态文本

截止标签

开始标签

普通文本

标签属性

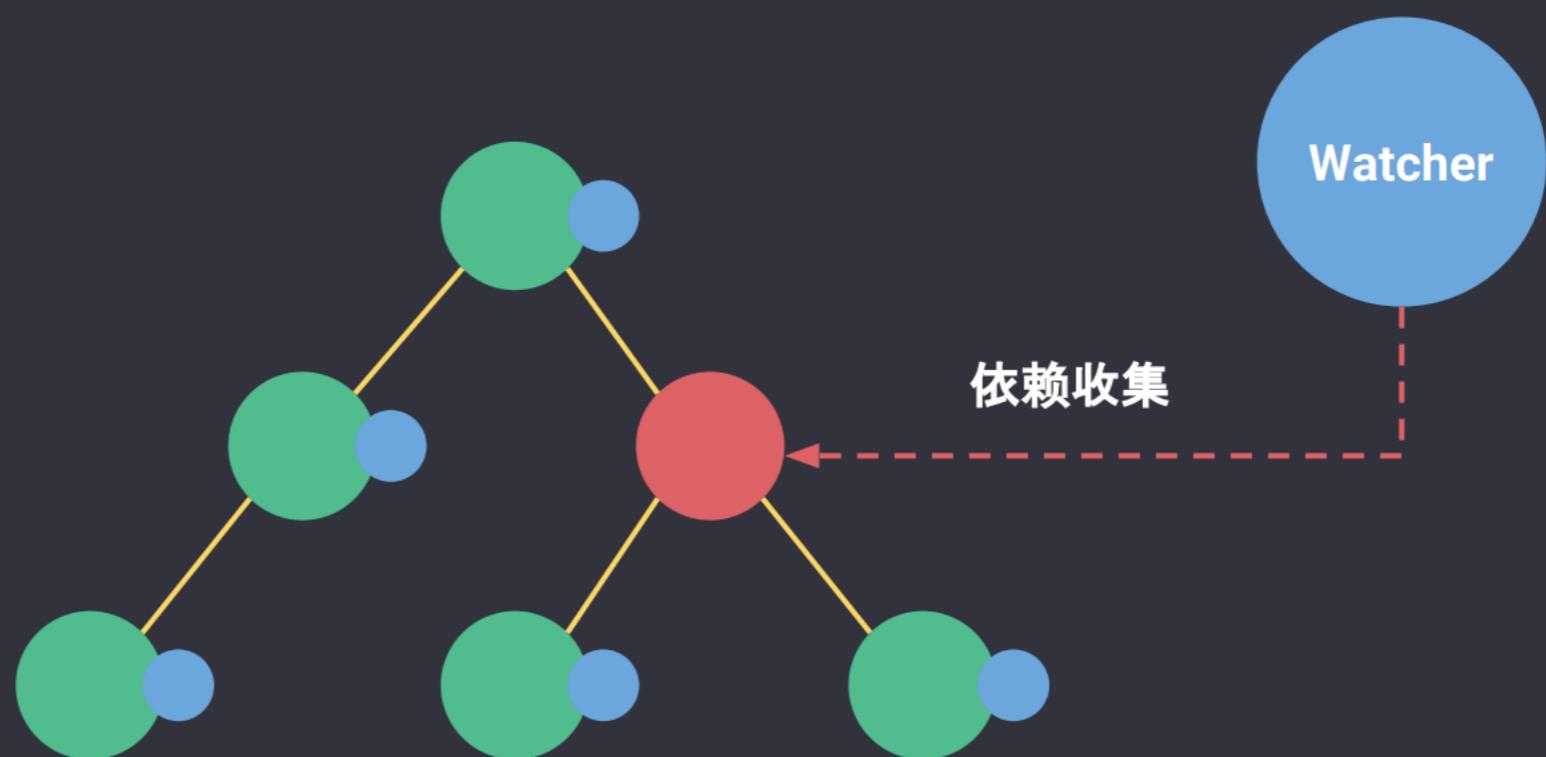
```
    node = parseInterpolation(context, mode)
} else if (mode === TextModes.DATA && s[0] === '<') {
    // https://html.spec.whatwg.org/multipage/parsing.html#tag-open-state
    if (s.length === 1) {
        emitError(context, ErrorCode.EOF_BEFORE_TAG_NAME, 1)
    } else if (s[1] === '!') {
        // https://html.spec.whatwg.org/multipage/parsing.html#markup-declaration-open-state
        if (startsWith(s, '<!--')) {
            node = parseComment(context)
        } else if (startsWith(s, '<!DOCTYPE')) {
            // Ignore DOCTYPE by a limitation.
            node = parseBogusComment(context)
        } else if (startsWith(s, '<![CDATA[')) {
            if (ns !== Namespaces.HTML) {
                node = parseCDATA(context, ancestors)
            } else {
                emitError(context, ErrorCode.CDATA_IN_HTML_CONTENT)
                node = parseBogusComment(context)
            }
        } else {
            emitError(context, ErrorCode.INCORRECTLY_OPENED_COMMENT)
            node = parseBogusComment(context)
        }
    } else if (s[1] === '/') {
        // https://html.spec.whatwg.org/multipage/parsing.html#end-tag-open-state
        if (s.length === 2) {
            emitError(context, ErrorCode.EOF_BEFORE_TAG_NAME, 2)
        } else if (s[2] === '>') {
            emitError(context, ErrorCode.MISSING_END_TAG_NAME, 2)
            advanceBy(context, 3)
            continue
        } else if (/^[a-z]/i.test(s[2])) {
            emitError(context, ErrorCode.X_INVALID_END_TAG)
            parseTag(context, TagType.End, parent)
            continue
        } else {
            emitError(
                context,
                ErrorCode.INVALID_FIRST_CHARACTER_OF_TAG_NAME,
                2
            )
            node = parseBogusComment(context)
        }
    } else if (/^[a-z]/i.test(s[1])) {
        node = parseElement(context, ancestors)
    } else if (s[1] === '?') {
        emitError(
            context,
            ErrorCode.UNEXPECTED_QUESTION_MARK_INSTEAD_OF_TAG_NAME,
            1
        )
    }
}
```

