



Eğer çıktı ne olur  
Statik Keşim Başlangıç  
göre

↳ Kodu ile aynı

int x = 4; → global değişken

```
void f1()  
{  
    int x = 10;  
    f3();  
}
```

```
void f2()  
{  
    x = 5;  
    f3();  
}
```

```
void f3(){  
    printf("%d", x);  
}
```

```
int main()  
{  
    f1();  
    f2();  
    f3();  
}
```

Aynı Soru  
Dinamik Keşim Bölü  
↳ Çoğunlukla göre  
verilecek  
olur  
kim seçer

10 5 5

→ Önce çoğunluk  
güçlü x = 10  
diye baktı sonra  
main de x = 5  
diye sonra  
global'e baktı ve

bu ilk x'e göre işlem  
göster.

4 5 5

↑ ↑

Etkeri ciktisi ne olur  
Statik kopyasi baslangici  
gore

↳ kod ile ornek

int x = 4; ↗ global degisken

```
void f1()  
{  
    int x = 10;  
    f3();  
}
```

```
void f2()  
{  
    x = 5;  
    f3();  
}
```

```
void f3()  
{  
    printf("%d", x);  
}
```

```
int main()  
{  
    int x = 20;  
    f1();  
    f2();  
    f3();  
}
```

Agrı Soru  
Dinamik Kopya Boli  
↳ cizimle gore  
nereye  
olur  
kim sagindir

10 5 5

→ Önce cizim

çizip x'ın m

diye bakiyorsa

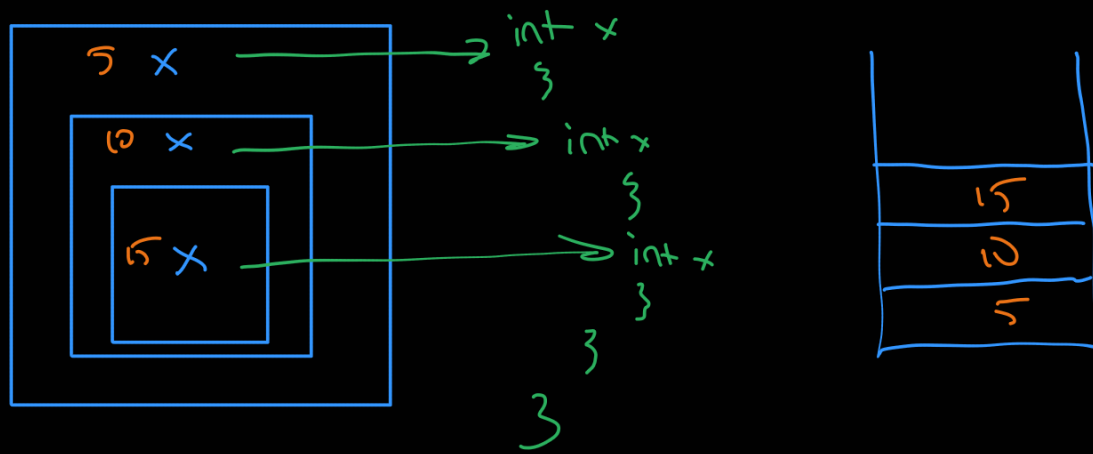
main'ın x'ını m

diye bakiyorsa

global'e bakiyorsa

der ilk x'e göre idari  
görev.

4 5 5



## Statik Kapsam Başlama

→ Geçirilen fonksiyon onu çağırana değil L üst fonksiyona  $\epsilon_i$  deşiklene erişir.

## Dinamik Kapsam Başlama

→ Geçirilen fonksiyon kendi içerisinde tanımlı değişkenleri onları çağıranda, onu çağıranda tanımlı olanlar.

ABC