

Manual para el desarrollador

1. Preparar el Servidor IIS

1.1. Instalar IIS

1. Abre el **Administrador de servidores** en tu servidor o computadora con Windows.
2. Selecciona **Agregar roles y características**.
3. En el asistente, activa la opción de **Servidor Web (IIS)**.
4. Asegúrate de incluir las siguientes características:
 - **ASP.NET Core Hosting Bundle** (requerido para aplicaciones ASP.NET Core).
 - **IIS Management Console** (para administrar IIS desde la interfaz gráfica).

1.2. Instalar el Hosting Bundle de ASP.NET Core

1. Descarga e instala el [ASP.NET Core Hosting Bundle](#).
 2. Esto instalará los siguientes componentes necesarios:
 - Módulo de IIS para ASP.NET Core.
 - El runtime de .NET Core/ASP.NET Core necesario para tu aplicación.
-

2. Publicar la Aplicación

1. Abre tu proyecto en **Visual Studio**.
2. Ve a **Publicar**:
 - En el menú superior, selecciona **Compilar > Publicar {nombre de tu proyecto}**.
 - Selecciona una carpeta como destino de publicación (por ejemplo, bin\Release\net8.0\publish\).
3. Configura el perfil de publicación:
 - Tipo: **Archivo**.
 - Configuración: **Release**.
4. Haz clic en **Publicar**.


Esto generará los archivos necesarios en la carpeta seleccionada.


Ejemplo para la publicación:


Publicar


¿Dónde publica hoy?


Destino


**Azure**
Aloje su aplicación en la nube de Microsoft

**Container Registry para Docker**
Publique la aplicación en cualquier instancia compatible de Container Registry que funcione con imágenes de Docker.

**Carpeta**
Publique su aplicación en un recurso compartido de archivos o una carpeta local.

**Servidor FTP/FTPS**
Publique la aplicación en un servidor FTP/FTPS.

**Servidor web (IIS)**
Publica la aplicación en IIS mediante Web Deploy o un paquete de Web Deploy.

**Importar perfil**
Importe la configuración de publicación para implementar la aplicación.

Atrás

Siguiente

Finalizar

Cancelar

Publicar

Proporciona la ruta de acceso a una carpeta local o de red

Destino

Ubicación de la carpeta

Examinar...

Ubicación

Para las carpetas locales, puede proporcionar una ruta de acceso completa o relativa al proyecto, por ejemplo:

- publish\ (ruta de acceso relativa)
- C:\Users\Username\Documents (ruta de acceso completa)

Para las carpetas de red, tiene que usar \\y, a continuación, indicar el nombre de equipo o la dirección IP, por ejen