# Vdom diff

- Dom diff 目的是算出最小的修改
- 举个栗子

# Vue3 vdom

## 传统 vdom 的性能瓶颈



- 虽然 Vue 能够保证触发更新的组件最小化, 但在单个组件内部依然需要遍历该组件的整个 vdom 树

# 传统 vdom 的性能瓶颈

```
<template>
  <div id="content">
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">{{ message }}</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
  </div>
</template>
```

- Diff <div>
  - Diff props of <div>
  - Diff children of <div>
    - Diff <p>
      - Diff props of <p>
      - Diff children of <p>
    - Repeat n times...
- 传统 vdom 的性能跟模版大小正相关，跟动态节点的数量无关。在一些组件整个模版内只有少量动态节点的情况下，这些遍历都是性能的浪费

# 传统 vdom 的性能瓶颈

```
function render() {
  const children = []
  for (let i = 0; i < 5; i++) {
    children.push(h('p', {
      class: 'text'
    }, i === 2 ? this.message : 'Lorum ipsum'))
  }
  return h('div', { id: 'content' }, children)
}
```

- 根本原因:JSX 和手写的 render function 是完全动态的, 过度的灵活性导致运行时可以用于优化的信息不足

# 最简单的情况

```
<template>
  <div id="content">
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">{{ message }}</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
  </div>
</template>
```

- Diff <p> textContent

- 节点结构完全不会改变
- 只有一个动态节点

# 节点结构变化:v-if

```
<template>
  <div>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p v-if="ok">
      <span>Lorem ipsum</span>
      <span>{{ message }}</span>
    </p>
  </div>
</template>
```

- Check <p v-if="ok">
  - Diff <span> textContent

- v-if 外部:只有 v-if 是动态节点
- v-if 内部:只有 {{ message }} 是动态节点

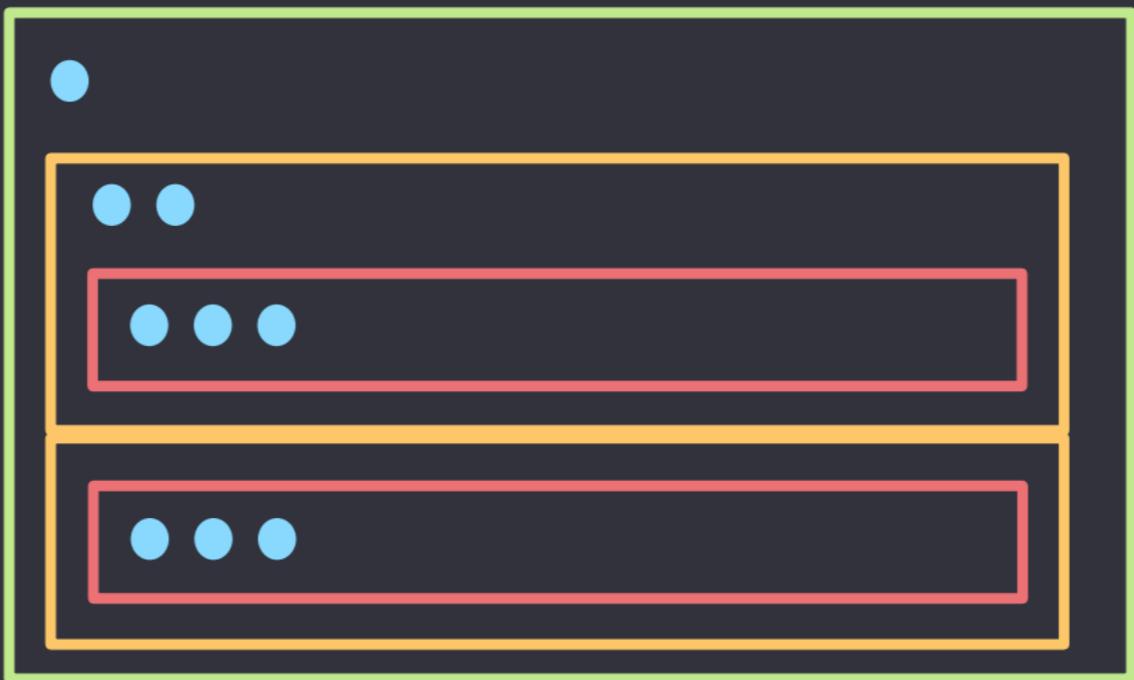
# 节点结构变化:v-for

```
<template>
  <div>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p v-for="item of list">
      <span>Lorem ipsum</span>
      <span>{{ item.message }}</span>
    </p>
  </div>
</template>
```

- Diff <p v-for> children
  - Diff <span> textContent
  - Repeat n times...

- v-for 外部: 只有 v-for 是动态节点 (fragment)
- 每个 v-for 循环内部: 只有 {{ item.message }} 是动态节点

# Block tree “区块树”



- 将模版基于动态节点指令切割为嵌套的区块
- 每个区块内部的节点结构是固定的
- 每个区块只需要以一个 Array 追踪自身包含的动态节点

# Before

```
<template>
  <div id="content">
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">{{ message }}</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
  </div>
</template>
```

- Diff <div>
  - Diff props of <div>
  - Diff children of <div>
    - Diff <p>
      - Diff props of <p>
      - Diff children of <p>
    - Repeat n times...

