



**Desarrollo e implementación de un SI para la gestión de información de
la unidad de piscicultura del Centro Agropecuario “La Granja” - Sena
Espinal Regional Tolima.
GESTIFISH
Manual De Usuario**



GESTIFISH
Sena la granja – Regional Tolima
Proyecto:
Manual de Usuario

GESTIFISH
Software de piscicultura

Aprendices

Yair Alexander Cárdenas Guzmán
Paula Valentina Muñoz Duran
Juan David Rodríguez Barrero
Shirel Daniela Oyuela Saavedra
Saul Andrés Hernández Olaya

Ficha: 2671143
Análisis y Desarrollo de Software



Instructores

Ing. Myriam Yaneth González Reyes
Ing. Euclides Norbey Basto Ortiz
Ing. Jorge Eliecer Andrade Cruz

Servicio Nacional De Aprendizaje “Sena”
Centro Agropecuario “La Granja”
Regional Tolima
2024

Tabla de contenido

Introducción	4
Objetivo	4
Requerimientos de conocimiento.....	4
Ingreso y salida	5
Registrarse.....	7
Iniciar Sesión	8
Cerrar Sesión.....	9
Guía de uso	10
Uso Del Módulo	10
Uso Del Simulador	14
Iconografía	16
Solución a problemas	21
Olvidar Contraseña	21
Restricción Al Eliminar Registro	23
Módulos	23
Glosario	29
Contactos	30

Introducción

El sistema GESTIFISH es una herramienta informática diseñada para gestionar eficientemente la información relacionada con la piscicultura en la unidad de producción del Centro Agropecuario La Granja del SENA - Espinal, Regional Tolima. Este software permite registrar, monitorear y analizar datos relevantes de los procesos de siembra, alimentación, cosecha, muestreo, mortalidad, y traslados de especies acuáticas.

GESTIFISH está dirigido tanto a los aprendices que participan en las actividades de piscicultura como a los instructores responsables de la unidad, facilitando la toma de decisiones y el seguimiento de cada etapa del cultivo. Con una interfaz amigable y funcionalidades intuitivas, GESTIFISH permite a los usuarios acceder a información actualizada y precisa, optimizando los procesos de enseñanza y producción en la unidad de piscicultura.

Objetivo

GESTIFISH es un software diseñado para optimizar la gestión de los procesos piscícolas en el Centro Agropecuario La Granja del SENA - Espinal, Regional Tolima. Su objetivo es mejorar la eficiencia y precisión en el registro, seguimiento y análisis de datos relacionados con actividades como la siembra, alimentación, cosecha, muestreo, mortalidad y traslados de especies acuáticas, así como la gestión de responsables, estanques y especies.

Al centralizar toda la información relevante, GESTIFISH elimina la dependencia de registros manuales dispersos y propensos a errores, mejorando el control de la producción, reduciendo riesgos operativos y facilitando decisiones basadas en datos actualizados.

Este manual proporciona una guía detallada para los usuarios, ofreciendo instrucciones claras sobre cómo utilizar todas las funcionalidades de la aplicación, asegurando que aprendices e instructores puedan manejar el sistema de manera eficiente y aprovechar al máximo sus capacidades en la gestión de la unidad de piscicultura.

Requerimientos de conocimiento

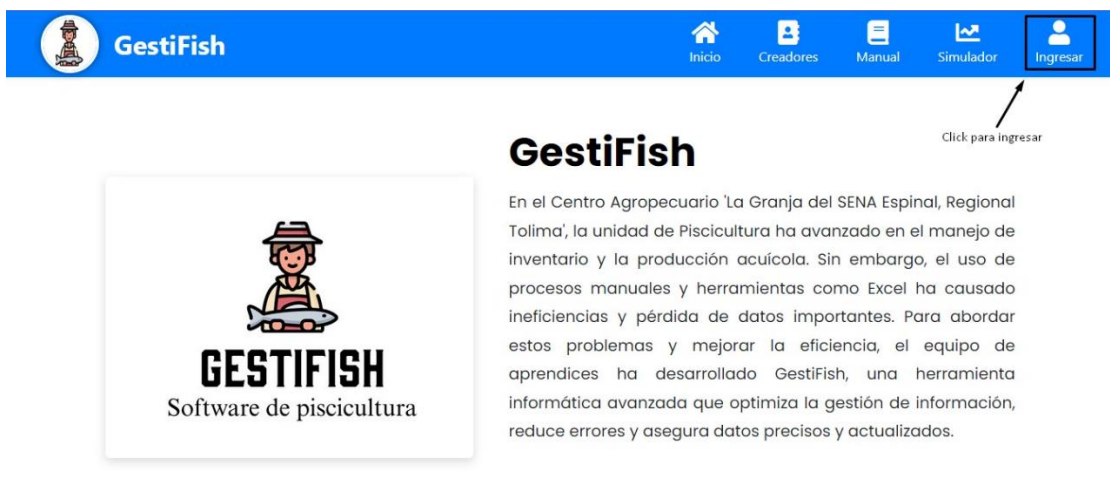
Para usar GESTIFISH de manera efectiva, los usuarios deben tener conocimientos básicos en informática, incluyendo manejo de sistemas operativos comunes (como Windows o macOS) y habilidades en navegación web. Es fundamental que comprendan conceptos de seguridad de la información, como políticas de ingreso, validación de usuarios y gestión segura de contraseñas.


Deben saber cómo iniciar sesión en la aplicación con sus credenciales, manteniendo siempre la confidencialidad de su contraseña. Además, es importante que tengan habilidades para ingresar y editar datos, utilizar formularios digitales y navegar por las opciones del menú del sistema.

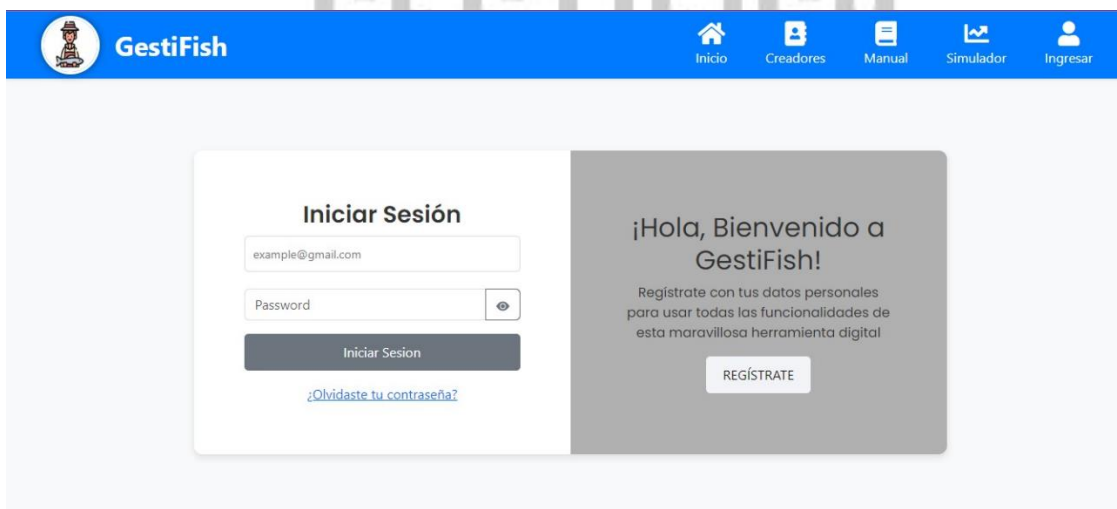
Este conocimiento básico permitirá a los aprendices e instructores utilizar GESTIFISH de manera segura y eficiente, garantizando un uso adecuado de todas sus funcionalidades y optimizando la gestión de la unidad de piscicultura.

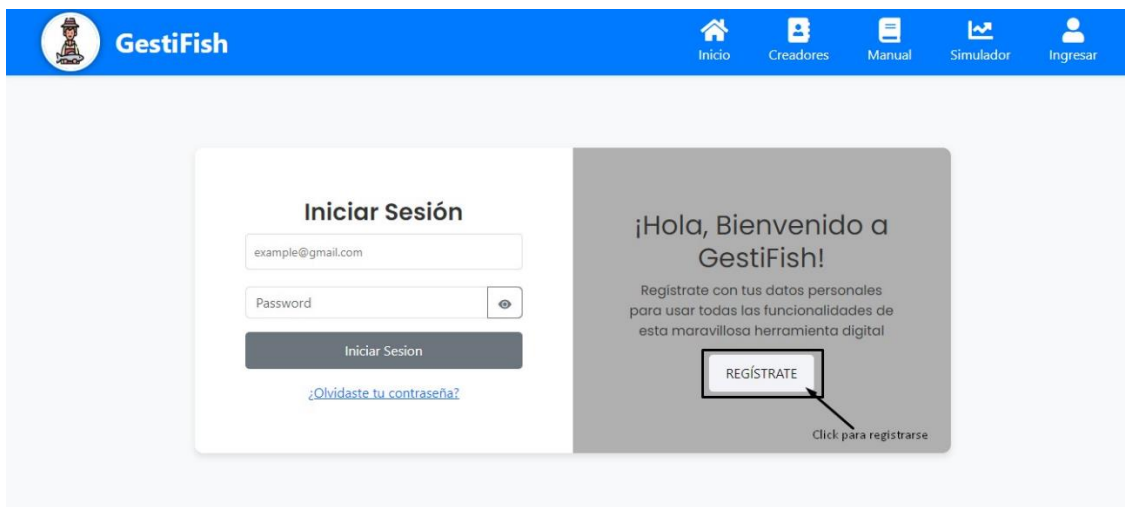
Ingreso y salida

En la pantalla el usuario visualizara la página principal, donde encontrara la barra de navegación

