



# Projets de fin d'études 2020

Published by the **iObeya Team**



## Qui sommes-nous ?



KAP IT révolutionne la collaboration en entreprise grâce à iObeya, solution unique de virtualisation de salles de réunion, dédiée à la pratique du Management Visuel (réunion de post-its). Depuis plus de dix ans, nous mettons l'accent sur le visuel, à travers nos supports de communication et l'expérience utilisateur de notre produit.

Si vous souhaitez mettre votre expérience à profit dans un poste à responsabilité et renforcer la notoriété de notre marque, alors ces offres sont faites pour vous !

# Sujet 1 :



## Nom du sujet

Conception et réalisation d'une bibliothèque de placement automatique

## Description

Nous proposons de développer une bibliothèque fournissant des algorithmes d'aide au placement d'éléments graphiques dans un contexte de diagramming.

Les algorithmes combineront des données géométriques, une analyse syntaxique des données affichées et l'historique d'interaction avec ces éléments.

## Objectifs

- Conception et développement d'algorithmes d'aide au positionnement d'éléments graphiques.
- Utilisation du Machine Learning pour adapter les algorithmes aux différents besoins de Visual Management.
- Intégration de la bibliothèque dans la plateforme iObeya.

## Compétences requises

Javascript/ES6, Java, Git, Graph Drawing, Machine, Learning

**Durée de stage**

**4 à 6 Mois**

**Encadrant**

**Morsi Ben Ayed**

# Sujet 2 :



## Nom du sujet

Transpilation de SVG vers WebGL

## Description

Nous proposons de mettre en place un système de transformation du SVG vers un code assurant le même rendu en WebGL et de l'intégrer dans le moteur de rendu de la plateforme iObeya

## Objectifs

- Analyse de l'existant (Librairie de Prototypage et syntaxe utilisée);
- Evolution d'un moteur de transpilation de base ( transpilation vers la technologie de rendu WebGL et Java Graphics)
- Transpilation des prototypes SVG vers du code WebGL au build de iObeya;
- Transformation du moteur de rendu des entités graphiques de iObeya pour supporter un rendu via le résultat de transpilation

## Compétences requises

Javascript/ES6, WebGL, SVG; Design Patterns

**Durée de stage**

**6 Mois**

**Encadrant**

**Morsi Ben Ayed**

# Sujet 3 :



## Nom du sujet

Visualisation du workflow d'une architecture adoptant l'Event Sourcing

## Description

Nous proposons de visualiser les work flow et data flow des différents intervenants dans un système implémentant Event Sourcing et CQRS.

## Objectifs

- Représentation de la séquence originale d'un événement particulier ou de la mise à jour d'une vue particulière
- Représentation des anomalies au sens Event Sourcing / CQRS d'un système donné

## Compétences requises

Javascript/ES6, Java

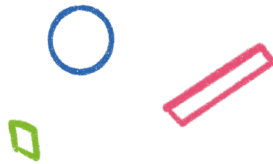
**Durée de stage**

**4 Mois**

**Encadrant**

**Mathieu Giorgino**

# Sujet 4 :



## Nom du sujet

Aide à la résolution de problème via des analyses sémantiques

## Description

Nous proposons d'analyser du contenu sémantique d'un ensemble de problèmes et les actions ou solutions correspondantes pour en construire une Knowledge Base capable de prédire pour un problème donné l'action ou la solution la plus pertinente

## Objectifs

- Analyse des actions QCD de iObeya par définition des couples problèmes <-> Solutions/Actions
- Proposer un score de compatibilité d'une solution pour un problème donné
- Intégration de cette capacité d'aide à la décision dans iObeya

## Compétences requises

Java, Machine Learning

**Durée de stage**

**4 Mois**

**Encadrant**

**Mohamed Amami**

## Nos références :







Si vous êtes intéressé par l'un des projets proposés,  
n'hésitez pas à nous contacter :

[recrut.tn@iobeya.com](mailto:recrut.tn@iobeya.com)

Venez découvrir notre site :

[www.iobeya.com](http://www.iobeya.com)