# After

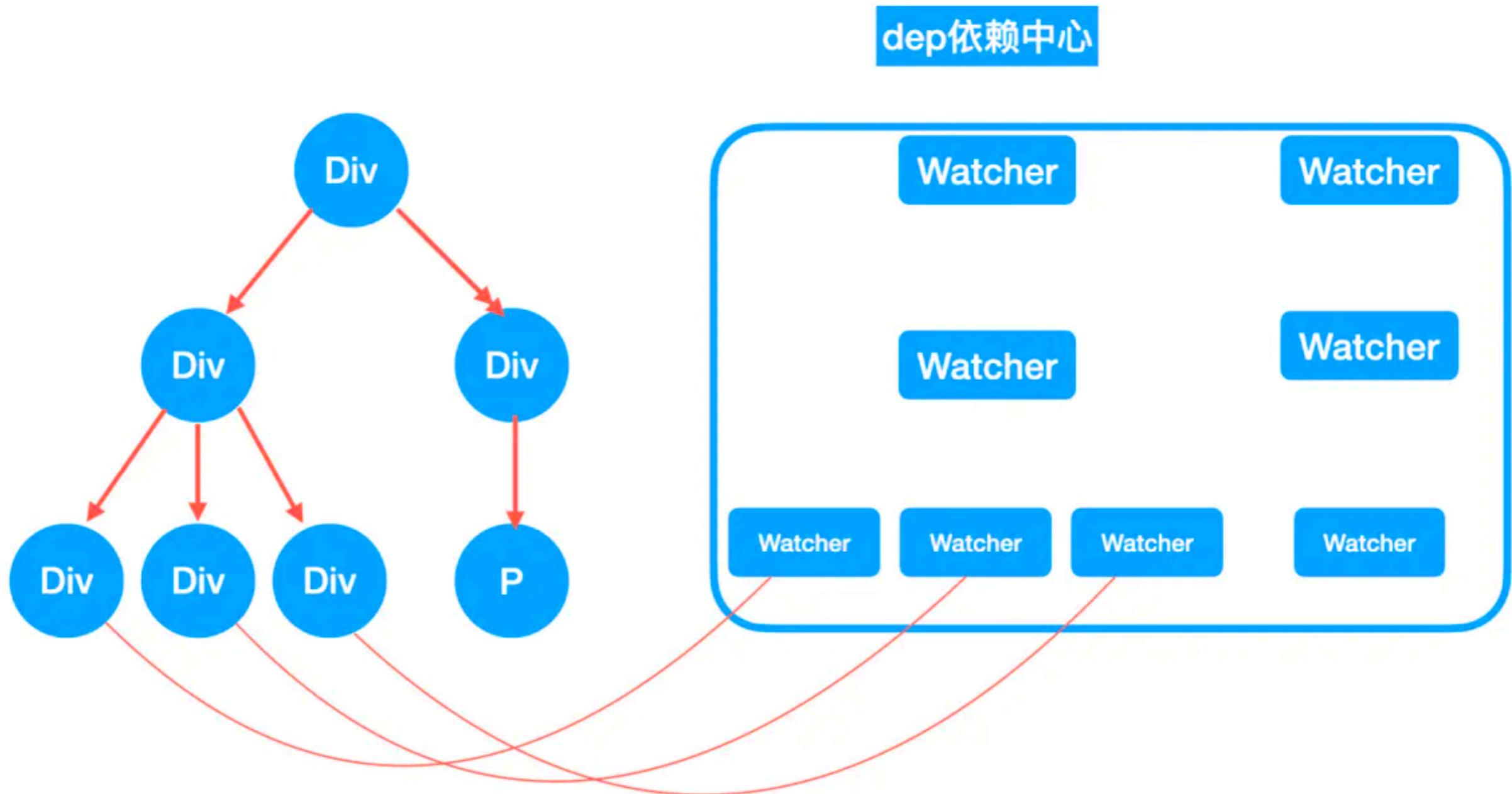
```
<template>
  <div id="content">
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">{{ message }}</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
    <p class="text">Lorem ipsum</p>
  </div>
</template>
```

