

Considero que el cómputo móvil tuvo un mayor desarrollo en el momento que salió a la luz el primer celular compacto y que a la vez era portátil ya que se podía llevar una pequeña computadora a cualquier lugar al que fuéramos sin la necesidad de que este estuviera conectado a la luz y al internet median un cable, obviamente no era lo mismo ya que no podía hacer las mismas acciones pero si era el comienzo del como lo es ahora y que incluso ya podemos hacer la mayoría de las cosas que hacemos en una laptop a través de nuestro celular. Creo que es un área que debe estar en continuo crecimiento ya que es fundamental hoy en día toda la tecnología y la gran cantidad de cosas que nos ahorran estos dispositivos. Lo que me motiva del cómputo móvil es que a mi punto de vista es un espacio para todos y para todas las ideas en las cuales se pueden integrar perfectamente y lograr muchas cosas, son importantes tanto las personas dedicadas a la creación del software como las del hardware ya que ambas deben trabajar en conjunto para tener un producto final que cumpla con las expectativas de la tecnología en estos años. Considero que no sé completamente todo sobre aplicaciones móviles, tanto como crearlas y manejarlas, así que conocer el como se maneja el software en esta tema es una de mis expectativas.

Me llama la atención el área que está dedicada al desarrollo de aplicaciones (no importa de qué tipo) ya que es algo en lo que no tengo conocimiento y quiero aprender, sería interesante ver tal vez algunas área que involucren pagos o venta de cosas. No he tenido la oportunidad de estar involucrado en el desarrollo de alguna aplicación y por lo mismo es que decidí inscribir la materia pues me interesa saber el proceso que estas llevan, de igual manera, no conozco a alguien que haya hecho alguna.

Tenía una perspectiva sobre el cómputo móvil que este estaba enfocado específicamente a todo lo que tuviera que ver con celulares o tabletas al igual de computadoras portátiles, pero de acuerdo al primer video visto en clase creo que va más allá ya que también se mostraban algunas herramientas como los lentes que conectaba a las personas no importando su localización y simulando que estaban en ese mismo sitio al igual, por lo tanto si cambió mi forma de verlo, ya que creo su esencia sería la comunicación, conexión y acercamiento con la innovación y las personas mediante diferentes dispositivos más allá de un celular por ejemplo.

Sin duda alguna el cómputo móvil ha cambiado mi vida para un bien, siempre y cuando yo siga utilizándolo de una manera correcta, ya que me ahorra y facilita muchas cosas del día y día y me permite esta comunicado de diferentes maneras con muchas personas, por ejemplo, hace no mucho tiempo creía perdido un documento importante que mi computadora no me dejaba abrir y el enviarlo a mi tableta y celular, pude recuperarlo en un 90%, permitiéndome copiar algo de información en este así como tomar algunas capturas que otros dispositivos no me dejaban.

Respecto al video de la primera computadora Mac me gusta el ver como era algo compacta a diferencia de los demás computadores en esa época, además de como seguía siendo más innovadora que sus competencias ya que permitía hacer muchas cosas que tal vez las otras no podía, como por ejemplo el momento en que utilizaban una tabla eléctrica para dibujar y escribir cosas en ella y que esto se proyectaba en la pantalla de la computadora como si fuera una hoja de papel, lo que para ese tiempo era algo interesante y nuevo, tal vez como lo que hoy es escribir en una tableta nuestros apuntes sin la necesidad de un teclado o el momento en que simulaban la operación de un

paciente y las diferentes herramientas con las que contaba este software dedicado al área médica. Con el primer video mostrado en clase creo que fue una introducción de como está la tecnología enfocada hoy en día en diferentes dispositivos como lo eran los lentes que permitían ver a otras personas y lo que hacían no importando que no estuvieran ahí, algo para mi nuevo y que por supuesto es diferente a lo que hacen los lentes de realidad virtual que conocemos comúnmente.

No me cerraría a ningún tema al momento de desarrollar alguna aplicación ya que tomo me parece interesante, sin embargo, me inclinaría a alguna que tuviera que ver con el entretenimiento o interactiva con el usuario, la verdad no tengo algo claro al 100%.

Conclusión

El cómputo móvil me es muy interesante sabiendo todo lo que se puede lograr a través de este y sus diferentes dispositivos y como lo deje en un inicio, siento que es un área que es para todos y en el cual el trabajo en equipo es importante ya que con ayuda de varias mentes e ideas se pueden lograr cosas importantes que sigan ayudando al ser humano con su día a día al igual que con base a estas se ayude a otras áreas importantes para su futuro crecimiento y que nos permitan seguir estando en contacto con la red y la innovación como casas inteligentes y todo las relaciona.

Referencia

- Youtube [Marques Brownlee]. (2019, 2 de diciembre). RETRO TECH: MACINTOSH. <https://youtu.be/VJl88QlW7H4>
- Youtube [Microsoft]. (2021, 2 de marzo). Introducing Microsoft Mesh. <https://youtu.be/Jd2GK0qDtRg>