

ŚLĄSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYCZNO-MEDYCZNA

WYDZIAŁ GRAFIKI I INFORMATYKI

KIERUNEK: INFORMATYKA

JAKUB KAPUŚCIK

PORTAL AUKCYJNY DLA USŁUG IT

- MODUŁ PROJEKTÓW

Praca dyplomowa napisana pod kierunkiem

Dr inż. Pawła Kasprońskiego

.....

CHORZÓW 2011

Spis treści

1 Cel pracy.....	3
2 Analiza wymagań.....	3
2.1 Wymagania funkcjonalne.....	3
2.2 Wymagania niefunkcjonalne.....	4
2.3 Słownik.....	4
3 Podobne rozwiązania.....	4
4 Użyte technologie.....	4
4.1 Ruby.....	4
4.2 Rails.....	4
4.3 MySQL.....	4
4.4 WEBrick.....	4
5 Projekt modułu.....	4
5.1 Przypadki użycia.....	4
5.2 Schemat bazy danych.....	4
5.3 Diagram klas.....	4
6 Specyfikacja zewnętrzna.....	4
6.1 Instalacja środowiska.....	4
6.1.1 Platforma Windows.....	4
6.1.2 Platforma Linux.....	4
6.1.3 Konfiguracja.....	4
6.2 Interfejs użytkownika.....	4
6.2.1 Indeks projektów.....	4
6.2.2 Informacje.....	4
6.2.3 Zaproszenia.....	5
6.2.4 Członkowie.....	5
6.2.5 Zadania.....	5
6.2.6 Pliki.....	5
6.2.7 Forum.....	5
7 Analiza wewnętrzna.....	5
7.1 Struktura folderów.....	5
7.2 Modele.....	5
7.3 Controllery.....	5
7.4 Helpery.....	5
8 Podsumowanie.....	5

1 Cel pracy

2 Analiza wymagań

2.1 Wymagania funkcjonalne

Moduł projektów będzie się składać z widoków:

- Indeks projektów – lista projektów użytkownika wraz z podstawowymi informacjami
- Informacji o projekcie – szczegółowe dane oraz edycja opisu projektu.
- Zaproszeń – lista wysłanych zaproszeń wraz z loginami odbiorców oraz proponowaną rolą w projekcie. Widok umożliwi również tworzenie nowych zaproszeń oraz anulowanie i usuwanie obecnych.
- Członków – lista członków projektu, umożliwi edycję roli w projekcie oraz usuwanie członków projektu.
- Zadań – lista dostępnych zadań w projekcie. Zadania będzie można dodawać, edytować oraz usuwać. Użytkownik będzie również mógł zadanie pobrać lub zwrócić do puli wolnych zadań.
- Plików – pozwoli na wysyłanie, edycje opisu, pobieranie oraz usuwanie plików.
- Forum – proste forum umożliwi tworzenie, edycję oraz usuwanie tematów i postów.

2.2 Wymagania niefunkcjonalne

- **Dostępność** – moduł powinien być wykonany w postaci strony internetowej pozwalającej na dostęp do pełnej funkcjonalności z poziomu przeglądarki internetowej. Użyte technologie powinny być darmowe, ogólnodostępne oraz łatwe we wdrożeniu.
- **Modularność** – praca powinna zostać wykonana jako niezależny moduł. Moduł ten powinien być łatwy do wdrożenia jako część strony internetowej. Budowa powinna również ułatwiać dalsze rozwijanie funkcjonalności modułu.
- **Wieloplatformowość** – technologie, o które aplikacja zostanie oparta powinny być

dostępne na największych platformach systemowych takich jak: Microsoft Windows, Linux czy Mac OS X. Pozwoli to na uruchomienie środowiska aplikacji na znakomitej większości komputerów.

2.3 Słownik

- Użytkownik – osoba zarejestrowana w serwisie
- Rola – schemat uprawnień użytkownika w projekcie
- Zaproszenie – prywatna wiadomość w serwisie informująca o możliwości dołączenia do projektu z proponowaną rolą.
- Członek projektu – użytkownik, który zaakceptował zaproszenie do projektu.
- Zadanie – opisuje funkcjonalność do zrealizowania. Każde zadanie może być realizowane tylko przez jednego członka projektu.

3 Podobne rozwiązania

4 Użyte technologie

4.1 Ruby

4.2 Rails

4.3 MySQL

4.4 WEBrick

5 Projekt modułu

5.1 Przypadki użycia

5.2 Schemat bazy danych

5.3 Diagram klas

6 Specyfikacja zewnętrzna

6.1 Instalacja środowiska

6.1.1 Platforma Windows

6.1.2 Platforma Linux

6.1.3 Konfiguracja

6.2 Interfejs użytkownika

6.2.1 Indeks projektów

6.2.2 Informacje

6.2.3 Zaproszenia

6.2.4 Członkowie

6.2.5 Zadania

6.2.6 Pliki

6.2.7 Forum

7 Analiza wewnętrzna

7.1 Struktura folderów

7.2 Modele

7.3 Controllery

7.4 Helpery

8 Podsumowanie