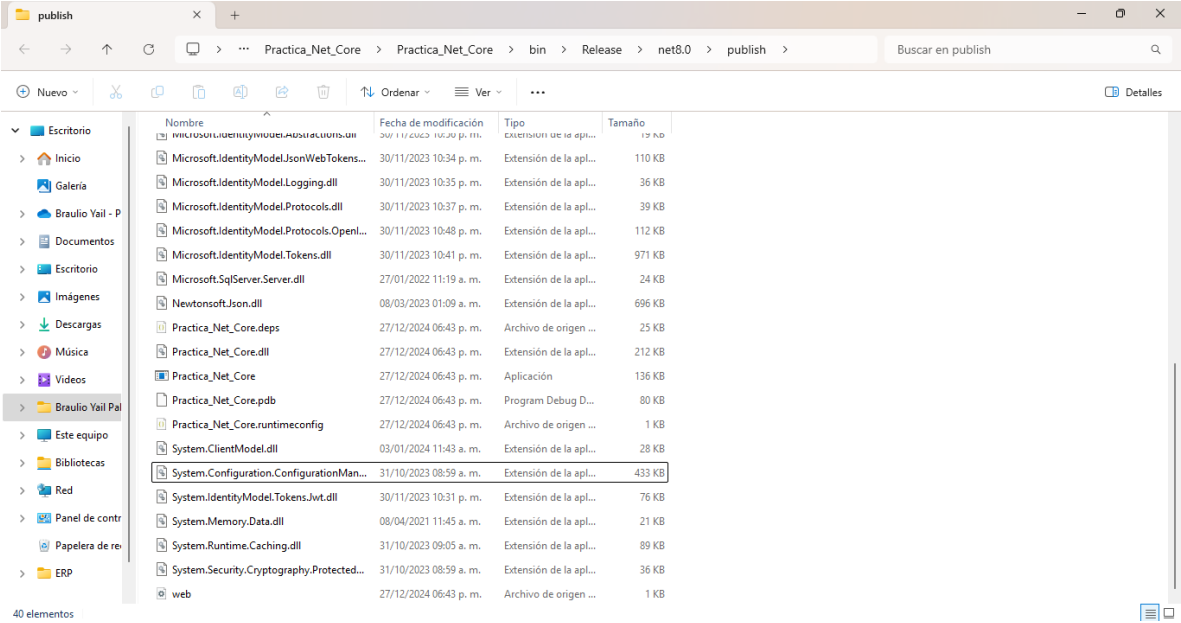
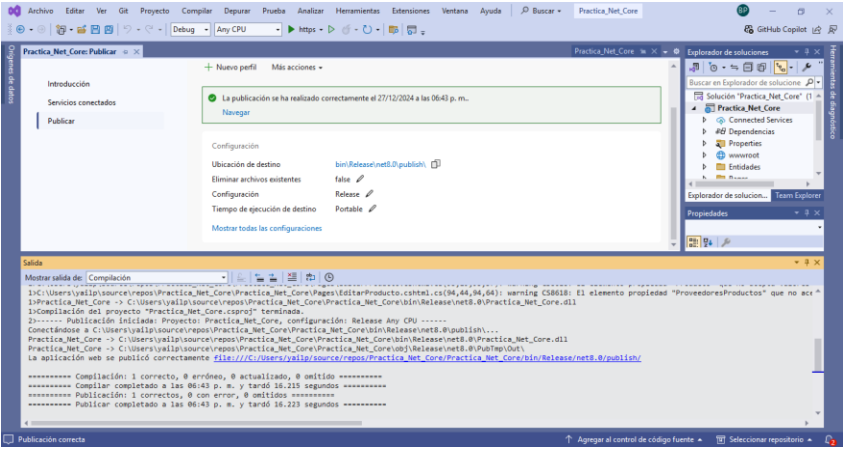
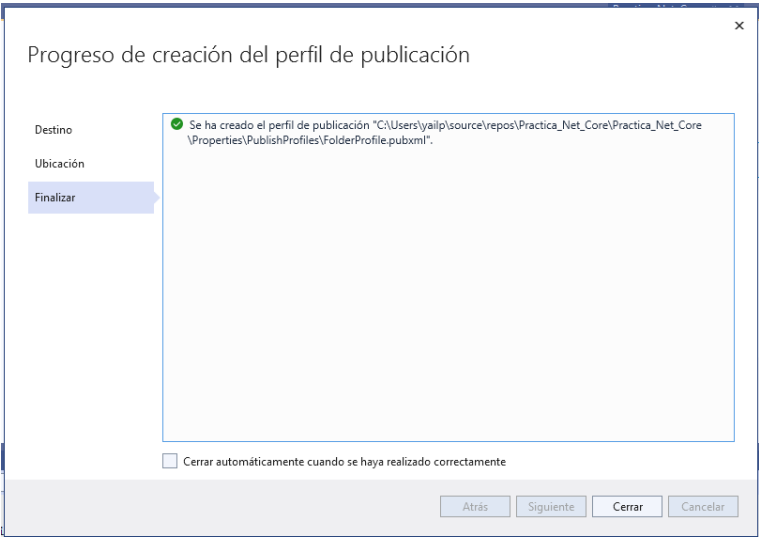
- \\servidor1\recursoCompartido1
- \\192.168.1.17\recursoCompartido1