- Diff <p> textContent

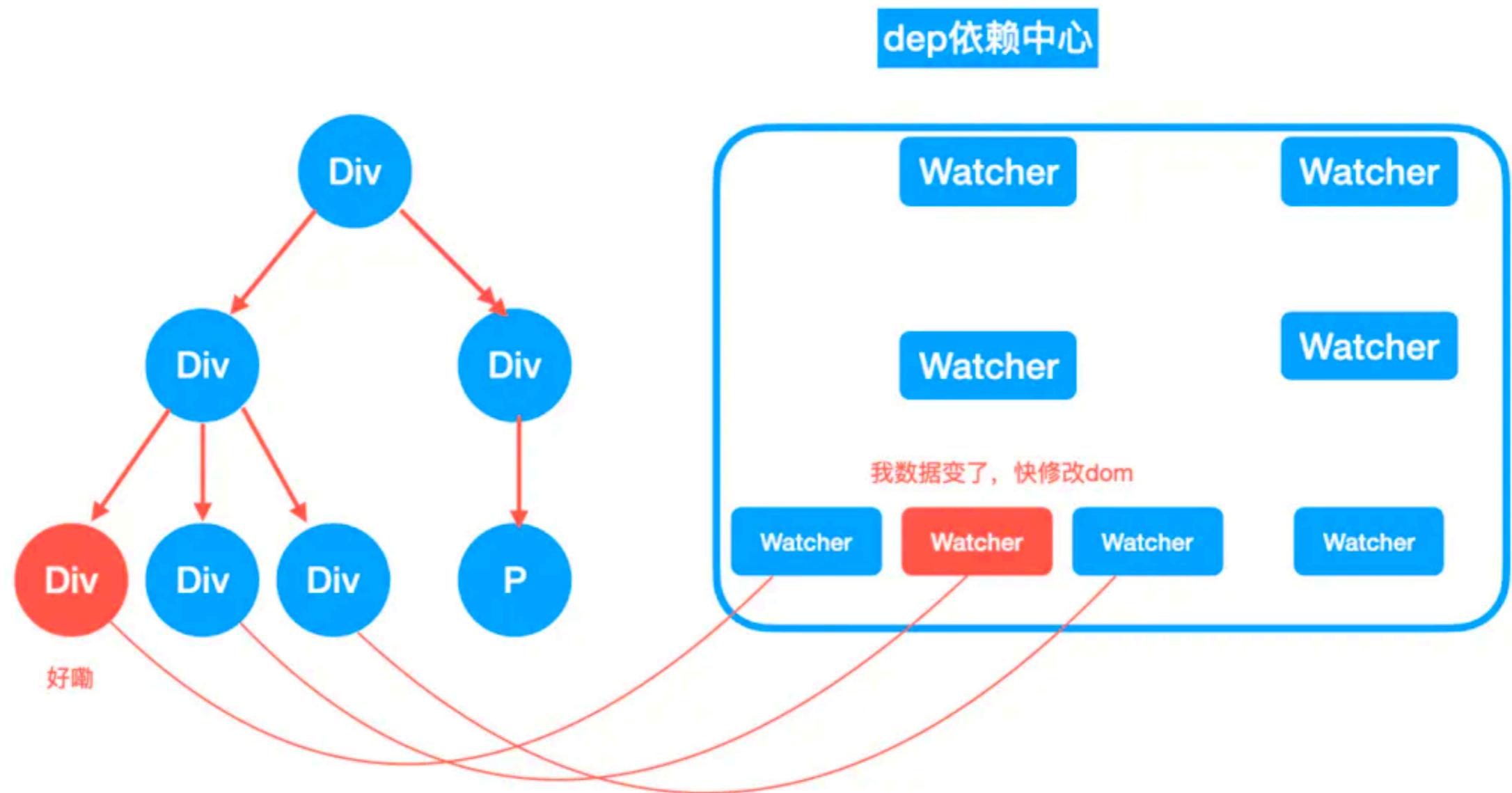
# Vdom静态标记

- 编译时优化（灵感来源prepack.io）
- 静态标记
- vdom发展史（Vue3为啥快）
- 在vue2静态标记的基础上，动态标签内部的静态标签，使用block来标记

