

## UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



## FACULTAD DE INGENIERIA INGENIERIA EN COMPUTACIÓN YAIR ARTURO CORTÉS GUADARRAMA NUMERO DE CUENTA: 318319571

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN M.I. MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA

GRUPO: 3

Numero de lista:11

ACTIVIDAD ASINCRONICA 8:
PSEUDOCODIGO PROYECTO FINAL



Naucalpan de Juárez a 1 de enero de 2021

## PROGRAMA PARA ESTIMAR EL COSTO DE LA EDICIÓN DE UN VIDEO

```
INICIO
int: a,b,c,d,e
ESCRIBIR: "mensjae de bienvenida"
ESCRIBIR: "seleccione la calidad y resolucion final del video:
ESCRIBIR: "1.- 1080 a 60 fps. 2.- 720 a 30fps. 3.-480 a 25fps."
LEER: a;
        si a==1 ENTONCES
        a=10
       FIN SI
       SI a==2 ENTONCES
        a=7
       FIN SI
        SI a==3 ENTONCES
       FIN SI
ESCRIBIR: "¿CUANTOS EFECTOS SE AGREGARON?"
ESCRIBIR: "1.- EFECTOS EN TODO EL VIDEO. 2.- EFECTOS EN MAS DEL 50%. 3.- EFECTOS EN MENOS DEL 50%.":
        si b==1 ENTONCES
        b=20
       FIN SI
        SI b==2 ENTONCES
        b=10
       FIN SI
        SI b==3 ENTONCES
       b=5
       FIN SI
ESCRIBIR: "¿CUANTAS HORAS DEMORÓ EL PROYECTO?":
LEER C
        d=c*15
        e=d+a+b
ESCRIBIR: "EL COSTO TOTAL DEL VIDEO ES" e.
```