

Тест по теории тестирования.

ФИО _____

Дата _____

Выберите правильный (один или несколько) ответ:

- 1) Процесс направленный на предупреждение (prevent) дефектов в ПО:
 - a. Обеспечение качества (QA)
 - b. Контроль качества (QC)
 - c. Тестирование (Testing)
- 2) Тестирование характеристик продукта - это:
 - a. Тестирование производительности
 - b. Тестирование стабильности
 - c. Статическое тестирование
 - d. Нефункциональное тестирование
- 3) Вид тестирования, в котором тестируется нагрузка, превышающая максимальную допустимую:
 - a. Нагрузочное
 - b. Стресс
 - c. Объемное
 - d. Стабильности
- 4) Неформальный вид тестирования без планирования и документации:
 - a. Ad-hoc
 - b. Monkey Testing
 - c. Exploratory Testing
 - d. Fuzz Testing
- 5) Выберите все верные утверждения относительно Scrum:
 - a. Scrum это подход к управлению проектами с жёстко фиксированными процессуальными рамками.
 - b. Scrum это это подход к управлению проектами который предлагает каркас с цельным набором хороших практик которые позволяют организовать процесс разработки.
 - c. Роли в Scrum – Product Owner, Scrum Master, Scrum Team.
 - d. Спринт не жёстко зафиксирован по срокам и может длиться от одной до восьми недель.
- 6) Выберите различия между каскадной и циклической моделями жизненного цикла:
 - a. В каскадной модели нет итераций.
 - b. Циклическая модель не включает этап анализа требований, а каскадная включает.
 - c. Каскадная модель не включает поддержки после сдачи проекта.
 - d. В итеративных моделях виды деятельности не привязаны неразрывно к этапам разработки и могут выполняться по мере необходимости.
- 7) Жизненный цикл бага: какой статус может следовать после Reopen:
 - a. New
 - b. Open
 - c. Fixed
 - d. Rejected
 - e. Postponed
- 8) Тест кейс
 - a. Это последовательность действий, по которой можно проверить соответствует ли тестируемая функция установленным требованиям.
 - b. Тест кейсы разделяются по ожидаемому результату на позитивные и негативные

- c. Это артефакт, описывающий совокупность шагов, конкретных условий и параметров, необходимых для проверки реализации тестируемой функции или её части.
- d. Под тест кейсом понимается структура вида: Action > Expected Result > Test Result

9) Основные элементы баг репорта

- a. Саммари
- b. Резолюция
- c. Приоритет
- d. Ожидаемый результат
- e. Техника с помощью которой нашли баг
- f. Шаги с обходным путем

10) Классы эквивалентности

- a. Это множество тестов со сходными параметрами, протестировав один из них, можно поставить галочку, что протестировал и все остальные (остальные параметры множества будут иметь тот же результат).
- b. то классы, в рамках которого все тесты являются эквивалентными.
- c. Классы эквивалентности обычно тестируют на границах и их девиациях (+-1, например), потому что вероятность поймать ошибку на таких значениях выше из-за возможных ошибок на операциях сравнения.
- d. Это типы программных продуктов

11) Характеристики хороших требований

- a. Единичность
- b. Полнота
- c. Аддитивность
- d. Комплиментарность

12) Техника тест дизайна, которая помогает обнаружить двусмысленность или недостаточную детализацию в требованиях:

- a. Разбиение на классы эквивалентности
- b. Анализ граничных значений
- c. Попарное тестирование
- d. Таблицы принятия решений

13) Quality Attributes входят в:

- a. Группу функциональных требований
- b. Группу нефункциональных требований

14) Требование не может быть разбито на ряд более детальных требований без потери завершенности - это:

- a. Непротиворечивость (consistent)
- b. Реализуемость (feasible)
- c. Недвусмысленность / Понимаемость (clear)
- d. Целостность/завершенность (complete)
- e. Трассируемость (traceable)
- f. Атомарность

15) Требование полностью определено в одном месте и вся необходимая информация присутствует - это:

- a. Непротиворечивость (consistent)
- b. Реализуемость (feasible)
- c. Недвусмысленность / Понимаемость (clear)
- d. Целостность/завершенность (complete)
- e. Трассируемость (traceable)
- f. Атомарность

16) Способность выявлять и документировать происхождение каждого требования, в том числе его получение (обратная прослеживаемость), его распределение (прямая прослеживаемость), и его связи с другими требованиями.

- a. Непротиворечивость (consistent)
- b. Реализуемость (feasible)
- c. Недвусмысленность / Понимаемость (clear)
- d. Целостность/завершенность (complete)
- e. Трассируемость (traceable)
- f. Атомарность

17) Техника попарного тестирования используется:

- a. Когда нужно протестировать большой набор входных данных
- b. Если сроки тестирования ограничены
- c. Чтобы упростить работу программистам при написании unit тестов

18) План тестирования

- a. Это последовательность действий, по которой можно проверить соответствует ли тестируемая функция установленным требованиям.
- b. Это документ, описывающий весь объем работ по тестированию
- c. Это артефакт, описывающий совокупность шагов, конкретных условий и параметров, необходимых для проверки реализации тестируемой функции или её части.
- d. Тест План пишет проджект менеджер

19) Функциональные требования:

- a. Функциональные требования задают “что” система должна делать
- b. Включают или связаны с корпоративными регламентами, политиками, стандартами, законодательными актами, внутрикорпоративными инициативами
- c. Описывают дополнительные характеристики продукта в различных “измерениях”, важных для пользователей и/или разработчиков.
- d. Создаются программистами

20) ТестЛинк:

- a. Это система контроля версий
- b. Это средство нагрузочного тестирования
- c. Это средство для управления и выполнения тестирования
- d. Это средство тестирования веб-приложений

21) Настроить отображение списка определенных событий в MMC можно с помощью:

- a. Event Viewer
- b. Performance Monitor
- c. Control Panel

22) Посмотреть типы полей и их имена в SQL можно с помощью команды:

- a. USE
- b. SHOW
- c. SELECT
- d. DESCRIBE

23) Команда, с помощью которой можно удалить все данные с таблицы, оставив ее структуру:

- a. DELETE
- b. TRUNCATE
- c. DROP
- d. REMOVE

24) Уникальный идентификатор записи:

- a. PRIMARY KEY
- b. FOREIGN KEY

25) Комбинация тест скриптов или тестовых наборов для последующего совместного запуска:

- a. Test Scripts
- b. Test Suite
- c. Test Run

26) Способ аллокации элементов, который является самым быстрым и самым надежным:

- a. по ID
- b. по Name
- c. по xpath
- d. по css

27) Основные виды тестирования Desktop App:

- a. Install/Uninstall testing
- b. Update testing
- c. Performance testing
- d. Attestation testing
- e. Cross-platform testing
- f. Usability
- g. Security
- h. Localization testing

28) Основные виды тестирования Desktop App:

- a. Install/Uninstall testing
- b. Update testing
- c. Performance testing
- d. Attestation testing
- e. Cross-platform testing
- f. Usability
- g. Security
- h. Localization testing

29) Добавить файл к коммиту в Git можно с помощью команды:

- a. pull
- b. commit
- c. add
- d. push
- e. stash

30) Команда, используемая для определения, какие файлы в каком состоянии находятся:

- a. stash
- b. status
- c. state

31) HTTP:

- a. Это веб-сайт
- b. Используется браузером
- c. Это правила передачи данных
- d. Это генератор тест кейсов