

# Oyun Teorisi

12 diğer  
kazanır.

A 1 1

B 1 0 0

A için Karar Matrisi

A \ B	B Sağ	B Sol
A Sağ	0	-1
A Sol	0	1

A'nın  
kazanacağı  
puan

Pora Atma

Sizle Oyun  $\Rightarrow A + 2$

Eller  $\Rightarrow A - 2$

A \ B	B Sağ	B Sol
A Sağ	2	-2
A Sol	-2	2

# Pannel Ağlar

A için Kuvvet Matrisi

$A \backslash B$	$B_1$	$B_2$
$A_1$	+2	-3
$A_2$	-3	+4

Tel-G.A A Kuvvet Matrisi

$A \backslash B$	Tel	G.A
$A_1$	-1	+1
$A_2$	+2	-2
$A_3$	-3	+3
$A_4$	+4	-4

# Uçak Seçim Oyunu

A Karar Verici Matrisi

A \ B	B <sub>1</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>3</sub>	$\alpha$
A <sub>1</sub>	0,9	0,4	0,2	0,2
A <sub>2</sub>	0,3	0,6	0,8	0,3
A <sub>3</sub>	0,5	0,7	0,2	0,2
$\beta$	0,9	0,7	0,8	

Satır 1

↑

Satır 2

→ Etiket

Oyun Analizi Karar Verici (0,2-0,9)

Matrisin Satır Etiketleri (0,3-0,7)

$\alpha$   $\beta$

Oyun Analizi

$\alpha$   $\rightarrow$  (0-5)  $\beta$  analizi yapılır.

arttırma  
çalışma

min subuzunda gelen veriler  $\beta$ 'yi değiştir

$\alpha \geq \beta$  olma budama olur.

$\alpha \geq \beta$   
ise  
budama  
mindeki  
gelen  $\alpha \geq \beta$



