Projet – Arbres recouvrants

Ce projet est à réaliser par groupe de **2 étudiants maximum**.

Date limite de rendu : lundi 07 juin à 23h59 au plus tard.

Règle: 5 points de moins par jour de retard.



Objectif:

L'objectif de ce projet est d'implémenter les algorithmes de construction d'arbres recouvrants de poids minimum (Minimum Spanning Tree - MST) vus en cours ; et également de mettre en œuvre au moins un algorithme pour résoudre le problème d-MST (Degree-Constrained Minimum Spanning Tree) qui impose une contrainte de degré maximum sur l'arbre construit.

Dans un premier temps, vous devez :

- 1. Implémenter une structure de graphe simple
- 2. Implémenter les 2 versions de l'algorithme de Kruskal et l'algorithme de Prim (prendre soin d'utiliser des structures de données adaptées). Attention à la complexité de vos algorithmes.
- 3. Tester ces algorithmes sur de « petits » graphes (ceux donnés en cours par exemple).
- 4. Tester ensuite ces algorithmes sur les graphes du dossier « Projet » sur Claroline.
- 5. Réaliser une étude comparative de ces algorithmes en termes de temps de calculs et de qualité de résultats.

Dans le problème d-MST, le degré maximum de l'arbre recouvrant ne doit pas dépasser d. Dans ce cas :

- 6. Rechercher ou imaginer un algorithme de construction d'un arbre avec cette contrainte de degré maximum à ne pas dépasser. Il s'agit ici de construire un algorithme dit « constructif » utilisant une heuristique de votre choix (le résultat optimal ne sera donc pas garanti).
- 7. Réaliser des tests avec différentes valeurs de d sur les graphes de Claroline. En particulier vous afficherez le rapport « Poids de l'arbre d-MST » sur « Poids de l'arbre MST » en fonction de la valeur de d.

Vous devez fournir un rapport en PDF et fournir le code associé. Tout ceci devra être déposé dans un ZIP à votre nom dans la « zone de dépôt » du module Claroline associé à votre cours. L'ensemble des algorithmes et méthodes développés devront être expliqués clairement. Vos algorithmes devront être testés et illustrés (tableaux, graphiques, ...) sur des exemples.