



#3-sorular



Soru 1

Aşağıdakilerden hangisi buluşsal bir yaklaşımla ihtiyaç duyulan ilk defa geliştirilen yazılımlar için kullanımı tercih edilen metodolojidir.

- A ☐ Barak
- B ☐ Helazonik/spiral
- C ☐ Evrimsel
- D ☐ Artırma
- E ☐ Araştırma

A 1

B 1

C 1

D 31

E 1



Soru 2

Aşağıdakilerden hangisi çevik yazılım geliştirme sürecinin manifestosu olarak sayılamaz ?

- A ☐ Değişikliklere uyum sağlayabilmenin > mevcut planı takip etmekten
- B ☐ Müşteri ile işbirliğinin > sözleşmedeki kesin kurallardan;
- C ☐ Çalışan yazılımın > detaylı dokümantasyondan;
- D ☐ Bireyler ve aralarındaki etkileşimlerin > kullanılan araç ve süreçlerden;
- E ☐ Zamanında uygulama teslimi > Kullanıcı isteklerinden;

A 1

B 2

C 1

D 1

E 34



Soru 3

ERP sistemlerini en iyi tanımlayan ifade aşağıdakilerden hangisidir ?

- A ☐ Etkili pazarlama / satış ve servis süreçlerini yöneten müşteri merkezli bir iş felsefesi olması.
- B ☐ İşletmenin üretim ve idari tüm fonksiyonlarını tek bir sistem içinde yorumlamasıdır.
- C ☐ Malzeme ihtiyaç planlama süreçlerini izleyebilmektir.
- D ☐ Müşteriyi tanımak, müşteri ihtiyacını anlamak, ona uygun hizmetler ve ürünler geliştirmek ve bu bilginin organizasyon içinde paylaşılmasıdır.
- E ☐ Uzun süreli ve kazançlı müşteri ilişkilerini oluşturan ve muhafaza eden bir iş stratejisidir.

A 1

B 23

C 1

D 19

E 1

! 2



#3-sorular kanalına mesaj ...





3-sorular



Soru 4

Puan 3,00

Aşağıdakilerden hangisi uluslararası mesleki kuruluşların özellikle üzerinde durduğu, öğrenimi zorunlu ve arayan bir şekilde ders kapsamında kendine yeti bulan disiplin olarak görülüyor.

- A Batım eğitimi
- B Test alması
- C Etik
- D Teknoloji öğrenimi
- E İhtiyaç bilimi

A

1

B

1

C

37

D

1

E

1



Soru 5

Aşağıdakilerden hangisi imalat sektörlerinde Malzeme ihtiyaç planlama olarak kullanılan bir uygulamadır.

- A ERP
- B CBS
- C MRP
- D CRM
- E SWOT

C

35

A

1

B

1

D

1

E

1



Soru 6

Aşağıdakilerden hangisi saydam kutu testini en doğru biçimde tanımlar?

- A Sadece ara yüz işlevleri gözden geçirilir.
- B Yazılımın sadece girdileri kontrol edilir,
- C Yazılımın tüm üretim süreci gözden geçirilir,
- D Sadece belge ve planlar gözden geçirilir,
- E Yazılımın sadece çıktıları kontrol edilir,

A

1

B

2

C

31

D

1

E

1



3-sorular kanalına mesaj ...



Soru 4

Puan: 3,30

Aşağıdakilerden hangisi uluslararası mesleki kuruluşların özelliikle özetinde durduğu, öğrenilmesi zorunlu ve ardan bir şekilde ders içeriğinde kendine yer bulan disiplin olarak görölüyor.

- A ☐ Bakım süreçleri
- B ☐ Test süreçleri
- C ☐ Etik
- D ☐ Teknoloji öğrenimi
- E ☐ İletişim becerisi



Soru 8

..... değerlendirme bir tasarımın özellikleri ile önceden belirlenmiş kullanılabilirlik prensipleri karşılaştırılarak uzman görüşüne dayalı olarak yapılan bir değerlendirmedir.

- A ☐ Uzman
B ☐ Herustik
C ☐ Scrum
D ☐ Gerilla
E ☐ Mobil

nymphomaniac bugün saat 14:01

A 1

B 32

C 1

D 1

E 1





#3-sorular



Soru 7

Bir projede ya da bir ticari girişimde kurumun, teknolojin, sürecin, durumun veya kişinin karar vermesine yardımcı olacak araç olarak kullanılır.

