

KURALLAR

- 1- Taşı oynattığınız elinizle saate dokunmalısınız.
- 2- Dokunduğunuz taşı oynamak zorundasınız.(Taşlar düzeltilmek istenirse daha önceden belirtmeniz gerekir.)
- 3- Hakemler el kaldırılarak çağırılacaktır.
- 4- Rok atılırken önce Şah'a dokunulmalıdır ve önce onun yeri değiştirilmelidir.
- 5- Rakibin dikkatini dağıtmak yasaktır.
- 6- 5 dakika içinde rakip gelmezse oyun iptal olur.
- 7- Notasyon yazmak zorunludur.
- 8- Yiyecek getirmek yasaktır.
- 9- Hamle sırası sizde değilken dolaşabilirsiniz.
- 10- Oyunu dondurma yoktur.
- 11- Süreniz 20+0 şeklindedir. (Toplam 40 dakika)
- 12- Saate basılmadığı sürece oyuna devam edilmez.
- 13- Oynamadan saate basamazsınız.
- 14- Hatalı hamlelerde rakibe 2 dakika eklenir.
- 15- Hatalı hamlelerde hakem çağırılmazsa çağırmayan kişi kaybedecektir.
- 16- 2 hatalı hamlede kaybedersiniz.
- 17- Hamle geri alma yok.
- 18- Yanınızda elektronik aletlerle girme sonucu elenirsiniz.
- 19- Saatler hakemler demedikçe başlatılamaz.
- 20- Katılımcılar gelemeyeceklerini yöneticilere bildirmeleri durumunda maç ertelenebilir.
- 21- **İsteyen herkes turnuvaya katılabilir.**

Turnuva Hakkında Bilgiler

- Maçlar öğlen tenefüsleri konferans salonunda olacaktır.
- Turnuva boyunca katılan herkes 6 maç oynayacaktır.
- Rakibiniz sizinle aynı puana sahiptir.(Eğer sizinle aynı puanda biri yoksa en yakın kişi seçilir.)
- 6 karşılaşma sonucunda puan olarak berabere kalanlar tekrar oynarlar.
- Puan; maçı kazandığınız zaman mevcut puanınıza 1, maç berabere biterse mevcut puanınıza ½ puan ekler.
- Hakemler konferans salonunda olacak.
- Cuma günleri maçlar olmayacaktır.

Kurallar TSF(Türkiye Satranç Federasyonu) tarafından paylaşılan FIDE kurllarına uygun bir şekilde uyarlanmıştır.