

ŚLĄSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYCZNO-MEDYCZNA

WYDZIAŁ GRAFIKI I INFORMATYKI

KIERUNEK: INFORMATYKA

JAKUB KAPUŚCIK

PORTAL AUKCYJNY DLA USŁUG IT

- MODUŁ PROJEKTÓW

Praca dyplomowa napisana pod kierunkiem

Dr inż. Pawła Kasprońskiego

.....

CHORZÓW 2011

Spis treści

1. Cel pracy.....	2
2. Analiza wymagań.....	2
2.1 Wymagania funkcjonalne.....	2
2.2 Wymagania нефункционалне.....	5
2.3 Słownik.....	5
3. Podobne rozwiązania.....	6
4. Użyte technologie.....	7
4.1 Ruby.....	7
4.2 Ruby on Rails.....	8
4.3 MySQL.....	8
5. Projekt modułu.....	9
5.1 Przypadki użycia.....	9
5.2 Schemat bazy danych.....	9
5.3 Diagram klas.....	11
6. Specyfikacja zewnętrzna.....	11
6.1 Instalacja środowiska.....	11
6.2 Konfiguracja.....	11
6.3 Interfejs użytkownika.....	11
6.3.1 Indeks projektów.....	11
6.3.2 Informacje.....	11
6.3.3 Zaproszenia.....	11
6.3.4 Członkowie.....	11
6.3.5 Zadania.....	11
6.3.6 Pliki.....	11
6.3.7 Forum.....	11
7. Specyfikacja wewnętrzna.....	11
7.1 Struktura folderów.....	11
7.2 Modele.....	11
7.3 Controllery.....	11
7.4 Helpery.....	11
8. Podsumowanie.....	11
Bibliografia.....	11

1. Cel pracy

2. Analiza wymagań

2.1 Wymagania funkcjonalne

Moduł projektów pod względem funkcjonalności będzie dzielić się na siedem elementów przedstawionych w poniższej tabeli.

Nazwa elementu	Opis
Indeks projektów	Lista wszystkich projektów, w których bierze udział użytkownik wraz z podstawowymi informacjami o każdym projekcie.
Informacje o projekcie	Zestawienie najważniejszych informacji o projekcie.
Zaproszenia	Lista zaproszeń wysłanych innym użytkownikom portalu.
Członkowie projektu	Lista wszystkich użytkowników biorących udział w danym projekcie.
Zadania	Lista zadań dostępnych projekcie.
Pliki	Lista plików należących do projektu.
Forum	Forum projektu.

Tabela 1: Elementy modułu projektów.

Funkcjonalność oferowana przez każdy element uzależniona jest od roli użytkownika w projekcie. W projekcie wyróżniamy dwie główne role: Gościa oraz Moderатора. Każdy projekt posiada dwie obowiązkowe role, jakim są Właściciel i Lider.

Nazwa elementu	Oferowana funkcjonalność dla	
	Gościa	Moderatora
Informacje o projekcie	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie szczegółowych informacji o projekcie. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie szczegółowych informacji o projekcie. Edycja opisu projektu.
Zaproszenia	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy użytkowników zaproszonych do projektu. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy użytkowników zaproszonych do projektu. Wysyłanie zaproszeń. Anulowanie wysłanych zaproszeń. Usuwanie zaproszeń.
Członkowie projektu	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy użytkowników projektu wraz z rolą w projekcie. Opuszczenie projektu. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy użytkowników projektu wraz z rolą w projekcie. Edycja roli użytkownika. Wydalenie użytkownika z projektu.
Zadania	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy dostępnych zadań w projekcie. Pobranie wolnego zadania do wykonania. Zwrócenie pobranego zadania do puli wolnych zadań. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy dostępnych zadań w projekcie. Akceptacja wykonanego zadania. Dodawanie zadań. Edycja zadań. Usuwanie zadań. Zwrócenie zadania innemu użytkownikowi.
Pliki	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy plików. Pobieranie plików. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy plików. Pobieranie plików. Dodawanie plików. Usuwanie plików. Edycja opisu pliku.
Forum	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie tematów i postów. Tworzenie tematów. Edycja tematów 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie tematów i postów. Tworzenie tematów. Edycja tematów.

	stworzonych przez siebie. • Usuwanie tematów stworzonych przez siebie. • Dodawanie postów. • Edycja postów dodanych przez siebie. • Usuwanie postów dodanych przez siebie.	• Usuwanie tematów. • Dodawanie postów. • Edycja postów. • Usuwanie postów.
--	--	--

Tabela 2: Funkcjonalność elementów modułu projektów.

W elemencie informacje o projekcie użytkownik z rolą Właściciel posiada możliwości moderatora i dodatkowo może zakończyć projekt.

Element indeksu projektów został pominięty w tabeli ze względu na to, że oferuje jedynie wyświetlanie projektów, w których bierze udział użytkownik.

2.2 Wymagania niefunkcjonalne

- **Dostępność** – moduł powinien być wykonany w postaci strony internetowej pozwalającej na dostęp do pełnej funkcjonalności z poziomu przeglądarki internetowej. Użyte technologie powinny być darmowe, ogólnodostępne oraz łatwe we wdrożeniu.
- **Modularność** – praca powinna zostać wykonana jako niezależny moduł. Moduł ten powinien być łatwy do wdrożenia jako część strony internetowej. Budowa powinna również ułatwiać dalsze rozwijanie funkcjonalności modułu.
- **Wieloplatformowość** – technologie, o które aplikacja zostanie oparta powinny być dostępne na największych platformach systemowych takich jak: Microsoft Windows, Linux czy Mac OS X. Pozwoli to na uruchomienie środowiska aplikacji na zdecydowanej większości komputerów.

