

EUSKAL BIZIKETA

Se quiere implementar una aplicación para la gestión de resultados en la *Euskal Bizikleta*. En la carrera toman parte varios equipos. Un equipo está formado por un conjunto de corredores y se identifica por el nombre, la suma de los tiempos de carrera de todos los corredores y el patrocinador. Un corredor se describe con varios atributos como son: nombre, tiempo de carrera, dorsal y especialidad (*velocista, escalador, ...*). Por otra parte la carrera está organizada en etapas. Una etapa se caracteriza por su fecha, el origen y destino, el número de kilómetros, el tipo (montaña, contrarreloj, etc.) y la lista de registros de tiempo que almacena los resultados obtenidos por los corredores en la etapa. Un registro de tiempo recoge el tiempo empleado por un corredor en una etapa.

Se pide:

1. Identificar los **objetos** (Singleton y TAD) de la aplicación, representando cada clase con el formalismo UML e indicando cuáles son sus **atributos** (con su tipo) y las **operaciones esenciales** para la resolución de este ejercicio (ver punto 3).
2. Dibujar el **diagrama UML** con todas las clases reflejando las relaciones entre ellas. Aquí poned en las clases/interfaces SOLAMENTE su nombre.
3. **Implementar en Java los métodos para actualizar los tiempos de carrera de todos los corredores y de sus equipos con los datos de una nueva etapa**, asegurándose de que están declaradas todas las operaciones necesarias.