Main Fonksiyon sınıfın içinde

Sınıftan nesne üretmeden fonksiyon çağrılınmaz

Main Fonksiyonu çağırmam gerek ama

Nesne üretmeden çağırım yapmak

için main fonksiyon static, main sınıf

static tanımlanıp Statik bellekte tanımlanırca

bu sınıf ortadan kalkar.

Heap bellek benim kontrolümde. Ben

istersen orada bir şey oluştururum, ben istersen

dushuroluşumu iade ederim. Burada sadece

adresler var ve adresleri tuttuğum değişkenler

var. Bu değişkenler RTS de bulur

Heap Bellek

(Dynamic Static)

→ Bu dillerde belirli süreklerde bir

program için ayrılan heap belleği taşıp

temizleyen yapılar bulur (Java, c# gibi)

RTS

lokal değişkenler burada olur. Fonksiyonlar falan

burada olur. Olay çağrılıkla karada gerçekler.

	Static	RTJ	Heap
Ada	X		new / çöp top.
C++	''	''	new / delete
Java	''	local değişken	new / çöp top
C#	''	''	new / çöp toplayıcı
C	''	''	malloc / free
Pascal			new / dispose

C++

→ Her bellekte nesne oluşturabilir.

Ogrenci O1;
└ nesne oluştu eğer
bir fonksiyon içinde ise
RTJ'de olur.
Global tanımlanmış ise
Static bölgede olur.

Ogrenci *O3 = new Ogrenci();
└ değişken RTJ
ve heapten bir adres tutuyor.

Nesne heap'te
oluştu

O1'in
isim
değişkeni:
O1.isim

O3'ün gösterdiği adresi:
isim'; bu
O3 → isim