

TP 3 : Analyseur sémantique

On va développer notre analyseur sémantique dans le même projet « mips1Proj ». Pour cela :

- 1- Définir la classe d'exception **ErreurSemantique**.
- 2- Définir le type enum **ClasseIdf**.
- 3- Déclarer l'attribut **classe** de type **ClasseIdf** dans la classe **Symboles**.
- 4- Définir la sous-classe **ScannerWS** (Scanner With Semantics) héritant de **Scanner** :
 - Déclarer les attributs **tableSymb** et **placeSymb**.
 - Redéfinir la méthode **initMotsCles** pour ajouter les mots clés dans la table des symboles.
 - Redéfinir la méthode **codageLex** pour faire la recherche dans la table des symboles.
 - Définir les méthodes **entrerSymb** et **chercherSymb**.
- 5- Définir la sous-classe **ParserWS** (Parser With Semantics) héritant de **Parser** :
 - Définir un constructeur.
 - Définir les méthodes **testeInsere** et **testeCherche**.
 - Redéfinir les méthodes **program**, **consts**, **vars**.
 - Redéfinir les méthodes **affec**, **lire** et **fact**.
 - Vérifier les règles 4 et 5.
 - Tester l'exemple 2 du transparent 5. La règle sémantique 2 doit être implémentée dans la méthode **testeInsere**.
 - Tester l'exemple 1 du transparent 5. La règle sémantique 3 et la règle sémantique 5 doivent être implémentées dans la méthode **testeCherche**.
 - Implémenter la règle sémantique 4 dans les méthodes **affec** et **lire**.
 - Vérifier les règles 4 et 5.
 - Déclarer l'attribut entier **val** dans **ScannerWS**. Mettre la valeur numérique du symbole NUM dans cet attribut.