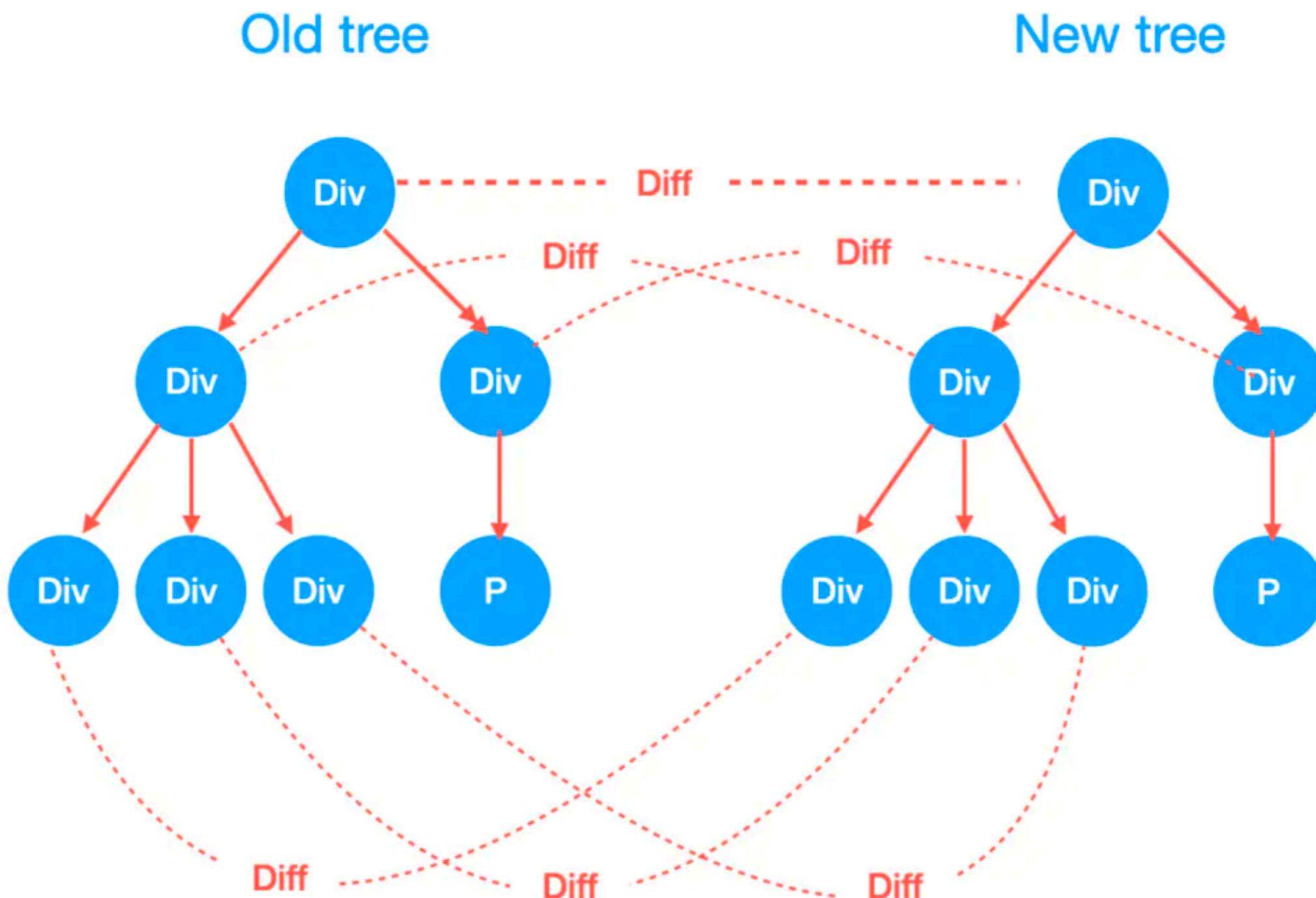
# Vue1.x



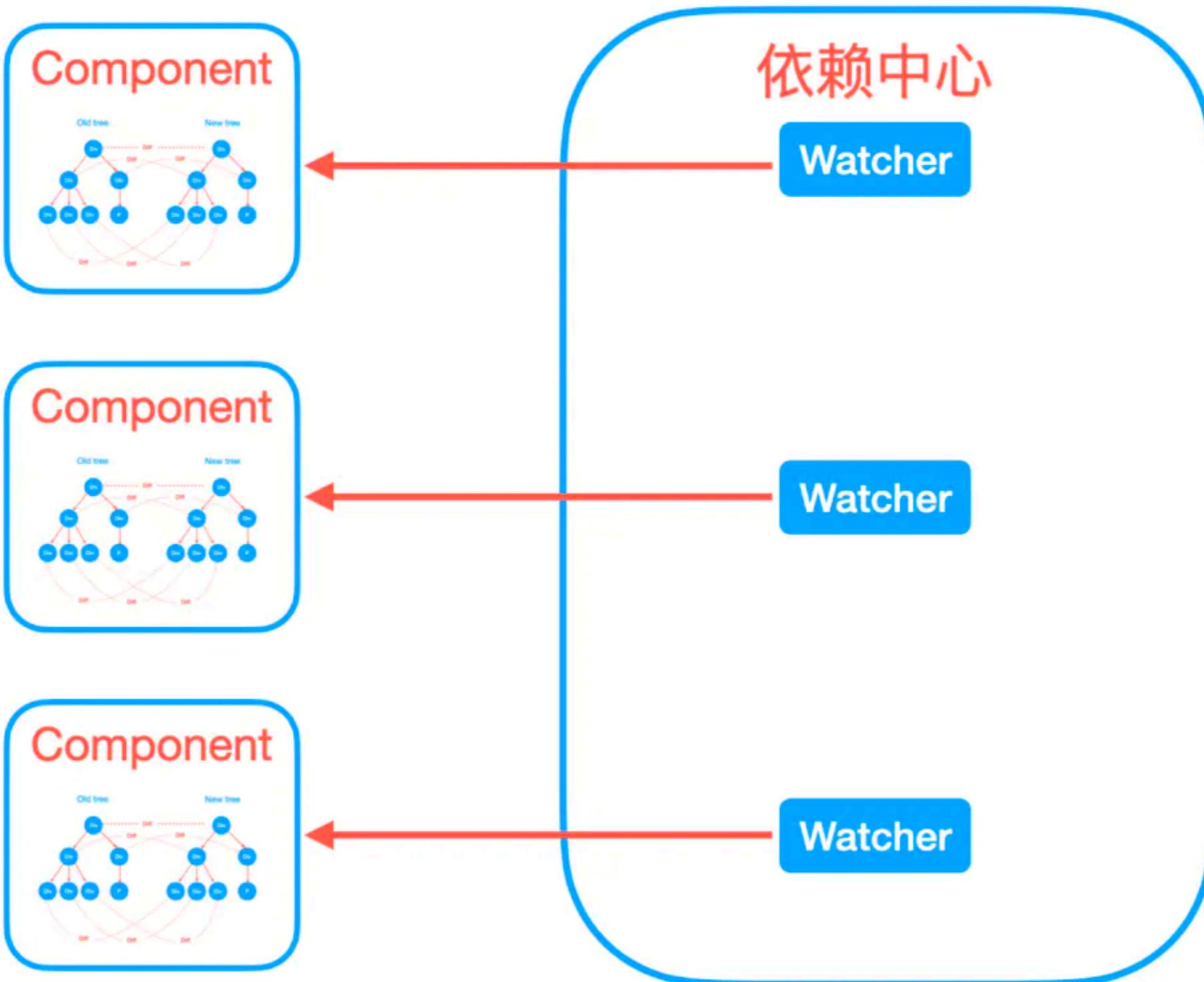
# Vue1.x



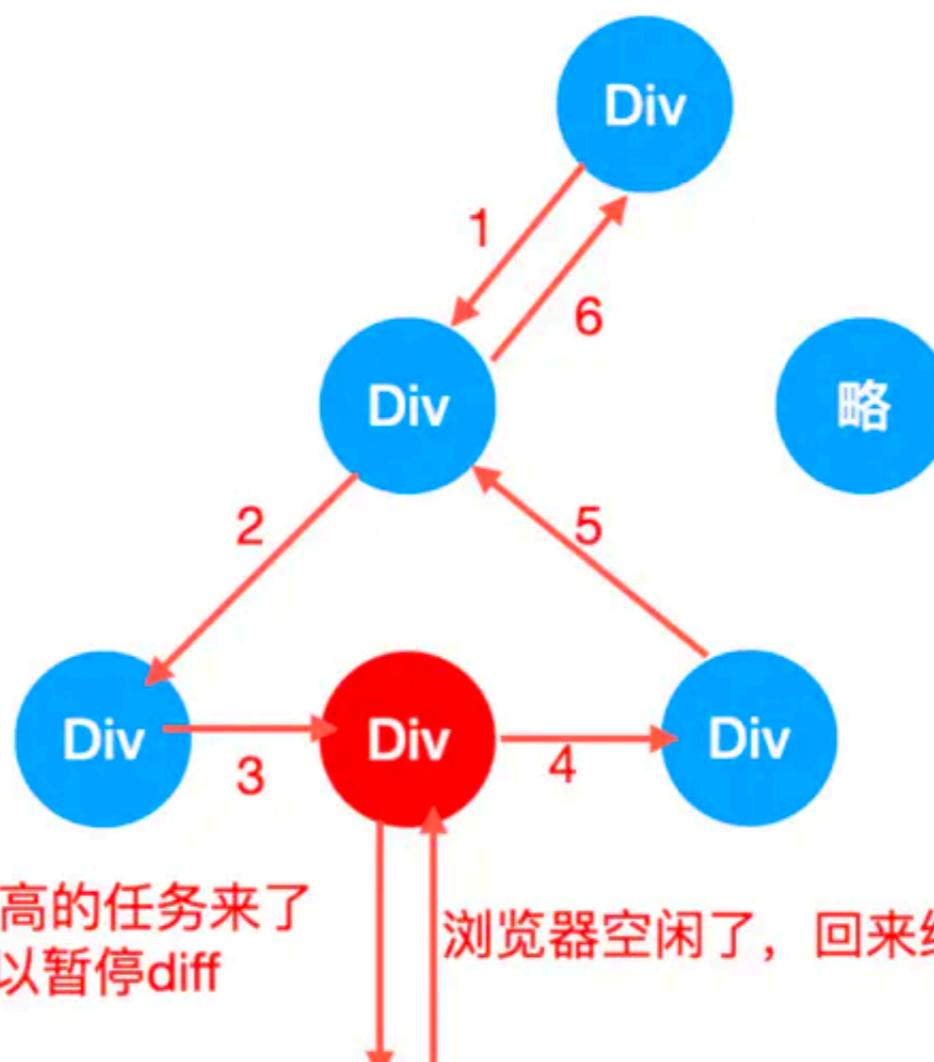
