

ŚLĄSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYCZNO-MEDYCZNA

WYDZIAŁ GRAFIKI I INFORMATYKI

KIERUNEK: INFORMATYKA

JAKUB KAPUŚCIK

PORTAL AUKCYJNY DLA USŁUG IT

- MODUŁ PROJEKTÓW

Praca dyplomowa napisana pod kierunkiem

Dr inż. Pawła Kasprowskiego

.....

CHORZÓW 2011

Spis treści

1. Cel pracy.....	3
2. Analiza wymagań.....	3
2.1 Wymagania funkcjonalne.....	3
2.2 Wymagania niefunkcjonalne.....	5
2.3 Słownik.....	5
3. Podobne rozwiązania.....	6
4. Użyte technologie.....	8
4.1 Ruby.....	8
4.2 Rails.....	8
4.3 MySQL.....	8
4.4 WEBrick.....	8
5. Projekt modułu.....	8
5.1 Przypadki użycia.....	8
5.2 Schemat bazy danych.....	8
5.3 Diagram klas.....	8
6. Specyfikacja zewnętrzna.....	8
6.1 Instalacja środowiska.....	8
6.1.1 Platforma Windows.....	8
6.1.2 Platforma Linux.....	8
6.1.3 Konfiguracja.....	8
6.2 Interfejs użytkownika.....	8
6.2.1 Indeks projektów.....	8
6.2.2 Informacje.....	8
6.2.3 Zaproszenia.....	8
6.2.4 Członkowie.....	8
6.2.5 Zadania.....	9
6.2.6 Pliki.....	9
6.2.7 Forum.....	9
7. Analiza wewnętrzna.....	9
7.1 Struktura folderów.....	9
7.2 Modele.....	9
7.3 Controllery.....	9
7.4 Helpery.....	9
8. Podsumowanie.....	9
Bibliografia.....	9

1. Cel pracy

2. Analiza wymagań

2.1 Wymagania funkcjonalne

Moduł projektów pod względem funkcjonalności będzie dzielić się na siedem elementów przedstawionych w poniższej tabeli.

Nazwa elementu	Opis
Indeks projektów	Lista wszystkich projektów, w których bierze udział użytkownik wraz z podstawowymi informacjami o każdym projekcie.
Informacje o projekcie	Zestawienie najważniejszych informacji o projekcie.
Zaproszenia	Lista zaproszeń wysłanych innym użytkownikom portalu.
Członkowie projektu	Lista wszystkich użytkowników biorących udział w danym projekcie.
Zadania	Lista zadań dostępnych projekcie.
Pliki	Lista plików należących do projektu.
Forum	Forum projektu.

Tabela 1: Elementy modułu projektów.

Funkcjonalność oferowana przez każdy element uzależniona jest od roli użytkownika w projekcie. W projekcie wyróżniamy dwie główne role: Gościa oraz Moderadora.

Nazwa elementu	Oferowana funkcjonalność dla	
	Gościa	Moderatora
Informacje o projekcie	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie szczegółowych informacji o projekcie. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie szczegółowych informacji o projekcie. Edycja opisu projektu.
Zaproszenia	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy użytkowników zaproszonych do projektu. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy użytkowników zaproszonych do projektu. Wysyłanie zaproszeń. Anulowanie wysłanych zaproszeń. Usuwanie zaproszeń.
Członkowie projektu	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy użytkowników projektu wraz z rolą w projekcie. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy użytkowników projektu wraz z rolą w projekcie. Edycja roli użytkownika. Wydalenie użytkownika z projektu.
Zadania	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy dostępnych zadań w projekcie. Pobranie wolnego zadania do wykonania. Zwrócenie pobranego zadania do puli wolnych zadań. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy dostępnych zadań w projekcie. Akceptacja wykonanego zadania. Dodawanie zadań. Edycja zadań. Usuwanie zadań.
Pliki	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy plików. Pobieranie plików. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie listy plików. Pobieranie plików. Dodawanie plików. Usuwanie plików. Edycja opisu pliku.
Forum	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie tematów i postów. Tworzenie tematów. Edycja tematów stworzonych przez siebie. Dodawanie postów. 	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie tematów i postów. Tworzenie tematów. Edycja tematów. Usuwanie tematów. Dodawanie postów.

	<ul style="list-style-type: none"> • Edycja dodanych przez siebie postów. 	<ul style="list-style-type: none"> • Edycja postów. • Usuwanie postów.
--	--	--

Tabela 2: Funkcjonalność elementów modułu projektów.

Element indeksu projektów został pominięty w tabeli ze względu na to, że oferuje jedynie wyświetlanie projektów, w których bierze udział użytkownik.

2.2 Wymagania niefunkcjonalne

- **Dostępność** – moduł powinien być wykonany w postaci strony internetowej pozwalającej na dostęp do pełnej funkcjonalności z poziomu przeglądarki internetowej. Użyte technologie powinny być darmowe, ogólnodostępne oraz łatwe we wdrożeniu.
- **Modularność** – praca powinna zostać wykonana jako niezależny moduł. Moduł ten powinien być łatwy do wdrożenia jako część strony internetowej. Budowa powinna również ułatwiać dalsze rozwijanie funkcjonalności modułu.
- **Wieloplatformowość** – technologie, o które aplikacja zostanie oparta powinny być dostępne na największych platformach systemowych takich jak: Microsoft Windows, Linux czy Mac OS X. Pozwoli to na uruchomienie środowiska aplikacji na zdecydowanej większości komputerów.

