

[Loppi Poppi] Unity ТЗ

Задача

Сделать калькулятор, функции - умножение, деление, сложение, вычитание.

За раз выполняется только одна операция. Вводятся целые числа от 0 до `int.MaxValue`. Состояние приложения сохраняется между сеансами. Реализовать с использованием `mvvm`, связывать View-ViewModel руками.

!Важно! Не использовать любые внешние библиотеки.

FAQ

q1: За раз выполняется только одна операция. Что значит ?

a1: это значит, что можно ввести только умножение/деление/сложение/вычитание и нажать равно.

т.е. я ввел + и больше не могу вводить другие операторы.

Например:

нельзя сделать $1 + 2 + 3 = ?$

q2: По заданию, за раз выполняется одна операция, это в том плане что не нужно запоминать результат перед следующей операцией?

a2: надо сохранять. вот если открыть калькулятор и в нем ввести $2+3$ и нажать равно, выведется 5, после этого можно сразу еще раз нажать + ввести 2 и нажать равно, в ответе будет 7. такую логику сохранить.

q3: надо сделать кнопки + - * / и тд?

a3: ui - кнопки операторов, цифры, равно, поле ввода-вывода.

Формат отправки готового ТЗ

исходный проект

или

можно через `unitypackage`

С выполненным заданием - писать в TG @**khamitsevich** или на почту vadim@loppipoppi.com с пометкой ИМЯ + ТЗ по Unity.