

De verhaallijn waar ik aan zat te denken is dat je dus verschillende keuzes hebt om te kiezen en dus ook verschillende eindes hebt.

Het gaat er eigenlijk een beetje om dat je natuurlijk een vluchteling bent die naar nederland toe komt en je dan verschillende stappen moet gaan kiezen om in nederland te komen.

Nu zat ik er aan te denken om het een beetje te laten beginnen met dat je wakker word midden in een oorlog wanneer er bommen afgaan en veel geschoten wordt.

Tijdens die oorlog krijg je dus verschillende keuzes die jou naar een verschillend pad zouden moeten brengen en met die keuzes die je kiest kom je ook met het verhaal ergens anders uit.

Er zijn veel keuzes die je moet gaan maken waar je ook veel af zou gaan waarschijnlijk maar ik denk dat dat juist het leuke maakt aan heel het spel.

Zo heb ik ook inspiratie op gedaan om andere tekstbased applicaties te spelen die al gemaakt zijn om zo een beetje te kijken wat leuk is om erin toe te voegen