

### Soru 2

Mantıksal programlama ile ilgili aşağıda verilen maddelerden hangisi veya hangileri doğrudur?

- I- Eşitlik kavramı doğruluk tablosuna bağlıdır.
- II- Kısıtlamalar olaylar ile tanımlanır.
- III- Sadece atomik önermeler içerir.

- A ☒ I
- B ☐ II-III
- C ☐ I-III
- D ☐ I-II
- E ☐ I-II-III

### Soru 3

Çoklu sınıf kalıtımına izin verilmeyen dillerde alternatif olarak kullanılan yöntem aşağıdakilerden hangisidir?

- A ☒ interface
- B ☐ namespace
- C ☐ generic
- D ☐ Object
- E ☐ abstract class

Soru 4

```
int x=10;

void AA() {
    printf("%d ",x);
}

void FF() {
    AA();
}

int main() {
    FF();
    int x=1;
    AA();
    return 0;
}
```

Çekildeki C kodunda dinamik kapsam bağlama kullanılıyorsa ekran çıktısı ne olurdu?

- A ☐ 10 5
- B ☐ 10 1
- C ☒ 10 10
- D ☐ 5 1
- E ☐ 5 10



SABİS

Çevrimiçi Sınav Sistemi

Soru 5

C dilinde longjmp fonksiyonu Java dilinde aşağıdakilerden hangisini taklit etmek için kullanılabilir?

- A ☐ throws
- B ☐ try
- C ☐ finally
- D ☐ catch
- E ☒ throw



### Soru 6

Aşağıdakilerden hangisinin veya hangilerinin benzerinin C dilinde desteği vardır?

I- `int abc(int x, int y=5){ ... }`

II- `int abc(int... x) { ... }`

III- `int abc(int x,int y) final{ ... }`

A ☐ II-III

B ☒ II

C ☐ I-III

D ☐ I

E ☐ I-II

Soru 7

Aşağıdakilerden hangisi derleyici ve yorumlayıcı olarak birbirlerine benzerlik göstermektedir?

- A ☐ Lisp - C++
- B ☒ C - Java
- C ☐ Java - C#
- D ☐ C++ - C#
- E ☐ Lisp - C

Soru 8

Tarihsel süreçteki tasarım paradigmaları açısından aşağıdakilerden hangisi doğru sıralamadır?

- A Lisp, Prolog, C, Java
- B C, Lisp, Java, Prolog
- C Java, Lisp, C, Prolog
- D ☒ C, Java, Prolog, Lisp
- E C, Prolog, Java, Lisp

### Soru 9

```
(Defun AA(x)
  (loop for i from x downto 1 do
    (if (/= (mod i 2) 0) (print i))
  )
)
```

Yukanda verilen Lisp fonksiyonu için aşağıdakilerden hangisi veya hangileri söylenebilir?

- I- Sayılar azalan sırada yazılmaktadır.
- II- Sadece tek sayılar ekrana yazmaktadır.
- III- Fonksiyon nil döndürmektedir.

- A ☒ I-II
- B ☐ I
- C ☐ II-III
- D ☐ II
- E ☐ I-II-III



Soru 11

Aşağıdakilerden hangisi deadlock-ölümcül kitleme oluşma koşullarından biri değildir?

- A Hepsi
- B Bir proses bir kaynağı tutarken diğer bir prosesin kaynağını talep edebilir.
- C Bir proses başka kaynaklar beklerken kendisine daha önceden verilen kaynakları tutabilir.
- D ☒ Bir kaynağa ihtiyaç olduğunda onu tutan proses bırakılabilir.
- E Bir anda bir kaynağı sadece bir proses tutabilir.

Soru 12

(Defun FF(&key a b c)  
(list a b c)  
)

Yukanda verilen Lisp fonksiyonu için aşağıdakilerden hangisi veya hangileri söylenebilir?

- I- Fonksiyon parametre gönderilmeden çağrılabilir.
- II- Fonksiyon bir liste döndürmektedir.
- III- Sadece a parametresi opsiyoneldir.

- A ☒ I-II-III
- B ☐ I
- C ☐ II
- D ☐ II-III
- E ☐ I-II

Soru 13

Bu soruyu boş bırakınız

$L=(ab+aba)^*$  ile tanımlanan dil aşağıdaki karakter katarlarından hangisini kabul etmez?

- A ☐ abab
- B ☐ aba
- C ☒ abaabba
- D ☐ abaab
- E ☐ abaaba



### Soru 16

Aşağıdaki Java kodunda x değişkeninin türü ile ilgili ne söylenebilir?

```
int a=10;  
var x = a/3.0;
```

- A ☒ double
- B ☐ int
- C ☐ Object
- D ☐ Dinamik Tür
- E ☐ float



Soru 17

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a = 17, b = 5;
    ---1--- sonuc;
    sonuc = ---2--- a / b;
    printf("Sonuc= : %d\n", sonuc);
}
```

Sonuc =3

Şekildeki kod bloğundan şekildeki ekran çıktısı oluşması için 1 ve 2 yerine hangileri yazılmalıdır?

- A ☐ 1->double, 2->(int)
- B ☐ 1->float, 2->(string)
- C ☐ 1->string, 2->(float)
- D ☐ 1->double, 2->(int)
- E ☒ 1->int, 2->(double)

Soru 18

İlk adres değeri 16'lık tabanda 30 olan 5x3 boyutunda iki boyutlu bir dizinin (2,2)'deki elemanın adresi nedir? (Bir eleman 4 byte yer kaplar.)

- A 5C
- B 54
- C 50
- D 46
- E 44

### Soru 20

Haskell dilinde döngü yapısının nasıl sağlandığına örnek olarak aşağıdakilerden hangisi verilebilir?

- A ☐

```
nn:
...
...
if(x != 0) goto nn;
```
- B ☐

```
switch(sec){
case 1:
...
case 2:
...
}
```
- C ☒

```
foreach(var a in sayilar){
print(a);
}
```
- D ☐

```
int abc(int x){
if(x == 0) return 0;
return x+abc(x-1);
}
```
- E ☐

```
repeat
print(n);
until(n<5);
```

Soru 15

Aşağıdaki fonksiyonlardan hangisi yapısı gereği diğerlerinden farklıdır?

- A ☐ Hiçbiri
- B ☐ ~SınıfAdı()
- C ☒ \_\_del\_\_(self)
- D ☐ finalize()
- E ☐ Dispose()