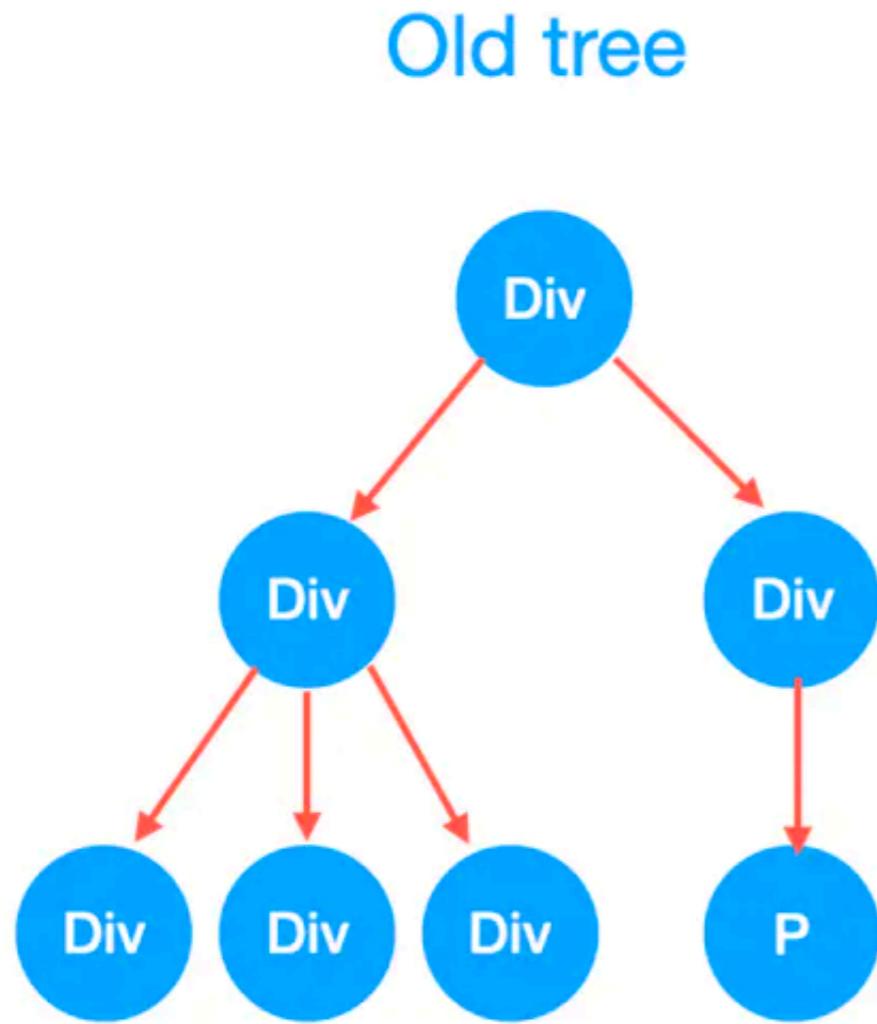
## React15



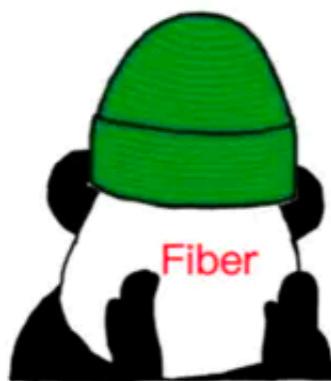
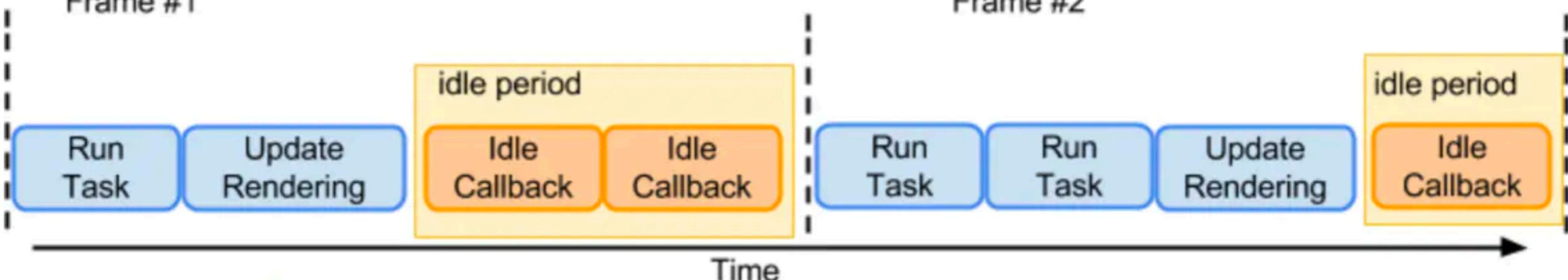
# Vue2.x