2.3 Słownik

- Użytkownik – osoba zarejestrowana w serwisie.
- Członek projektu – użytkownik, który zaakceptował zaproszenie do projektu.
- Rola – schemat uprawnień użytkownika w projekcie.

- Gość – członek projektu posiadający prawa wyłącznie do przeglądania zasobów.
- Moderator – członek projektu posiadający uprawnienia do edycji w jednym / wielu elementach modułu projektów.
- Właściciel – użytkownik, który był autorem aukcji, z której powstał projekt, Właściciel jako jedyny użytkownik w projekcie ma możliwość zakończenia projektu. Może również edytować opis projektu.
- Lider – jest użytkownikiem, który w projekcie posiada wszystkie prawa z wyjątkiem zakańczania projektu.
- Zaproszenie – prywatna wiadomość w serwisie informująca o możliwości dołączenia do projektu z proponowaną rolą.
- Zadanie – opisuje funkcjonalność do zrealizowania. Każde zadanie może być realizowane tylko przez jednego członka projektu.

3. Podobne rozwiązania

- Basecamp[1] - największy serwis internetowy zajmujący się prowadzeniem projektów online. Skorzystało z niego ponad 5 milionów osób w ponad 4 milionach projektów. Posiada bardzo rozbudowaną funkcjonalność: kalendarz z zadaniami do wykonania, zarządzanie plikami, kamienie milowe, pisanie wiadomości oraz wiele innych. Basecamp jest rozwiązaniem płatnym, oferuje 5 planów, w tym jeden darmowy.

Ilustracja 1: Basecamp - strona główna.

- Isido[2] - polska strona pozwalająca prowadzić projekty online. Posiada pełną funkcjonalność potrzebną do prowadzenia projektu. To rozwiązanie również jest płatne, do dyspozycji są 3 abonamenty, w tym jeden darmowy.

Ilustracja 2: Isido - strona główna demonstracyjnego projektu.

4. Użyte technologie

4.1 Ruby

Ruby[3] - jest obiektywnym językiem programowania stworzonym w 1995 roku przez Yukihiro Matsumoto. Oparty jest o języki Perl, Python, Ada, CLU, Lisp, Smalltalk oraz Eiffel. Główne zalety Ruby to:

- Obiektywość - „wszystko jest obiektem”
- Elastyczność
- Przenośność
- Bogata biblioteka standardowa

4.2 Ruby on Rails

Ruby on Rails[4] - jest frameworkiem do tworzenia stron internetowych. Został napisany w języku Ruby. Jego autorem jest duński programista David Heinemeier Hansson. Framework szybko zyskuje zwolenników, w oparciu o niego powstały znane portale takie jak Twitter, Basecamp czy GitHub. Główne zalety Rails:

- Prosta i intuicyjna składnia
- Szybkość pisania kodu
- Zastosowanie MVC[5] oraz ORM[6]
- Dostępność wielu gemów(wtyczek) rozszerzających funkcjonalność aplikacji