Atrás

Siguiente

Finalizar

Cancelar

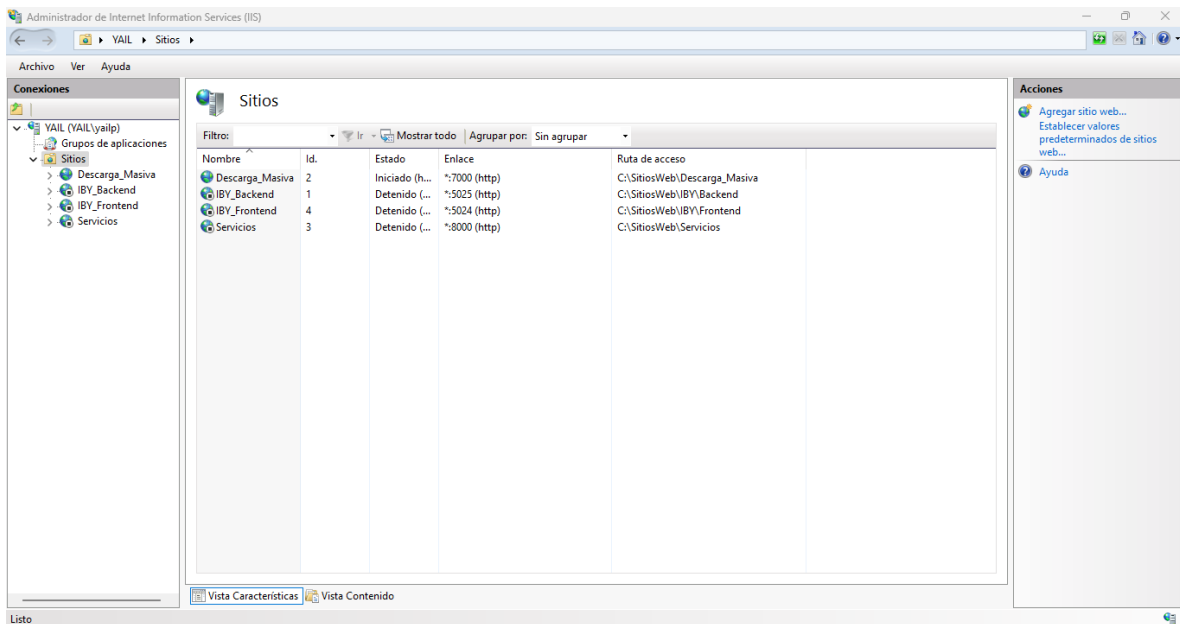


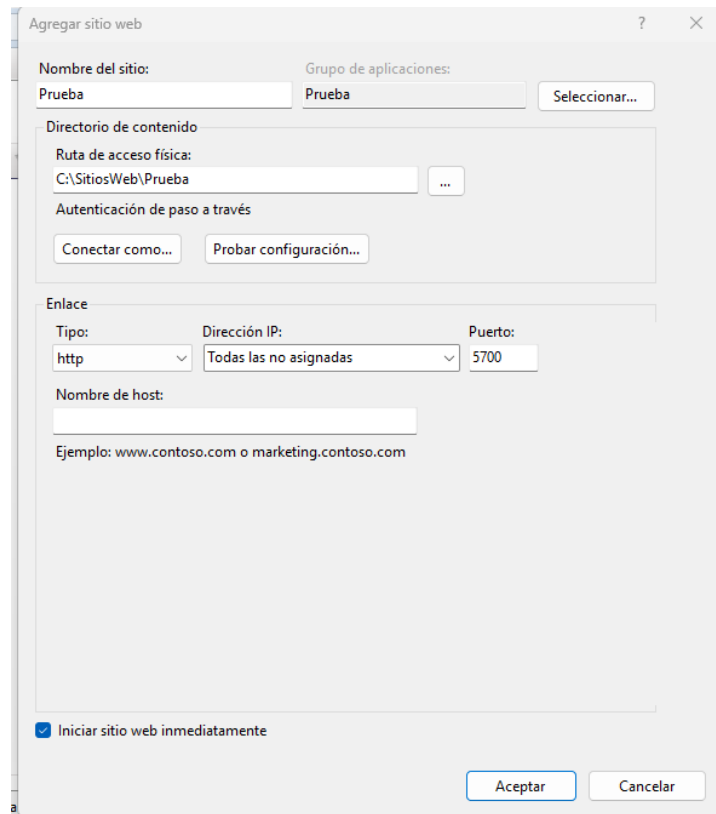
3. Configurar IIS

3.1. Crear un Sitio en IIS

1. Abre el **Administrador de IIS**:
 - Presiona Win + R, escribe inetmgr, y presiona Enter.
2. En el panel izquierdo, haz clic derecho en **Sitios** > **Agregar sitio web**.
3. Configura los siguientes campos:
 - **Nombre del sitio**: Un nombre identificativo, por ejemplo, TuApp.
 - **Ruta física**: La carpeta donde publicaste tu aplicación (por ejemplo, C:\inetpub\wwwroot\TuApp).
 - **Puerto**: Elige un puerto disponible (por ejemplo, 5000).
4. Haz clic en **Aceptar** para crear el sitio.

Ejemplo de creación de sitio web





3.2. Configurar el Pool de Aplicaciones

1. En IIS, selecciona **Pools de Aplicaciones** en el panel izquierdo.
2. Localiza el pool creado para tu sitio (debería tener el mismo nombre que el sitio).
3. Haz clic derecho en el pool y selecciona **Configuración Avanzada**:
 - **Versión de .NET CLR**: Establece en **No administrado** (para aplicaciones ASP.NET Core).
 - **Modo de Canalización**: Estándar.

4. Configurar la Aplicación

1. Selecciona tu sitio en el panel izquierdo de IIS.
2. Haz clic en **Configuración de autenticación**:
 - Asegúrate de que **Autenticación anónima** esté habilitada.
3. Haz clic en **Explorador de directorios** y desactívalo (opcional).
4. Configura el **Archivo predeterminado**:
 - Agrega index.html o default.html si tienes una aplicación estática.

5. Configurar el Firewall en caso de liberar para la red

1. Abre **Configuración de Windows Defender** o tu firewall.
2. Agrega una regla para permitir tráfico entrante al puerto que usaste (por ejemplo, 5000).

6. Probar el Despliegue

1. Abre un navegador y accede a la dirección del servidor:
 - Si es local: `http://localhost:5000`.
 - Si es remoto: `http://{IP-del-servidor}:5000`.
2. Si todo está configurado correctamente, tu aplicación debería cargar en el navegador.

