



POLITEKNIK  
NEGERI JEMBER

JTI  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI



# EPIM-TI



# PEDOMAN LOMBA

## EXPO DAN PEKAN ILMIAH MAHASISWA

# 2023



[hmjti@polije.ac.id](mailto:hmjti@polije.ac.id)



[hmjti-polije.com](http://hmjti-polije.com)



[hmjti\\_polije](https://www.instagram.com/hmjti_polije)



[hmjti\\_polije](https://www.tiktok.com/hmjti_polije)



[HMJ TI](https://www.youtube.com/HMJTI)

## DAFTAR ISI

BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. LATAR BELAKANG .....	1
B. TUJUAN .....	2
C. PENYELENGGARA DAN PELAKSANA.....	2
D. AKOMODASI DAN KONSUMSI PESERTA .....	2
BAB II .....	3
PENJELASAN UMUM .....	3
A. CABANG-CABANG LOMBA.....	3
B. PERSYARATAN UMUM.....	3
C. PENDAFTARAN .....	4
D. JADWAL KEGIATAN.....	5
E. TIMELINE .....	5
F. KEJUARAAN .....	5
G. PENDANAAN.....	5
H. INFORMASI LOMBA .....	6
BAB III .....	7
KETENTUAN LOMBA.....	7
A. FRONT END WEB PROGRAMMING .....	7
1. Deskripsi .....	7
2. Babak Penyisihan.....	7
3. Babak Final .....	8
4. Kriteria Penilaian .....	9
B. DESAIN PACKAGING .....	10
1. Deskripsi .....	10
2. Babak Penyisihan.....	10
3. Babak Final .....	11
4. Kriteria Penilaian .....	11
LAMPIRAN .....	13

## BAB I PENDAHULUAN

### A. LATAR BELAKANG

Teknologi pada zaman sekarang berkembang semakin pesat, ditambah lagi menambahnya siswa/siswi SMK/SMA, serta mahasiswa yang memiliki talenta dibidang khusus. Oleh karena itu, perlu adanya kegiatan untuk menjadi wadah para siswa/siswi serta mahasiswa dengan mengadakan kegiatan Expo Pekan Ilmiah Mahasiswa (EPIM). Kegiatan ini berguna untuk meningkatkan rasa saling berkompetitif dan menunjukan *skill* para siswa/siswi yang dimiliki untuk meraih prestasi, serta memamerkan hasil karya produk yang telah dibuat oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi (JTI). Selain itu kegiatan ini juga sebagai media promosi mengenalkan JTI serta Politeknik Negeri Jember kepada siswa/siswi SMK/SMA sederajat, dan kepada masyarakat.

Program EPIM merupakan acara yang diadakan sebagai wadah para mahasiswa JTI Politeknik Negeri Jember untuk meningkatkan budaya kompetisi akademik dan untuk prestasi di kalangan siswa dan mahasiswa di bidang teknologi informasi serta saling bersaing secara kompetitif dan menunjukkan skill yang dimiliki untuk meraih prestasi. EPIM ini memiliki beberapa kegiatan yaitu, kompetisi siswa SMA/SMK sederajat (Front End Web Programming, dan Design Packaging), Expo produk inovasi dari mahasiswa JTI yang dimeriahkan oleh kegiatan kuliah umum, bazar produk makanan dan minuman, dan berbagai kegiatan hiburan lainnya.

Kegiatan pertama adalah kompetisi siswa SMA/SMK sederajat yang diselenggarakan secara *hybrid* (daring dan luring) oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi (HMJ TI) Politeknik Negeri Jember. Alur kegiatan meliputi pendaftaran, seleksi karya, technical meeting, kegiatan final yang dilaksanakan secara luring, pengumuman juara dan pembagian hadiah. Tujuan dari lomba ini adalah mewadahi siswa siswi SMA/SMK untuk saling berkompetitif dan menunjukkan skill yang dimiliki untuk meraih prestasi, dan mengenalkan Jurusan Teknologi Informasi serta Politeknik Negeri Jember ke siswa siswi SMA/SMK sederajat.

Kegiatan kedua yaitu Expo produk IT mahasiswa, yang merupakan salah satu rangkaian acara pada EPIM 2023 yang diselenggarakan secara luring oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember. Alur kegiatan meliputi Expo produk IT mahasiswa, kuliah umum, pengumuman juara Lomba Front End Web Programming dan Lomba Design Packaging, serta

pembagian hadiah. Tujuan dari acara ini adalah mewadahi mahasiswa untuk saling bersaing secara kompetitif dan menunjukkan *skill* yang dimiliki untuk meraih prestasi.