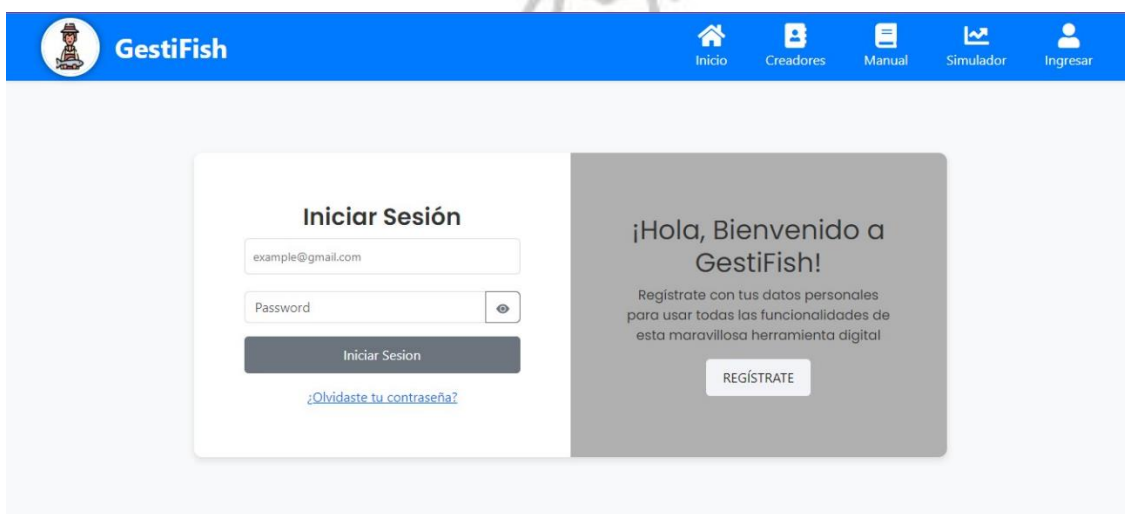


Debes presionar el botón  el cual despliega una ventana en la que puede realizar el ingreso de su información.





Al dar un click sobre el botón Regístrate, se despliega una ventana en la que puede realizar el registro, donde deberá llenar los datos correspondientes.



Registrarse

En el campo donde se ingresa el correo electrónico, es importante destacar que solo se aceptan los siguientes dominios electrónicos.

Una vez que hayas ingresado todos los datos correspondientes, debes hacer clic en el botón "Registrar".

Después de completar estos pasos, el formulario aparecerá de la siguiente manera.



Registrar

El correo debe pertenecer a uno de los siguientes dominios: @gmail.com, @outlook.com, @hotmail.com, @soy.sena.edu.co

Maria

Ortiz

maria@gmail.com

Registrar

¡Bienvenido de nuevo a GestiFish!

Inicia sesión con tu cuenta para continuar

INICIAR SESIÓN

Registrar

Cuenta creada con éxito

Nombres completos

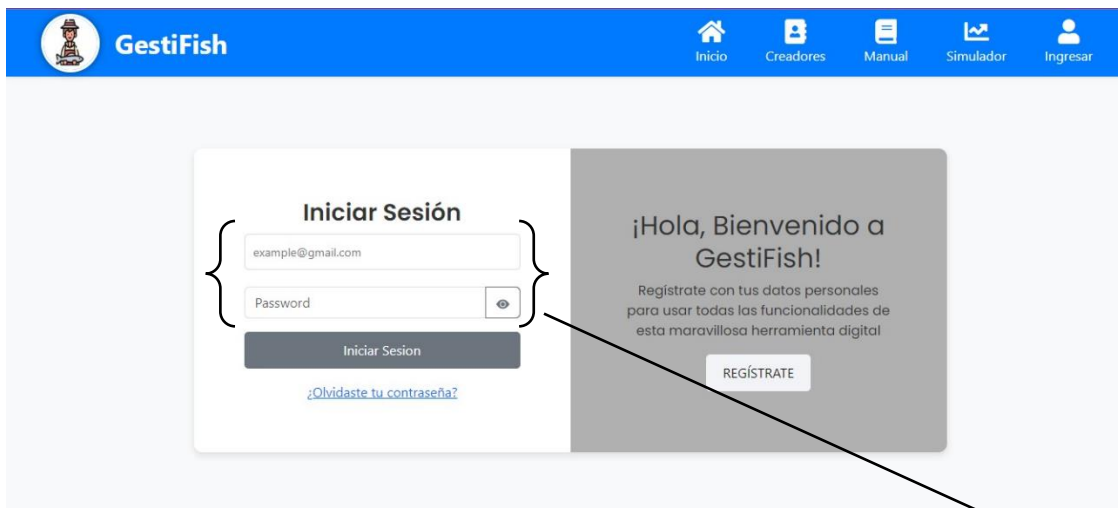
Apellidos completos

example@gmail.com

Password

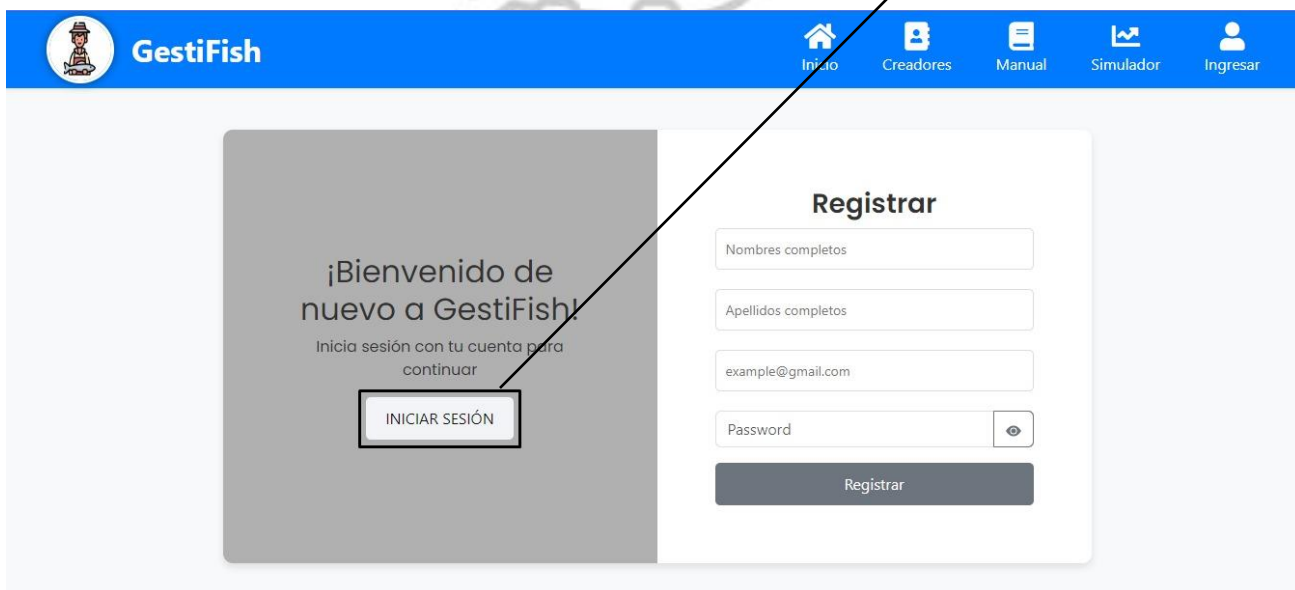
Registrar

Iniciar Sesión



Una vez hagas clic en "Ingresar", se mostrará el formulario de inicio de sesión, donde deberás completar los campos con tu correo electrónico y la contraseña correspondientes.

Si, por el contrario, acabas de registrarte, deberás hacer clic en "Iniciar Sesión" para acceder al mismo formulario mencionado anteriormente.

