

ŚLĄSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYCZNO-MEDYCZNA

WYDZIAŁ GRAFIKI I INFORMATYKI

KIERUNEK: INFORMATYKA

**JAKUB KAPUŚCIK**

**PORTAL AUKCYJNY DLA USŁUG IT**

**- MODUŁ PROJEKTÓW**

Praca dyplomowa napisana pod kierunkiem

Dr inż. Pawła Kasprońskiego

.....

CHORZÓW 2011

## Spis treści

1. Cel pracy.....	3
2. Analiza wymagań.....	3
2.1 Wymagania funkcjonalne.....	3
2.2 Wymagania niefunkcjonalne.....	5
2.3 Słownik.....	5
3. Podobne rozwiązania.....	6
3.1 Isido.....	7
4. Użyte technologie.....	7
4.1 Ruby.....	7
4.2 Rails.....	7
4.3 MySQL.....	7
4.4 WEBrick.....	7
5. Projekt modułu.....	7
5.1 Przypadki użycia.....	7
5.2 Schemat bazy danych.....	7
5.3 Diagram klas.....	7
6. Specyfikacja zewnętrzna.....	7
6.1 Instalacja środowiska.....	7
6.1.1 Platforma Windows.....	7
6.1.2 Platforma Linux.....	7
6.1.3 Konfiguracja.....	7
6.2 Interfejs użytkownika.....	7
6.2.1 Indeks projektów.....	7
6.2.2 Informacje.....	8
6.2.3 Zaproszenia.....	8
6.2.4 Członkowie.....	8
6.2.5 Zadania.....	8
6.2.6 Pliki.....	8
6.2.7 Forum.....	8
7. Analiza wewnętrzna.....	8
7.1 Struktura folderów.....	8
7.2 Modele.....	8
7.3 Controllery.....	8
7.4 Helpery.....	8
8. Podsumowanie.....	8
Bibliografia.....	8

---

---

## 1. Cel pracy

## 2. Analiza wymagań

### 2.1 Wymagania funkcjonalne

Moduł projektów pod względem funkcjonalności będzie dzielić się na siedem elementów przedstawionych w poniższej tabeli.

Nazwa elementu	Opis
Indeks projektów	Lista wszystkich projektów, w których bierze udział użytkownik wraz z podstawowymi informacjami o każdym projekcie.
Informacje o projekcie	Zestawienie najważniejszych informacji o projekcie.
Zaproszenia	Lista zaproszeń wysłanych innym użytkownikom portalu.
Członkowie projektu	Lista wszystkich użytkowników biorących udział w danym projekcie.
Zadania	Lista zadań dostępnych projekcie.
Pliki	Lista plików należących do projektu.
Forum	Forum projektu

*Tabela 1: Elementy modułu projektów.*

Funkcjonalność oferowana przez każdy element uzależniona jest od roli użytkownika w projekcie. W projekcie wyróżniamy dwie główne role Gościa oraz Moderadora.

Nazwa elementu	Oferowana funkcjonalność dla	
	Gościa	Moderatora
Informacje o projekcie	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie szczegółowych informacji o projekcie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie szczegółowych informacji o projekcie</li> <li>Edycja opisu projektu</li> </ul>
Zaproszenia	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie listy użytkowników zaproszonych do projektu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie listy użytkowników zaproszonych do projektu</li> <li>Wysyłanie zaproszeń.</li> <li>Anulowanie wysłanych zaproszeń.</li> <li>Usuwanie zaproszeń.</li> </ul>
Członkowie projektu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie listy użytkowników projektu wraz z rolą w projekcie.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie listy użytkowników projektu wraz z rolą w projekcie.</li> <li>Edycja roli użytkownika.</li> <li>Wydalenie użytkownika z projektu.</li> </ul>
Zadania	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie listy dostępnych zadań w projekcie.</li> <li>Pobranie wolnego zadania do wykonania</li> <li>Zwrócenie pobranego zadania do puli wolnych zadań</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie listy dostępnych zadań w projekcie.</li> <li>Akceptacja wykonanego zadania.</li> <li>Dodawanie zadań.</li> <li>Edycja zadań.</li> <li>Usuwanie zadań.</li> </ul>
Pliki	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie listy plików.</li> <li>Pobieranie plików.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie listy plików.</li> <li>Pobieranie plików.</li> <li>Dodawanie plików.</li> <li>Usuwanie plików.</li> <li>Edycja opisu pliku.</li> </ul>
Forum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie tematów i postów.</li> <li>Tworzenie tematów.</li> <li>Edycja tematów stworzonych przez siebie</li> <li>Dodawanie postów.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie tematów i postów.</li> <li>Tworzenie tematów.</li> <li>Edycja tematów.</li> <li>Usuwanie tematów.</li> <li>Dodawanie postów.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edycja dodanych przez siebie postów.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edycja postów.</li> <li>• Usuwanie postów.</li> </ul>
--	--	--