# React Fiber



Frame #1



女神有空了  
快计算diff



优先级高的富二代来了  
比如动画，用户输入  
把女神换回去

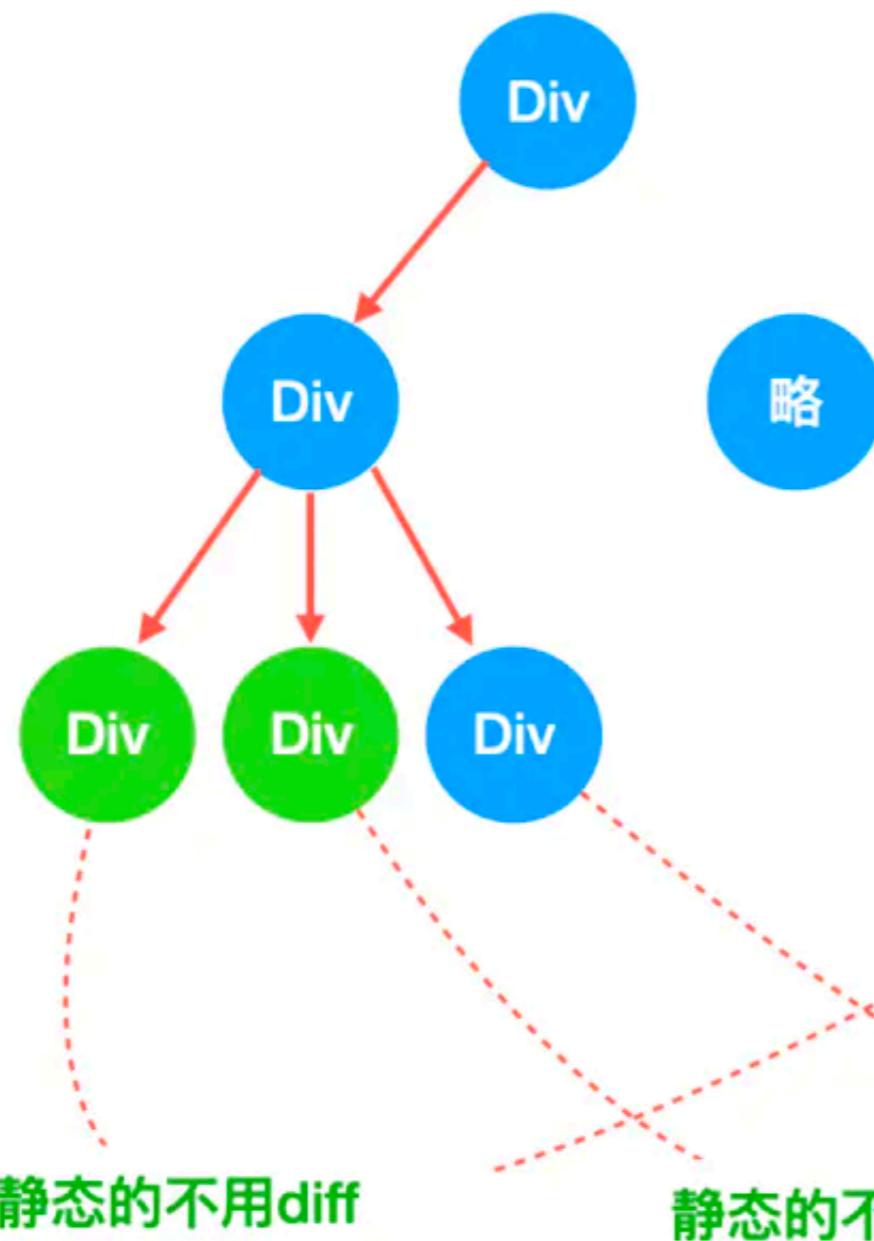


女神有空了  
继续计算

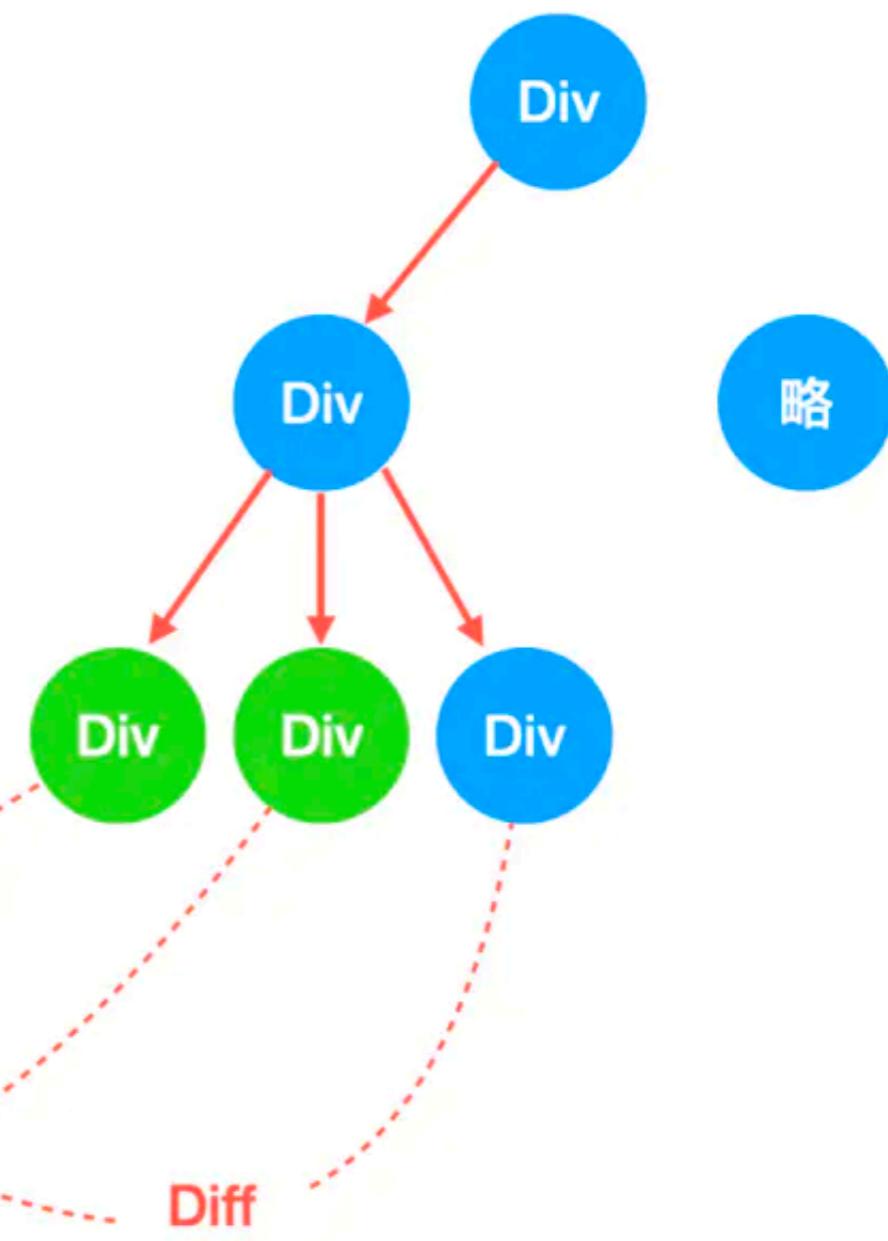


Vue3.0

Old tree



New tree



# 深夜话题

- 35岁危机
- 学习 VS 加班
- 成长经历
- 如何描述做的项目
- 早起看书
- vue3提源码



# 授课方式

直播

课程大纲

晚上8:30~10:30

直播互动答疑

上课听讲为主

100课时

训练营

独立知识 + 学员需求

针对某个话题的刻意训练

小群+强制交作业+奖励

录播

强制刷题 / 写作业

手写React ssr框架

算法刷题

浏览器原理

项目实战

网络协议

长期待续....

# 全栈架构师 P6

新内容

微前端

前端基建

团队管理

软技能

终身学习

大厂思维

Web安全实战

算法和数据结构

前端架构师体系构建

前端自动化测试

javascript设计模式

面试技巧

广度

小程序 + 云开发

Flutter实战

微信公众号

ReactNative实战

Webpack工程化

Docker部署全栈应用

深度

Vuejs全家桶源码

手写Eggjs MVC框架

Webpack原理

React16全家桶源码

小程序云开发实现支付

手写常见框架源码

实战

Vue全家桶企业级实战

Nodejs项目实战

Kkb-cli脚手架开发

React全家桶企业级实战

Mysql & Mongodb

TypeScript



# Vue

Vue组件化设计

手写Vuex

Vue源码整体剖析

手写element表单

手写Vue-router

响应式原理

手写element弹窗

TypeScript

模板编译+虚拟dom

权限控制

自动化测试

双向绑定原理

动态路由

服务端渲染ssr

Vue源码规范

奖学金培优班

# 学多少 返多少



双重保障奖金  
返还无忧



开课吧官方承诺



奖学金培优协议

满足你——



学习



返现



提升



涨薪

## 只限100名

## 大圣训练营 仅限前30名

### 三重好礼

以下优惠可叠加使用，请联系课程顾问详询

1

立减 **1000** 元

奖学金培优班  
适用

2



价值 **2899** 元  
全方位进阶之后端专题课