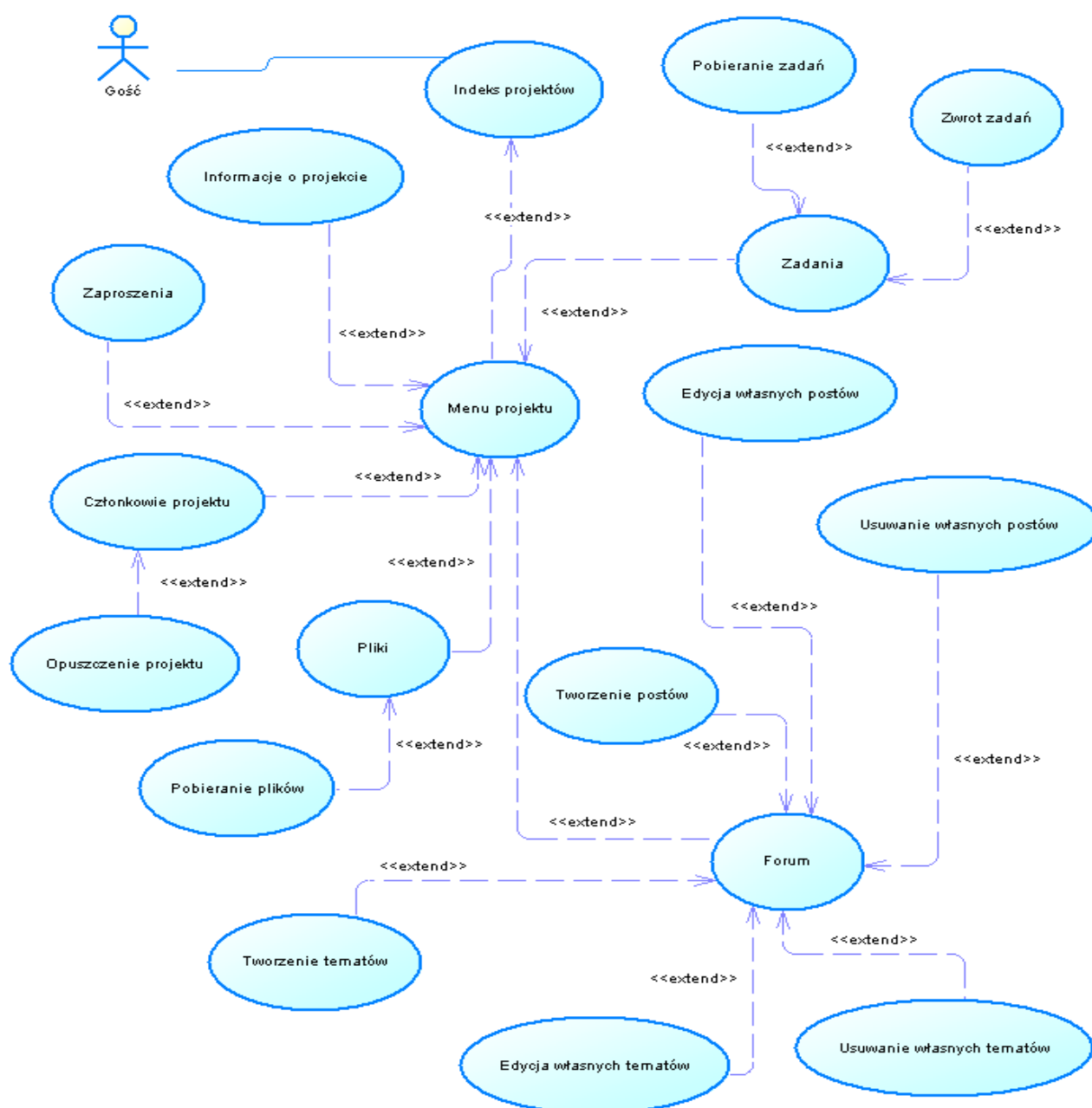
4.3 MySQL

MySQL[7] - jest systemem zarządzania relacyjnymi bazami danych. Dzięki swojej wszechstronności stosowany jest praktycznie do wszystkich zadań, do jakich może być wykorzystana baza danych. Używany jest w wielu aplikacjach, witrynach WWW i sklepach internetowych. Główne zalety to:

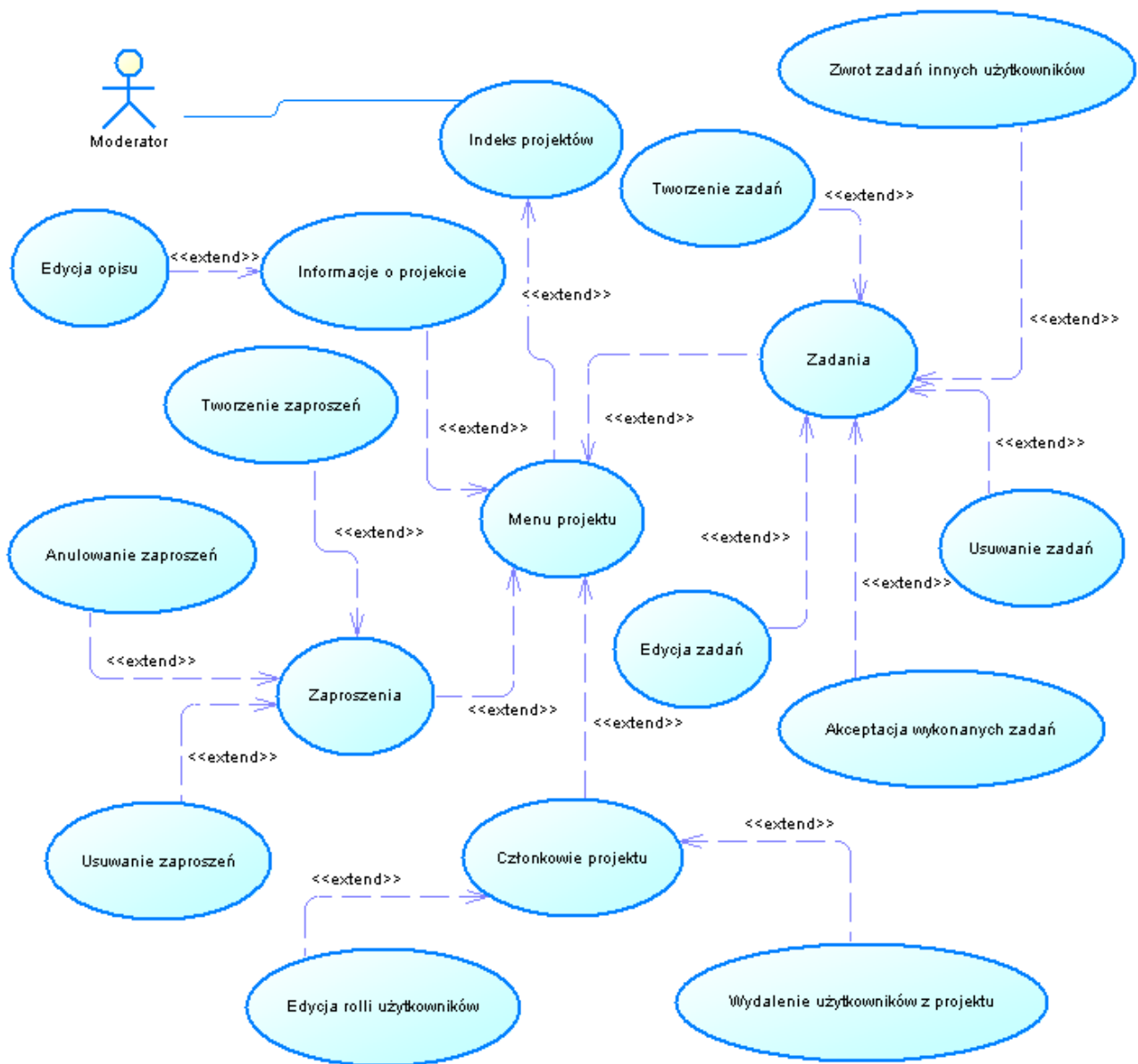
- Różne typy silników składowania danych
- Przenośność
- Wydajność i szybkość działania
- Stabilność
- Zaawansowane zabezpieczenia

