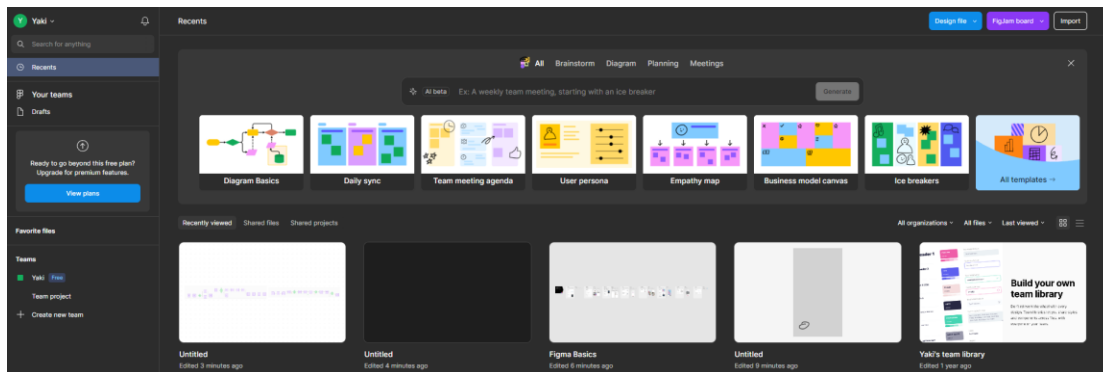


Documentation de Figma

Introduction à Figma

Figma est une plateforme de conception d'interfaces utilisateur basée sur le web qui permet aux équipes de collaborer en temps réel. Que vous conceviez des applications mobiles, des sites web ou des interfaces utilisateur d'autres types, Figma offre des outils puissants pour simplifier le processus de conception.



Création d'un nouveau projet

Pour créer un nouveau projet dans Figma, suivez ces étapes simples :

Connectez-vous à votre compte Figma.



Produits ▾ Solutions ▾ Communauté ▾ Ressources ▾ Tarifs ▾ Contacter le service ventes

Se connecter

Commencez gratuitement

La manière dont vous **concevez** 🖋️,
alignez 📏 et **créez** ⚙️ a son importance.
Faites-le ensemble avec Figma.

Commencer

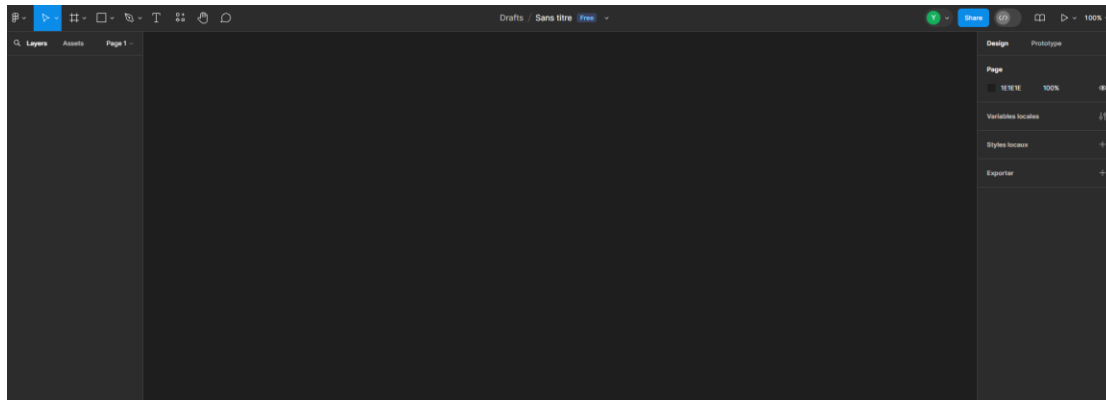


Cliquez sur le bouton "Nouveau projet" dans le coin supérieur gauche.

Choisissez le type de projet que vous souhaitez créer : "Design" pour les maquettes, "Prototype" pour les interactions, ou "Fichier vierge" pour commencer à partir de zéro.

Outils de conception

Figma propose une large gamme d'outils de conception pour vous aider à créer des interfaces utilisateur magnifiques. Voici quelques-uns des outils les plus couramment utilisés :

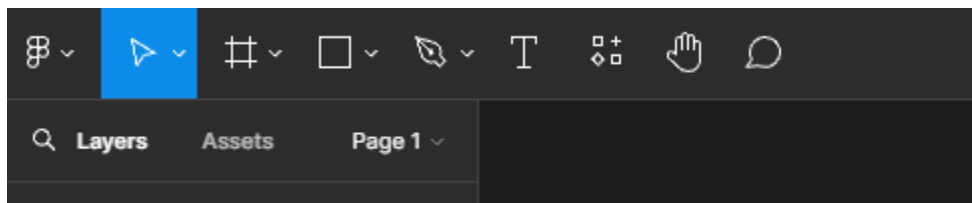


Sélection : Sélectionnez et manipulez des éléments sur la toile.

Plume : Dessinez des formes personnalisées à l'aide de la plume.

Rectangle : Créez des rectangles et des cadres de différentes tailles.

Texte : Ajoutez du texte à votre conception avec différentes polices et styles.



Collaboration en temps réel

L'un des avantages majeurs de Figma est sa capacité à permettre à plusieurs personnes de travailler sur un même projet en temps réel. Les équipes peuvent collaborer efficacement, que ce soit en ajoutant des commentaires, en faisant des suggestions ou en travaillant directement sur le même fichier.

① Nomme ton équipe

② Ajouter des membres de l'équipe

③ Terminer la configuration

Créer une équipe

Nom de
l'équipe

Après avoir créé une équipe, vous pouvez inviter d'autres personnes à la rejoindre.

Créer une équipe