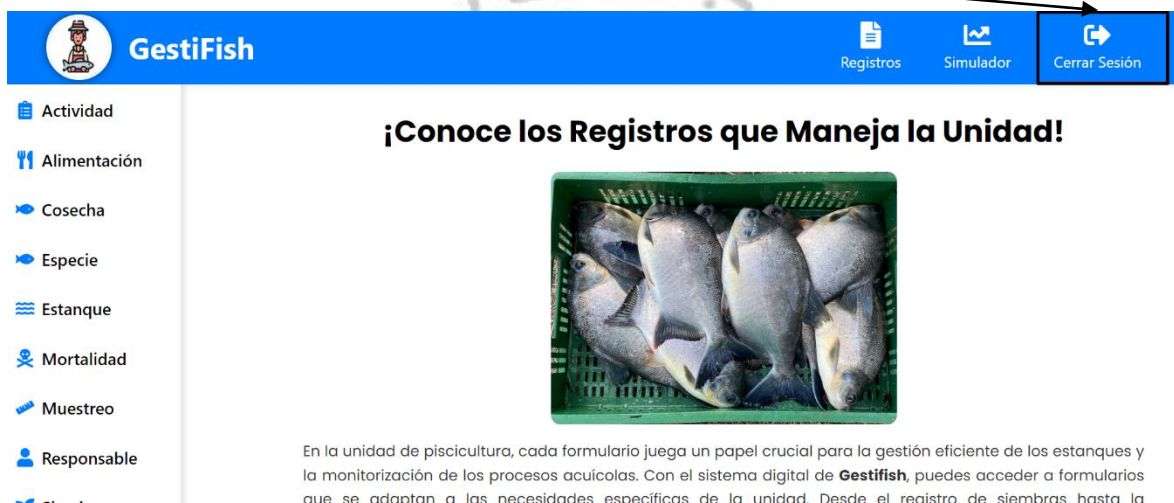


Cerrar Sesión

Una vez que hayas iniciado sesión, verás la pantalla de inicio.








En la esquina derecha de la barra de navegación, verás tres iconos con sus respectivos nombres, incluyendo la opción "Cerrar Sesión"



Una vez cerrada la sesión volvemos al inicio del software


GestiFish

 Inicio
  Creadores
  Manual
  Simulador
  Ingresar



GESTIFISH
Software de piscicultura

GestiFish

En el Centro Agropecuario 'La Granja del SENA Espinal, Regional Tolima', la unidad de Piscicultura ha avanzado en el manejo de inventario y la producción acuícola. Sin embargo, el uso de procesos manuales y herramientas como Excel ha causado ineficiencias y pérdida de datos importantes. Para abordar estos problemas y mejorar la eficiencia, el equipo de aprendices ha desarrollado GestiFish, una herramienta informática avanzada que optimiza la gestión de información, reduce errores y asegura datos precisos y actualizados.

Guía de uso

Uso Del Módulo

Agregar un nuevo registro, para este ejemplo ir al módulo Estanque y seguir los siguientes pasos:


GestiFish

 Registros
  Simulador
  Cerrar Sesión

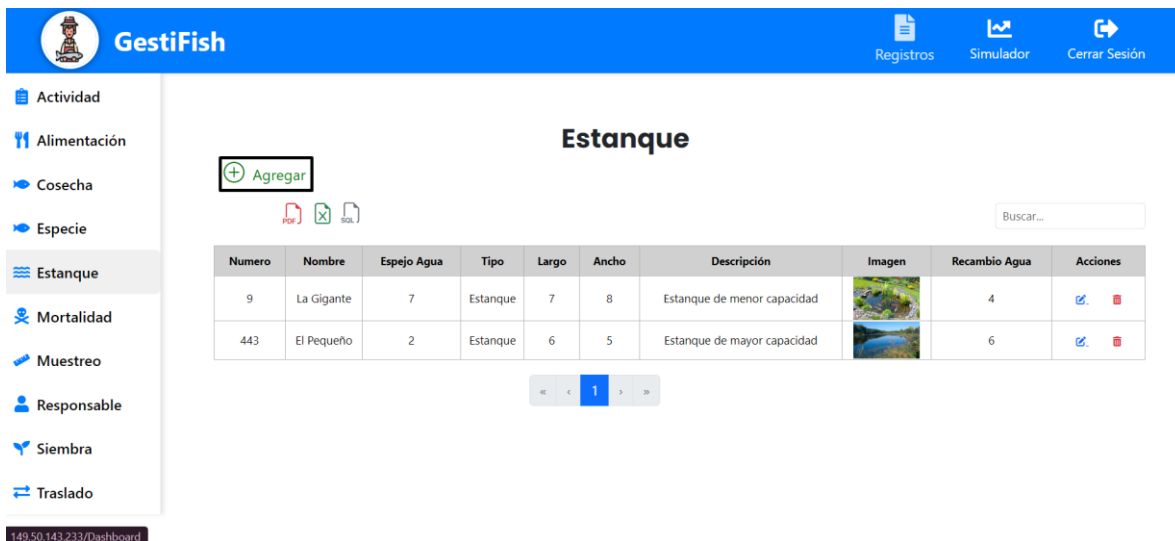
- Actividad
- Alimentación
- Cosecha
- Especie
- Estanque**
- Mortalidad
- Muestreo
- Responsable
- Siembra
- Traslado







¡Conoce los Registros que Maneja la Unidad!



En la unidad de piscicultura, cada formulario juega un papel crucial para la gestión eficiente de los estanques y la monitorización de los procesos acuícolas. Con el sistema digital de **Gestifish**, puedes acceder a formularios que se adaptan a las necesidades específicas de la unidad. Desde el registro de siembras hasta la actualización de mortalidades, cada formulario está diseñado para optimizar el flujo de trabajo y asegurar una gestión precisa y efectiva en los datos importantes de la unidad.

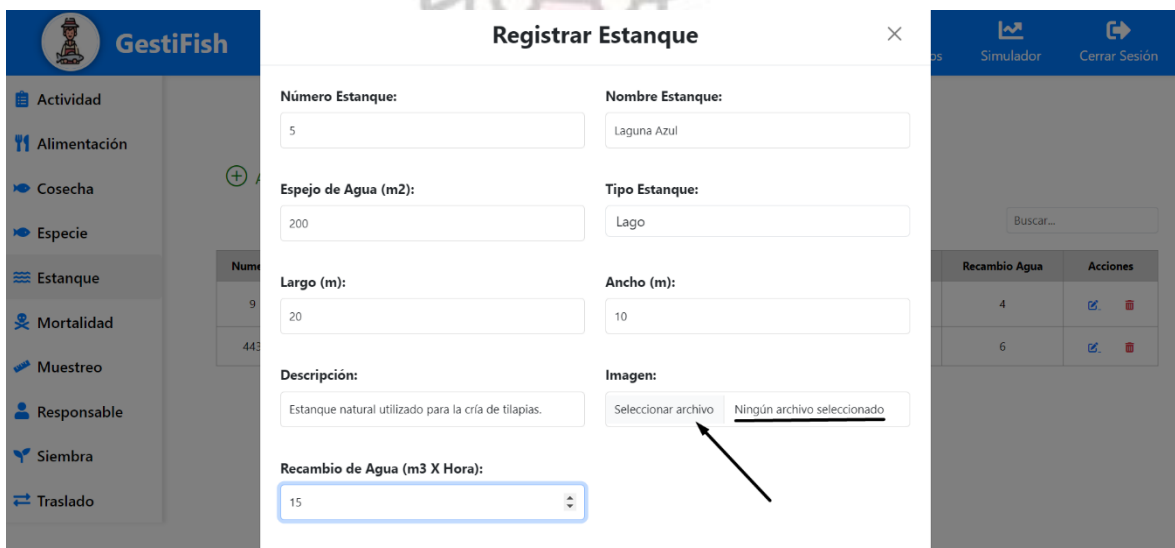
Una vez ahí dar click en agregar para desplegar el formulario de registro:



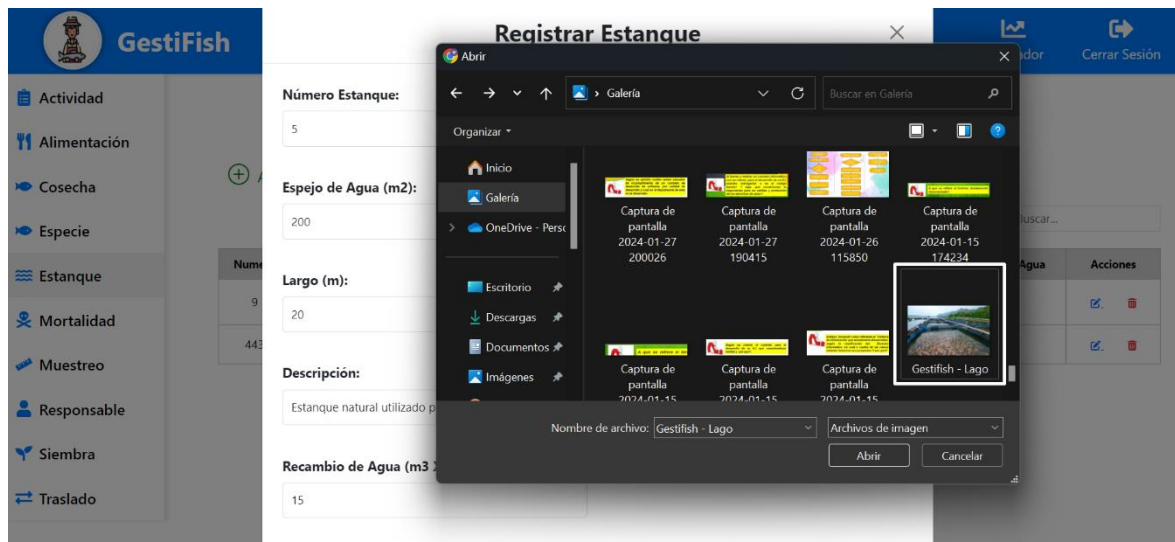
Numero	Nombre	Espejo Agua	Tipo	Largo	Ancho	Descripción	Imagen	Recambio Agua	Acciones
9	La Gigante	7	Estanque	7	8	Estanque de menor capacidad		4	 
443	El Pequeño	2	Estanque	6	5	Estanque de mayor capacidad		6	 