## **B. TUJUAN**

1. Meningkatkan kualitas dan kuantitas inovasi mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi.
2. Mengoptimalkan dan meningkatkan peran aktif Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi dalam kegiatan EPIM 2023.
3. Memperkenalkan potensi Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi kepada masyarakat luas.
4. Memperkenalkan Jurusan Teknologi Informasi kepada siswa/siswi SMK di seluruh Indonesia.
5. Menggali potensi siswa/siswi SMK dalam bidang Teknologi Informasi.
6. Meningkatkan jiwa kompetensi dan minat bakat siswa dalam bersaing dan berkompetisi.
7. Menjadi wadah untuk menyalurkan bakat dan minat mahasiswa dan pengembangan usaha di bidang Teknologi Informasi.

## **C. PENYELENGGARA DAN PELAKSANA**

Penyelenggara Lomba EPIM Tahun 2023 adalah Jurusan Teknologi Informasi bersama Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi

Alamat Penyelenggara :

Jl. Mastrip PO.BOX 163 Jember

Telepon : 0331-333532

Website : <http://jti.polije.ac.id/>

## **D. AKOMODASI DAN KONSUMSI PESERTA**

Penyelenggara hanya menyediakan konsumsi peserta saat kegiatan *final* berlangsung. Penginapan, transportasi dan akomodasi lainnya di luar tanggung jawab penyelenggara.

## BAB II

### PENJELASAN UMUM

#### A. CABANG-CABANG LOMBA

Lomba EPIM dilaksanakan dalam 2 (dua) babak lomba untuk semua cabang lomba yaitu babak penyisihan dan babak final. Babak penyisihan wajib diikuti oleh seluruh peserta pada setiap bidang lomba. Babak *final* diikuti oleh para peserta yang dinyatakan lolos pada pengumuman babak penyisihan masing-masing cabang lomba. Babak penyisihan dilaksanakan secara daring, peserta yang lolos dari babak penyisihan diwajibkan datang secara luring ke Politeknik Negeri Jember untuk melaksanakan babak final.

Lomba EPIM menggelar 2 bidang lomba yaitu :

1. Front End Web Programming
2. Desain Packaging

#### B. PERSYARATAN UMUM

1. Peserta merupakan siswa/i aktif SMA/SMK sederajat se-Indonesia pada saat melakukan pendaftaran hingga babak final.
2. Lomba Front End Web Programming dan Design Packaging hanya diikuti oleh individu (1 orang).
3. Peserta wajib mengikuti ketentuan lomba sesuai dengan buku pedoman lomba EPIM 2023.
4. Peserta wajib melakukan pendaftaran pada laman resmi EPIM 2023 ( <https://epim.hmjitipolije.com> ) dan wajib bergabung di grup WhatsApp yang telah disediakan.
5. Peserta wajib follow akun Instagram @hmjti\_polije dan @epim\_polije. Youtube @hmjitipolije, Tiktok @hmjti\_polije serta menyertakan bukti screenshot saat mengisi formulir pendaftaran.
6. Lomba terdiri dari 2 babak, yaitu babak penyisihan dan babak final. Babak penyisihan akan dilakukan secara daring. Sedangkan, peserta yang lolos dari babak penyisihan diwajibkan datang ke Politeknik Negeri Jember untuk melaksanakan babak final yang akan dilakukan secara luring.
7. Peserta hanya diperbolehkan mengirim satu karya untuk dilombakan dan belum pernah diikutsertakan dalam lomba lain.



8. Peserta wajib membuat dan mengunggah Surat Orisinalitas Karya dengan format yang telah ditentukan ( <https://bit.ly/SuratOrisinalitasKaryaEPIM23> )
9. Pengumpulan proposal sesuai dengan batasan waktu yang telah ditentukan melalui laman resmi EPIM 2023 ( <https://epim.hmjtipolije.com> )
10. Karya yang dikirim melewati batas waktu yang telah ditentukan, tidak akan disertakan dalam penilaian.
11. Karya yang diikutsertakan tidak diperkenankan mengandung unsur SARA (suku-agama-ras-antargolongan), radikalisme, asusila, dan plagiarisme.
12. Pendaftaran tidak dipungut biaya, GRATIS. Namun untuk finalis (yang lolos babak penyisihan) dikenakan biaya :  
Final Front End Web Programming : Rp. 70.000  
Final Design Packaging : Rp. 85.000
13. Pelanggaran dan gugatan atas hak cipta terhadap karya, maupun aspek lain dari karya yang dikirimkan dalam lomba ini merupakan tanggung jawab sepenuhnya dari peserta dan di luar tanggung jawab panitia.
14. Fasilitas yang didapatkan oleh peserta yang lolos ke babak *final* yaitu:
  - a) Bagi peserta Lomba Front End Web Programming berhak mendapatkan fasilitas berupa konsumsi, name tag, dan alat tulis
  - b) Bagi peserta Lomba Desain Packaging berhak mendapatkan fasilitas berupa konsumsi, name tag, alat tulis, dan cetak desain.

