

RTS

Run Time Stack

Çalışma Anı Yığını

- Değişkenler burada yer kaplar
- Sistemin kontrolündedir.
- Değişkenlere isimler? ile erişim imkanı vardır.
- Daha hızlı, çöpleri kendi temizler
- Pointerlar da burada tutulur.

Heap

- **new** kelimesi ile oluşmuş yapılar burada tutulur.
- Yazılımcının kontrolindedir.
- Değişkenlere isim verilmez. pointer aracılığı ile işlem yapılır.
- Daha yavaş ve değişkenler iş bittğinde yazılımcı **delete** komutu ile iade edilmeli.
- ...

→ iade islemi bir kez yapılır.
iade edilen hesaba girer.