A continuación, ingresar todos los datos correspondientes:

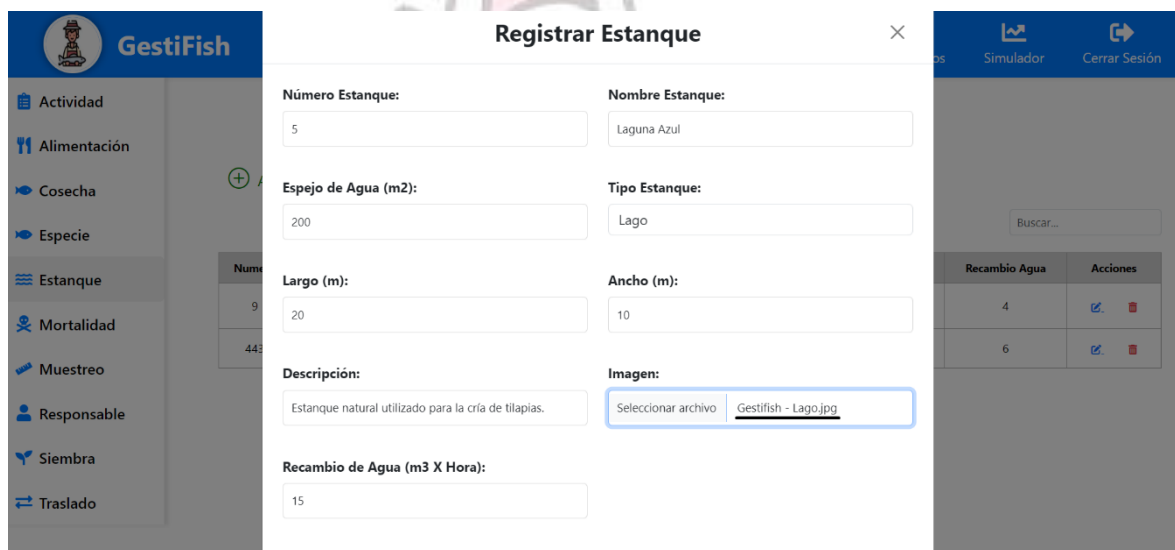
- Para ingresar una imagen (tener en cuenta el mensaje):



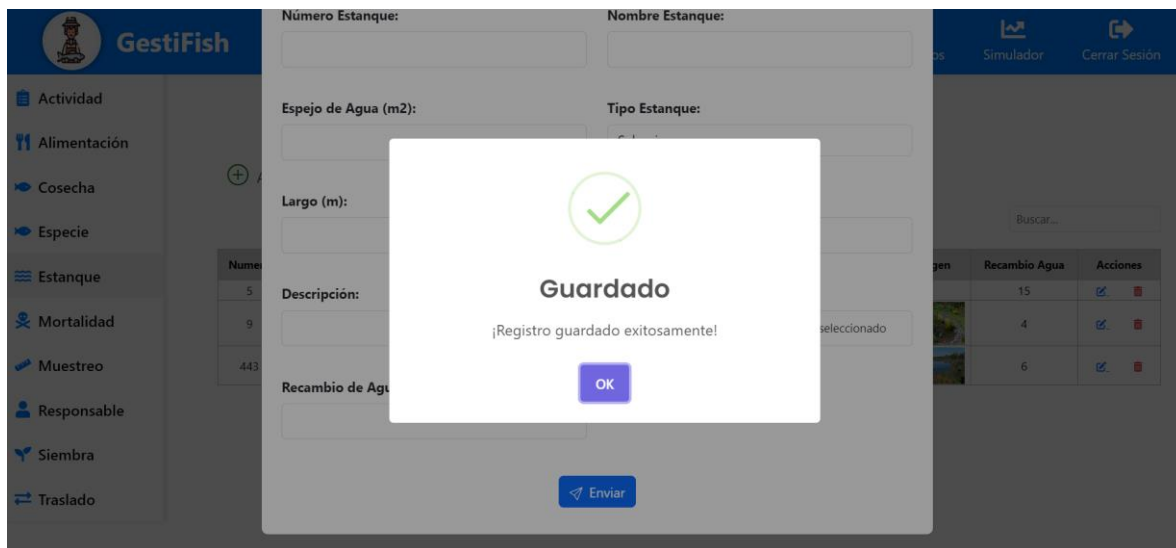
- Elegir la imagen:



- Debe quedar de esta manera:



Para finalizar dar click en enviar para guardar el registro:



Visualización del registro:



Numero	Nombre	Espejo Agua	Tipo	Largo	Ancho	Descripción	Imagen	Recambio Agua	Acciones
5	Laguna Azul	200	Lago	20	10	Estanque natural utilizado para la cría de tilapias.		15	 
9	La Gigante	7	Estanque	7	8	Estanque de menor capacidad		4	 
4	El Pequeño	2	Estanque	6	5	Estanque de mayor capacidad		6	 

Para realizar registros correctos en algunos módulos del sistema, es necesario ingresar previamente ciertos datos en otros formularios, ya que estos se relacionan entre sí. Esto asegura que la información esté disponible y que las relaciones entre los datos se mantengan de manera adecuada. Registrar primero Especie, luego Responsable, después Estanque. Esto permitirá que los módulos dependientes, como Siembra, Mortalidad, y Muestreo, tengan acceso a toda la información necesaria para completar un registro.

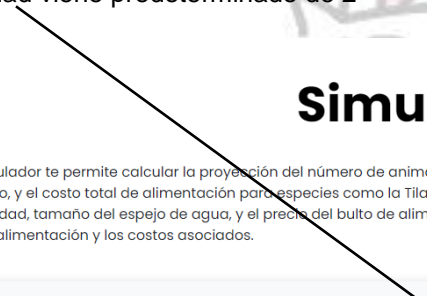
Uso Del Simulador

Dirigirse al módulo simulador:



Simulador

Este simulador te permite calcular la proyección del número de animales por metro cuadrado, la biomasa, la cantidad de alimento necesario, y el costo total de alimentación para especies como la Tilapia y la Cachama en un estanque. Simplemente introduce los datos de densidad, tamaño del espejo de agua, y el precio del bulto de alimento para obtener una proyección mensual detallada del peso, la tasa de alimentación y los costos asociados.



Especie	Densidad
<input type="text" value="Seleccione uno..."/>	<input type="text"/>
Espejo de agua	Precio del Bulto
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Completar el formulario:

En este simulador solo hay dos tipos de especies: tilapia y cachama. Si selecciona cachama el campo densidad viene predeterminado de 2

Simulador

Este simulador te permite calcular la proyección del número de animales por metro cuadrado, la biomasa, la cantidad de alimento necesario, y el costo total de alimentación para especies como la Tilapia y la Cachama en un estanque. Simplemente introduce los datos de densidad, tamaño del espejo de agua, y el precio del bulto de alimento para obtener una proyección mensual detallada del peso, la tasa de alimentación y los costos asociados.

Especie	Densidad
<input type="text" value="Cachama"/>	<input type="text" value="2"/>
Espejo de agua	Precio del Bulto
<input type="text" value="200"/>	<input type="text" value="45,000"/>
<input type="button" value="Simular"/> <input type="button" value="Limpiar"/>	

Una vez completados los campos dar click en Simular. El sistema procesará los datos ingresados y mostrará los resultados de la simulación en una tabla.

Mes	Número de animales	Peso promedio	% Tasa alimentaria	Biomasa	Alimento diario	Concentrado mensual	Proteína	Bultos	Costo mensual
1	320	10.5 g	20%	3360 kg	672 kg	20.160 kg	45%	504 bultos	\$22.680.000
2	288	50 g	10%	14.400 kg	1440 kg	43.200 kg	38%	1080 bultos	\$48.600.000
3	279	130 g	3%	36.270 kg	1088 kg	32.640 kg	32%	816 bultos	\$36.720.000
4	271	250 g	3%	67.750 kg	2033 kg	60.990 kg	24%	1525 bultos	\$68.625.000
5	266	395 g	2%	105.070 kg	2101 kg	63.030 kg	24%	1576 bultos	\$70.920.000

Para limpiar los campos dar click en Limpiar y quedará listo para realizar otra simulación:

Es necesario, y es el caso de esta simulación, para especies como la tilapia, y la characin, en un estanque, implementar los datos de densidad, tamaño del espejo de agua, y el precio del bulto de alimento para obtener una proyección mensual detallada del peso, la tasa de alimentación y los costos asociados.

