

MUNTAKETA KATEA

Diseñar una aplicación para organizar el Cuaderno de Carga de una máquina de una cadena de montaje durante un periodo semanal (188 horas) (la máquina debe permanecer en funcionamiento 24 horas al día).



Para ello se cuenta con la siguiente información:

- A) Una Lista de Tareas a realizar por dicha máquina (ordenada por la fecha de demanda). Para cada tarea se dispone de los siguientes datos:
- Identificación de la tarea
 - Fecha de demanda
 - Tiempo que precisa para su ejecución (en horas)
 - Prioridad: valor del 1 al 5 que representa la prioridad que hay que dar a dicha tarea. El valor 1 corresponde a las tareas de mayor prioridad
 - Materiales que precisa: lista de materiales, donde para cada uno se indica su identificación y cantidad necesaria.
- B- Relación de Materiales del almacén, donde para cada uno se indica su identificación, cantidad existente en el almacén y su proveedor.

Para obtener el Cuaderno de Carga semanal de la máquina se utilizan los criterios siguientes: las tareas se realizan por orden de prioridad, una tarea no puede estar retenida mas de un mes, sólo estarán presentes aquellas tareas cuyos materiales estén en el almacén en cantidad suficiente, y no se superan el número de horas semanales.

Se pide (justificando tus decisiones):

1. Identificar los objetos (MAE y TAD), indicando cuáles son sus atributos (con su tipo) y las operaciones esenciales para la resolución de este ejercicio. Representar cada clase utilizando el formalismo UML.
2. Dibujar el diagrama UML reflejando las dependencias entre las clases. Aquí poned en las cajas SOLAMENTE el nombre de la clase.
3. Elegir una de las MAE e implementar las operaciones que permiten su tratamiento como un objeto único. (NO hace falta que implementes las otras operaciones de la MAE).
4. Implementa la clase que representa el cuaderno de carga.