



INSTITUT SUPERIEUR D'INFORMATIQUE

STAGE D'ÉTÉ

Réalisé par :

Yahya HARRATHI

Réalisation d'une application web pour la gestion des Allocations pour Voyage d'Affaire

Organisme d'accueil :

Société le Monde Informatique

encadrant à l'entreprise : M. Mohamed Anis ZEMNI

encadrant à l'ISI : M. Fahem KEBAIR

include Dédicace

remerciment

TABLE DES MATIÈRES

1	Spécification des besoins	1
1.1	Identification des besoins fonctionnels	2
1.2	Identification des besoins non fonctionnels	2
1.3	Diagramme des cas d'utilisations global	2
1.4	Identifications des acteurs et des cas d'utilisations	2
1.4.1	Identification des acteurs	2
1.4.2	Identification de cas d'utilisations	2
2	Analyse et conception	3
2.1	Analyse	4
2.1.1	Modèle du cycle de vie	4
2.1.2	Raffinement des cas d'utilisations	4
2.2	Conception	4
2.2.1	Diagrammes d'activités	4
2.2.2	Diagrammes de séquences	4
2.2.3	Diagramme de classes global	4
3	Réalisation et tests	5
3.1	Etude technique	6
3.1.1	Environnement matériel	6
3.1.2	Environnement logiciel	6

TABLE DES FIGURES

3.1	Logo NetBeans	7
3.2	Logo Postman	7
3.3	Logo Oracle SQL Developer	7
3.4	Logo StarUML	7

LISTE DES TABLEAUX

3.1	Tableau de l'environnement matériel	6
-----	---	---

CHAPITRE 1

SPÉCIFICATION DES BESOINS

1.1 Identification des besoins fonctionnels

1.2 Identification des besoins non fonctionnels

1.3 Diagramme des cas d'utilisations global

1.4 Identifications des acteurs et des cas d'utilisations

1.4.1 Identification des acteurs

1.4.2 Identification de cas d'utilisations

CHAPITRE 2

ANALYSE ET CONCEPTION

2.1 Analyse

2.1.1 Modèle du cycle de vie

2.1.2 Raffinement des cas d'utilisations

Diagramme détaillé de cas d'utilisation ■s'authentifier■

Diagramme détaillé de cas d'utilisation ■Demande d'exécution d'opération■

Diagramme détaillé de cas d'utilisation ■Annulation de voyage■

Diagramme détaillé de cas d'utilisation ■Retour de voyage■

Diagramme détaillé de cas d'utilisation ■Ajouter un Bénéficiaire■

Diagramme détaillé de cas d'utilisation ■Désactiver un Bénéficiaire■

2.2 Conception

2.2.1 Diagrammes d'activités

Diagrammes d'activité ■ Demande d'exécution d'opérations■

Diagrammes d'activité ■ Retour de voyage■

2.2.2 Diagrammes de séquences

Diagramme de séquence ■ s'authentifier■

Diagramme de séquence ■ Ajouter bénéficiaire■

2.2.3 Diagramme de classes global

CHAPITRE 3

RÉALISATION ET TESTS

Introduction

Après avoir élaboré la conception de mon application, j'aborde dans ce chapitre le dernier volet de ce rapport, qui a pour objectif d'exposer la phase de réalisation.

Je mène tout d'abord une étude technique où je décris les ressources logicielles utilisées dans le développement du projet.

Je présente en premier lieu mon choix de l'environnement de travail, où je spécifie l'environnement matériel et logiciel que j'ai utilisé pour réaliser l'application puis je détaille l'architecture.

Par la suite, je présente quelques interfaces réalisées pour illustrer le fonctionnement de quelques activités du système.

3.1 Etude technique

3.1.1 Environnement matériel

A fin de réaliser le projet, j'ai travaillé sur un ordinateur portable qui a les caractéristiques suivantes :

Marque	DELL INSPIRON N5040
Processeur	Intel core i3 @2.20GHZ
Mémoire	6,00 Go
Système d'exploitation	Windows 8.1 64 bits

TABLE 3.1 – Tableau de l'environnement matériel

3.1.2 Environnement logiciel

Outils de développement

— NetBeans JEE



FIGURE 3.1 – Logo NetBeans

NetBeans est un environnement de développement intégré(EDI)open source,créé par Sun Microsystems en 2000 [?].

— Postman



FIGURE 3.2 – Logo Postman

— SQL Developer



FIGURE 3.3 – Logo Oracle SQL Developer

Oracle SQL Developer est un environnement de développement intégré (EDI) multi-plateforme, fourni gratuitement par Oracle Corporation et utilisant la technologie Java (Java Development Kit). C'est un outil graphique permettant d'interroger des bases de données Oracle à l'aide du langage SQL.

Outils de modélisation

— StarUML



FIGURE 3.4 – Logo StarUML

StarUML est un logiciel de modélisation UML, écrit en Delphi. il est facile à

utiliser, propose plusieurs générateurs de code et gère la plupart des diagrammes spécifiés dans la norme UML 2.0.[?]