价值 **79** 元  
《React工程师修炼指南》

3

详情联系你的课程顾问，开启你的学习提升之旅

**WEB全栈架构师  
教研团队**

**Winter**  
前手机淘宝前端负责人  
阿里 P8 高级技术专家, JavaScript 专家, 带领团队  
开发了阿里巴巴开源项目 Weex 移动前端开发框架。

**大圣老师**  
前百度和360前端架构师  
9年前端开发经验, 精通Vue/React、源码架构、小程序、  
移动端和Node.js整个前端技术栈, 对前端萌新如何快速进  
阶有丰富的经验, 业内少有既精通技术又精通授课的大咖。

**杨老师**  
前高伟达高级软件工程师  
9年前端开发经验, 精通Angular、Vue、React、Node.js、  
Express、Koa等主流全栈开发框架, 精通RN、Weex等  
Hybrid App开发框架, 精通MySQL、MongoDB等, 对  
模块化、组件化、自动化开发有深入实践和理解。

**夏老师**  
前711电子商务平台前端负责人  
8 年前端开发经验, 涉及的行业主要有电商、证券、金融, 曾参  
与许多大型电商项目的开发和设计工作, 比如 711 电子商  
务平台、野村证券交易平台瑞穗银行信用卡结算平台、Reach-  
Max 广告数据分析平台等, 涉及前后端多种开发项目, 具有丰  
富的全栈开发及架构设计经验。

**韩老师**  
前阿里/淘宝资深前端开发  
7 年前端开发经验, 任职开发期间, 对大型电商平台、办公  
平台、性能优化、数据可视化、移动应用、SEO 等。有丰富  
的实战经验, 比如阿里巴巴国际平台负责 SEO 业务对接和  
性能优化, 手机淘宝 H5 技术开发, 双 11、双 12 技术支撑,  
3.8 生活节前端负责人。精通 Vue、React、Node、小程序、  
公众号等主流前端技术栈。

**高老师**  
前京东资深前端开发  
6 年前端开发经验, 曾就职京东、万科、用友, 精通Re-  
act/Vue, 曾参与主导过很多大型移动端和PC端项目, 如  
活动模板开发、金融支付、财务系统、房产管理系统等,  
有着极其丰富的大型项目实战经验。





后厂理工学院

Kaikeba 开课吧

40

Kaikeba  
开课吧



Kaikeba  
开课吧





# 深夜话题

- 面试学习法
- 35岁危机
- 学习 VS 加班
- 成长经历
- 如何描述做的项目
- 明天六点



奖品: React工程师修炼指南 ×3 份

09月17日 22:31 自动开奖



长按识别小程序，参与抽奖