

Глоссарий	
Name	Description
Game	Отвечает за управление игровым процессом. Содержит информацию о текущем состоянии игры.
ShogiPiece	Объект, представляющий игровую фигуру. Используется для создания экземпляров фигур в игре.
currentPlayer	Строка, указывающая, чей сейчас ход ("white" или "black").
gameOver	Булева переменная, определяющая, завершена ли игра.
ShogiMan	Класс, представляющий фигуру на шахматной доске. Отвечает за взаимодействие с доской и отображение возможных ходов.
movePlate	Объект, представляющий место, куда может переместиться фигура. Создается и уничтожается при определенных событиях.