Especie

Densidad




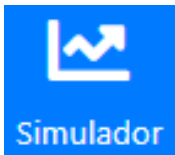
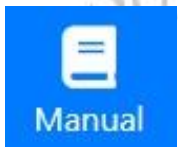

Espejo de agua


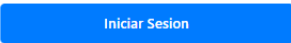

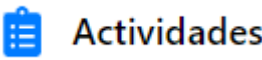
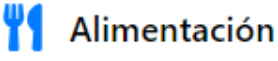
Precio del Bulto






Mes	Número de animales	Peso promedio	% Tasa alimentaria	Biomasa	Alimento diario	Concentrado mensual	Proteína	Bultos	Costo mensual
-----	--------------------	---------------	--------------------	---------	-----------------	---------------------	----------	--------	---------------







No hay datos para mostrar. Por favor, realice una simulación.




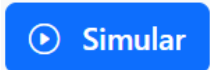
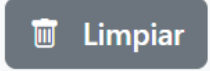
Iconografía

Icono	Descripción
	Ingresar: Este ícono, indica la opción de "Inicio" o "Página principal". Al hacer clic en él, te llevará de vuelta a la página principal de la aplicación o sitio web, desde donde puedes acceder a todas las secciones principales.
	Creadores: Este ícono, indica la sección de "Creadores". Al hacer clic en él, se muestra información sobre los creadores del proyecto, como sus nombres, roles, contribuciones, y detalles de contacto.
	Ingresar: Este botón te permite acceder a tu cuenta en la aplicación. Haz clic en "Ingresar" e introduce tu nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes. Una vez autenticado, tendrás acceso a todas las funcionalidades y opciones disponibles para tu perfil de usuario.
	Simulador: Este botón te lleva a la herramienta de simulación dentro de la aplicación. Utilízalo para crear escenarios personalizados, ingresar datos relevantes y analizar diferentes resultados en tiempo real. Además, desde esta opción puedes generar un archivo PDF con la información de la simulación, que puedes descargar para revisar o compartir.
	Manual: Este ícono te dirige a la sección de manuales, donde podrás acceder tanto al Manual de Instalación como al Manual de Usuario. Utilízalo para consultar las guías detalladas sobre cómo instalar correctamente la aplicación y cómo usar todas las funcionalidades del sistema. Los manuales están disponibles para que los descargues y tengas siempre a mano la información que necesitas.
	Cerrar sesión: Este botón te permite salir de tu cuenta de manera segura. Haz clic en él cuando hayas terminado de usar la aplicación para cerrar tu sesión y proteger tu información personal. Una vez presionado, serás redirigido a la página de inicio de sesión.

	<p>Regístrate: Este ícono te permite crear una nueva cuenta en la aplicación. Haz clic en él para abrir el formulario de registro, donde deberás introducir información básica, como tu nombre, correo electrónico y una contraseña segura. Completa el registro para acceder a todas las funcionalidades de la aplicación como usuario nuevo.</p>
	<p>Inicio de Sesión: Este ícono te permite acceder a la página de inicio de sesión de la aplicación. Haz clic en él para introducir tu nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes. Una vez autenticado, tendrás acceso a todas las funcionalidades y opciones disponibles para tu perfil.</p>
	<p>Registros: Este ícono te dirige a la sección de registros de la aplicación, donde se muestran todos los módulos disponibles. Al hacer clic en él, podrás ver y acceder a los diferentes módulos, como Cosecha, Muestreo, Mortalidad, Actividad, Alimentación, Responsable, Siembra, Estanque, Especie y Traslados, para gestionar la información correspondiente a cada área.</p>
	<p>Módulo de Actividad: Este ícono te lleva al módulo de Actividad, donde puedes registrar y gestionar las actividades realizadas en la unidad. Haz clic en él para añadir, editar o eliminar actividades, así como para ver un historial detallado de todas las actividades registradas, incluyendo fechas, responsables y descripciones.</p>
	<p>Alimentación: Este ícono te lleva al módulo de Alimentación, donde puedes registrar y gestionar la alimentación de los peces. Haz clic en él para añadir nuevos registros de alimentación, modificar los existentes o consultar el historial de alimentación, incluyendo detalles como la cantidad de alimento, fecha, tipo de alimento y responsable de la tarea.</p>

 Cosecha	<p>Cosecha: Este ícono te dirige al módulo de Cosecha, donde podrás registrar y administrar los datos relacionados con las cosechas de peces. Al hacer clic en él, tendrás la opción de crear nuevos registros, actualizar los existentes o revisar el historial de cosechas. Dentro de este módulo, podrás incluir detalles como la fecha de la cosecha, el número de peces cosechados, el peso eviscerado, el peso viscerado, el nombre del responsable, la fecha de siembra, el valor de la cosecha y agregar cualquier observación que consideres relevante.</p>
 Especie	<p>Especie: Este ícono te lleva al módulo de Especie, donde puedes gestionar la información de las especies de los peces de la unidad. Aquí podrás registrar, editar o consultar datos como el nombre de la especie, sus características, una imagen, el tamaño promedio y la densidad de la especie.</p>
 Estanque	<p>Estanque: Este ícono te dirige al módulo de Estanque, donde podrás gestionar y consultar la información de los estanques. Puedes agregar, modificar o visualizar datos como el número del estanque, su nombre, el espejo de agua, tipo de estanque, dimensiones (largo y ancho), una descripción, una imagen, y el recambio de agua.</p>
 Mortalidad	<p>Mortalidad: Este ícono te lleva al módulo de Mortalidad, donde puedes registrar, editar o consultar las pérdidas de peces. Aquí puedes ingresar detalles como la fecha de mortalidad, el número de peces afectados, el motivo, la fecha de siembra y el nombre del responsable.</p>
 Muestreo	<p>Muestreo: Este ícono te dirige al módulo de Muestreo, donde puedes gestionar y consultar los muestreos realizados. Aquí podrás registrar, modificar o revisar información como la fecha del muestreo, el número de peces, observaciones, el peso esperado, la fecha de siembra, el responsable, la hora del muestreo y el peso promedio.</p>

 Responsable	<p>Responsable: Este ícono te lleva al módulo de Responsables, donde puedes registrar, editar o consultar la información de las personas encargadas de las tareas. En este módulo, podrás gestionar datos como los nombres, apellidos, documento de identificación, cargo, correo electrónico y número de teléfono.</p>
 Siembra	<p>Siembra: Este ícono te dirige al módulo de Siembra, donde puedes gestionar y consultar la información relacionada con la siembra de peces. Puedes agregar, editar o revisar detalles como la fecha de siembra, cantidad de peces, fecha posible de cosecha, responsable, especie, estanque, peso actual, hora de siembra, ganancia de peso, valor de siembra y cualquier observación pertinente.</p>
 Traslado	<p>Traslado: Este ícono te lleva al módulo de Traslado, donde puedes gestionar y consultar la información sobre el traslado de peces. Aquí podrás registrar, modificar o revisar detalles como la fecha de traslado, cantidad de peces, responsable, hora de traslado y cualquier observación relevante.</p>
 Agregar	<p>Agregar: Este ícono te permite añadir un nuevo registro en el módulo. Al hacer clic en él, se abrirá un formulario donde podrás ingresar toda la información necesaria para registrar un nuevo registro.</p>
	<p>PDF: Este ícono te permite descargar un archivo en formato PDF que contiene el historial completo de registros de este módulo. Haz clic en él para obtener un documento que recopila toda la información relevante, facilitando así la consulta y el archivo de datos.</p>
	<p>Excel: Este ícono te permite descargar un archivo en formato Excel que contiene todo el historial de registros de este módulo. Al hacer clic en él, podrás obtener una hoja de cálculo con toda la información relevante, lo que facilita el análisis y la manipulación de los datos.</p>