### C. PENDAFTARAN

1. Alur Pendaftaran Kepesertaan
  - a) Siswa yang mengikuti salah satu bidang lomba wajib melakukan registrasi pada laman ( <https://epim.hmjtipolije.com> ).
  - b) Peserta wajib mengunggah Kartu Pelajar/Surat Keterangan Aktif Siswa dengan tanda tangan Kepala Sekolah.
  - c) Peserta wajib mengunggah proposal karya sesuai dengan sistematika yang telah ditentukan.
  - d) Peraturan lainnya mengacu pada persyaratan umum nomor 5.
2. Pendaftaran Ulang Peserta Babak Final
  - a) Pendaftaran ulang peserta babak final dilakukan secara daring melalui laman ( <https://epim.hmjtipolije.com> ).
  - b) Pendaftaran wajib dilakukan oleh masing-masing individu pada semua bidang lomba.

#### D. JADWAL KEGIATAN

Pendaftaran dapat dilakukan melalui laman ( <https://epim.hmjitipolije.com> )

Pendaftaran Lomba dan Pengumpulan Proposal	: 10 Juli – 19 Agustus 2023
Pengumuman Finalis	: 28 Agustus 2023
Babak Final	: 8 September 2023
Pengumuman Juara	: 9 September 2023

#### E. TIMELINE

No	Kategori Lomba	Pendaftaran Lomba	Pengumpulan Proposal	Pengumuman Finalis	Babak Final
1	Front End Web Programming	10 Juli – 19 Agustus 2023	10 Juli – 19 Agustus 2023	28 Agustus 2023	8 September 2023 pkl. 07.00 – 16.30
2	Design Packaging	10 Juli – 19 Agustus 2023	10 Juli – 19 Agustus 2023	28 Agustus 2023	8 September 2023 pkl. 07.00 – 16.00

#### F. KEJUARAAN

Setiap tim finalis di masing-masing cabang lomba EPIM akan ditetapkan para juara yang diberikan penghargaan berupa juara *thropy* untuk 1,2, dan 3, sertifikat, uang pembinaan, dan goodie bag.

#### G. PENDANAAN

1. Peserta tidak dipungut biaya pendaftaran
2. Pendanaan untuk mengikuti kegiatan lomba EPIM menjadi tanggung jawab sekolah masing-masing.
3. Biaya keikutsertaan pada pelaksanaan *final* (penginapan, transportasi, dan akomodasi lainnya kecuali konsumsi) menjadi tanggung jawab sekolah masing-masing.

## H. INFORMASI LOMBA

Laman Website : <https://epim.hmjtipolije.com>

No Admin Lomba Desain Packaging : 081234816014

No Admin Lomba Front End Web Programming : 0859181973137

Alamat : Jl. Mastrip PO.BOX 163 Jember





## BAB III

### KETENTUAN LOMBA

#### A. FRONT END WEB PROGRAMMING

##### 1. Deskripsi

Front-end web programming adalah proses pengembangan antarmuka dari sebuah situs web yang melibatkan desain dan pengkodean elemen-elemen antarmuka pengguna yang terlihat dan berinteraksi dengan pengguna langsung. Front-end web programming fokus pada pembuatan tampilan yang menarik, responsif, dan fungsional untuk situs web. Tujuan dari front-end web programming adalah untuk menciptakan pengalaman pengguna yang baik dan menarik, memastikan bahwa situs web dapat diakses dan digunakan dengan mudah oleh pengguna pada berbagai perangkat dan ukuran layar, serta memberikan tampilan yang estetis dan fungsional.

##### 2. Babak Penyisihan

- a. Peserta membuat desain website Sistem Informasi *Event* dengan fitur login dan register pengguna, halaman utama (sekreatif mungkin), dan setiap *event* terdapat deskripsi disertai dengan foto ataupun video.