5. Projekt modułu

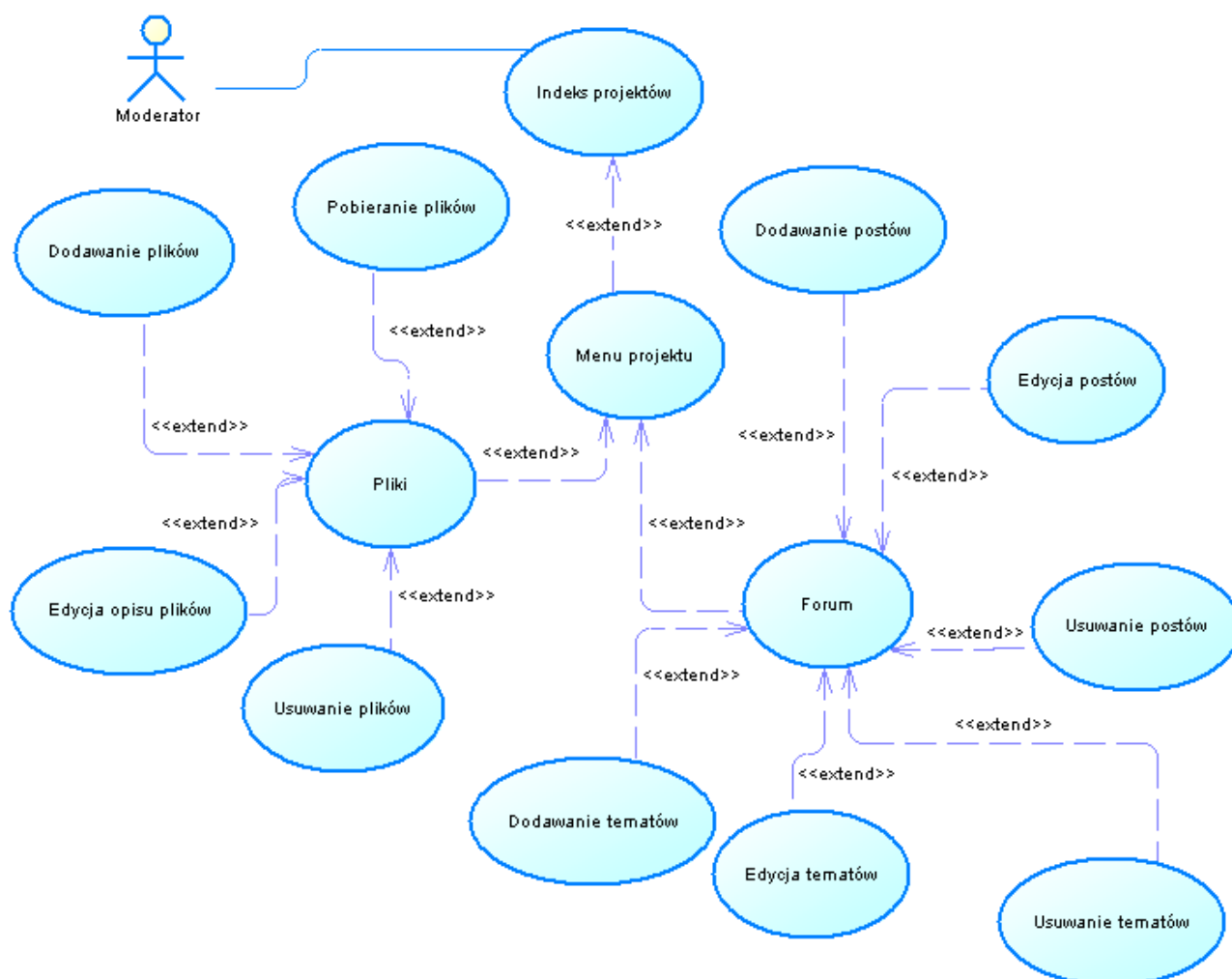
5.1 Przypadki użycia



Ilustracja 3: Diagram przypadków użycia dla Gościa



Ilustracja 4: Diagram przypadków użycia dla Moderатора cz.1

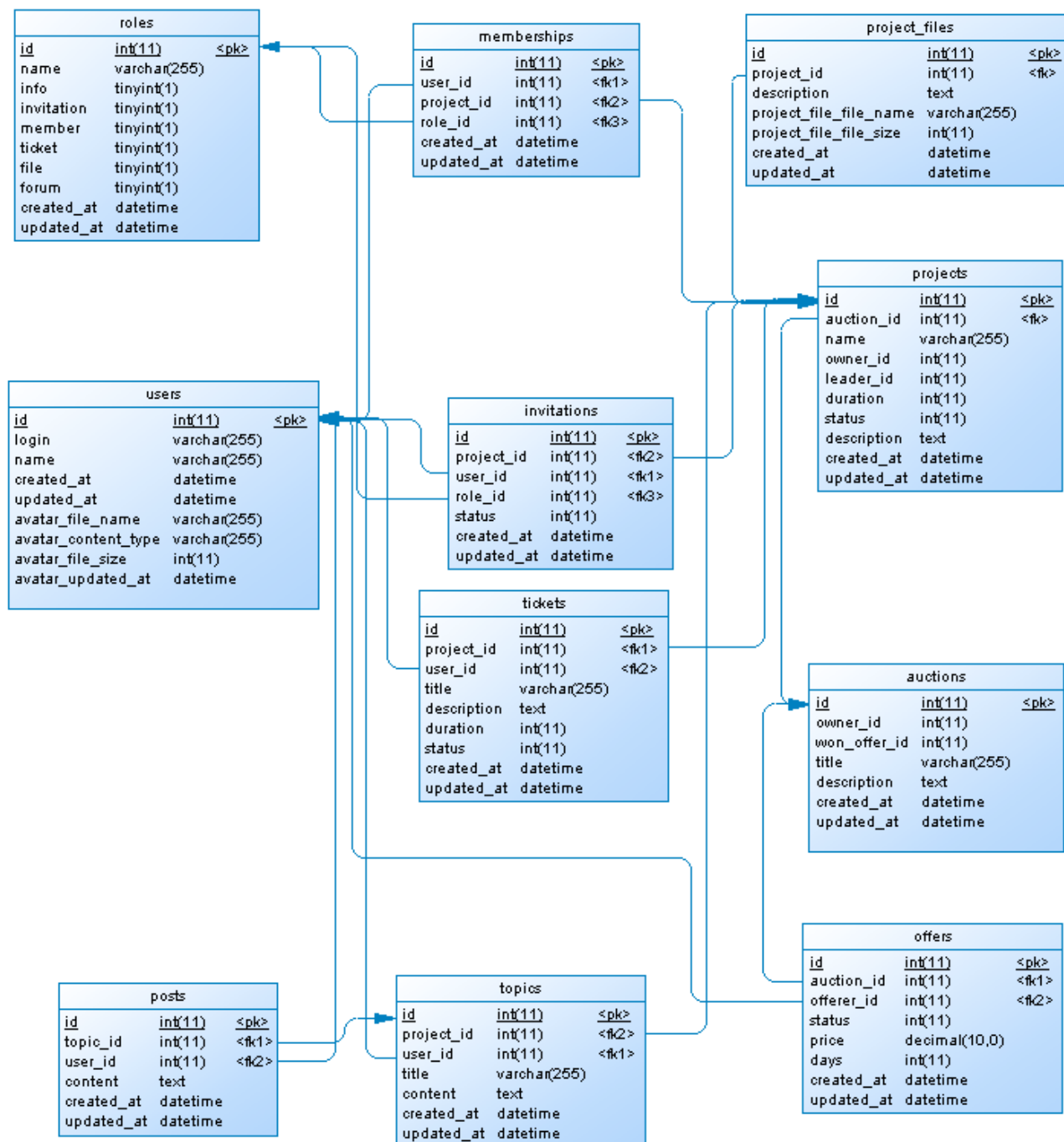


Ilustracja 5: Diagram przypadków użycia dla Moderatora cz.2

Jak widać na powyższych diagramach Gość posiada jedynie prawo do przeglądania zasobów. Wyjątkiem od tego jest forum, na którym Gość dodatkowo ma możliwość usuwania oraz edycji treści zamieszczonych przez siebie.

Moderator natomiast posiada pełne prawa do przeglądania, edycji oraz usuwania zasobów. Dzięki temu może sprawnie spełniać swoją funkcję.

5.2 Schemat bazy danych



Ilustracja 6: Model fizyczny bazy danych.

Opis tabel:

- roles – przechowuje role dostępne dla użytkowników w projekcie;
- memberships – tabela przypisuje użytkownika do projektu z wybraną rolą
- project_files – zawiera informacje o plikach, które są przypisane do projektów
- projects – służy do przechowywania projektów portalu
- users – reprezentuje użytkowników portalu
- invitations – gromadzi zaproszenia do projektów
- tickets – zawiera zadania dostępne w projekcie
- auctions – przechowuje aukcje portalu
- offers – przechowuje oferty składane w obrębie konkretnych aukcji
- posts – zawiera posty napisane przez użytkowników w konkretnym temacie
- topics – gromadzi tematy stworzone na forum projektu