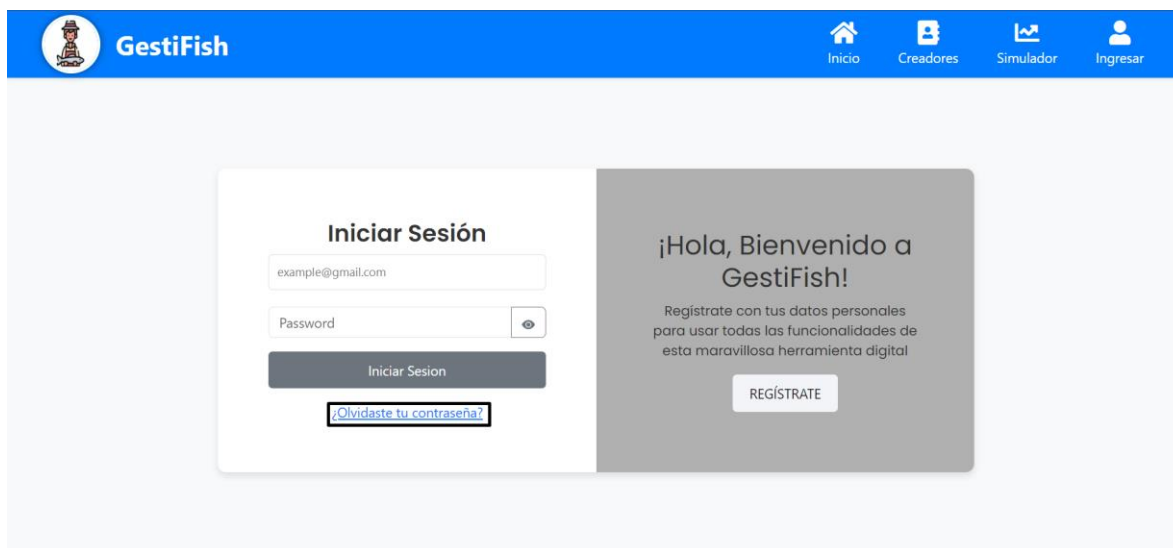
	<p>SQL: Este ícono te permite descargar un archivo en formato SQL que contiene el historial completo de registros de este módulo. Al hacer clic en él, obtendrás un script que incluye todas las instrucciones necesarias para recrear los datos en una base de datos, facilitando así su almacenamiento y gestión.</p>
	<p>Editar: Este ícono te permite modificar un registro existente en el módulo. Al hacer clic en él, se abrirá un formulario prellenado con la información actual del registro, permitiéndote realizar los cambios necesarios y actualizar los datos de manera sencilla.</p>
	<p>Eliminar: Este ícono te permite eliminar un registro existente en el módulo. Al hacer clic en él, se solicitará una confirmación para asegurarte de que deseas proceder con la eliminación. Una vez confirmado, el registro será eliminado permanentemente, ayudando a mantener la base de datos actualizada y libre de información innecesaria.</p>
	<p>Simular: Este ícono te permite ejecutar la simulación de los datos ingresados en el sistema. Al hacer clic en él, se procesarán los datos y se mostrará toda la información resultante en una tabla. Esta función te ayudará a visualizar los resultados de la simulación de manera clara y organizada.</p>
	<p>Limpiar: Este ícono te permite borrar todos los campos y la tabla de la simulación anterior. Al hacer clic en él, se restablecerán todos los datos, permitiéndote iniciar una nueva simulación desde cero. Esta función es útil para asegurarte de que no queden datos antiguos al realizar un nuevo cálculo.</p>

Solución a problemas


Olvidar Contraseña

Si has olvidado tu contraseña, puedes recuperarla fácilmente siguiendo estos pasos:

- Haz clic en "¿Olvidaste tu contraseña?" en la pantalla de inicio de sesión.



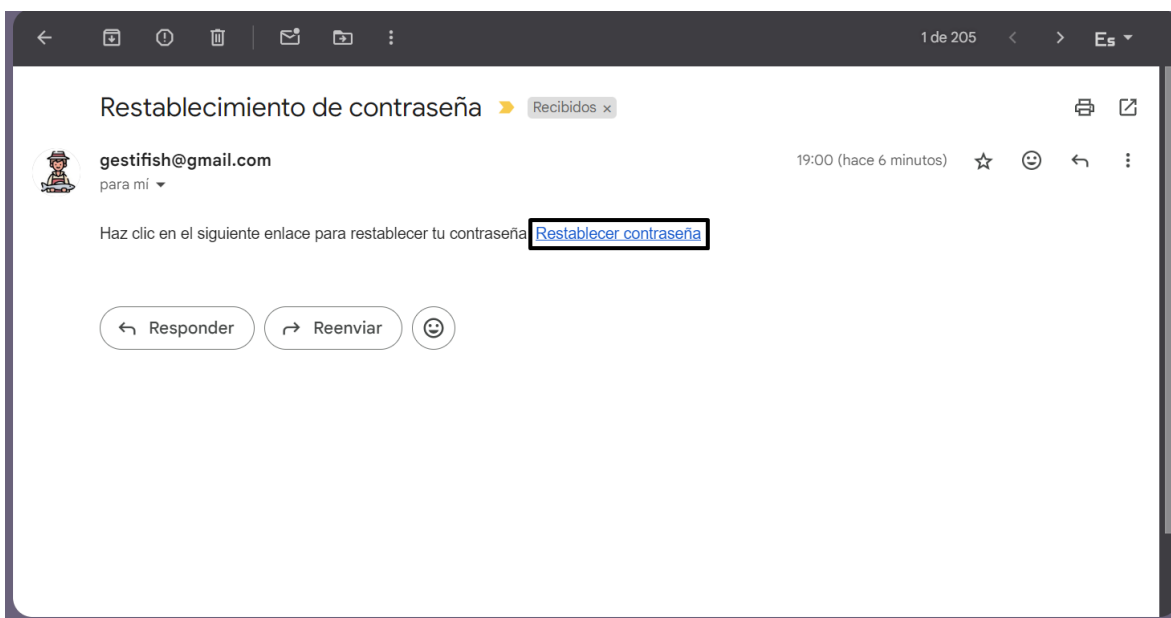
- Ingresa tu dirección de correo electrónico asociada a tu cuenta y haz clic en "Enviar"



- Revisa tu correo electrónico para un mensaje con instrucciones para restablecer tu contraseña.



- Sigue el enlace proporcionado en el correo, que te llevará a una página donde podrás crear una nueva contraseña.



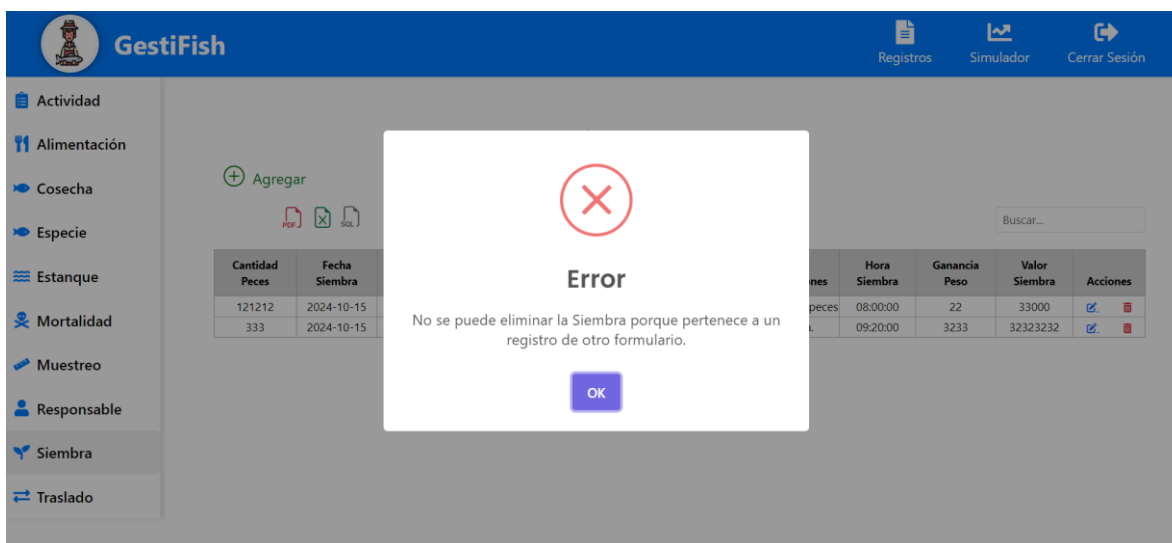
- Ingresa tu nueva contraseña y confírmala. Asegúrate de que sea segura y fácil de recordar. Haz clic en "Restablecer contraseña" para finalizar el proceso.



Restricción Al Eliminar Registro

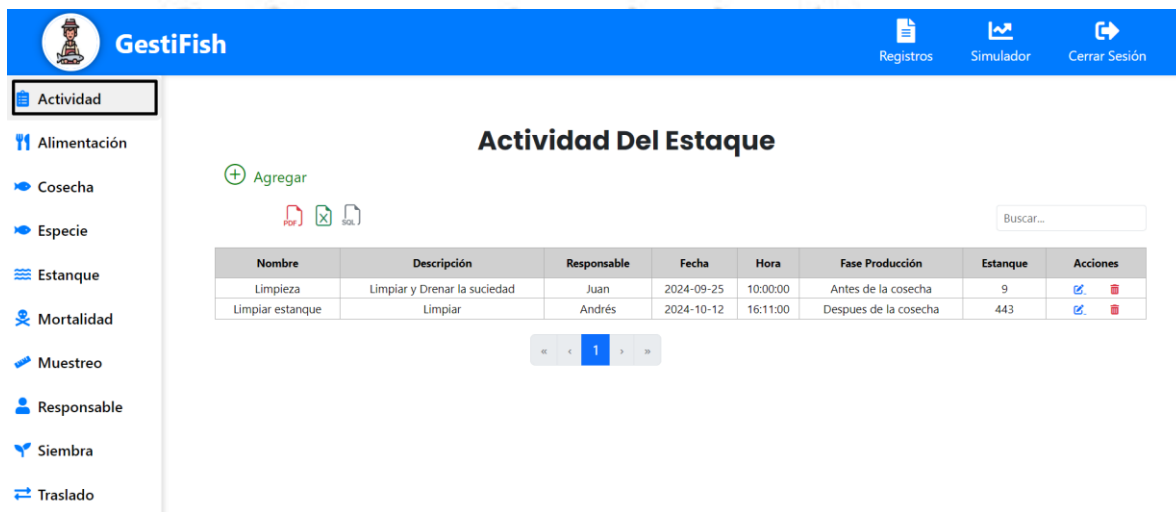
Si intentas eliminar un registro que está relacionado con los datos de otra tabla, el sistema no te permitirá hacerlo. Esta función es esencial para mantener la integridad de la base de datos y garantizar que no se pierda la información relacionada.

