





Jl. Ciputat Raya, Pondok Pinang, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan, 12310 Telp. (021) 7690283 Faks. (021) 7697795

# PETUNJUK PELAKSANAAN DAN PERATURAN TEKNIS "VALORANT COMPETITION I-TECH 2K23"

### **TIMELINE** I.

NO.	HARI DAN TANGGAL	KETERANGAN
1.	Sabtu, 22 Juli 2023	Open Registration
2.	Selasa, 12 September 2023	Close Registration
3.	Minggu, 13 Agustus 2023	Technical Meeting
4.	Minggu, 20 Agustus 2023	Awal Perlomba
5.	Rabu, 13 September 2023	Akhir Perlombaan
6.	Sabtu, 16 September 2023	Pengumuman

#### II. SYARAT DAN KETENTUAN

- 1. Peserta merupakan siswa MA/SMA/SMK sederajat per tanggal pendaftaran dan mendaftar di link (<a href="https://ictman4jkt.com/itech">https://ictman4jkt.com/itech</a>)
- 2. Melakukan pembayaran ke no. rekening berikut : Bank BCA 4730717186 a.n Puti Nazzura Lutfia.
- 3. Peserta wajib follow akun Instagram @ict.man4jkt
- 4. Peserta meng-upload poster dan twibbon (https://drive.google.com/drive/folders/1Wdqwy7DW5EVmP80ZoEjJ2fAGpDEj4SR Z?usp=sharing) pada story/feeds Instagram dan men tag akun Instagram @ict.man4jkt
- 5. Peserta dapat memberi bukti screenshot pembayaran dan bukti upload poster dan twibbon ke link pendaftaran.

### III. PERATURAN PERLOMBAAN

- 1. Biaya pendaftaran Rp 60.000,00 per tim. Transfer ke Bank BCA 4730717186 a.n Puti Nazzura Lutfia.
- 2. Wajib mengikuti technical meeting sebagai persyaratan daftar ulang dan konfirmasi.
- 3. Nama username riot ID setelah didaftarkan tidak boleh diganti apabila ada pergantian peserta tidak dapat memasuki ruangan lomba.
- 4. Peserta tidak boleh berkata dan melontarkan kalimat yang bersifat menyinggur SARA di chat maupun di Discord, jika terbukti melakukan tindakan SAR didendakan sebesar Rp30.000,00
- 5. Peserta dilarang menggunakan cheat, macro, maupun alat curang yang lai
- 6. Panitia tidak bertanggung jawab atas masalah jaringan internet.





7. Semua peserta/perwakilan diwajibkan datang ke MAN 4 Jakarta pada saat closing BOFMAN 4 pada tanggal 17 September 2023 untuk pengumuman dan penyerahan hadiah, jika berkendala dapat izin ke narahubung yang tertera.

### IV. TEKNIK PELAKSANAAN

- 1. Bagan lomba akan dibagikan saat technical meeting dan tak dapat digugat.
- 2. Peserta memasuki ruangan Discord yang disediakan oleh panitia sebelum mulai pertandingan (paling lambat 10 menit sebelum pertandingan mulai).
- 3. Peserta memasuki ruangan lomba Valorant paling lambat 5 menit sebelum pertandingan mulai.
- 4. Sistem lomba mengikuti sistem BO1, terkecuali saat semifinal dan final yang akan mengikuti sistem BO3.
- 5. Perebutan juara 3 akan mengikuti sistem BO3.
- 6. Tim mendapatkan kesempatan *time out* sebanyak 3 kali yang berlaku selama kegiatan.
- 7. *Map banning* dilakukan pada Discord, panitia serta ketua tim memasuki sebuah ruangan VC lalu melempar koin untuk mendapatkan giliran pertama *ban map*.

## V. KRITERIA PENILAIAN

1. Dapat mengikuti perlombaan dengan jujur tanpa kecurangan apapun.

### VI. HADIAH

**1.** Juara 1: Rp 500.000,00 + E-Sertifikat

**2.** Juara 2: Rp 300.000,00 + E-Sertifikat

**3.** Juara 3: Rp 200.000,00 + E-Sertifikat

# VII. NARAHUBUNG

a. Hanif: wa.me/6281317246050

b. Elang : wa.me/6285967143718

