

ŚLĄSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYCZNO-MEDYCZNA

WYDZIAŁ GRAFIKI I INFORMATYKI

KIERUNEK: INFORMATYKA

**JAKUB KAPUŚCIK**

**PORTAL AUKCYJNY DLA USŁUG IT**

**- MODUŁ PROJEKTÓW**

Praca dyplomowa napisana pod kierunkiem

Dr inż. Pawła Kasprońskiego

.....

CHORZÓW 2011

## Spis treści

1. Cel pracy.....	3
2. Analiza wymagań.....	3
2.1 Wymagania funkcjonalne.....	3
2.2 Wymagania niefunkcjonalne.....	3
2.3 Słownik.....	4
3. Podobne rozwiązania.....	5
4. Użyte technologie.....	5
4.1 Ruby.....	5
4.2 Rails.....	5
4.3 MySQL.....	5
4.4 WEBrick.....	5
5. Projekt modułu.....	5
5.1 Przypadki użycia.....	5
5.2 Schemat bazy danych.....	5
5.3 Diagram klas.....	5
6. Specyfikacja zewnętrzna.....	5
6.1 Instalacja środowiska.....	5
6.1.1 Platforma Windows.....	5
6.1.2 Platforma Linux.....	5
6.1.3 Konfiguracja.....	5
6.2 Interfejs użytkownika.....	5
6.2.1 Indeks projektów.....	5
6.2.2 Informacje.....	5
6.2.3 Zaproszenia.....	5
6.2.4 Członkowie.....	6
6.2.5 Zadania.....	6
6.2.6 Pliki.....	6
6.2.7 Forum.....	6
7. Analiza wewnętrzna.....	6
7.1 Struktura folderów.....	6
7.2 Modele.....	6
7.3 Controllery.....	6
7.4 Helpery.....	6
8. Podsumowanie.....	6

---

## 1. Cel pracy

## 2. Analiza wymagań

### 2.1 Wymagania funkcjonalne

Moduł projektów będzie się składać z widoków:

- Indeksu projektów – lista projektów użytkownika wraz z podstawowymi informacjami.
- Informacji o projekcie – szczegółowe dane oraz edycja opisu projektu.
- Zaproszeń – lista wysłanych zaproszeń wraz z loginami odbiorców oraz proponowaną rolą w projekcie. Widok umożliwi również tworzenie nowych zaproszeń oraz anulowanie i usuwanie obecnych.
- Członków – lista członków projektu. Umożliwi edycję roli w projekcie oraz usuwanie członków projektu.
- Zadań – lista dostępnych zadań w projekcie. Zadania będzie można dodawać, edytować oraz usuwać. Użytkownik będzie również mógł zadanie pobrać lub zwrócić do puli wolnych zadań.
- Plików – pozwoli na wysyłanie, edycję opisu, pobieranie oraz usuwanie plików.
- Forum – proste forum umożliwi tworzenie, edycję oraz usuwanie tematów i postów.

### 2.2 Wymagania niefunkcjonalne

- **Dostępność** – moduł powinien być wykonany w postaci strony internetowej pozwalającej na dostęp do pełnej funkcjonalności z poziomu przeglądarki internetowej. Użyte technologie powinny być darmowe, ogólnodostępne oraz łatwe we wdrożeniu.
- **Modularność** – praca powinna zostać wykonana jako niezależny moduł. Moduł ten powinien być łatwy do wdrożenia jako część strony internetowej. Budowa powinna również ułatwiać dalsze rozwijanie funkcjonalności modułu.
- **Wieloplatfomowość** – technologie, o które aplikacja zostanie oparta powinny być dostępne na największych platformach systemowych takich jak: Microsoft Windows, Linux

czy Mac OS X. Pozwoli to na uruchomienie środowiska aplikacji na zdecydowanej większości komputerów.

## **2.3 Słownik**

- Użytkownik – osoba zarejestrowana w serwisie.
- Rola – schemat uprawnień użytkownika w projekcie.
- Zaproszenie – prywatna wiadomość w serwisie informująca o możliwości dołączenia do projektu z proponowaną rolą.
- Członek projektu – użytkownik, który zaakceptował zaproszenie do projektu.
- Zadanie – opisuje funkcjonalność do zrealizowania. Każde zadanie może być realizowane tylko przez jednego członka projektu.

### **3. Podobne rozwiązania**

### **4. Użyte technologie**

#### **4.1 *Ruby***

#### **4.2 *Rails***

#### **4.3 *MySQL***

#### **4.4 *WEBrick***

### **5. Projekt modułu**

#### **5.1 *Przypadki użycia***

#### **5.2 *Schemat bazy danych***

#### **5.3 *Diagram klas***

### **6. Specyfikacja zewnętrzna**

#### **6.1 *Instalacja środowiska***

##### **6.1.1 Platforma Windows**

##### **6.1.2 Platforma Linux**

##### **6.1.3 Konfiguracja**

#### **6.2 *Interfejs użytkownika***

##### **6.2.1 Indeks projektów**

##### **6.2.2 Informacje**

##### **6.2.3 Zaproszenia**

---

**6.2.4 Członkowie**

**6.2.5 Zadania**

**6.2.6 Pliki**

**6.2.7 Forum**

**7. Analiza wewnętrzna**

**7.1 *Struktura folderów***

**7.2 *Modele***

**7.3 *Controllery***

**7.4 *Helpery***

**8. Podsumowanie**