6. Specyfikacja zewnętrzna

6.1 Instalacja środowiska

6.2 Konfiguracja

6.3 Interfejs użytkownika

6.3.1 Indeks projektów



Nazwa	Rola	Termin	Status
Hodkiewicz Group	Właściciel	09-03-2012 (Pozostało 10 miesięcy)	Aktywny
Weber Group	Lider	08-06-2011 (Pozostało 17 dni)	Aktywny
Anderson-Shanahan	Gość	20-05-2011 (Przekroczono o 2 dni)	Aktywny
Kertzmann-Casper	Właściciel	Projekt zakończony (22-05-2011)	Zakończony
Greenholt, Schroeder and Harvey	Lider	29-12-2011 (Pozostało 7 miesięcy)	Aktywny
Satterfield-Hackett	Moderator użytkowników	21-07-2011 (Pozostało około miesiąca)	Aktywny
Renner, Gulowski and Ferry	Moderator zadań	Projekt zakończony (22-05-2011)	Zakończony
Roberts, Feil and Wintheiser	Gość	03-08-2011 (Pozostało 2 miesiące)	Aktywny
Bashirian and Sons	Gość	22-05-2012 (Pozostało około rok)	Aktywny

Ilustracja 7: Indeks projektów.

Indeks projektów pozwala użytkownikowi przeglądać projekty, w których bierze obecnie udział. Na stronie widzimy takie kolumny jak:

- Nazwa – nazwa projektu.
- Rola – rola, jaką posiada użytkownik w projekcie.
- Termin – jest to termin, do jakiego projekt powinien zostać oddany (zakończony), dodatkowo w nawiasie jest przedstawiony szacowany czas, który pozostał do oddania projektu. Jeżeli czas oddania zostanie przekroczony, projekt zostaje wyróżniony na liście wraz z czasem, o jaki został przekroczony.

