Programación de dispositivos móviles

Flutter

¿Qué es 'Flutter'?

Flutter es set de herramientas de Google para construir experiencias nativas de alta calidad para móvil, web y escritorio en tiempo récord. Flutter funciona con el código existente, es utilizado por los desarrolladores y organizaciones de todo el mundo, es libre y de código abierto.

Flutter se enfoca en el punto óptimo del desarrollo móvil: rendimiento e integración de funciones nativas, con una alta velocidad de desarrollo y alcance multiplataforma de toolkits portables de UI.

Principales ventajas

- **Desarrollo rápido** [] Permite utilizar un amplio conjunto de widtegs totalmente personalizables para construir inrerfaces de manera muy rápida.,
- **UI expresiva y flexible**

 Permite crear y renderizar muy rápido diseños expresivos y flexibles bajo una arquitectura en capaz que permite una personalización completa de las funciones enfocadas en las experiencias nativas del usuario final.
- **Rendimiento Nativo**

 Los widgets de Flutter incorporan todas las diferencias críticas de cada plataforma, como los es el scrolling, navegación, íconos y fuentes para proporcionar un completo rendimiento nativo tanto en iOS como en Android.

Lenguaje de programación utilizado

Utiliza y requiere de conocimientos de la progrmacion orientada a objetos y programación imperativa. Asimismo, se enfoca en los lenguajes: **Dart** y en menor medida **C/C++**

Alternativas en el mercado

La principal competencia de Flutter son: React Native, Native Script y Xamarin.

Liga en GitHub

SSH → <u>git@github.com</u>:YairGonzaru/DispositivosMoviles.git

HTTPS → https://github.com/YairGonzaru/DispositivosMoviles.git

Referencias

Flutter. (s.f.). FAQ. Obtenido de Flutter: https://flutter-es.io/docs/resources/faq#why-did-flutter-choice-to-use-dart

Mucito, M. (28 de Marzo de 2018). ¿Qué es Flutter y por qué 2018 puede ser su año? Obtenido de Code Army: https://codearmy.co/qu%C3%A9-es-flutter-y-por-qu%C3%A9-2018-puede-ser-su-a%C3%B1o-ed1c8d8ce4d3