Por ejemplo, si intentas eliminar un registro de siembra y existe un registro de muestreo que está relacionado con esta siembra, verá el siguiente mensaje de error, diciendo que no se puede eliminar, ya que existen dependencias. Por lo tanto, deberá eliminar o desvincular primero los registros de muestreo que dependen del registro de siembra antes de intentar eliminar este registro.

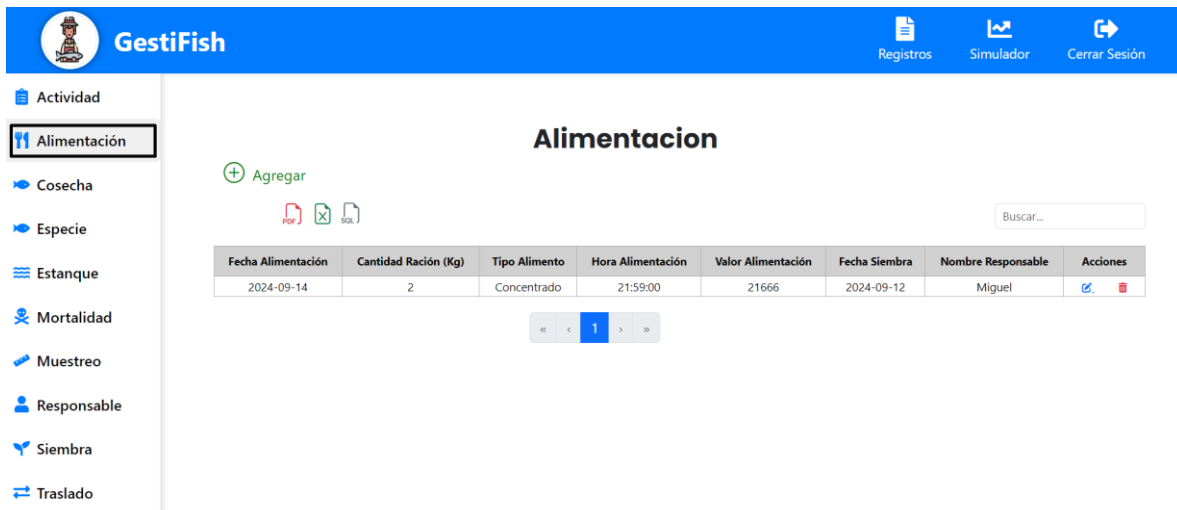


Módulos

Este es el módulo de Actividad del estanque:



Este es el módulo de Alimentación de los peces:



The screenshot shows the 'Alimentación' (Feeding) module in the Gestifish software. The interface includes a sidebar with navigation options: Actividad, Alimentación (highlighted), Cosecha, Especie, Estanque, Mortalidad, Muestreo, Responsable, Siembra, and Traslado. The main area displays a table of feeding records. Above the table, there is a '+ Agregar' button and icons for PDF, Excel, and SQL exports. A search bar labeled 'Buscar...' is also present. The table has columns for Fecha Alimentación, Cantidad Ración (Kg), Tipo Alimento, Hora Alimentación, Valor Alimentación, Fecha Siembra, Nombre Responsable, and Acciones. A single record is shown for 2024-09-14 with a quantity of 2 kg of concentrated feed.

Fecha Alimentación	Cantidad Ración (Kg)	Tipo Alimento	Hora Alimentación	Valor Alimentación	Fecha Siembra	Nombre Responsable	Acciones
2024-09-14	2	Concentrado	21:59:00	21666	2024-09-12	Miguel	✎ ✖


Este es el módulo de Cosecha de los peces:



The screenshot shows the 'Cosecha' (Harvest) module in the Gestifish software. The interface is similar to the 'Alimentación' module, with a sidebar and a main area displaying a table of harvest records. The sidebar highlights 'Cosecha'. The main area includes a '+ Agregar' button, export icons, and a search bar. The table has columns for Fecha Cosecha, Cantidad Peces, Peso Eviscerado, Peso Viscerado, Porcentaje Visceras, Fecha Siembra, Hora Cosecha, Valor Cosecha, and Observaciones. A single record is shown for 2024-10-15 with 5 fish, 3 kg of eviscerated weight, 611 kg of viscera weight, and 143% viscera percentage.

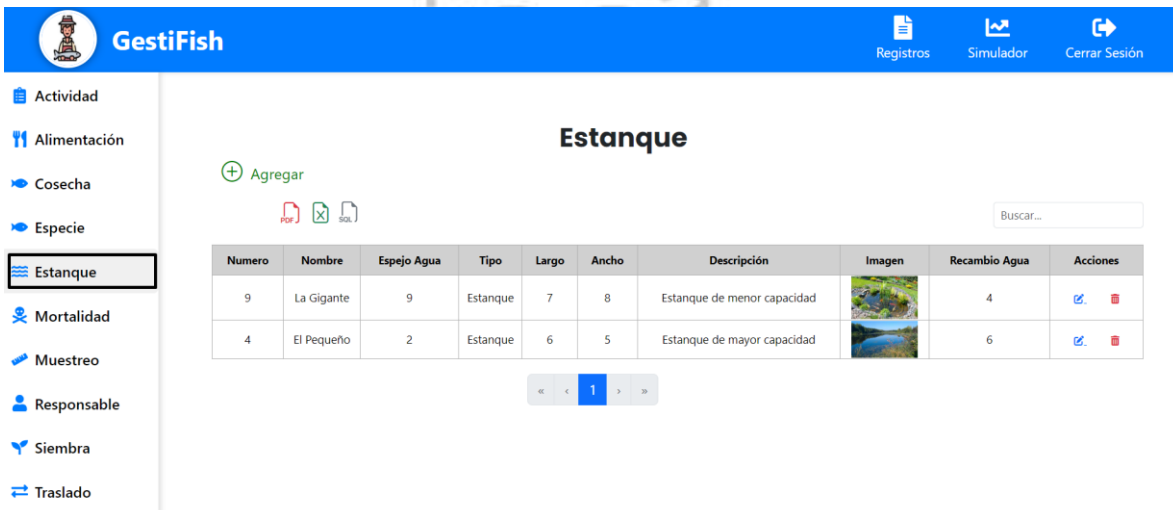
Fecha Cosecha	Cantidad Peces	Peso Eviscerado	Peso Viscerado	Porcentaje Visceras	Fecha Siembra	Hora Cosecha	Valor Cosecha	Observaciones
2024-10-15	5	3	611	143	2024-09-12	08:16:00	42	Se notó una cantidad significativa de vísceras, lo que incrementó el porcentaje







Este es el módulo de Especie de los peces:



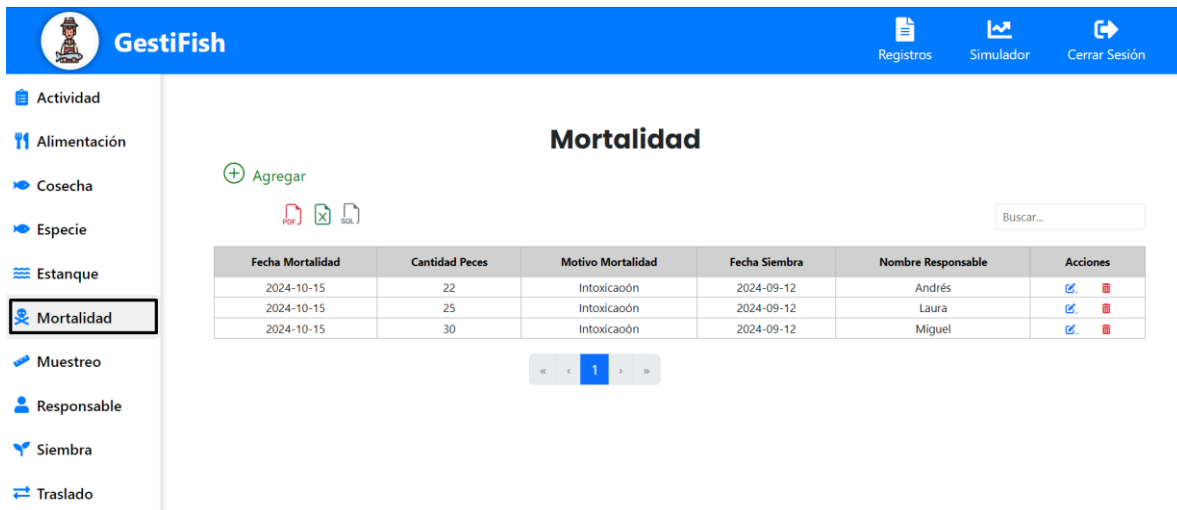
Nombre	Características	Tamaño Promedio	Densidad	Imagen	Acciones
Mojarra	Resistente, de agua dulce	6	14		 