- A ☐ Grid Computing
- B ☐ PMI
- C ☐ Work Breakdown Structure
- D ☐ Swot
- E ☐ Mind mapping

A

1

B

1

C

1

D

35

E

1



Soru 8

... değerlendirme bir tasarımın özellikleri ile önceden belirlenmiş kullanılabilirlik prensipleri karşılaştırılarak uzman görüşüne dayalı olarak yapılan bir değerlendirmedir.

- A ☐ Uzman
- B ☐ Hermetik
- C ☐ Scrum
- D ☐ Gerilla
- E ☐ Model

A

1

B

32

C

1

D

1

E

1



Soru 9

Aşağıdakilerden hangisi etik ilkeler çerçevesinde mühendis sorumluluğunun seçeneklerinden biri sayılamaz?

- A ☐ İşverene ve müşteriye karşı sorumluluklar
- B ☐ Doğaya ve çevreye karşı sorumluluklar
- C ☐ Topluma karşı sorumluluklar
- D ☐ Mesleğe ve meslektaşına karşı sorumluluklar
- E ☐ Geliştirilen ürüne karşı sorumluluklar

A

1

B

27

C

1

D

1

E

1



Soru 10

Aşağıdakilerden hangisi kod etkinliğini arttırmada etkili değildir?



#3-sorular kanalına mesaj ...





#3-sorular



Soru 10

Aşağıdakilerden hangisi kod etkinliğini arttırmada etkili değildir?

- A ☐ Veri tipi ve uzunluğu
- B ☐ Gözden geçirme
- C ☐ Kullanıcı eğitimi
- D ☐ İşaretçiler
- E ☐ Aritmetik işlem hazırlığı

A 1

B 1

C 27

D 1

E 1

! ? 2



Soru 11

Tasarımın ilk amacı ... olmalıdır?

- A ☐ Basitlik,
- B ☐ Kalite,
- C ☐ Standart,
- D ☐ İşlevsellik.



#3-sorular kanalına mesaj ...





3-sorular



☐ D İşlevsellik.

☐ E Uyum,

A 39

B 1

C 1

D 1

E 1



Soru 12

Arayüz tasarımıda, geliştirme süreci hangi aşamalardan oluşur.

☐ A Planlama-Tasarım-Gerçekleştirim-Bakım

☐ B Analiz-Tasarım-Gerçekleştirim-Kalite

☐ C Çözümleme-Tasarım-Gerçekleştirim-Test

☐ D Analiz-Planlama-Tasarım-Test

☐ E Çözümleme-Planlama-Gerçekleştirim-Kalite

A 1

B 1

C 35

D 1

E 1



Soru 13

Aşağıdakilerden hangisi yaygın/dağınık olarak örgütlenmiş yapılar/organizasyonlar için kullanımı tercih edilen metodolojilerdir.

☐ A Artırımsal

☐ B Barok

☐ C Evrimsel

☐ D Helazonik/Spiral

☐ E Şelale

A 1

B 1

C 28

D 1

E 1

!?



3-sorular kanalına mesaj ...





#3-sorular



Soru 14

Her yazılım projesi kısıtları altında gerçekleştirilir.

- A ☐ Kapsam, Maliyet, Zaman
- B ☐ Maliyet, Zaman, Tedarik
- C ☐ Kapsam, Zaman, Risk
- D ☐ Maliyet, Zaman, Entegrasyon
- E ☐ Kapsam, Zaman, İletişim

A

39

B

1

C

1

D

1

E

1



Soru 15

Aşağıdakilerden hangisi yazılım geliştirme süreçlerini doğru tanımlar.

- A ☐ İsterler- Analiz -Tasarım- Kontrol -Test-Bakım
- B ☐ İsterler- Analiz -Tasarım- Gerçekleştirim -Test - Bakım
- C ☐ İsterler- Planlama-Tasarım- Gerçekleştirim -Test-Teslim
- D ☐ İsterler- Planlama-Tasarım- Gerçekleştirim -Test-Bakım
- E ☐ İsterler- Planlama-Tasarım- Kontrol -Test-Bakım

A

1

B

29

C

10

D

4

E

2

!?