- Status – status, w jakim obecnie znajduje się projekt. Projekt może być aktywny lub zakończony.

Po kliknięciu link z nazwą projektu użytkownik zostaje przeniesiony do strony z informacjami o projekcie.

6.3.2 Informacje

The screenshot shows the 'Portal Aukcyjny' interface. At the top is a navigation bar with links: Szukaj, Panel, Nowa aukcja, Aukcje, Prywatne wiadomości, Oferty, Komentarze, Projekty, and Wyloguj się(Login_1). Below this, the page title 'Bashirian and Sons' is displayed. A sub-navigation bar includes: Info, Zaproszenia, Członkowie, Zadania, Pliki, and Forum. The main content area is divided into two columns. The left column contains a table with project details, and the right column contains a description.

Nazwa	Bashirian and Sons
Utworzony	22-05-2011
Pozostało	około rok (22-05-2012 16:17)
Właściciel	Login_5
Lider	Login_2
Aukcja	Bashirian and Sons

Opis
 ["Asperiores sint eius quod adipisci.", "Laborum aliquid pariatur omnis voluptatem autem.", "Iusto occaecati dolor nulla eum alias animi.", "Dolorem consequatur ducimus quae commodi velit aspernatur enim.", "Odio est error velit sit provident sunt suscipit.", "Recusandae velit assumenda quasi doloremque temporibus ducimus ex.", "Aut temporibus et qui assumenda a velit rem ut.", "Maiores beatae aut est ab.", "Debitis ut sunt et assumenda reprehenderit aut rerum.", "Corporis porro esse minima inventore sit.", "Ab quae harum nihil error.", "Facilis ad omnis aliquam odit molestias."]

Ilustracja 8: Informacje o projekcie – gość.

Informacje o projekcie pozwalają użytkownikom projektu na przeglądanie najważniejszych danych projektu. Na ilustracji widzimy takie dane jak:

- Nazwa – nazwa projektu.
- Utworzony – data utworzenie projektu.
- Pozostało – czas, który pozostał do terminu oddania projektu. Dodatkowo wyświetlana jest dokładna data terminu.
- Właściciel – link do profilu właściciela projektu.
- Lider – link do profilu lidera projektu.
- Aukcja - link do aukcji, z której powstał projekt.

- Opis – szczegółowy opis projektu, domyślnie po stworzeniu projektu jest nim opis aukcji, z której powstał.

Ilustracja 9: Informacje o projekcie – moderator.

Jako moderator informacji o projekcie użytkownik może edytować opis projektu.

Ilustracja 10: Informacje o projekcie – właściciel.

Właściciel projektu może edytować opis projektu tak jak moderator. Dodatkowo jako jedyny użytkownik może zakończyć projekt, jeżeli uzna, że został wykonany poprawnie.

6.3.3 Zaproszenia

Użytkownik	Rola	Status
Login_1	Gość	Zaakceptowane
Login_4	Gość	Oczekujące
Login_6	Gość	Odrzucone
Login_3	Gość	Anulowane

Ilustracja 11: Zaproszenia – gość.

Zaproszenia pozwalają na przeglądanie zaproszonych użytkowników do projektu. Na stronie widzimy kolumny:

- Użytkownik – login zaproszonego użytkownika w postaci linku do jego profilu.
- Rola – proponowana rola zaproszonemu użytkownikowi.
- Status – status zaproszenia. Wyszczególniamy cztery statusy zaproszeń:
 - Zaakceptowane – zaproszony użytkownik przyjął zaproszenie i stał się użytkownikiem projektu.
 - Oczekujące – zaproszony użytkownik nie odpowiedział jeszcze na zaproszenie.
 - Odrzucone – zaproszony użytkownik odrzucił zaproszenie.
 - Anulowane – moderator zaproszeń anulował wysłane zaproszenie.

Portal Aukcyjny Szukaj Panel Nowa aukcja Aukcje Prywatne wiadomości Oferty Komentarze Projekty Wyloguj się(Login_2)

Bashirian and Sons | Zaproszenia

Info Zaproszenia Członkowie Zadania Pliki Forum

Zaproś użytkownika

Użytkownik	Rola	Status	Akcje
Login_1	Gość	Zaakceptowane	Usun
Login_4	Gość	Oczekujące	Anuluj
Login_6	Gość	Odrzucone	Usun
Login_3	Gość	Anulowane	Usun

Ilustracja 12: Zaproszenia – moderator.

Moderator zaproszeń może zapraszać nowych użytkowników poprzez kliknięcie link „Zaproś użytkownika”, a następnie wypełnienie formularza. Uprawnienia moderatora pozwalają użytkownikowi również edytować statusy zaproszeń. Możliwe jest anulowanie wysłanego zaproszenia (Oczekujące) oraz usuwanie z listy zaproszeń, które już nie mogą zmienić statusu (Zaakceptowane, Odrzucone, Anulowane).