Este es el módulo del Estanque:



Numero	Nombre	Espejo Agua	Tipo	Largo	Ancho	Descripción	Imagen	Recambio Agua	Acciones
9	La Gigante	9	Estanque	7	8	Estanque de menor capacidad		4	 
4	El Pequeño	2	Estanque	6	5	Estanque de mayor capacidad		6	 

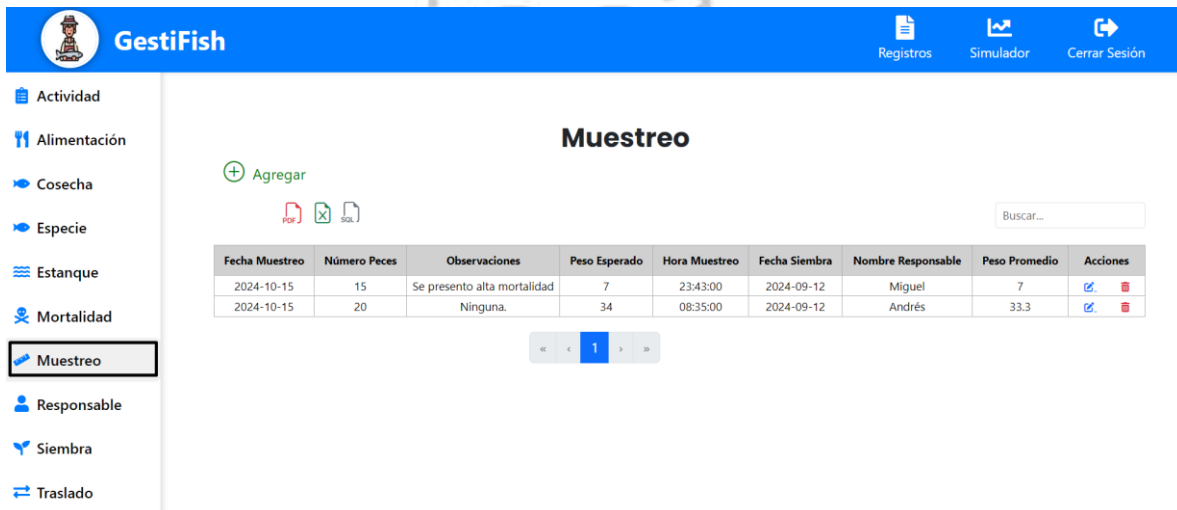
Este es el módulo de Mortalidad:



The screenshot shows the 'Mortalidad' module in the Gestifish software. The interface includes a sidebar with navigation options: Actividad, Alimentación, Cosecha, Especie, Estanque, **Mortalidad** (highlighted), Muestreo, Responsable, Siembra, and Traslado. The main area features a header with the Gestifish logo and navigation links (Registros, Simulador, Cerrar Sesión). Below the header, there is a 'Mortalidad' title, an 'Agregar' button, and a search bar. A table displays mortality records with columns: Fecha Mortalidad, Cantidad Peces, Motivo Mortalidad, Fecha Siembra, Nombre Responsable, and Acciones. The table contains three rows of data. Below the table is a pagination control showing page 1 of 1.

Fecha Mortalidad	Cantidad Peces	Motivo Mortalidad	Fecha Siembra	Nombre Responsable	Acciones
2024-10-15	22	Intoxicación	2024-09-12	Andrés	✎ ✖
2024-10-15	25	Intoxicación	2024-09-12	Laura	✎ ✖
2024-10-15	30	Intoxicación	2024-09-12	Miguel	✎ ✖

Este es el módulo de Muestreo:



The screenshot shows the 'Muestreo' module in the Gestifish software. The interface is similar to the Mortalidad module, with a sidebar and a main area. The sidebar highlights 'Muestreo'. The main area features a 'Muestreo' title, an 'Agregar' button, and a search bar. A table displays sampling records with columns: Fecha Muestreo, Número Peces, Observaciones, Peso Esperado, Hora Muestreo, Fecha Siembra, Nombre Responsable, Peso Promedio, and Acciones. The table contains two rows of data. Below the table is a pagination control showing page 1 of 1.

Fecha Muestreo	Número Peces	Observaciones	Peso Esperado	Hora Muestreo	Fecha Siembra	Nombre Responsable	Peso Promedio	Acciones
2024-10-15	15	Se presento alta mortalidad	7	23:43:00	2024-09-12	Miguel	7	✎ ✖
2024-10-15	20	Ninguna.	34	08:35:00	2024-09-12	Andrés	33.3	✎ ✖

Este es el módulo de Responsable:


GestiFish

Registros
Simulador
Cerrar Sesión

Actividad
Alimentación
Cosecha
Especie
Estanque
Mortalidad
Muestreo
Responsable
Siembra
Traslado

Responsable

+ Agregar


PDF XLS SQL

Buscar...

Nombre	Apellidos	Numero Documento	Tipo Responsable	Correo	Número Teléfono	Acciones
Juan	Pérez	12345678	Instructor	juanperez@email.com	3012345678	✎ ✖
Carlos	Rodríguez	13579135	Instructor a cargo de la Unidad	carlosrodriguez@email.com	3212345678	✎ ✖
Luis	Martínez	35791357	Pasante	luismartinez@email.com	3119876543	✎ ✖
Miguel	Ramírez	57913579	Instructor	miguelramirez@email.com	3018765432	✎ ✖
Laura	Hernández	68024680	Pasante	laurahernandez@email.com	3118765432	✎ ✖
Andrés	Fernández	79135791	Instructor a cargo de la Unidad	andresfernandez@email.com	3218765432	✎ ✖

« < 1 > »

Este es el módulo de Siembra:


GestiFish

Registros
Simulador
Cerrar Sesión

Actividad
Alimentación
Cosecha
Especie
Estanque
Mortalidad
Muestreo
Responsable
Siembra
Traslado

Siembra

+ Agregar


PDF XLS SQL




Buscar...

Cantidad Peces	Fecha Siembra	Fecha Posible Cosecha	Responsable	Especie	Estanque	Peso Actual	Observaciones	Hora Siembra	Ganancia Peso	Valor Siembra	Acciones
12	2024-10-15	2024-09-12	Miguel	Mojarra	443	19	Son muchos peces	08:00:00	22	33000	✎ ✖

« < 1 > »


Este es el módulo de Traslado:





GestiFish



 Registros
  Simulador
  Cerrar Sesión

- Actividad
- Alimentación
- Cosecha
- Especie
- Estanque
- Mortalidad
- Muestreo
- Responsable
- Siembra
- Traslado**

Traslado

 Agregar

Fecha Traslado	Cantidad Peces	Responsable	Observaciones	Hora Traslado	Acciones
2024-10-15	44	Laura	Fueron llevados a SENA Empresa	15:22:00	 

« < 1 > »



Glosario

Palabra	Descripción
Alimentación	Proceso de proporcionar alimento a los peces en los estanques. El módulo de alimentación permite registrar y gestionar estos datos.
Cosecha	Proceso de recolección de los peces criados en los estanques una vez alcanzan el tamaño adecuado. El módulo de cosecha permite registrar detalles como cantidad, fecha y responsable.
CRUD	Acrónimo de Create, Read, Update, Delete. Son las operaciones básicas que se pueden realizar en una base de datos.
Estanque	Estructura donde se crían los peces en la unidad de piscicultura. El módulo de estanque permite gestionar información sobre su tamaño, tipo y características.
Gestión de Mortalidad	Registro y análisis de las muertes de peces en los estanques, para controlar posibles problemas en la cría.
GESTIFISH	Sistema de software diseñado para la gestión de procesos en la unidad de piscicultura del SENA – La Granja.
Ícono	Imagen o símbolo visual que representa una acción o sección dentro del sistema, como ingresar, simular o cerrar sesión.
Interfaz	Espacio gráfico con el que el usuario interactúa para manejar el sistema.
Mortalidad	Registro de los peces que mueren dentro del ciclo productivo. El módulo de mortalidad permite registrar y analizar la información sobre las pérdidas.
Muestreo	Proceso de medir o pesar muestras representativas de peces para evaluar su crecimiento y estado de salud.
Responsable	Persona encargada de las diversas actividades dentro del sistema, como la alimentación o el control de la siembra. El módulo de responsable gestiona la información sobre estas personas.
Simulador	Herramienta dentro del sistema GESTIFISH que permite a los usuarios crear escenarios y analizar los resultados basados en los datos ingresados.

Siembra	Proceso de introducir peces en los estanques al inicio de su ciclo productivo. El módulo de siembra permite registrar detalles como cantidad de peces y fecha de inicio.
SQL	Lenguaje de consulta estructurada (Structured Query Language) utilizado para gestionar y manipular bases de datos.
Traslado	Acción de mover peces de un estanque a otro o a una nueva ubicación. El módulo de traslado gestiona los datos relacionados con este proceso.

Contactos

- Yair Alexander Cárdenas Guzmán
3138409787
gestifish@gmail.com



GESTIFISH
Software de piscicultura