4



Soru 16

Aşağıdakilerden hangisi yazılım testinin amaçlarından birini işaret eder.



#3-sorular kanalına mesaj ...





3-sorular



Soru 16

Aşağıdakilerden hangisi yazılım testinin amaçlarından birini işaret eder?

- A ☐ Yazılım kalite standartlarını tanımlama
- B ☐ Prosedürlerin sınanması
- C ☐ Sistem analizinin raporlanması
- D ☐ Kullanıcının eğitim düzeyini artırma
- E ☐ Sistemin güvenliğini artırma

A

1

B

31

C

1

D

1

E

1



Soru 17

Aşağıdakilerden hangisi yazılım geliştirme sürecinde aranan kodlama dilinin genel özelliklerinden sayılamaz?

- A ☐ Tip kontrolü,
- B ☐ Bakım,
- C ☐ Taşınabilirlik,
- D ☐ Grafik ara yüz araçları,
- E ☐ Geliştirme araçları,

A

1

B

1

C

1

D

30

E

1

!?

3



Soru 18

CRM sistemlerinin öne çıkan en önemli özelliği nedir?

- A ☐ Uzun süreli ve kazançlı işletme ilişkilerini oluşturan ve muhafaza eden bir iş stratejisidir.
- B ☐ Malzeme ihtiyaç planlama süreçlerini izleyebilmektir.
- C ☐ Müşteriyi tanımak, anlamak; hizmetler ve ürünler geliştirerek müşteri bilgilerinin organizasyon içinde paylaşılmasıdır.
- D ☐ Etkili pazarlama / satış ve servis süreçlerini yöneten müşteri merkezli bir iş felsefesi olması.
- E ☐ İşletmenin üretim ve idari tüm fonksiyonlarını tek bir sistem içinde yorumlamasıdır.



3-sorular kanalına mesaj ...





#3-sorular



Soru 18

CRM sistemlerinin öne çıkan en önemli özelliği nedir?

- A ☐ Uzun süreli ve kazançlı işletme ilişkilerini oluşturan ve muhafaza eden bir iş stratejisidir.
- B ☐ Malzeme ihtiyaç planlama süreçlerini izleyebilmektir.
- C ☐ Müşteriyi tanımak, anlamak, hizmetler ve ürünler geliştirerek müşteri bilgilerinin organizasyon içinde paylaşılmasıdır.
- D ☐ Etkili pazarlama / satış ve servis süreçlerini yöneten müşteri merkezli bir iş felsefesi olması.
- E ☐ İşletmenin üretim ve idari tüm fonksiyonlarını tek bir sistem içinde yorumlamasıdır.

A

1

B

1

C

40

D

3

E

1



Soru 19

Aşağıdakilerden hangisi arayüz tasarımında yüksek nitelik için temel kurallardan sayılamaz?

- A ☐ Esneklik,
- B ☐ Tekdüzelik,
- C ☐ Teknik terimler veya kısaltmalar.
- D ☐ Mantıksal sıralama,
- E ☐ Anlaşılabilir dil,

A

32

B

2

C

1

D

1

E

1



Soru 20

Yazılım geliştirme aşamalarında pilot uygulamaya aşağıdaki nedenlerden hangisi için başvurulmaz.

- A ☐ Karmaşık işlem süreçlerini çözmek için
- B ☐ Yönetici desteğini almak için
- C ☐ Kabul öncesi sistem testi için
- D ☐ Olumsuz tepkileri en aza indirmek için
- E ☐ Denenmemiş yaklaşım için

A

1

B

32

C

1

D

1

E

1



#3-sorular kanalına mesaj ...





3-sorular



Soru 21

Aşağıdakilerden hangisi yazılım test sürecindeki temel risk kriterlerinden biri değildir.

- A ☐ Mantıksal sıralama
- B ☐ Tümleştirme de karmaşı
- C ☐ Plan dışı yürütme
- D ☐ Yordamların yetersizliği
- E ☐ Zamanın aşımı

A

2

B

1

C

1

D

1

E

30

!?

