

- 1- a) Yığıt'ta(heap) 10 adet tamsayılik yer ayıran ve bu yere [0,10] (o ve 10 dahil) rastgele sayılarla dolduran, sonra bunu ekrana yazdıran programı C dilinde yazınız.
- b) Yığın'da 10 adet tamsayılik yer ayıran ve bu yere [-10,10] (-10 ve 10 dahil) rasgele sayılarla dolduran, sonra bunu ekrana yazdıran programı C dilinde yazınız.
- c) a şıkkındaki programı "p1.c" diye diske sakladıysak ve icra dosyasının adı "p1" olacaksa, Linux'te derleme satırı ne olur?

(Not : yazdığınız program tüm kütüphane direktiflerini de barındırmalıdır.)

- 2- Bir veri dosyasındaki verilerin içeriği, tipleri ve biçimi aşağıdaki gibidir.

Sıra No	Personel No	Ad	Soyad	Adres
---------	-------------	----	-------	-------

Veri içeriği

TamSayı	Tamsayı	char	char	char
---------	---------	------	------	------

Alanların tipleri

4 Byte	4 Byte	Serbest –'\0' sonlandırılmış	Serbest –'\0' sonlandırılmış	Serbest –'\0' sonlandırılmış
4 Byte	4 Byte	Serbest –'\0' sonlandırılmış	Serbest –'\0' sonlandırılmış	Serbest –'\0' sonlandırılmış
....	....	.....	.....	.....
4 Byte	4 Byte	Serbest –'\0' sonlandırılmış	Serbest –'\0' sonlandırılmış	Serbest –'\0' sonlandırılmış
EOF				

Not :veri dosyası binary'dir.

Dosya içindeki veriler: Kayıtlar tablo şeklinde gösterilmiştir.

- a) Dosyadaki veriler dosya sonuna kadar okuyup her bir kaydı (pno, ad ve soyad olacak şekilde) ekrana yazdıran programın tamamını C dilinde kodlayınız. Veri dosyasının adı "dbase.dat" olduğunu kabul edebilirsiniz (okunan verilerin herhangi bir bağlı listeye konmasına gerek yoktur).

(Not: String alanlarının boyutları en fazla şu kadar olabilir : ad ve soyad →16(karakter), adres →32(karakter))

- 3- a) Şekil 1'deki programın simgesel dil karşılığını yazınız.
- b) Şekil 2'deki programın simgesel dil karşılığını yazınız.

<pre> int a(int i, int j) {     int k;     k=i+j;     return k; } main() {     int i;     i=a(5,2); } </pre>	<pre> int a(int *p) {     return *(p+2); } main() {     int dizi[5];     int j;     j=a(dizi); } </pre>
--	---