TODO: Zapraszania po loginie / szukajka

Portal Aukcyjny Szukaj Panel Nowa aukcja Aukcje Prywatne wiadomości Oferty Komentarze Projekty Wyloguj się(Login_1)

Otrzymałeś zaproszenie do projektu

Do: Login_1 Od: Login_2 Wysłano: 22-05-2011 18:41 Opcje: Odpisz, Usun wiadomość

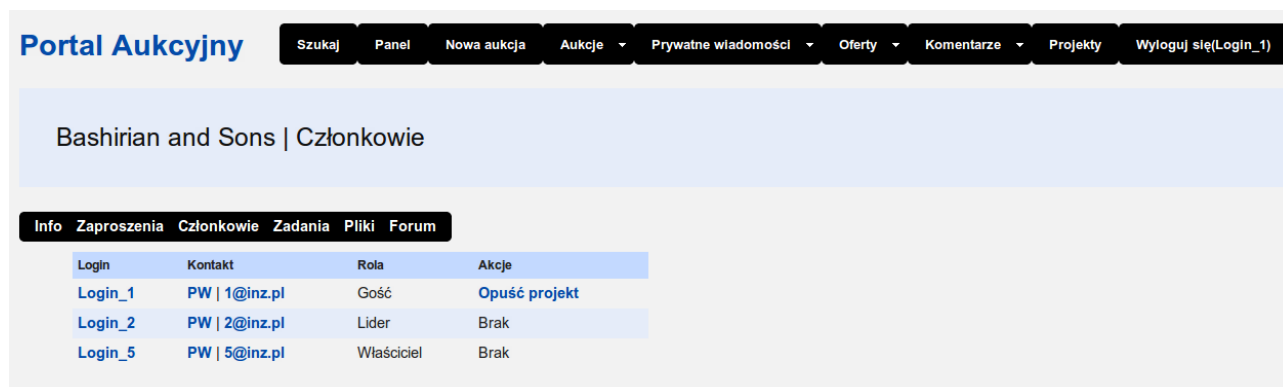
Zaproszono Cie do projektu Aukcja Hayes Group z rolą Gość. [Akceptuj | Odrzuc]

Ilustracja 13: Zaproszenia - prywatna wiadomość.

Zaproszony użytkownik w prywatnej wiadomości może przeczytać, do jakiego projektu został zaproszony (link przenosi do strony aukcji, z której powstał projekt, ponieważ użytkownicy, którzy nie są członkami projektu nie mają uprawnień do przeglądania go). Zaproszony również widzi, jaką rolę otrzyma w razie akceptacji zaproszenia. Zaproszenie można przejąć lub odrzucić klikając

odpowiednio w „Akceptuj” lub „Odrzuć”.

6.3.4 Członkowie



Portal Aukcyjny

Szukaj Panel Nowa aukcja Aukcje Prywatne wiadomości Oferty Komentarze Projekty Wyloguj się(Login_1)

Bashirian and Sons | Członkowie

Info Zaproszenia Członkowie Zadania Pliki Forum

Login	Kontakt	Rola	Akcje
Login_1	PW 1@inz.pl	Gość	Opuść projekt
Login_2	PW 2@inz.pl	Lider	Brak
Login_5	PW 5@inz.pl	Właściciel	Brak

Ilustracja 14: Członkowie – gość.

Strona „Członkowie” pozwala na przeglądanie użytkowników biorących udział w projekcie.

Widzimy tutaj następujące kolumny:

- Login – link do profilu użytkownika.
- Kontakt – link „PW” tworzy nową prywatną wiadomość do członka projektu. Link z e-mailem tworzy nowy list elektroniczny adresowany do wybranego użytkownika.
- Rola – rola użytkownika w projekcie.
- Akcje – akcje dostępne zalogowanemu użytkownikowi. Każdy członek projektu może go opuścić klikając link „Opuść projekt” z wyjątkiem Właściciela i Lidera.

Portal Aukcyjny Szukaj Panel Nowa aukcja Aukcje Prywatne wiadomości Oferty Komentarze Projekty Wyloguj się(Login_2)

Bashirian and Sons | Członkowie

Info Zaproszenia Członkowie Zadania Pliki Forum

Login	Kontakt	Rola	Akcje
Login_1	PW 1@inz.pl	Gość	Zapisz Usuń
Login_2	PW 2@inz.pl	Lider	Brak
Login_5	PW 5@inz.pl	Właściciel	Brak

Ilustracja 15: Członkowie – moderator.

Moderator członków projektu może usunąć dowolnego użytkownika oraz może zmienić jego rolę. Użytkownicy z rolami Właściciel oraz Lider nie mogą zostać w żaden sposób edytowani.

6.3.5 Zadania

Portal Aukcyjny Szukaj Panel Nowa aukcja Aukcje Prywatne wiadomości Oferty Komentarze Projekty Wyloguj się(Login_1)

Bashirian and Sons | Zadania

Info Zaproszenia Członkowie Zadania Pliki Forum

Tytuł	Roboczo-godziny	Wykonawca	Status	Akcje
itaque repellendus et	19	Brak	Wolny	Pobierz
quibusdam qui sunt	13	Brak	Wolny	Pobierz
perferendis et numquam	9	Brak	Wolny	Pobierz
et natus aut	17	Brak	Wolny	Pobierz
minima et dolores	7	Login_1	W realizacji	Zwróć
qui totam temporibus	1	Login_1	Zakończony	Brak
sunt et impedit	19	Login_1	Zakończony	Brak

Ilustracja 16: Zadania – gość.

Zadania pozwalają na przeglądanie listy zadań dostępnych w projekcie. Gość może pobrać wolne zadanie do realizacji oraz zwrócić nadmiar do puli wolnych zadań. Na stronie widzimy kolumny:

- Tytuł – tytuł zadania.

- Roboczogodziny – szacowana ilość roboczogodzin potrzebnych na realizację zadania.
- Wykonawca – login użytkownika, który realizuje wybrane zadanie.
- Status – status zadania. Dla zadania dostępne są trzy statusy:
 - Wolny – zadanie może zostać pobrane przez członka projektu.
 - W realizacji – zadanie jest obecnie realizowane przez użytkownika.
 - Zakończony – zadanie zostało wykonane i zaakceptowane przez moderatora zadań.
 - Akcje – dostępne akcje dla zadania.