2.3 Słownik

- Użytkownik – osoba zarejestrowana w serwisie.
- Członek projektu – użytkownik, który zaakceptował zaproszenie do projektu.
- Rola – schemat uprawnień użytkownika w projekcie.
- Gość – członek projektu nieposiadający uprawnień do edycji.
- Moderator – członek projektu posiadający uprawnienia do edycji w jednej/wielu częściach projektu.
- Zaproszenie – prywatna wiadomość w serwisie informująca o możliwości dołączenia do projektu z proponowaną rolą.

- Zadanie – opisuje funkcjonalność do zrealizowania. Każde zadanie może być realizowane tylko przez jednego członka projektu.


3. Podobne rozwiązania

- Basecamp [1] - największy serwis internetowy zajmujący się prowadzeniem projektów online. Skorzystało z niego ponad 5 milionów osób w ponad 4 milionach projektów. Posiada bardzo rozbudowaną funkcjonalność: kalendarz z zadaniami do wykonania, zarządzanie plikami, kamienie milowe, pisanie wiadomości oraz wiele innych. Basecamp jest rozwiązaniem płatnym, oferuje 5 planów w tym jeden darmowy.



Ilustracja 1: Basecamp - strona główna

- Isido [2] - polska strona pozwalająca prowadzić projekty online. Posiada pełną funkcjonalność potrzebną do prowadzenia projektu. To rozwiązanie również jest płatne, do dyspozycji są 3 abonamenty w tym jeden darmowy.



Wersja demo Isido.pl

Witaj, Pablo
Jest 08 maj 2015
masz 62 zadania

[Chcesz zaproponować funkcjonalność albo zgłosić błąd? Napisz!](#)
[Twoje dane](#) [Wyloguj](#)

Podsumowanie
Wiadomości
Zadania
Kamienie milowe
Raporty
Ustawienia
Wykresy Gantta

[lista ostatnich aktywności](#)
[zestawienie projektów](#)

Szukaj

UG SZEMUD
Synek Transfer
TW
robot
Worex S.A.
MOWA TRAWA
Demox Sp. C.
Projektowanie
ważny
Wspólnymi Siłami

UG SZEMUD
Synek Transfer
Podsumowanie projektu
[Napisać wiadomość](#)

zad 1
dla Pablo P.
komentarzy 0
» [Nazwa grupy](#)
06 maj

Priorytet: 5
Ukończone w: 0%
Czas: od 6 maj, 5 godz. (do 6 maj, opóźnione)

dvsdfdsfda
dla John K.
komentarzy 0
» [Nazwa grupy](#)
21 kwietnia

Priorytet: 1
Ukończone w: 90%
Czas: od 18 kwietnia

sddsdsc
dodał Pablo P.
odpowiedzi 0
»
12 kwietnia

zaprojektować grafikę
dla Pierwszy P.
komentarzy 1
» [Nazwa grupy](#)
17:19

Lorem-ipsam
zakończył Pablo P.
komentarzy 0
» [Nazwa grupy](#)
07 maj

test
zmienił Pablo P.
komentarzy 0
» [Nazwa grupy](#)
13 kwietnia

TW
robot
Podsumowanie projektu
[Napisać wiadomość](#)

ertert
dla Imię N.
komentarzy 0
» [Domyślna grupa](#)
wczoraj

Priorytet: 1
Ukończone w: 90%
Czas: od 21 marzec, 49 dni (do 9 maj, opóźnione)

Wiadomość
dodał Pablo P.
odpowiedzi 0
»
wczoraj

test
dodał Pablo P.
komentarzy 0
» [Domyślna grupa](#)
18 kwietnia

Priorytet: 1
Ukończone w: 0%
Czas: od 30 kwietnia

test
dodał Pablo P.
komentarzy 0
» [Domyślna grupa](#)
18 kwietnia

Priorytet: 1
Ukończone w: 0%
Czas: od 25 kwietnia

wer
dodał Pablo P.
komentarzy 0
» [Domyślna grupa](#)
18 kwietnia

Priorytet: 1
Ukończone w: 0%
Czas: od 25 kwietnia

test
dla Imię N.
komentarzy 0
» [Domyślna grupa](#)
18 kwietnia

Priorytet: 1
Ukończone w: 0%

Ilustracja 2: Isido - strona główna demonstracyjnego projektu

4. Użyte technologie

4.1 *Ruby*

4.2 *Rails*

4.3 *MySQL*

4.4 *WEBrick*

5. Projekt modułu

5.1 *Przypadki użycia*

5.2 *Schemat bazy danych*

5.3 *Diagram klas*

6. Specyfikacja zewnętrzna

6.1 *Instalacja środowiska*

6.1.1 Platforma Windows

6.1.2 Platforma Linux

6.1.3 Konfiguracja

6.2 *Interfejs użytkownika*

6.2.1 Indeks projektów

6.2.2 Informacje

6.2.3 Zaproszenia

6.2.4 Członkowie

6.2.5 Zadania

6.2.6 Pliki

6.2.7 Forum

7. Analiza wewnętrzna

7.1 Struktura folderów

7.2 Modele

7.3 Controllery

7.4 Helpery

8. Podsumowanie

Bibliografia

1: Basecamp, <http://basecamphq.com/>

2: Isido, <http://isido.pl/>