- b. Ketentuan daftar bidang *event* yang wajib ada pada website antara lain:

- 1) Olahraga
- 2) Kesenian
- 3) Pendidikan
- 4) Kesehatan
- 5) Otomotif
- 6) Pertanian
- 7) Teknologi

- c. Peserta mengumpulkan proposal yang berisi:

- 1) Cover, memuat judul produk, nama lengkap, asal sekolah, logo Politeknik Negeri Jember, Logo Jurusan Teknologi Informasi di pojok kiri atas dan Logo EPIM serta logo sekolah di pojok kanan atas.
- 2) Latar belakang
- 3) Tujuan dan manfaat
- 4) Flowchart
- 5) Prototype UI website yang akan dibuat
- 6) Daftar Pustaka

- 7) Format ukuran margin 4,4,3,3 dengan font Times New Roman ukuran 12 dan spasi 1,5
- d. Proposal dikumpulkan pada form pendaftaran yang terdapat pada laman EPIM 2023 ( <https://epim.hmjitipolije.com> ) dengan format **EPIM2023\_Asal Sekolah\_Nama Peserta.**

### 3. Babak Final

- a. Peserta membuat *website* Sistem Informasi *Event* dengan fitur *login* dan *register* pengguna, halaman utama (sekreatif mungkin), dan setiap *event* terdapat deskripsi disertai dengan foto ataupun video.
- b. Ketentuan daftar bidang *event* yang wajib ada pada *website* antara lain:

- 1) Olahraga
- 2) Kesenian
- 3) Pendidikan
- 4) Kesehatan
- 5) Otomotif

6) Pertanian

7) Teknologi

- c. Peserta yang lolos ke babak final mengumpulkan bahan yang akan digunakan untuk kelengkapan *website*. Kriteria bahan yang dapat dikumpulkan untuk keperluan web adalah :

- 1) Gambar dengan format (jpg, jpeg, png, svg). Jumlah maksimal gambar yang dapat dikumpulkan sebanyak 30.
- 2) Video dengan format (mp4, mkv). Jumlah maksimal video yang dapat dikumpulkan sebanyak 5.
- 3) Artikel atau konten dalam file word dengan format (\*.doc). Jumlah maksimal kata sebanyak 2.000 kata.
- d. Bahan dikompresi dengan format rar, zip, atau 7-zip dengan format penamaan: **EPIM2023\_Asal Sekolah\_Nama Peserta.**
- e. Bahan dikumpulkan pada link drive yang disediakan oleh panitia
- f. Bahan tidak boleh mengandung unsur **pornografi dan SARA.**
- g. Panitia EPIM 2023 dapat menolak bahan yang tidak sesuai kriteria dan akan disampaikan ke peserta yang bersangkutan pada saat *technical meeting*.
- h. Peserta diwajibkan menggunakan salah satu dari 3 code editor berikut ini:

- 1) Visual Studio Code
- 2) Notepad++
- 3) Sublime Text
- i. Peserta yang lolos ke babak final akan diberikan tantangan oleh dewan juri dan harus diselesaikan oleh tim dalam waktu 5 Jam 15 menit.
- j. Panitia EPIM 2023 berhak mendiskualifikasi peserta apabila terdapat kecurangan.

#### 4. Kriteria Penilaian

##### 1) Babak Penyisihan

No	Aspek Penilaian	Bobot
1	Estetika	25
2	User Friendly	25
3	Flowchart	25
4	Prototype UI Web	25
TOTAL		100

##### 2) Babak Final

No	Aspek Penilaian	Bobot
1	Kelengkapan fitur bisa dijalankan	25
2	Kesesuaian fitur dengan tantangan yang diberikan	25
3	Desain UI/UX	25
4	Usability	25
TOTAL		100

## B. DESAIN PACKAGING

### 1. Deskripsi

Desain kemasan (*packaging design*) merujuk pada proses merancang tampilan visual dan struktur fisik suatu kemasan produk. Desain kemasan sangat penting dalam mempengaruhi persepsi konsumen, menarik perhatian mereka, dan membedakan produk dari pesaing di rak toko. Tujuan dari desain kemasan adalah untuk menciptakan kemasan yang menarik, fungsional, dan efektif dalam menyampaikan pesan merek dan produk kepada konsumen. Desain kemasan yang baik dapat mempengaruhi keputusan pembelian, membangun kesan merek yang kuat, dan mempromosikan produk dengan efektif di pasaran.

