

Сценарий 1: Создание новой игры в сёги

Поток событий:

1. Пользователь запускает приложение.
2. На главном экране отображается меню с различными опциями.
3. Пользователь выбирает "Новая игра".
4. Система отображает форму для настройки новой игры.
5. Пользователь вводит имена игроков (белых и чёрных), выбирает цвета фигур.
6. Система проверяет корректность введенных данных (имена не пусты, выбранные цвета различны и т.д.).
7. В случае неправильного ввода, система выводит сообщение об ошибке и возвращает пользователя к шагу 5.
8. Пользователь подтверждает настройки, нажимая кнопку "Создать игру".
9. Система создает новую игру с заданными параметрами и открывает доску для первого хода.

Сценарий 2: Ход в игре в сёги

Поток событий:

1. Игрок, чей ход, видит текущее состояние доски.
2. Игрок выбирает фигуру, которой он хочет сделать ход.
3. Система выделяет возможные ходы для выбранной фигуры.
4. Игрок выбирает клетку для хода.
5. Система проверяет правильность выбранного хода и обновляет состояние доски.
6. Если ход корректен, система передает ход следующему игроку.
7. Если ход некорректен, система выводит сообщение об ошибке и возвращает игрока к шагу 2.

Сценарий 3: Завершение игры в сёги

1. После каждого хода система проверяет условия завершения игры (например, шах и мат).
2. Если условия завершения игры не выполнены, игра продолжается.
3. Если игра завершена, система отображает сообщение о завершении игры и объявляет победителя.
4. Игрокам предоставляется опция начать новую игру или выйти из приложения.