2



Soru 22

Çevik yazılım geliştirme metodolojisinde proje sonlandığında en önemli çıktılar nelerdir?

- A ☐ Esneklik - Kalite - Tasarım
- B ☐ Verimlilik - Esneklik - Tasarım
- C ☐ Tasarım - Verimlilik - Kalite
- D ☐ Tasarım - Esneklik - Başarı
- E ☐ Başarı - Verimlilik - Esneklik

A

1

B

1

C

1

D

1

E

31



Soru 23

Yazılım geliştirme sürecinde ilk olarak prototip yaklaşımının ön plana çıktığı metodolojidir.

- A ☐ Barok
- B ☐ Çağlayan (Şelale)
- C ☐ Agile



3-sorular kanalına mesaj ...





#3-sorular



- A ☐ Barok
- B ☐ Çağlayan (Şelale)
- C ☐ Agile
- D ☐ Helozonik-Spiral
- E ☐ Gelişigüzel

A

1

B

1

C

1

D

38

E

1



Soru 24

Aşağıdakilerden hangisi yazılım geliştirme hayat döngüsünde mühendislik sürecinin ön plana çıktığı en önemli aşama olarak görülür.

- A ☐ Test
- B ☐ Tasarım
- C ☐ İsterler toplanması
- D ☐ Gerçekleştirim
- E ☐ Gereksinim Analizi

A

1

B

27

C

1

D

1

E

1

!?

2



Soru 25

Scrum metodolojisiinde takım değerlerinden sayılamaz?

- A ☐ Saygı
- B ☐ Açıklık
- C ☐ Detaycı
- D ☐ Odak
- E ☐ Cesaret

C

36

A

1

B

1

D

1

E

1



#3-sorular kanalına mesaj ...



Soru 27

Yazılım projelerinde sebep sonuç diyagramları veya karşılaşılan problemlerin muhtemel sebeplerini görebilmek için kullanılan analiz tekniğidir.

- A ☐ Kritik yol
- B ☐ Pert
- C ☐ Swot
- D ☐ Gantt
- E ☐ Balık kılçığı





#3-sorular



Soru 26

Aşağıdakilerden hangisi günümüzde uygulanan kullanılabilirlik testlerinden biri değildir ?

- A ☐ Uzman (görüşü) analiz
- B ☐ Mobil
- C ☐ Parametrik analiz
- D ☐ Online
- E ☐ Reklam analizi

A

1

B

1

C

38

D

1

E

1



nymphomaniac bugün saat 14:04

Soru 27

Yazılım projelerinde sebep sonuç diyagramları veya karmaşık problemlerin muhtemel sebeplerini görebilmek için kullanılan analiz tekniğidir.

- A ☐ Kritik yol
- B ☐ Port
- C ☐ Swot
- D ☐ Geniş
- E ☐ Balık kıkırdığı

A

1

B

1

C

1

D

1

E

34



Soru 28

Aşağıdakilerden hangisi daha çok eğitim süreçlerinde kullanılan metodolojidir.

- A ☐ Artırımsal
- B ☐ V modeli
- C ☐ Şelale
- D ☐ Evrimsel
- E ☐ Helozonik/Spiral

A

30

B

1

C

1

D

1

E

1



... hm1 yazıyor...



#3-sorular kanalına mesaj ...





3-sorular



- D ☐ Evrimsel
- E ☐ Helozonik/Spiral

A 30 B 1 C 1 D 1 E 1



Soru 29

Aşağıdakilerden hangisi yazılım geliştirme süreç yaklaşımlarından (metodolojilerinden) biri değildir?

- A ☐ Pilot
- B ☐ Arttırımsal
- C ☐ Barok
- D ☐ Helozonik
- E ☐ Evrimsel

A 35 A 1 B 1 C 1 D 1 E 1



Soru 30

Aşağıdakilerden hangisi gerçek zamanlı dillerin özelliklerinden değildir.

- A ☐ Dinamik bellek yönetimi
- B ☐ Parametre geçirme teknikleri
- C ☐ Tasarlanabilirlik
- D ☐ Kuvvetli tip kontrolü
- E ☐ Hata yakalama ve kotarma

A 1 B 1 C 28 D 1 E 1



... hm1 yazıyor...



3-sorular kanalına mesaj ...