Tabela 2: Funkcjonalność elementów modułu projektów.

Element indeksu projektów został pominięty w tabeli ze względu na to że oferuje jedynie wyświetlanie projektów, w których bierze udział użytkownik.

## 2.2 Wymagania niefunkcjonalne

- **Dostępność** – moduł powinien być wykonany w postaci strony internetowej pozwalającej na dostęp do pełnej funkcjonalności z poziomu przeglądarki internetowej. Użyte technologie powinny być darmowe, ogólnodostępne oraz łatwe we wdrożeniu.
- **Modularność** – praca powinna zostać wykonana jako niezależny moduł. Moduł ten powinien być łatwy do wdrożenia jako część strony internetowej. Budowa powinna również ułatwiać dalsze rozwijanie funkcjonalności modułu.
- **Wieloplatformowość** – technologie, o które aplikacja zostanie oparta powinny być dostępne na największych platformach systemowych takich jak: Microsoft Windows, Linux czy Mac OS X. Pozwoli to na uruchomienie środowiska aplikacji na zdecydowanej większości komputerów.

## 2.3 Słownik

- Użytkownik – osoba zarejestrowana w serwisie.
- Członek projektu – użytkownik, który zaakceptował zaproszenie do projektu.
- Rola – schemat uprawnień użytkownika w projekcie.
- Gość – członek projektu nieposiadający uprawnień do edycji.
- Moderator – członek projektu posiadający uprawnienia do edycji w jednej/wielu częściach projektu.
- Zaproszenie – prywatna wiadomość w serwisie informująca o możliwości dołączenia do projektu z proponowaną rolą.

- Zadanie – opisuje funkcjonalność do zrealizowania. Każde zadanie może być realizowane tylko przez jednego członka projektu.

### **3. Podobne rozwiązania**

- Basecamp [1]

### **3.1      *Isido***

## **4. Użyte technologie**

### **4.1 *Ruby***

### **4.2 *Rails***

### **4.3 *MySQL***

### **4.4 *WEBrick***

## **5. Projekt modułu**

### **5.1 *Przypadki użycia***

### **5.2 *Schemat bazy danych***

### **5.3 *Diagram klas***

## **6. Specyfikacja zewnętrzna**

### **6.1 *Instalacja środowiska***

#### **6.1.1    Platforma Windows**

#### **6.1.2    Platforma Linux**

#### **6.1.3    Konfiguracja**

### **6.2 *Interfejs użytkownika***

#### **6.2.1    Indeks projektów**

**6.2.2 Informacje**

**6.2.3 Zaproszenia**

**6.2.4 Członkowie**

**6.2.5 Zadania**

**6.2.6 Pliki**

**6.2.7 Forum**

**7. Analiza wewnętrzna**

**7.1 Struktura folderów**

**7.2 Modele**

**7.3 Controllery**

**7.4 Helpery**

**8. Podsumowanie**

**Bibliografia**

1: Basecamp, <http://basecamphq.com/>