Ejercicio 1

Utilice 4 clases para este ejercicio:

**Producto:** para representar cada producto que se vende en la tienda con sus atributos clave.

**Iventario:** gestiona todos los productos disponibles en la tienda.

**Tienda:** gestiona las operaciones principales de la tienda, como registrar productos y realizar ventas.

**InterfazTienda:** Proporcionar una interfaz interactiva para que Niña Mary pueda interactuar con el programa.

**Propuesta de Venta en el Programa:**

El proceso de venta está diseñado para ser simple y eficiente:

1. **Selección de Productos:** Niña Mary puede seleccionar los productos que el cliente desea comprar ingresando el nombre y la cantidad. El programa verificará que haya suficiente stock antes de procesar la venta.
2. **Cálculo del Total:** El programa suma el costo total de los productos seleccionados, utilizando el precio de venta previamente calculado.
3. **Pago del Cliente:** El cliente ingresa la cantidad con la que desea pagar. Si el monto ingresado es menor que el total, el programa solicita que el cliente ingrese un monto mayor hasta que sea suficiente para cubrir la compra.
4. **Vuelto:** Una vez que el cliente paga una cantidad suficiente, el programa calcula y muestra el vuelto, asegurando que el cliente reciba la cantidad correcta.
5. **Finalización de la Compra:** El programa agradece al cliente y completa la transacción.

Ejercicio 2

Ejercicio 3