Portal Aukcyjny

Szukaj
Panel
Nowa aukcja
Aukcje
Prywatne wiadomości
Oferty
Komentarze
Projekty
Wyloguj się(Login_1)

Bashirian and Sons | Zadania | quibusdam qui sunt

Info
Zaproszenia
Członkowie
Zadania
Pliki
Forum

Tytuł	quibusdam qui sunt	Opis ["Autem commodi nemo dolorem ut ullam ducimus quia.", "Voluptatum in recusandae eius.", "Aut aspernatur deleniti et cupiditate eveniet nesciunt laboriosam.", "Quia suscipit unde nostrum vero.", "Fugit blanditiis sint pariatur optio hic odio.", "Perferendis ipsum consequatur est soluta quia iusto.", "Minima molestias suscipit nostrum ut quos optio nesciunt.", "Sapiente eius omnis impedit aut odio est perspicatis totam.", "A nemo perferendis vitae dicta facilis debitis nostrum.", "Architecto eius ut nisi sapiente voluptate earum in qui.", "Et quibusdam earum sapiente incidunt.", "Labore ut laborum ea magni."]
Roboczogodziny	13	
Akcje	Pobierz	

Ilustracja 17: Zadania – opis.

Po kliknięciu nazwy zadania w indeksie zadań przeniesiemy się do opisu zadania. Tutaj widzimy szczegółowy opis zadania, ilość szacowanych roboczogodzin oraz dostępne akcje.

Portal Aukcyjny
Szukaj
Panel
Nowa aukcja
Aukcje
Prywatne wiadomości
Oferty
Komentarze
Projekty
Wyloguj się(Login_2)

Bashirian and Sons | Zadania

Info
Zaproszenia
Członkowie
Zadania
Pliki
Forum

Dodaj zadanie

Tytuł	Roboczogodziny	Wykonawca	Status	Akcje
itaque repellendus et	19	Brak	Wolny	Edytuj Usuń
quibusdam qui sunt	13	Brak	Wolny	Edytuj Usuń
perferendis et numquam	9	Brak	Wolny	Edytuj Usuń
et natus aut	17	Brak	Wolny	Edytuj Usuń
minima et dolores	7	Login_1	W realizacji	Zwróć Zakończ
qui totam temporibus	1	Login_1	Zakończony	Brak
sunt et impedit	19	Login_1	Zakończony	Brak

Ilustracja 18: Zadania – moderator.

Moderator zadań może dodawać nowe zadania, edytować i usuwać zadania wolne. Dodatkowo może również zwolnić zadanie realizowane przez członka projektu. Jeżeli uzna, że zadanie zostało poprawnie wykonane może go zakończyć.

Portal Aukcyjny
Szukaj
Panel
Nowa aukcja
Aukcje
Prywatne wiadomości
Oferty
Komentarze
Projekty
Wyloguj się(Login_2)

Bashirian and Sons | Zadania | Nowe zadanie

Info
Zaproszenia
Członkowie
Zadania
Pliki
Forum

Tytuł
Opis
Roboczogodziny
Zapisz

Ilustracja 19: Zadania - formularz nowego zadania.

Formularz nowego zadania zawiera następujące pola:

- Tytuł – tytuł zadania, maksymalnie 40 znaków.
- Opis – szczegółowy opis zadania, 10 do 2000 znaków.
- Roboczogodziny – szacowany czas potrzeby na realizację zadania.

6.3.6 Pliki

6.3.7 Forum

7. Specyfikacja wewnętrzna

7.1 Struktura folderów

7.2 Modele

7.3 Controllery

7.4 Helpery

8. Podsumowanie

Bibliografia

- 1: Basecamp, <http://basecamphq.com/>
- 2: Isido, <http://isido.pl/>
- 3: Ruby, <http://www.ruby-lang.org/pl/>
- 4: Ruby on Rails, <http://rubyonrails.org/>
- 5: MVC, <http://www.enode.com/x/markup/tutorial/mvc.html>
- 6: ORM, en.wikipedia.org/wiki/Object-relational_mapping
- 7: MySQL, <http://www.mysql.com/>

Indeks ilustracji

Ilustracja 1: Basecamp - strona główna.....	7
Ilustracja 2: Isido - strona główna demonstracyjnego projektu.....	8
Ilustracja 3: Diagram przypadków użycia dla Gościa.....	10
Ilustracja 4: Diagram przypadków użycia dla Moderadora cz.1.....	11

Ilustracja 5: Diagram przypadków użycia dla Moderатора cz.2.....	12
Ilustracja 6: Model fizyczny bazy danych.....	13
Ilustracja 7: Indeks projektów.....	15
Ilustracja 8: Informacje o projekcie – gość.....	16
Ilustracja 9: Informacje o projekcie – moderator.....	17
Ilustracja 10: Informacje o projekcie – właściciel.....	17
Ilustracja 11: Zaproszenia – gość.....	18
Ilustracja 12: Zaproszenia – moderator.....	19
Ilustracja 13: Zaproszenia - prywatna wiadomość.....	19
Ilustracja 14: Członkowie – gość.....	20
Ilustracja 15: Członkowie – moderator.....	21
Ilustracja 16: Zadania – gość.....	21
Ilustracja 17: Zadania – opis.....	22
Ilustracja 18: Zadania – moderator.....	23
Ilustracja 19: Zadania - formularz nowego zadania.....	23