# Scroll Vertical PokeJump

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA YAIZA MANSO ESPINOSA E ISAAC TIMÓN DE SANTOS

## Scroll Vertical PokeJump

#### **Contenido**

Resumen 2

### Scroll Vertical PokeJump

#### Resumen

El proyecto consistirá en dos partes, una primera que será la creación de un videojuego sencillo de scroll vertical en el que un personaje ira dando saltos para conseguir una altura máxima, mientras vaya dando saltos podrá coger potenciadores e intentará esquivar distintos obstáculos que le harán caer y finalizar su puntuación. La segunda parte consistirá en exportar este videojuego a diferentes plataformas realizando las modificaciones correspondientes para poder jugar en todas ellas.

Este tipo de videojuegos "casual" son en la actualidad uno de los géneros que más éxito tienen y el poder jugar en distintas plataformas, en función del aparato electrónico que tenga a mano el consumidor beneficia enormemente el uso de los mismo.