### 2. Babak Penyisihan

- a. Peserta membuat Design Packaging untuk produk tempat mug (produk baru atau produk yang sudah ada).
- b. Karya Design Packaging berbentuk mockup (bentuk bebas).

c. Didalam Design Packaging terdapat:

- 1) Logo/nama merk
- 2) Nama Produk
- 3) Nama dan alamat produsen
- 4) System warna CMYK
- 5) Resolusi file : 300 dpi
- 6) Ukuran Design : 29,7 x 42,0 cm (A3)

d. Peserta mengumpulkan proposal yang berisi :

- 1) Cover, memuat judul produk, nama lengkap, asal sekolah, logo Politeknik Negeri Jember, Logo Jurusan Teknologi Informasi di pojok kiri atas dan Logo EPIM serta logo sekolah di pojok kanan atas.
- 2) Latar belakang
- 3) Tujuan dan manfaat
- 4) Deskripsi (berisi penjelasan desain, filosofi pemilihan warna dan elemen-elemen kemasan) dan kelebihan desain.
- 5) Format ukuran margin 4,4,3,3 dengan font Times New Roman ukuran 12 dan spasi 1,5
- 6) Daftar Pustaka

- e. Proposal dikumpulkan pada form pendaftaran yang terdapat pada laman EPIM 2023 ( <https://epim.hmjitpolije.com> ) dengan format **EPIM2023\_Asal Sekolah\_Nama Peserta.**

### 3. Babak Final

- a. Peserta yang lolos babak penyisihan akan mengikuti babak Final dan harus membuat Design Packaging baru sesuai soal yang diberikan dewan juri di lokasi lomba.
- b. Karya Design Packaging berbentuk mockup (bentuk bebas).
- c. Pada babak final peserta **diwajibkan membawa laptop** dan menyiapkan software : Corel Draw, Photoshop dan Adobe Illustrator
- d. Didalam Design Packaging terdapat :
  - 1) Logo/nama merk
  - 2) Nama Produk
  - 3) Nama dan alamat produsen
  - 4) System warna CMYK
  - 5) Resolusi file : 300 dpi
  - 6) Ukuran Design : 29,7 x 42,0 cm (A3)
- e. Pada babak final peserta hanya diperbolehkan menggunakan perangkat laptop masing – masing dan hanya menggunakan software:
  - 1) Corel Draw
  - 2) Photoshop
  - 3) Adobe Illustrator
- f. Finalis yang telah menyelesaikan Design bisa mengirimkan ke drive yang telah disediakan oleh panitia.
- g. Finalis akan mempresentasikan karyanya dihadapan dewan juri.

### 4. Kriteria Penilaian

#### 1) Babak Penyisihan

No	Aspek Penilaian	Bobot
1	Kreatifitas	
	• Inovasi / Kebaruan Kemasan	20
	• Bentuk Kemasan Menarik	20

2	Kelengkapan Informasi Produk	10
3	Estetika Desain <ul style="list-style-type: none"><li>• Daya Tarik</li><li>• Kekontrasan Warna</li></ul>	10 10
4	Fungsional <ul style="list-style-type: none"><li>• Keamanan dan Kemampuan Melindungi Produk</li><li>• Kemudahan Dipegag</li></ul>	15 15
TOTAL		100

## 2) Babak Final

No	Aspek Penilaian	Bobot
1	Kesesuaian dengan Tema	25
2	Gaze Motion <ul style="list-style-type: none"><li>• Penataan Elemen Desain</li></ul>	15
3	Estetika Desain <ul style="list-style-type: none"><li>• Desain menarik</li><li>• Mempresentasikan Isi Produk</li></ul>	15 15
4	Penyajian <ul style="list-style-type: none"><li>• Penyampaian Lugas dan Mudah Dipahami</li><li>• Artikulasi Saat Penyampaian</li></ul>	10 10
5	Tanya Jawab	10
TOTAL		100



## LAMPIRAN

Surat Orisinalitas Karya

### ***SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA***

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap :  
NIS :  
Tempat/Tanggal Lahir :  
Sekolah :

Dengan ini menyatakan bahwa karya dengan judul “ ..... ” belum pernah dipublikasikan dan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan di tingkat Regional, Nasional atau Internasional sebelumnya serta tidak mengandung unsur plagiat di dalamnya.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan dari siapapun. Jika di kemudian hari ditemukan ketidakbenaran informasi, maka saya bersedia didiskualifikasi ataupun dibatalkan dari status juara jika nanti menjadi juara dalam perlombaan ini.

Kota, (tanggal) (bulan) (tahun)

Yang menyatakan,

Materai 10000

Nama Lengkap

NIS .....